Nintendo®
ファミリーコンピュータ

EGchina.com
01

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

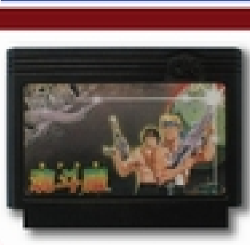




Nintendo®

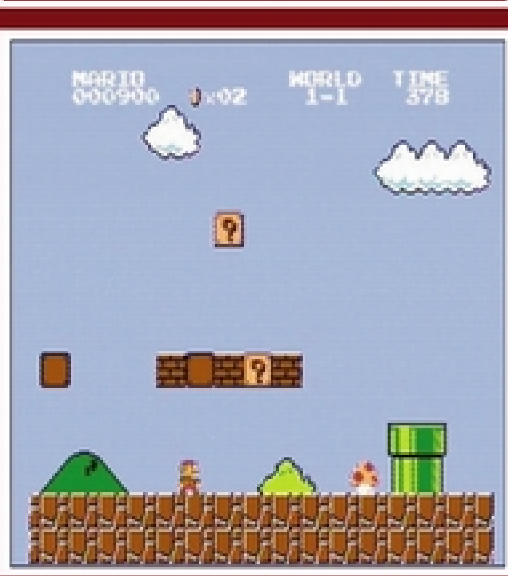
コントラ
Contra





魂 鬥 羅
Konami
1988年

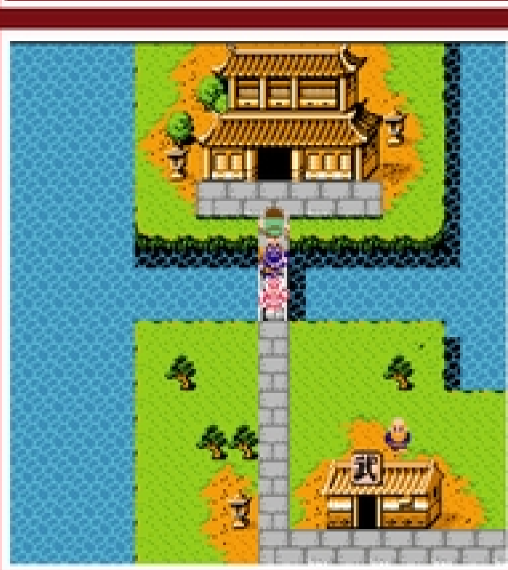
マリオ
Super Mario Bros

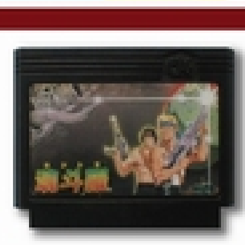




馬 裏 奥
Nintendo
1983年

シソチをクテワ
Tenchi wo Kurau





吞食天地
Capcom
1991年

ドラゴンクエスト
Dragon Quest





勇者鬥惡龍
enix
1987年



任天堂株式會社

Nintendo

任天堂前身于1889年9月23日成立。最初由山内房治郎创立，主要生产手制纸牌，1963年正式更名为任天堂株式会社，业务主要逐渐转向于电子产品方面，之后研制出影响具大的 Famicom 任天堂游戏机，使之迅速成为全球最大的电视游戏公司。之后SFC、GB、N64、VR、NGC、Wii、NDSL等主机的问世，更坚固了任天堂在电视游戏界的地位，直至今日。

任天堂株式会社总部位于日本京都市。 到今天，任天堂（Nintendo）已经在全球销售超过20亿份游戏软件，缔造了多名游戏史上著名人物，例如马里奥（Mario），大金刚（Donkey Kong）和创造了游戏史上最为经典的游戏，例如《塞尔达传说》（The Legend of Zelda），《口袋妖怪》（Pokémon）。任天堂生产和销售家用游戏机和游戏软件，包括NGC和世界上销量最好的游戏机 Game Boy 系列。

任天堂北美公司（Nintendo of America Inc.）是任天堂的全资子公司，位于华盛顿州的雷德蒙市（Redmond），是任天堂在美洲和欧洲的运营中心。大约有40%的美国家庭拥有任天堂的家用游戏机。

1889年 - 由山内房治郎创业，最初的目的是生产纸牌。
1947年 - 成立公司，山内博（后改名为山内溥）出任董事长。后来与迪士尼公司建立合作关系，以生产迪士尼形象的扑克牌。
1977年 - 电视游戏15、电视游戏6发卖。
1980年 - 掌上型游戏机"Game&Watch"发卖，在业界引起轰动。
1981年 - 发售著名游戏《大金刚》，在业界引起轰动。
1983年 - FC发卖，业界再次引起轰动。
1985年 - 退出街机市场。
1986年 - 红白机的磁碟机发售。
1989年 - Game Boy发售。
1990年 - 红白机的后继机种SFC发售。
1996年 - Nintendo 64发售。
1998年 - Game Boy Color发售。
2001年 - Nintendo GameCube发售。
Game Boy Advance发售。
2002年 - 经营公司52年的社长山内溥退休，推选岩田聪为他的继任者。
2004年 - Nintendo DS发售。
2005年 - Game Boy Micro发售。
2006年 - Nintendo DS Lite发售，
Wii发售。
2007年 - Nintendo Online Magazine

【公司简介】

公司名称：任天堂株式会社（Nintendo Co., Ltd.）
创立时间：1889年，1963年正式更名为任天堂株式会社
公司地址：〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1
联系电话：(075)662-9600(代表)
任天堂株式会社お客様　相談室 Tel:075-662-9611

【官方网站】

任天堂官方主页（英文）　http://www.nintendo.com/
任天堂官方主页（日文）　http://www.nintendo.co.jp/
任天堂中国代理神游公司　http://www.ique.com/

【海外官方联系方式】

Nintendo of America Inc.
4820 150th Avenue N.E. Redmond,WA 98052 U.S.A.

Nintendo of Europe GmbH
Nintendo Center, 63760 GroBostheim, Germany

Nintendo of Canada Ltd.
110-13480 Crestwood Place Richmond, B.C. V6V 2J9 Canada

Nintendo France S.A.R.L.
Le MONTAIGNE 6, Boulevard De L'Oise 95031 Cergy Cedex, France

Nintendo of Korea Co., Ltd.
GS Tower Bldg 37F, 679, Yeoksam-dong, Gangnam-gu,
Seoul, 135-985, Korea

Nintendo Australia Pty, Ltd.
804 Stud Road Scoresby, Victoria 3179, Australia

任天堂會社重要人物 Nintendo



横井军平（よこい ぐんぺい Yokoi Gunpei）

横井军平，ＧＢ及ＷＳ之父，任天堂初期骨干成员，为任天堂的霸业立下汗马功劳，后由于决策失误，引咎辞职。在ＢＡＮＤＡＩ开发出匹敌ＧＢ的ＷＳ。于1997年10月4日，横井军平于车祸中逝世。当时他因为车辆抛锚,下车检查汽车损坏情况，在检查时被另一辆汽车撞倒，伤重不治。

横井曾经说过：“制作世界最初的发明这就是我的创造哲学，在不断地竞争和挑战中充分体现自我！”70年代中期横井军平开始负责任天堂的电子游戏事业，这给予了他本人更广阔的创造空间，从TVGAME15到GAMEBOY的这个时间段完全可以看作任天堂游戏产品由萌芽转向完全成熟的整个发展进程，无论是十字键的设计还是GAME&WATCH软件的制作，横井军平的设计思想都影响了任天堂乃至整个日本游戏业界。十字键是当时针对街机摇杆和电脑鼠标进行差别化设计的革命产品，充分体现了任天堂产品一贯的简便、耐用、轻巧、合理的特点，即使到了128位元时代十字键仍然被作为手柄的标准设计而存在着。横井为GAME&WATCH专门设计的《救火队》被美国IGN选为20世纪名作TOP100，这个游戏的具体玩法是两个消防员抬着绳网不断承接着从着火大楼里跳下来的居民，跳下的居民高度不一且速度各异，这就要求玩家的反射神经要高度集中。虽然从现在的眼光看来《救火队》的画面简直不堪入目，但却已经包含了现代动作游戏的所有基本要素，通过操作系统的微妙调整而让趣味性发挥到极致也成为任天堂一以贯之的游戏制作理念。在电子游戏产业数十年历史中类似横井军平那样对软硬件两方都做出巨大贡献的人实在是绝无仅有。

1996年8月15日横井军平以承担VR BOY失败责任为理由从工作三十多年的任天堂退职，当天引发任天堂股票的恐慌性抛售。次月横井于京都自行设立了会社COTO，COTO自行制作贩卖GAME&WATCH式的携带游戏取得了不错的销售成绩，另一方面横井和BANDAI共同研发WONDERSWAN准备向GB系统独占的携带主机市场挑战，WS继承发扬了过去制作GAMEBOY时所有的设计思想，轻巧、省电和高性能，意外的身亡使他没有能亲眼目睹WS的诞生，一切荣辱悲欢皆成云烟。不过横井军平的名字并没有被世人遗忘，2002年初高票入选美国GAMESPY游戏史上最具影响力30人之林。

横井军平离开任天堂的真实动因是什么呢？我们完全可以把这个事件看作是TV游戏产业正规化的必然结果，横井天生具有艺术家式的旺盛创造欲，这样的一些人为TV游戏产业的萌芽时期做出了杰出贡献，但当诸如任天堂等成为上市企业后必然更多顾及产品利润回报、股东利益等客观因素，可提供给那些艺术家自由创作的空间就日益狭窄。另外在创业之初横井经常逾越上司直接向社长山内溥陈述意见，在任天堂社内具有独特的优越感，企业规模扩大后这种特殊待遇逐渐消失令他产生强烈地失落感。日本业界评论家平林久和曾经这样剖析横井离职事件：“过去的游戏产业往往一两个人的会社就能够独力完成一项个性化的游戏产品，但随着时代的变迁这个产业将日趋规模化，依然存有手工作坊意识的那些人将被迫退出这个舞台…”

横井军平在最后一次接受日经新闻时是如此阐述自己对任天堂的见解:“最初山内社长以短、小、轻、薄的思想来指导我们不断发明独特的产品，私以为莫大荣幸。如今之任天堂，过于追求豪华正大而完全脱离了以往的初衷，仰赖单一产品的巨大利润必然会使得企业逐步丧失创造活力。为了追求过去的本质，是我离开任天堂的真实理由！”
(注：所谓豪华正大是指当时任天堂全力推出的新主机N64，从近期山内溥再次提唱“短、小、轻、薄”的理论，我们不得不钦佩横井的先见之明)

横井军平的悲剧生涯，不辄为其与生俱来的艺术家气质与现实的商业社会剧烈冲突的必然结果。

横井軍平（1941年9月10日—1997年10月4日）任天堂前第一开发部部长。诞生于日本京都府京都市，毕业于同志社大学工学部电子工业系。横井军平就读于关西著名的大学——同志社大学，学习成绩一直不算出众，不过他却因为兴趣爱好广泛而在同学中广有人气，后又凭借着亲手制作的诸多充满奇思妙想的小玩意儿在同志社大学工学部博得了天才发明家的口碑。毕业前一年，横井依照惯例参加了夏普等大企业的内定就职实习，但最终选择了当时名不见经传的京都小企业任天堂。在任天堂，横井担任设备维护工。某一天，他利用雕刻机制作了一个木制的手，然后再联接上弹簧。这个发明被当时任天堂社长山内溥见到，山内溥把横井叫到了办公室让他完善这个作品，之后这个发明在经过改良之后成为了半年销售120万个的畅销玩具——超级怪手。

参考文献　牧野武文『横井軍平ゲーム館』アスペクト　ISBN 4893666967

任天堂會社重要人物



宫本茂（しげる　みやもと Shigeru Miyamoto）

宫本茂（1952年11月16日～）世界著名的游戏商“任天堂”的情报开发本部总监兼总经理（Entertainment Analysis and Development），被称为Mario之父。著名游戏监制宫本茂（Shigeru Miyamoto）是日本任天堂的灵魂人物，多年来宫本茂为任天堂、为日本游戏界创造一个又一个的神话。就连外国的政经杂志，亦将宫本茂选为对最具影响力的人之一。

曾经有权威杂志评选世界上最出色的十位游戏设计师，最后的冠军自然是任天堂的天才了。没错，除了他还会有谁能有资格占据冠军的位置？他就是任天堂的宫本茂大师。1977年，宫本茂进入任天堂担任美工设计，但是一直到1980年他才得到设计游戏的机会。结果诞生的产物就是《大金刚》，这是街机历史上最为成功的游戏之一。这个意外的惊喜让任天堂认识到他们雇佣的不仅仅是个害羞的美工而已，社长山内溥亲自提拔，从此宫本茂开始他了游戏设计生涯。

80年代早期，任天堂凭借FC主机正式进入了处在起步阶段的家用游戏机市场。在主机最初推出的几年时间里，情况并不是很好，急需一款重量级游戏来提升人气，幸运的是，完成这一任务的又是宫本茂。1985年，《超级马里奥兄弟》问世，与宫本茂以往只局限在一个屏幕里的平台游戏明显不同，这次游戏拥有可以移动的卷轴背景，可以顺滑的从一个场景移动到另一个场景。我们的主人公，英雄（水管工）马里奥可以跑，可以跳，可以从上方踩扁敌人——这些动作要素后来被当作了平台游戏的设计准则。吃到蘑菇后马里奥会变大，并且可接受一次攻击，吃到花朵后能发射火球，吃到绿色蘑菇能够奖一条命；这些宝物都藏在那些神秘的砖块里，其中打着问号的方块还可以连续顶出金币，积攒到一定数量会得到一条奖命；有些砖块是隐藏的，需要玩家凭直觉去寻找；游戏中还有很多隐藏地点，不但能够得到大量金币，还可以当作过关的一条捷径——总而言之，《超级马里奥兄弟》是想象力和革命创新完美结合的产物，随后成为了每个平台游戏争相模仿的样本。时至今日，该游戏已经卖出了超过4千万套，每个购买FC主机的玩家可以说人手一款。

由于意识到家用机游戏与街机游戏开发的显著不同，宫本茂开始进行更多理念方面的创新。这些创新在1986年衍生出了《赛尔达传说》。这个游戏采用头顶俯视视角，是一款融合了动作与冒险的游戏。最初版本是针对FDS，即任天堂推出的磁碟机系统平台诞生的，被当作推广磁碟机的拳头产品（当时情况是半导体的价格昂贵让卡带的制作成本居高不下，为此任天堂才想以此对策，结果在磁碟机推出不久，全球半导体价格大幅下降，让这套系统最终平淡收场）。由于载体采用磁碟，就是我们俗称的软盘，玩家就可以随时存取游戏进度，这是最早一批可存取的游戏之一（后来的卡带版则利用电池记忆）。就好像《超级马里奥兄弟》一样，宫本茂为那些好奇的，努力探索整个游戏世界，专心功略的玩家准备了很多秘密地点和隐藏物品，而最终救出赛尔达公主所获得的可以说是无与伦比的成就感，但并没有就此结束，宫本茂还给了玩家一个惊喜，就是完全不同的二周目游戏，即所谓的“里世界”。就象《超级马里奥兄弟》那样，《赛尔达传说》也成为了后代动作RPG游戏的范本作品。

随后，宫本茂继续进行游戏的开发工作，以高质量的游戏丰富着任天堂后代机种的软件阵容，为任天堂在家用机市场取得巨大成功立下了汗马功劳。这几年，随着年纪的增长，宫本茂大师已经将工作重点逐渐转向了监制，即便如此，他特有的灵感和丰富的创造力依然影响着他所负责的作品。还没有哪一个制作人，能够制作出如此多的经典游戏，能够给玩家带来如此多的欢乐与感触——毫无疑问，宫本茂大师是当今游戏业界最有影响力的人。

宫本茂，1952年11月16日出生于日本京都府，1977年大学毕业于金泽市立美术工艺大学。他进入任天堂三年后由于一直没有合适的职位可以安排，因此只能游走于各部门之间打零工，他曾经在横井军平的第一开发部参与过背景布局和色彩搭配等一些琐碎的游戏开发杂役，横井对这个乐天派的青年人印象非常不错。当时因为第一开发部全力投入GAME&WATCH项目，街机游戏的开发陷入了停顿状态，正受命开拓北美市场的山内溥女婿荒川实不断催促开发新产品，横井军平向山内建议在原有三大开发部以外另行成立一个街机游戏开发部门，而当时社内唯一的“闲人”宫本茂因此被起用。横井军平是《大金刚》最初的试玩者，提供了许多积极的改进意见，并在社内许多反对声中坚定地站在支持宫本茂的立场，他和宫本茂自此建立了亦师亦友的长期良好合作关系。

任天堂會社重要人物



山内溥（やまうちひろし Yamauchi Hiroshi）

山内溥（1927年11月7日～），是日本游戏界的教父级人物，生出于日本京都，早稻田大学商学部毕业。任天堂公司顾问、前总裁。管理任天堂超过50年之久。在他的铁腕领导下，任天堂这家以制作花牌起家的百年老店，不仅一手创立的红白机时代12年的辉煌，还成为引领游戏界潮流的电玩巨子。山内溥这个经理人对于全球游戏产业都有非常长远的影响与贡献。

1889年成立的任天堂是专门生产与贩卖手工制造的日本花牌的。经过了山内家族两代创始人山内房治郎、山内积良的苦心经营，任天堂完成了自己的原始积累。但是山内积良没有儿子可以承继家族香火，依照日本的管理，必须招赘女婿来帮助维持企业管理。但是长女的丈夫山内鹿之助，竟然在儿子山内博（后改名为山内溥）生下后不久抛妻弃子，与他人私奔而去。

山内溥从小被祖父母带在身边，并为了督导他学习治理家业，对他的管教方式也类似斯巴达式的魔鬼训练，相当严厉。早期的山内溥没有自己的生活取向，他所能做的便是事事遵从于祖父母。二次大战结束后，山内溥在祖父母的安排下，进入了早稻田大学研读法律。山内溥新婚后不久，山内积良即突发脑中风而去世。临终前，山内积良把任天堂托付给了山内溥。年少气盛的山内溥马上接下了重任，同时休学。但在大多数人的心目中，山内溥只是名义上家族的继承人，大家在背地里称呼他为“纨绔子弟”。

在这个年仅22岁的年轻人走入任天堂大门的时候，很多高级雇员都是有生以来第一次见到他，更不要提对他的了解了。可以想像，那些手握大权的重臣对一个乳臭未干的小子有多不屑。类似“那个东京回来的浪荡子会把任天堂搞垮的”的流言开始在任天堂内部散布。 然而令人们大跌眼镜的是，山内溥的手腕比历代任天堂的掌门人都要高明，都要强硬。他上任后在很短的时间内，将反对自己的公司元老、高级经理一个一个扫地出门，并以出人意料的高薪招揽自己早稻田大学的同门、东京帝大的高材生进入任天堂。山内溥极具个性特色的“独裁”且敏锐的“铁碗统治”就此展开。

有人对山内溥“大开杀戒”持有异议，山内溥抛出了山内积良的一纸遗命：原来山内溥对任天堂内部管理的弊端早就洞若观火，在山内积良去世前，他游说祖父将在公司管理高层中与家族有血缘关系的高层一律剔除，弥留的祖父最后同意。 山内溥不希望看到一个家族私有的、没有创新活力的公司，他希望领导一个具有前瞻能力的上市公司。60年代初，任天堂骨牌株式会社正式改名为任天堂株式会社，公司的股票在京都证券交易所正式挂牌上市。1977是任天堂创业历史上相当重要的转折点。日本商业学者把1977年以前的任天堂称为“旧任天堂”，把1977年以后的称为“新任天堂”。这一年任天堂发生了两件事情：第一是山内溥不顾母亲反对，将名字由山内博改成了山内溥。

当年外祖父为他取名“山内博”的含义是希望他能够继承制作花牌等赌博用具的祖产。然而现今“山内博”的思想已经有了很大改变，他内心中具有自我突破的强烈诉求，于是下定决心闯荡自己的事业，所以改名。 这一年，公司的业务也发生了很大变化。产品已经渐次向电子娱乐转型的任天堂将半导体与微芯片融合，在一些早期员工的帮助下，推出了家用彩色游戏机。1977年，任天堂发售了可以玩六种类电视游戏的《COLOR TVGAME 6》以及可以玩15种类游戏的《COLOR TVGAME 15》。这两种产品非常畅销，总共销售了一百万台。

1977年，电视游戏机的始祖ATARI－VCS在美国发售。这个由雅达利（ATARI）公司所发售的游戏机在美国就卖出了1200万，由此揭开了日本游戏产业蓬勃发展的序幕。市场排名仅次于雅达利的任天堂似乎也看到了机遇，但是山内溥觉得有两个问题亟需解决。他对部下说，他关心游戏主机制造后贩卖的价钱胜过关心技术。“消费者要深深爱上游戏机产品，首先他必须卖得起。要考虑到，我们的客户大多数是小孩子，他们没有经济收入。”

其次，任天堂在视频游戏的软硬件配合上也是先知先觉。山内溥曾感叹：“性能再优越的硬设备如果没有有趣的游戏软件配合，那就跟废铁没什么两样。对于游戏这个商品来说，由于不是生活必需品，一旦消费者觉得不好玩便会毫不犹豫地放弃。”

任天堂在业界第一个组织起以游戏主机销售为中心的产业联盟。为了商业利益，也为了良好的竞争秩序，任天堂强迫为游戏主机FC制作软件的厂商遵守各种苛刻的要求，例如游戏内容必须经过任天堂的检查；游戏数量有限制；程序烧入ROM（只读存储器）制成卡带，必须全交给任天堂制作，而由厂商自行付费。任天堂在联盟中获取相当多的利润。

任天堂會社重要人物



山内溥

（やまうちひろし Yamauchi Hiroshi）

1983年7月15日，配合《大力水手》、《超级玛丽》等游戏共同上市的任天堂红白机推出后不久就受到市场追捧。于是任天堂居高临下，软件厂商纷纷向山内妥协，当时日本业内六大软件公司：南梦宫（Namco）、哈德森（Hudson）、泰拓（Taito）、卡普空（Capcom）、杰力可（Jaleco）、柯拉米（KONAMI）都是任天堂的签约厂商。 截至1985年止，共有十七家之多的新软件厂商加入，连当时的后起之秀的史克威尔（SQUARE）、ENIX等也加入任天堂。12年中，任天堂红白机包打天下，各种热门游戏如《超级玛丽》、《赛尔达传说》、《恶魔城》等层出不穷，玩家喜笑颜开。

在山内溥的努力下，任天堂从一家濒临破产的骨牌工场发展成名列世界知名品牌前五十强、资产总额超过一万亿日元的大型娱乐企业。这个职业人挽救的并不仅仅是任天堂本身，经过多年运筹帷幄使曾经业已土崩瓦解的视频游戏产业得以重新崛起。这些游戏业界的历史都会承认。

然而十多年以后，任天堂也走上了当年花牌企业的老路，公司的官僚主义逐渐盛行。强有力的商业统治不仅弥漫在任天堂内部，而且也充斥在商业联盟中，众多软件厂商羽翼逐渐丰满，对任天堂蛮横剥削的态度也从过去的“敢怒而不敢言”变成了小规模的冲突。

终于，竞争对手索尼PS主机的诞生为任天堂视频主机的“霸者时代”划上了句点，任天堂在视频主机市场走上了下坡路。进入新世纪以后，任天堂所能掌握的市场份额除了掌上游戏设备市场外，其余诸领域均被竞争对手索尼和微软赶上。

山内溥的噩梦始于1995年。这一年，索尼携带着PS游戏登陆美国市场，红白机的市场份额锐减。虽然任天堂在六年后推出了GameCube掌上游戏机，收复了一些失地，但是于整体局势无补。前有索尼的打压，后有微软的追赶，2001年，任天堂的股价跌去了50％。在2002年中，虽然山内溥抖擞精神，再度打拼，但是投资人不给情面，公司股价再度下挫15％，老社长只得当众道歉，老泪纵横，甚为可怜。

任天堂知道自己在衰退，但是它束手无策。公司市场部资深副总裁上衫抱怨说，“我们新一年里还是那些老问题，我们到底有什么突破？如何才能维护我们的品牌，重新塑造市场对我们的信心。”

2002年6月，山内溥退休。他的离任结束长达53年的任天堂社长任期，而任天堂今后也将由以往的单一领导，转为以多个核心干部共同指挥的集团领导。山内溥这位备受争议的游戏经理人的隐退，标志着任天堂步入企业管理的新时代一一一贯采用社长独裁体制被废除，任天堂将转化为以现代管理为主的集团经营体制。

山内溥（やまうち ひろし，1927年11月7日），生出于日本京都，早稻田大学商学部毕业。任天堂公司顾问、前总裁。其执掌公司期间，任天堂由扑克牌制造商成功转型为一间电子游戏企业，并于1980年代推出世界风行的电视游戏机红白机（FC）。2002年6月29日退休，在业内以言语犀利、行事强硬和固执著称。

任天堂會社重要人物



岩田聪（いわた さとる Yanmau Chihirosi）

岩田聪（1959年12月6日—），出身于北海道札幌市。2002年，山内溥退休，并由岩田聪接任日本任天堂社长，前HAL研究所社长。



任天堂株式會社 Nintendo®

任天堂（NASDAQ：NTDOY ， TYO：7974 ），于1889年9月23日成立，起初是一间由山内房治郎创立小公司，专门制造一种名为花札的日本手制纸牌。20世纪中期，任天堂公司曾经发展多方面业务，例如酒店和电视游戏公司。除此之外，任天堂亦持有美国职棒大联盟的西雅图水手队。

任天堂是历史上最长寿的电视游戏平台公司，以及最有影响和有名的游戏平台生产商，是手提游戏平台的领导者。他们于1983年于日本发展，往后亦于不同地区，如1985年于北美洲和1986年于欧洲发展分部。任天堂已开发5个电视游戏平台 - Famicom（俗称红白机）、超级任天堂、任天堂64、GameCube 和 Nintendo Wii - 以及许多不同的手提便携式装置，包括著名的Game Boy系列、Game & Watch、Virtual Boy、Pokémon Mini和任天堂DS。他们推出了超过250款游戏，制作了最少180款游戏，超过24亿套游戏售出。

1889年 – 1968年

任天堂最初名为任天堂骨牌(Nintendo Koppai)，它于1889年后期，由山内房治郎成立。任天堂 （Nintendo）的解释是“谋事在人成事在天”。他们于日本京都，出产和销售一种称为花札（Hanafuda）的纸牌游戏。这个纸牌是手工制造，不久便开始流行，后来山内房治郎为了应付大量需求，聘请了助手去大量出产纸牌。

1929年，山内房治郎退休，他让他的女婿，山内积良接管公司成为社长。

1933年，山内积良联同其他公司投资，并将公司改名为山内任天堂公司。

1947年，山内积良成立丸福(Marufuku)公司，销售花札纸牌，以及另外数款曾在任天堂引进的纸牌。

1949年，山内积良的孙子，山内溥成为任天堂社长。他重新命名公司为任天堂纸牌公司，于1951年，他亦将销售公司重新命名为任天堂Karuta公司。

1959年，正值东京举办奥运会期间，任天堂抓住了这个时机，大力推销它们的纸牌产品，得到了迪士尼公司的注意，并和迪士尼建立了合作关系，以生产迪士尼卡通形象的扑克牌展开全球性销售。这个合作促使成功，以及于一年内售出最少60万张纸牌。

1963年，任天堂纸牌公司再次改名为任天堂公司，并开始试验其他业务领域。

1963年至1968年其间，任天堂成立性爱酒店，以及生产玩具，游戏和其他数种物品（包括吸尘机）。

1969年 – 1980年

1969年，任天堂建立了游戏部门。随后多年，任天堂出产数款成功的玩具和游戏，其中最著名的光线枪和超级怪手（一种辅助臂玩具）。大多数发明概念源自一位任天堂职员，横井军平。

1973年，任天堂再次将光线枪的概念扩展，发展了雷射躯体射击系统，它使用了太阳能电池来模拟“虚拟鸽子”来射击。雷射躯体射击系统亦促使另外一个很大的成功。1974年他们利用相同的概念，重新应用于荒野枪手。它亦是一个雷射枪游戏。荒野枪手当时亦出口至美国和欧洲。

1975年，山内溥开始研究一些新的美国潮流，研究一些能够接驳到电视来玩简单游戏的设备，这就是电子游戏。一些公司如Atari，已经在这个范畴上得到一些成功，山内溥决定这将会是任天堂发展良好的业务。同年，他与Magnavox通过谈判达成协议，容许任天堂出产和销售一种简单的电视游戏平台Magnavox Odyssey。由于任天堂没有需要的设备来制造这些机器，他们与三菱成立了协定，希望它协助制造。

1977年，任天堂与三菱合作后联合推出电视游戏平台Color TV Game 6，收藏著6个简单版本的网球游戏，卖出了数百万部。宫本茂亦于该年加入任天堂，负责街机的美术设计。不久，任天堂推出数款成功的电视游戏平台，包括进阶版本的Color TV Game 15，游戏包括赛车游戏，Kusure和Blockbuster。

1979年，任天堂开始设计手提便携式装置Game & Watch，这个概念来自横井军平，它推出于1980年，亦是同年任天堂公布于纽约开设子公司，称为Nintendo of America。Game & Watch 证明了流行的创新，与及比以前更成功的冒险。

1980年 – 1982年

Donkey Kong 的工匠角色，称为Jumpman，最终他成为了知名的游戏角色。

1983年，推出的FC游戏机，在篷勃的日本经济下得到成功。同样在1980年，任天堂开始生产街机游戏。这些街机游戏大多数均配备光线枪，例如“炼狱之火”和 “史立夫”。不过，当一只异形街机游戏Radar Scope于商业决定上失败

后，宫本茂将这个趋势改变。宫本完全改变了方向，开始发展Donkey Kong，在横井军平帮助下，这只游戏里的工匠，试图拯救在猿人手上的女朋友。虽然起初任天堂的同事表示不满，但发表Donkey Kong后得到巨大的成功，卖出6万5千只，成为该年最受欢迎的游戏。

同年其间，任天堂从其他成功的公司上得到灵感，如Atari，设定新的工作目标，更多进阶的卡带电视游戏平台。他们知道其他公司已经发展了合带系统而成功，这平台比以前的更佳，而价格仍然是合理。

1982年，任天堂推出了Donkey Kong的续集 - Donkey Kong Jr.，同样是一只街机游戏。虽然它不如Donkey Kong，但它仍然畅销，售出大约3万5千只。这年他们亦于华盛顿雷德蒙成立任天堂美国分公司，并将纽约分公司合并。

1983年 – 1989年

1983年7月，任天堂推出FC游戏机（中港台通称为红白机，欧美地区称NES），这是首次尝试于卡带式的电视游戏平台。这个系统非常成功，两个月内售出超过50万部。这平台技术上较高，以及价格便宜，大约$100美金。但是，经过数个月的畅销后，任天堂陆续收到投诉，指当玩家玩某些游戏时，FC游戏机容易当机。这个毛病于发生故障的芯片上，任天堂决定回收所有于商店里的存货。

FC游戏机亦计划于1983年于美国推出。但是，在美国的电视游戏市　场上，充斥著很多低品质的游戏，令美国的市场完全不能生存。任天堂决定避免这个情况，他们只会容许FC游戏，使用10NES锁码系统，并加上他们品质标志“Seal of Quality”才可出售，以防一些未经注册的FC游戏。

1984年，FC游戏机证明了巨大的成功得以延续。但是，任天堂亦为突如其来的流行遇到问题：‘他们没有资源来将FC游戏机，同时开发游戏和发售。’为了改善这情况，山内决定将员工分为三个组别：开发第一部（R&D 1）、开发第二部（R&D 2）和开发第三部（R&D 3）。R&D 1由横井军平领导，R&D 2由上村雅之领导，而R&D3则由竹田玄洋领导。利用这些小组，山内希望任天堂生产低成本高品质的游戏。

1985年，任天堂公布他们将会在全球推出FC游戏机。由第三方开发者开发的高质素的游戏确保本地化，美国任天堂公司限制第三方开发者每年只可推出5个游戏。首个第三方开发者是Konami，它被容许制造卡带游戏于FC游戏机上使用，随后，它的子公司Ultra Games挑战这条规则，增加每年推出的数量；其他开发商如Konami等，亦都跟随相同的手法。在这年同时，超级马里奥 这只FC游戏亦推出日本市　场，获得巨大的成功。

任天堂于1985年10月18日，在纽约区推出NES来测试市　场，随后快速地获得成功，他们不久在1986年2月，便开始在全国地区以邮寄的方式，发售NES及另外15个游戏。在美国和加拿大，它比其他竞争对手卖出更多。这年亦推出了宇宙猎人和超级马里奥2。

1988年，美国任天堂的Nintendo Power杂志揭幕，它包含每月任天堂的新闻和宣传游戏。首期发行是7/8月号，主题为NES游戏超级马里奥2。Nintendo Power至今仍在出版，2006年2月将会为第200期。1989年，任天堂经过100年的经营，推出Game Boy游戏机，随机附上俄罗斯方块卡带(至今仍是最受欢迎的游戏)。Game Boy的销售非常良好，成为至今仍是最佳销量的便携式游戏机。超級瑪利奧W世界亦于后来发售，全球售出超过14万。1989年亦是任天堂发布FC游戏机后代 - 超级任天堂的一年。

1990年 – 1995年

超级任天堂在1990年11月21日，于日本推出。这部游戏机广泛地获得成功，在3日内全部售出。1991年8月，超级任天堂于美国推出，并取名为“SNES”，而1992年亦于欧洲推出。超级任天堂跟随前一代，低价格和颇高的技术规格。控制器亦经过改良，有著数颗新按钮。在日本，超级任天堂轻易地控制了市场。在北美洲，SNES最终以超級瑪利奧W世界、萨尔达传说、世嘉（SEGA）的Genesis游戏机。而在美国，Genesis游戏机的销售数量，仅仅比SNES游戏机多出少许，然而SNES游戏机全球的销售数量高于它。

1992年，任天堂的研究及开发小组（R&D 1）开始计划一部虚拟现实的平台，称为Virtual Boy。社长山内溥亦于该年购入西雅图水手队的股份。

任天堂株式會社 Nintendo

1993年，任天堂发布了一个代号为Project Reality的计划，这计划为一个64位元平台，平台提供全三维电脑图形环境与角色的能力。1994年，任天堂亦提出在美国的Project Reality将会改称为Ultra 64。Ultra 64这名字是来自任天堂的街机格斗游戏 - 杀手挽歌，以及赛车游戏 - Cruisin' USA。杀手挽歌稍后已于SNES游戏机推出。不久之后，任天堂意识到他们为这平台选错了名称，因为Konami一早已有这名称的版权，而且只有Konami有著版权推出一系列以Ultra的系统，如Ultra Football和Ultra Tennis等。所以，1995年，任天堂最后将名称改为任天堂64，并宣布将于1996年推出；稍后他们亦向传媒和大众，展示了一些系统和游戏的预览，包括超級马里奥64。

1995年，任天堂购入Rareware部分资产。

九十年代中期，北美洲任天堂分部缓和了引至流血以及暴力的严厉政策。世嘉（SEGA）开发为其16位元平台的Mega CD后，任天堂最初与索尼商量，设计为SNES游戏机的CD-ROM光驱，但他们同时亦为索尼获得一切CD-ROM的利益，以及他们为失败的世嘉 Mega CD担心；故此，任天堂终止与索尼的合作，改投飞利浦合作。任天堂宣布，他们与飞利浦结盟，虽然SNES游戏机加入了光驱，但是大众没有太大的注意；而索尼则开始研究和引入于新产品 - PlayStation。

1995年，任天堂在日本推出了Virtual Boy。这游戏机销售并不理想，但任天堂仍然希望它继续推出数个不同的游戏，以及于美国推出，但是仍然不理想。同年，任天堂发觉自己已处于竞争的形势，例如世嘉的32位元游戏机世嘉土星(SEGA Saturn)，以及索尼的32位元游戏机PlayStation。索尼好斗的市 场阵营接踵而来，并开始侵蚀任天堂与世嘉的市场占有率。

1996年 – 2001年

1995年推出的Virtual Boy，结果得来失败。1996年6月23日，任天堂64（N64）于日本推出，并带来很大的成功，首日已售出超过50万部；但是，缺少游戏软件的配合（随著主机发售的软件只有三个），N64的畅售数个星期后便告终止，新游戏还要等数个月才能推出。1996年9月29日，任天堂亦于美国和加拿大推出任天堂64，短短3个月便卖出170万部，一些抱著怀疑态度的第三方游戏生产商，利用传媒的炒作趁机赚取可观的收入。

任天堂跟著推出比Game Boy体积还要细小的Game Boy Pocket。在推出数月后，由于Virtual Boy的失败，最终于短短一年的时间，停止了Virtual Boy所有的开发计划，这个游戏机为他们带来彻底的失败。任天堂事后将所有责任归咎于设计者横井军平身上。在任天堂付出了30年时间，曾经设计Game Boy游戏机的横井军平辞去其组长的职位。稍后，横井军平利用了设计Game Boy时的经验，参与了竞争对手的游戏机Wonderswan的设计。

1997年，口袋妖怪(港台分别译作宠物小精灵和神奇宝贝)于日本推出并得大巨大的支持。口袋妖怪在短时间内得到的权威，令任天堂重新展示了游戏界上的地位。其后，任天堂刚于4个月前宣布，停止开放16位元游戏机的开发后，推出SNES游戏机的简化版本(SFC Jr)，使到许多玩家感到惊讶。

1997年10月4日，横井军平于车祸中逝世；当时他因为车辆抛锚，下车检查汽车损坏情况，在检查时被另一辆汽车撞倒，伤重不治。当年春季，人们期待已久的64DD主打游戏萨尔达传说64将先以卡带形式推出，这使得许多人相信，64DD永远不会推出。稍后，任天堂否认了这一传闻，并表示将于1997年底，同时推出该游戏的卡带版和64DD版；数星期后，任天堂宣布，将64DD的发布日期推迟至1998年3月，萨尔达传说64卡带版则如期推出。同年11月，任天堂在自家举办的NINTENDO SPACE WORLD展览会上，展示了可以试玩的萨尔达传说64，但同时宣布64DD的推出日期再次被推迟至1998年6月。

1998年10月13日，Game Boy Color于日本推出，并在数月后于欧美地区推出。

1999年12月1日，在多次延迟下，推出 任天堂64DD。稍后，欧洲委员会通过了法律，规定任天堂公司不得再向欧洲软件公司，放发生产兼容任天堂游戏的许可，而N64游戏的开发商不必再专为N64制作游戏。法律还禁止了任天堂公司独霸卡带式游戏市场的生产权利。

1999年，任天堂公布了代号名为“海豚”的新游戏机计划，此机基于IBM制造，CPU速度达400MHz，是一块称为Gekko的铜制微型芯片，他们希望于2000年圣诞节前推出。任天堂亦公布了改进型的Game Boy计划，此为32位元的便携式系统，可与移动电话联络，登录因特网，并承诺此机将与Game Boy，以及Game Boy Color游戏软件向下兼容。

任天堂株式會社 Nintendo

1999年4月14日，任天堂推出了Game Boy Light，这款Game Boy带有背景能够发光的功能，能够在光线不足的地方游玩。不久之后，任天堂亦推出了Game Boy首批周边产品－相机及

2000年2月14日，Howard Lincoln辞去了任天堂美国分部的首席执行官职务。

2001年3月21日，任天堂推出了Game Boy Advance，随著北美地区亦于6月11日推出，欧洲地区则于6月22日推出市场。任天堂亦在2001年9月14日，于日本推出电视游戏机 GameCube，这部游戏机稍后于北美(2001年11月18日)和欧洲(2002年5月5日)地区发售。

2002年至今

2002年，山内溥退休，并由岩田聪接任。同年，任天堂及美籍华人科学家颜维群创立神游科技公司，这公司负责在中国地区，以iQue品牌，制造和发售任天堂的游戏机和游戏软件。

2004年5月，任天堂公布了新型的便携式游戏机计划，与Game Boy并无关系的任天堂DS (NDS)；它具备了双屏幕（下方为触控式萤幕），并于2004年11月21日正式推出，收到超过300份订单。除了笔触式屏幕外，NDS亦具备显示三维电脑图形的能力，虽然它的硬件并不支援材质过滤，但仍然比起N64的图形能力更为出众。

社长岩田聪合并了所有任天堂软件设计师于EAD部门，这做法能够分配更多资源到宫本茂。直至2005年，任天堂内部发展部门包括以下四个部门：任天堂情报开发本部 、任天堂总合开发本部 、任天堂软件开发本部 、任天堂科技本部

2005年5月14日，任天堂于纽约洛克斐勒中心，成立首间零售商店，名为任天堂世界。楼高两层，并包含许多GameCube、Game Boy Advance、Game Boy Micro和任天堂DS的相关东西；除此之外，亦放置著任天堂以前的物品，如任天堂首件产品 - 花札卡牌。他们计划开设更多商店于美国，并于洛杉矶、达拉斯、波士顿和费城已开设分店，并计划于旧金山、圣路易、华盛顿和芝加哥开设分店。

2005年5月，E3展览中任天堂展示他们的“次世代”系统的原型，代号称为任天堂Revolution，它的控制器隐藏直至东京电玩展才亮相。

2006年1月26日，任天堂闪电发表了Nintendo DS的改良版Nintendo DS Lite。NDS Lite 的尺寸为 133.0 x 73.9 x 21.5mm，比现有NDS的 148.7 x 84.7 x 28.9mm相较之下显的更小台了。体积总共缩小了42%，而重量则由原本的275克减为218克，只占了原本NDS重量约80%，根据官方消息，Nintendo DS Lite于2006年3月2日于日本当地发售。

2006年4月28日，任天堂正式公布开发代号“Nintendo Revolution”的新主机名称为“Wii”。

2006年11月19日Wii正式在美国发售，售价250美元。

2006年12月02日Wii正式在日本发售，售价25000日币。

2006年12月08日Wii正式在欧洲发售，售价250欧元，在英国为179英镑(约265欧元)。







nintendo

Family computer

Nintendo Entertainment System

■ 制作公司：nintendo

■ 发行公司：nintendo

■ 发售价格：14800日元

1983年7月（日）

80年代由任天堂推出的Family Computer可谓是造就了一个时代，无数的玩家都曾为之彻夜不眠。许多年过去了，昔日的玩家大多已长大成人。虽然我们不会像素子那样饱经沧桑，但是也抵挡不住时间长河对记忆的冲刷，这些快乐的往事正在慢慢的从脑海中消逝。如同那个存放记忆的店铺，本专题也是用来存放FC时代的记忆。无论过了多久，无论发生了什么，这些都是我们成长的足迹。

FC 使用了1.79Mhz的8位6502 CPU，分辨率为256x240，总发色数64色，除去重复的颜色剩下52色，画面可显示2层卷轴和5个页面，其中2个背景页面各占用1KB显存，由于显存的限制，同屏幕最多只能显示其中16种颜色。最大活动块数是64，活动块大小为8x8。声音方面使用PSG音源，有4个模拟声道和1个数字声道。卡带的极限容量是4 Mbit(512KB)。特别的是FC第一次在主机内部搭载了PPU用来得到强化的图像效果。



游戏英文、中文列表

100 Man $ Kid - Maboroshi no Teiou Hen (J)	100万美元-幻之帝王篇(日)
10-Yard Fight (JU)	10码大战-橄榄球大赛(日)(美)
1942 (JU)	1942(日美)
1943 (JU)	1943(日美)
1999 - Hore, Mitakotoka! Seikimatsu (J)	1999强手棋(日)
3-D Battles of World Runner, The (U)	3D世界赛跑者(美)
3-in-1 Supergun (C)	3合1枪(日)
4 Nin Uchi Mahjong (J)	4人麻将(日)
720 (U)	滑板720度(美)
8 Eyes (JU)	8只眼(日美)
89 Dennou Kyuusei Uranai (J)	89电脑占卜(日)
A Ressha de Ikou (J)	A列车(日)
Aa Yakyuu Jinsei Icchokusen (J)	呜呼!野球人生一直线(日)
Abadox (JU)	阿贝道X(绝对合体)(日美)
Abarenbou Tengu (Zombie Nation) (J)	超级乌鸦天狗(日)
Aces - Iron Eagle 3 (J)	ACES铁鹰战机3(日)
Action 52 (U)	52合1(美)
Action 52 (E)	格斗52合1(欧)
Action in New York (E)	最终任务美版
AD&D Dragon Strike (U)	AD&D龙之猎手(美)
AD&D Dragons of Flame (J)	龙之矛-龙的火焰(日)
AD&D Heroes of the Lance (JU)	AD&D长枪英雄(日美)
AD&D Hillsfar (JU)	AD&D英雄冒险(日美)
AD&D Pool of Radiance (JU)	AD&D龙之战士(日美)
Addams Family- Pugsley's Scavenger Hunt(U)	阿达一族3(美)
Addams Family, The (U)	阿达一族(美)
Adventure Island Classic (E)	冒险岛1(欧)
Adventures in the Magic Kingdom (EU)	魔术王国历险记(欧美)
Adventures of Bayou Billy, The (EU)	鳄鱼先生(欧美)
Adventures of Captain Comic, The (U)	宇宙船长冒险(美)
Adventures of Dino Riki (U)	新人类(美)
Adventures of Lolo (JU)	罗罗大冒险(蛋王子)(日美)
Adventures of Lolo 2 (JU)	冲破火网2(日美)
Adventures of Lolo 3 (U)	冲破火网3(美)
Adventures of Rad Gravity, The (EU)	磁盘重力冒险(欧美)
Adventures of Rocky and Bullwinkle and Friends(U)	和朋友的冒险(美)
Adventures of Tom Sawyer (U)	小汤姆历险记(美)
After Burner (U)	冲破火网(美)
After Burner 2 (J)	冲破火网2(日)
Ai Sensei no Oshiete - Watashi no Hoshi (J)	爱先生的占卜之星(日)
Aigiina no Yogen - From The Legend of Balubalouk (J)	古代预言(日)
Air Fortress (JU)	空中大作战(空中要塞)(日美)
Airwolf (JUE)	空狼(日美欧)
Akagawa Jirou no Yuurei Ressha (J)	赤川次郎的幽灵列车(日)
Akira (J)	阿基拉(日)
Akuma Kun - Makai no Wana (J)	恶魔君(日)
Akuma no Shoutaijou (J)	恶魔的邀请书(日)
Akumajou Densetsu (J)	恶魔城传说(恶魔城3)(日)
Akumajou Dracula (J)	恶魔城(日)
Akumajou Special - Boku Dracula Kun (J)	德拉克拉君(日)
Al Unser Jr Turbo Racing (U)	超级方程式赛车(美)
Aladdin (E)	阿拉丁(欧)
Alfred Chicken (U)	神鸡艾烈佛(美)
Alien 3 (U)	异形3(美)
Alien Syndrome (JU)	异形(日美)
All-Pro Basketball (U)	全明星篮球(美)
Alpha Mission (U)	阿尔法任务(ASO战机)(美)
Amagon (U)	突然君(美)
America Daitouryou Senkyo (J)	美国大总统选举(日)
America Oudan Ultra Quiz (J)	横断美国问答(日)
American Dream (J)	柏青哥君美国之梦(日)
American Gladiators (U)	美国电视斗士(美)

游戏英文、中文列表

Ankoku Shinwa - Yamato Takeru Densetsu (J)	暗黑神话(日)
Antarctic Adventure (J)	南极大冒险(日)
Anticipation (U)	
Aoki Ookami to Shiroki Mejika - Genchou Hishi (J)	元朝秘史-成吉思汗(日)
Aoki Ookami to Shiroki Mejika - Genghis Khan (J)	元朝秘史2-苍狼与白鹿(日)
Arabian Dream Sherazaado (J)	阿拉伯之梦(日)
Arch Rivals (U)	双人篮球(日)
Archon (U)	巫术对弈(美)
Arctic (J)	
Argos no Senshi (J)	未来战士(日)
Argus (J)	百眼巨神(日)
Arkanoid (J)	打砖块(日)
Arkanoid 2 (JU)	打砖块2(日美)
Arkista's Ring (U)	
Armadillo (J)	
Artelius (J)	
Asmik Kun Land (J)	阿斯米君世界(日)
ASO - Armored Scrum Object (J)	ASO战机(日)
Asterix (E)	
Astro Fang - Super Machine (J)	疯狂大赛车(日)
Astro Robo Sasa (J)	漂浮枪手(日)
Astyanax (U)	斧王(美)
Athena (JU)	雅典娜(日美)
Athletic World (U)	田径运动会(美)
Atlantis no Nazo (J)	亚特兰蒂斯之迷(日)
Attack Animal Gakuen (J)	攻击动物学园(日)
Attack of the Killer Tomatoes (U)	
Aussie Rules Footy (E)	体育集锦(欧)
AV Pachi Slot (J)	柏青嫂(派金宫嫂)
Babel no Tou (J)	巴比伦塔(日)
Baby Boomer (U)	保护Baby(美)
Back to the Future (U)	回到未来(美)
Back to the Future 2 & 3 (U)	回到未来2&3(美)
Bad Dudes (U)	龙之忍者(美)
Bad News Baseball (U)	坏消息棒球(美)
Bad Street Brawler (U)	
BadDudes Vs DragonNinja (E)	黑街风云(欧)
Baken Hisshou Gaku - Gate In (J)	马券必胜学(日)
Bakushou Ai no Gekijou (J)	爆笑爱之剧场(日)
Bakushou Jinsei Gekijoh 3 (J)	爆笑人生剧场3(日)
Bakushou! Star Monomane Shitennou (J)	爆笑四天王(日)
Bakushou!! Jinsei Gekijoh (J)	爆笑人生剧场(日)
Bakushou!! Jinsei Gekijoh 2 (J)	爆笑人生剧场2(日)
Ballblazer (J)	滚球大战(日)
Balloon Fight (JUE)	气球大战(日美欧)
Baltron (J)	巴特龙战机(日)
Banana (J)	香蕉(日)
Banana Prince (JU)	香蕉王子大冒险(日美)
Bandai Golf - Challenge Pebble Beach (U) Bandai	高尔夫球(美)
Bandit Kings of Ancient China (U)	
Barbie (Rev 3) (U)	芭芘娃娃(美)
Barcode World (J)	条码世界(日)
Bard's Tale - Tales of the Unknown, The (JU)	秘境魔宝(日美)
Bard's Tale 2 - The Destiny Knight, The (J)	秘境魔宝2(日)
Barker Bill's Trick Shooting (U)	
Base Wars (U)	棒球(美)
Baseball (JUE)	棒球(日美欧)
Baseball Fighter (J)	棒球大战(日)
Baseball Simulator 1.000 (U)	模拟棒球1000(美)
Baseball Star - Mezase Sankanou!! (J)	
Baseball Stars (U)	棒球之星(美)
Baseball Stars 2 (U)	棒球之星2(美)
Bases Loaded (U)	棒球1(美)
Bases Loaded 2 (U)	棒球2(美)
Bases Loaded 3 (U)	棒球3(美)
Bases Loaded 4 (U)	棒球4(美)
Batman (JUE)	蝙蝠侠(日美欧)
Batman - Return of the Joker (U)	蝙蝠侠-Joker归来(美)
Batman Returns (U)	蝙蝠侠的归来(美)

FC游戏机开创了第三代家用游戏机市场，而随其而生的权力金制度更是改变了游戏的开发模式。因为FC游戏机的兼容机较原装红白机便宜得多且容易购得（例如台湾「小天才”系列），在中国更是遍布城乡，对中国青少年产生了巨大影响。亦因为翻版游戏盒带的流行之下，在上世纪九十年代初，坊间出版针对红白机游戏而编写的“攻关秘技”如雨後春笋般，较早期而有系统的代表性的着作是1991年～1993年由傅瓒编着、福建科学技术出版社出版的《电视游戏一点通》系列丛书。它也成为中国国内游戏书刊杂志先驱。

1983年7月15日，由宫本茂领头开发的FC游戏机研制成功，开始进入市场，取得了巨大成功。不久任天堂总裁山内溥决定让哈德森（HUDSON）、南梦宫（NAMCO）、泰托(TAITO)、卡普空(CAPCOM)、杰力可(JALECO)和科乐美(KONAMI)六家软件开发商加入开发FC游戏，被当时业界称为“六大软件商”。

1984年任天堂创建了权利金制度，不但使软件质量得到了保证，而且为任天堂获得了巨大的利润。而此后所有游戏机均采取权利金制度，除了开发时需要购买高额的开发平台外，还需要按照销售情况支付权利金。

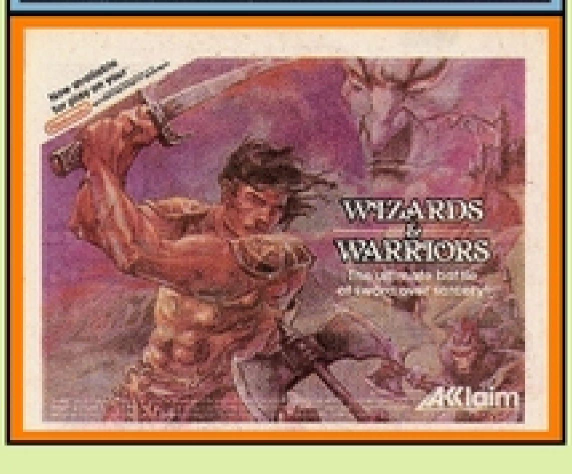
2003年7月在FC发售的二十周年，任天堂宣布FC游戏机正式停产，至此FC全世界已累计销售6000万台以上。如再加上其他厂商所仿制的未授权产品，其数量当不仅于此。至今FC规格的兼容品仍然在中国、台湾、香港与泰国甚至日本等地被制造。











游戏英文、中文列表

Battle Baseball (J)	SD战斗棒球(日)
Battle Chess (U)	战斗国际象棋(日)
Battle City (J)	坦克大战(日)
Battle Fleet (J)	大海战(日)
Battle Formula (J)	战斗方程赛车(日)
Battle of Olympus, The (EU)	奥林匹斯之战(欧美)
Battle Stadium - Senbatsu Pro Yakyuu (J)	战斗棒球大赛(日)
Battle Storm (J)	战斗风暴(日)
Battle Tank (U)	战斗坦克(美)
Battleship (U)	战斗舰船(美)
Battletoads (JUE)	忍者蛙(日美欧)
Battletoads Double Dragon (EU)	忍者蛙与双截龙(欧美)
Beauty and the Beast (E)	美女与野兽(欧)
Be-Bop-Highschool - Koukousei Gokuraku Densetsu (J)	高校生极乐传说(日)
Bee 52 (U)	蜜峰52(美)
Beetlejuice (U)	阴间大法师/哗鬼家族(美)
Best Keiba - Derby Stallion (J)	
Best of the Best Championship Karate (U)	
Best Play Pro Yakyuu (J)	亚斯基职业野球(日)
Best Play Pro Yakyuu 2 (J)	亚斯基职业野球2(日)
Best Play Pro Yakyuu '90 (J)	亚斯基职业野球'90(日)
Best Play Pro Yakyuu Special (J)	亚斯基职业野球特别篇(日)
Bible Adventures (U)	圣经大冒险(美)
Bible Buffet (U)	
Big Bird's Hide and Speak (U)	大鸟学英语(美)
Big Nose Freaks Out (U)	大鼻子怪人(美)
Big Nose the Caveman (U)	大鼻子原始人(美)
Bigfoot (U)	大轮赛车(日)
Bikkuri Nekketsu Shin Kiroku!(J)	热血新记录(日)
Bikkuriman World - Gekitou Sei Senshi (J)	激斗圣战士(日)
Bill & Ted's Excellent Video Game Adventure (U)	比尔和特德的电玩世界冒险(美)
Bill Elliott's NASCAR Challenge (U)	
Binary Land (J)	企鹅先生(日)
Bing Kuang Ji Dan Zi - Flighty Chicken (C)	
Bio Miracle Bokutte Upa (J)	超级宝宝(日)
Bio Senshi Dan - Increaser tono Tatakai (J)	超级战士-DAN(日)
Bionic Commando (JUE)	希特勒复活(日美欧)
Bird Week (J)	鸟的故事(日)
Black Bass 2, The (J)	黑巴斯2(日)
Black Bass, The (JU)	黑巴斯(日美)
Blackjack (U)	黑杰克(21点)
Blades of Steel (EU)	曲棍球(欧美)
Blaster Master (EU)	变形坦克(欧美)
Blodia Land - Puzzle Quest (J)	方块世界(日)
Bloody Warriors - Shan-Go no Gyakushuu (J)	血之战士(日)
Blue Marlin, The (JU)	蓝色马林(日美)
Blue Shadow (E)	赤影战士(欧)
Bo Jackson Baseball (U)	杰克逊棒球(美)
Bokosuka Wars (J)	武士救美(日)
Bomber King (J)	炸弹之王(日)
Bomberman (JU)	炸弹人(日美)
Bomberman 2 (JU)	炸弹人2(日美)
Bonk's Adventure (U)	FC原人(美)
Booby Kids (J)	时空小子(日)
Boulder Dash (JUE)	新地底探险(日美欧)
Bram Stoker's Dracula (EU)	德拉克拉伯爵(欧美)
Break Time (U)	休息时间(美)
Brush Roller (C)	刷子与滚筒(中)
Bubble Bath Babes (UE)	气泡方块(美欧)
Bubble Bobble (EU)	气泡方块(欧美)
Bubble Bobble 2 (JU)	气泡方块2(日美)
Bucky O'Hare (JUE)	外星战将(日美欧)
Bugs Bunny Birthday Blowout, The (EU)	兔八哥生日快乐(欧美)
Bugs Bunny Crazy Castle, The (U)	宾尼兔(美)
Bump'n'Jump (U)	公路追逐赛(美)
Burai Fighter (JU)	无赖战士(日美)
Burger Time (JU)	汉堡时代(日美)
Business Wars (J)	商业战争(日)
B-Wings (J)	B计划(日)

游戏英文、中文列表

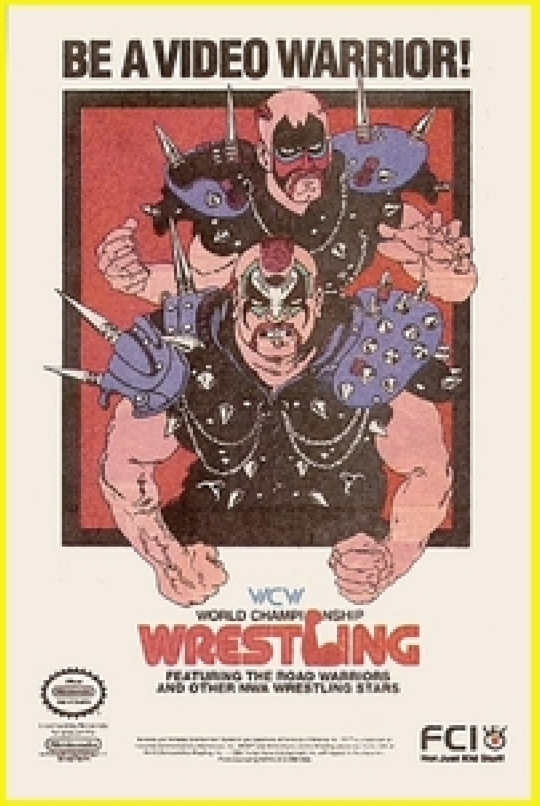
Cabal (U)	勇士们(美)
Cadillac (J)	扑克方块(日)
Caesar's Palace (U)	吃角子老虎机(日)
California Games (EU)	加州游戏(欧美)
Caltron 6-in-1 (U)	卡特龙-六合一(美)
Capcom Barcelona '92 (J)	卡普空-92年 巴塞罗那奥运会(日)
Captain America and the Avengers (U)	美国上尉(美)
Captain Ed (J)	ED上尉(日)
Captain Planet and the Planeteers (U)	行星上尉(美)
Captain Saver (J)	救援上尉(日)
Captain Silver (J)	银色上尉(日)
Captain SkyHawk (U)	隼鹰上尉(美)
Captain Tsubasa (J)	天使之翼(足球小将)(日)
Captain Tsubasa Vol 2 - Super Striker (J)	天使之翼2(足球小将2)-超级前锋(日)
Casino Derby (J)	竞马赛场(日)
Casino Kid (U)	赌城小子(美)
Casino Kid 2 (U)	赌城小子2(美)
Castelian (EU)	卡斯特里安(欧美)
Castle Excellent (J)	城堡探险(日)
Castle of Deceit (U)	
Castle of Dragon (U)	龙之堡垒(美)
Castle Quest (JU)	勇者之城(日美)
Castlevania (EU)	恶魔城-卡斯特瓦尼亚(欧美)
Castlevania 2 - Simon's Quest (EU)	恶魔城-卡斯特瓦尼亚Ⅱ(欧美)
Castlevania 3 - Dracula's Curse (EU)	恶魔城-卡斯特瓦尼亚Ⅲ(欧美)
Cattou Ninden Teyandee (J)	忍者猫(日)
Caveman Games (U)	原始人运动会(日)
Caveman Ninja (E)	原始忍者(欧)
Chack 'n Pop (J)	流行恰克(日)
Challenge of the Dragon (U)	挑战神龙(美)
Challenger (J)	列车寻宝(日)
Championship Bowling (JU)	保龄球大赛(日美)
Championship Lode Runner (J)	淘金者(日)
Championship Pool (U)	台球锦标赛(美)
Championship Rally (U)	冠军集合(美)
Chaos World (J)	混沌世界(日)
Cheetahmen 2 (U)	
Chessmaster, The (U)	象棋大师(美)
Chester Field -Ankoku Shin heno Chousen (J)	暗黑领域(日)
Chibi Maruko Chan - Uki Uki Shopping (J)	樱桃小丸子(日)
Chiisana Obake - Acchi Socchi Kocchi (J)	
Chiki Chiki Machine Mou Race (J)	顽皮狗(日)
Chiller (U)	
Chip 'n Dale Rescue Rangers (EU)	松鼠大作战(欧美)
Chip 'n Dale Rescue Rangers 2 (U)	松鼠大作战2(美)
Chip to Dale no Dai Sakusen (J)	松鼠大作战(日)
Chip to Dale no Dai Sakusen 2 (J)	松鼠大作战2(日)
Chitei Senkuu Vazorudaa (J)	地底大作战(日)
Chiyo no Fuji no Ooichou (J)	千代大相扑(日)
Choplifter (J)	直升机大战(日)
Chou Hen (Joy Van) (J)	仇恨(日)
Chou Jikuu Yousai - Macross (J)	超时空要塞(日)
Chou Jinrou Senki - Warwolf (J)	超人狼战记(日)
Chou Wakusei Senki - Metafight (J)	超惑星战记(日)
Choujin - Ultra Baseball (J)	超人棒球(日)
Choujin Sentai - Jetman (J)	鸟人战队(日)
Chubby Cherub (U)	爱天使(Q太郎美版)(日)
Chuka Taisen (J)	中华对战(日)
Chuugoku Janshi Story - Tonpuu (J)	东风-中国麻将(日)
Chuugoku Senseijutsu (J)	中国占星术(日)
Circus Caper (JU)	马戏团(日美)
City Adventure Touch - Mystery of Triangle (J)	城市冒险-接触(日)
City Connection (JU)	碰碰车(日美)
Clash At Demonhead (U)	恶魔领袖(美)
Classic Concentration (U)	经典集中营(美)
Cliffhanger (U)	巅峰战士(美)
Clu Clu Land (JU)	库鲁库鲁大陆(日.美)
Cobra Command (JU)	眼镜蛇指挥官(日美)
Cobra Triangle (EU)	三角眼镜蛇(欧美)

















游戏英文、中文列表

Cocoron (J)	魔法世界(日)
Code Name Viper (U)	蝰蛇行动(美)
Color A Dinosaur (U)	彩色恐龙(美)
Columbus - Ougon no Yoake (J)	哥伦布传(日)
Commando (U)	战场之狼(美)
Conan (U)	柯南(美)
Conflict (JU)	三军大作战(日美)
Conquest of the Crystal Palace (U)	水晶宫殿之征服者(美)
Contra (U)	魂斗罗(美)
Contra Force (U)	魂斗罗-力量(美)
Cool World (U)	冷酷世界(美)
Corvette ZR-1 Challenge (E)	ZR-1的挑战(欧)
Cosmic Epsilon (J)	宇宙战机(日)
Cosmic Wars (J)	宇宙大作战(日)
Cosmo Genesis (J)	宇宙创世纪(日)
Cosmo Police - Galivan (J)	宇宙刑警(日)
Cowboy Kid (U)	牛仔小子(美)
Crackout (E)	裂缝(欧)
Crash'n The Boys Street Challenge (U)	街头小子(美)
Crayon Shin Chan - Ora to Poi Poi (J)	蜡笔小新(日)
Crazy Climber (J)	疯狂攀爬(日)
Crisis Force (J)	危机力量(日)
Cross Fire (J)	交叉火力(日)
Crystal Mines (U)	晶莹的我(美)
Crystalis (U)	克瑞斯达思(美)
Cyberball (U)	西巴球(美)
Cybernoid - The Fighting Machine (U)	战斗机器-塞博诺德(美)
Cycle Race - Road Man (J)	单车王(日)
Dai 2 Ji - Super Robot Taisen (J)	第2次超级机器人大战(日)
Dai Kaijuu - Deburas (J)	大怪兽-德布拉斯(日)
Dai Koukai Jidai (J)	大航海时代(日)
Dai Meiro - Meikyuu no Tatsujin (J)	大迷路(日)
Dai Senryaku (J)	大战略(日)
Daiku no Gen San (J)	大力工头-阿源君(日)
Daiku no Gen San 2 (J)	大力工头2-阿源君(日)
Daiva - Imperial of Nirsartia (J)	超人迪瓦(日)
Dance Aerobics (U)	家庭游戏-艺术体操训练美版
Danny Sullivan's Indy Heat (U)	印地之热赛车(美)
Dark Lord (J)	暗黑领主(日)
Darkman (U)	上海教父(美)
Darkwing Duck (EU)	怪鸭历险记(欧美)
Dash Galaxy in the Alien Asylum (U)	银河避难所(美)
Dash Yarou (J)	冲刺野郎(日)
Datach - Battle Rush (J)	条码版战斗机器人(日)
Datach - Crayon Shin Chan - Ora to Poi Poi (J)	蜡笔小新条码版(日)
Datach - Dragon Ball Z (J)	七龙珠Z-激斗天下一武道会(日)
Datach - J League Super Top Players (J)	J联盟条码足球(日)
Datach - SD Gundam - Gundam Wars (J)	SD高达条码版(日)
Datach - Ultraman Club - Supokon Fight! (J)	超人俱乐部(日)
Datach - Yuu Yuu Hakusho (J)	幽游白书(日)
Datsugoku (J)	脱狱(日)
Day Dreamin' Davey (U)	梦幻日子(美)
Days of Thunder (U)	雷鸣之日(美)
Deadly Towers (U)	致命大厦(美)
Deathbots (U)	毁灭机器(美)
Deblock (J)	星际俄罗斯方块(日)
Decathlon (C)	迪剀瑟龙(日)
Deep Dungeon 3 - Yuushi heno Tabi (J)	深入地底3(日)
Deep Dungeon 4 - Kuro no Youjutsushi (J)	深入地底4(日)
Defender 2 (U)	防御者2(美)
Defender of the Crown (EU)	王冠守卫战(欧美)
Defenders of Dynatron City (U)	保卫城市(欧)
Deja Vu (JUE)	逃脱者(日美欧)
Demon Sword (U)	魔灵之剑(美)
Dengeki - Big Bang! (J)	电击作战(日)
Densetsu no Kishi - Elrond (J)	骑士传说(日)
Derby Stallion - Zenkoku Ban (J)	德比赛马全国版(日)
Desert Commander (U)	沙漠之狐(美)
Destination Earthstar (U)	目标地球(美)

游戏英文、中文列表

Destination Earthstar (U)	目标地球(美)
Destiny of an Emperor (U)	吞食天地(美)
Devil Man (J)	恶魔人(日)
Devil World (E)	鬼灵世界(欧)
Devil World (J)	鬼灵世界(日)
Dezaemon (J)	描绘卫门(设计卫门)(日)
Dick Tracy (U)	迪克侦探(美)
Die Hard (JU)	坚硬金属(日美)
Dig Dug (J)	挖金子(日)
Dig Dug II (JU)	挖金子2(日美)
Digger - The Legend of the Lost City (EU)	失落城市传说(欧美)
Digital Devil Story - Megami Tensei (J)	女神转生(日)
Digital Devil Story - Megami Tensei 2 (J)	女神转生2(日)
Dirty Harry (U)	脏脏的哈里(美)
Dizzy The Adventurer (Aladdin) (U)	小蛋大冒险(美)
Doki! Doki! Yuuenchi (J)	游园地(日)
Dokuganryuu Masamune (J)	独眼龙正宗(日)
Don Doko Don (J)	工人战记(咚咚)(日)
Don Doko Don 2 (J)	工人战记2(咚咚)(日)
Donald Duck (J)	唐老鸭(日)
Donald Land (J)	麦当劳大陆(日)
Donkey Kong (JU)	大金刚(日,美)
Donkey Kong 3 (JUE)	大金刚3(日,美,欧)
Donkey Kong Classics (U)	经典大金刚(美)
Donkey Kong Jr. (JU)	Jr大金刚(日,美)
Donkey Kong Jr. + Jr. Lesson (J)	Jr大金刚-课程(日)
Donkey Kong Jr. Math (JU)	Jr大金刚-数学(日美)
Door Door (J)	门门(日)
Doraemon (J)	机器猫-哆啦A梦(日)
Doraemon - Gigazombie no Gyakushuu (J)	机器猫小叮当冒险RPG(日)
Double Dare (U)	保龄球挑战(美)
Double Dragon (JUE)	双截龙(日美欧)
Double Dragon 2 - The Revenge (JU)	双截龙Ⅱ-复仇(日美)
Double Dragon 3 - The Rosetta Stone (JUE)	双截龙Ⅲ-罗塞塔之石(日美欧)
Double Dribble (U)	双重液体(美)
Double Moon Densetsu (J)	双月传说(日)
Double Strike (U)	双重打击者(美)
Dough Boy (J)	美国大兵(日)
Downtown - Nekketsu Koushin Kyoku (J)	热血进行曲(日)
Downtown - Nekketsu Monogatari (J)	热血物语(日)
Downtown Special (J)	热血时代剧(日)
Dr Chaos (U)	混沌博士(美)
Dr Jekyll and Mr Hyde (U)	仿魔之刻(美)
Dr Mario (JUE)	玛丽医生(日美欧)
Drac's Night Out (U)	复活之夜(美)
Dragon Ball - Dai Maou Fukkatsu (J)	七龙珠2-大魔王复活(日)
Dragon Ball - Le Secret Du Dragon (JE)	七龙珠-神龙之迷(日欧)
Dragon Ball 3 - Gokuu Den (J)	七龙珠Ⅲ-悟空传(日)
Dragon Ball Z - Kyoushuu! Saiya Jin (J)	七龙珠Z-强袭!塞亚人(日)
Dragon Ball Z 2 - Gekishin Freeza!! (J)	七龙珠Z2-激斗弗利萨(日)
Dragon Ball Z 3 - Ressen Jinzou Ningen (J)	七龙珠Z3-烈战人造人(日)
Dragon Ball Z Gaiden (J)	七龙珠Z外传-塞亚人灭绝计划(日)
Dragon Buster (J)	倚天屠龙记(日)
Dragon Buster 2 - Yami no Fuuin (J)	倚天屠龙记2(日)
Dragon Fighter (JU)	龙战士(日美)
Dragon Ninja (J)	龙之忍者(欧)
Dragon Power (U)	七龙珠-神龙之谜(美)
Dragon Quest (J)	勇者斗恶龙(日)
Dragon Quest 2 (J)	勇者斗恶龙Ⅱ(日)
Dragon Quest 3 (J)	勇者斗恶龙Ⅲ(日)
Dragon Quest 4 (J)	勇者斗恶龙Ⅳ(日)
Dragon Scroll - Yomigaerishi Maryuu (J)	复活魔龙(龙之卷轴)(日)
Dragon Slayer 4 - Drasle Family (J)	屠龙记4(日)
Dragon Spirit - Aratanaru Densetsu (JU)	龙魂-新的传说(日美)
Dragon Unit (J)	龙之军团(龙之城堡)(日)
Dragon Warrior (U)	勇者斗恶龙(美)
Dragon Warrior 2 (U)	勇者斗恶龙2(美)
Dragon Warrior 3 (U)	勇者斗恶龙3(美)
Dragon Warrior 4 (U)	勇者斗恶龙4(美)







● NES的卖点在于光线枪，即应用了光线枪技术的机械系统“Block”和“Gyro”。FC一开始销售就取得了好评，对家用机心有余悸美国人，从此也解开了心结。当时正在日本热销的“超级马莉兄弟”也随美版主机附赠，结果使得FC在美国大热卖，到1988年为止，销量达700万台。









游戏英文、中文列表

Earth Bound(U)	妈妈(美)
Eggerland - Meikyuu no Fukkatsu (J)	罗罗大冒险外传(日)
Egypt (J)	埃及(日)
Elevator Action (J)	电梯迷宫(日)
Elevator Action (U)	电梯迷宫(美)
Eliminator Boat Duel (U)	赛艇决战(美)
Elite (E)	银河侵略者(欧)
Elysion (J) Elysion(日)	
Emo Yan no 10 Bai Pro Yakyuu (J)	10倍力量职业棒球(日)
Erika to Satoru no Yume Bouken (J)	少年梦冒险(日)
Erunaaku no Zaihou (J)	艾鲁那财宝(日)
Esper Bouken Tai (J)	冒险队(日)
Esper Dream 2 - Aratanaru Tatakai (J)	世界之梦2(日)
Evert & Lendl Top Player's Tennis (U)	10人网球赛(美)
Excitebike (JUE)	越野摩托车(日美欧)
Exciting Boxing (J)	火爆拳击(日)
Exciting Rally - World Rally Championship (J)	火爆拉力赛车(日)
Exed Exes (J)	火凤凰(日)
F1 Circus (J)	F1竞赛场(日)
F-1 Race (J)	F1赛车(日)
F-1 Sensation (JE)	新F1赛车(日欧)
F-117a Stealth Fighter (U)	F-117A隐形战斗机(美)
F-15 City War (U)	F-15城市大战(美)
F-15 Strike Eagle (U)	F-15打击之鹰(美)
Famicom Disk System BIOS (J)	FC磁碟机BIOS文件(日)
Famicom Doubutsu Seitai Zukan!(J)	
Famicom Igo Nyuumon (J)	家庭围棋入门(日)
Famicom Jump - Eiyuu Retsuden (J)	英雄列传(日)
Famicom Jump 2 - Saikyou no 7 Nin (J)	英雄列传2(日)
Famicom Meijin Sen (J)	任天堂围棋名人战(日)
Famicom Shougi - Ryuuousen (J)	家庭将棋龙王战(日)
Famicom Top Management (J)	顶尖经营者(日)
Famicom Wars (J)	任天堂战争(日)
Famicom Yakyuu Ban (J)	任天堂棒球(日)
Family BASIC (V2.0a) (J)	FC的Basic语言文件(V2.0a)(日)
Family BASIC (V2.1a) (J)	FC的Basic语言文件(V2.1a)(日)
Family BASIC (V3.0) (J)	FC的Basic语言文件(V3.0a)(日)
Family Block (J)	家庭方块(日)
Family Boxing (J)	家庭拳击赛(日)
Family Circuit (J)	家庭赛车(日)
Family Circuit '91 (J)	家庭赛车 '91(日)
Family Computer - Othello (J)	家庭五子棋(磁碟机版)(日)
Family Feud (U) Family Feud(美)	
Family Jockey (J)	家庭赛马(日)
Family Mahjong (J)	家庭麻将(日)
Family Mahjong 2 - Shanghai Heno Michi (J)	家庭麻将2-上海之道(日)
Family Quiz (J)	家庭问答(趣味问答)(日)
Family School (J)	家庭学校(日)
Family Tennis (J)	家庭网球(日)
Family Trainer - Aerobics Studio (J)	家庭游戏-艺术体操训练
Family Trainer - Athletic World (J)	田径运动会(日)
Family Trainer - Dai Undoukai (J)	大运动会(日)
Family Trainer - Fuuun Takeshi Jou 2 (J)	家庭游戏-突击风云城2(日)
Family Trainer - Jogging Race (J)	皇室赛车(日)
Family Trainer - Manhattan Police (J)	街头警察(日)
Family Trainer - Meiro Dai Sakusen (J)	迷路大作战(日)
Family Trainer - Rairai Kyonshiizu (J)	未来僵尸(日)
Family Trainer - Running Stadium (J)	家庭游戏体感田径赛(日)
Family Trainer - Totsugeki Fuuun Takeshi Jou (J)	家庭游戏-突击风云城(日)
Famista '89 - Kaimaku Ban!! (J)	法米斯塔'89(日)
Famista '90 (J)	法米斯塔'90(日)
Famista '91 (J)	法米斯塔'91(日)
Famista '92 (J)	法米斯塔'92(日)
Famista '93 (J)	法米斯塔'93(日)
Famista '94 (J)	法米斯塔'94(日)
Fantastic Adventures of Dizzy, The (U)	小蛋大冒险(美)
Fantastic Adventures of Dizzy, The (U)	小蛋大冒险(美)
Fantastic Adventures of Dizzy, The (UE)	眩晕大冒险(美欧)
Fantasy Zone (JU)	幻想地带(日美)

游戏英文、中文列表

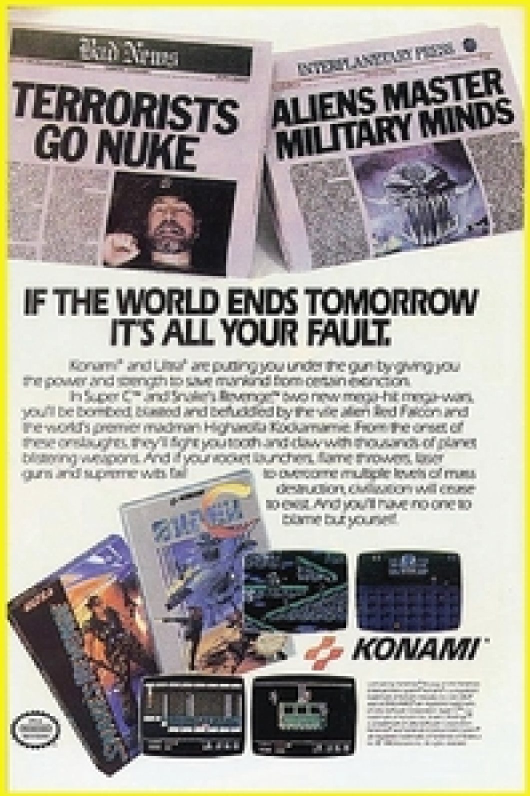
Fantasy Zone 2 - The Teardrop of Opa-Opa (J)	幻想地带2(日)
Faria (JU)	法利亚(日美)
Faxanadu (JUE)	沙纳多(日美欧)
FC Genjin - Freakthoropus Computerus (J)	FC原人(日)
Felix the Cat (U)	加菲猫(美)
Ferrari - Grand Prix Challenge (JU)	法拉利大赛车(日美)
Fester's Quest (U)	爱登斯家族(美)
Field Combat (J)	杀戮战场(日)
Fighting Golf (J)	战斗高尔夫(日)
Fighting Road (J)	战斗之道(日)
Final Fantasy 1 (JU)	最终幻想(日美)
Final Fantasy 1 & 2 (J)	最终幻想1+2(日)
Final Fantasy 2 (J)	最终幻想2(日)
Final Fantasy 3 (J)	最终幻想3(日)
Final Lap (J)	最终跑道(日)
Final Mission (J)	最终任务(日)
Fire Emblem (J)	火焰之纹章(日)
Fire Emblem Gaiden (J)	火焰之纹章-外传(日)
Fire Hawk (U)	战火隼鹰(美)
Fire 'n Ice (U)	所罗门之匙2(美版)
Firehouse Rescue (U)	火屋特急(美)
Fist of the North Star (U)	北斗之拳(美)
Flappy (J)	福莱皮(日)
Fleet Commander (J)	紧急命令(日)
Flight of the Intruder (U)	劫持航班(美)
Flintstones - The Rescue of Dino & Hoppy, The (JUE)	摩登原始人(日美欧)
Flintstones 2 - The Surprise at Dinosaur Peak!, The (U)	摩登原始人2(美)
Flipull - An Exciting Cube Game (J)	趣味方块(日)
Flying Dragon - The Secret Scroll (U)	飞龙之拳-卷轴之谜(美)
Flying Hero (J)	救火英雄(日)
Flying Warriors (U)	飞龙之拳(美)
Formation Z (J)	变形战机(日)
Formula One Built To Win (U)	建筑公式(美)
Foton - The Ultimate Game on Planet Earth (J)	地球最后之日(日)
Four Players Tennis (E)	四人网球(欧)
Frankenstein - The Monster Returns (U)	复苏怪兽(美)
Free Fall (Prototype) (U)	轻松秋季(美)
Freedom Force (U)	自由力量(美)
Friday the 13th (U)	黑色13(日)
Front Line (J)	前线(日)
Fudou Myouou Den (J)	不动明王传(日)
Fun House (U)	滑稽小屋(日)
Fushigi no Umi no Nadia (J)	不可思议之海(日)
Fushigina Bloby - Blobania no Kiki (J)	不可思议之海(日)
Fuzzical Fighter (J)	奇幻勇士(日)
Galactic Crusader (Sachen) (U)	龙牙(美)
Galaga (JU)	大蜜蜂(日美)
Galaxian (J)	小蜜蜂(日)
Galaxy 5000 (EU)	银河五千年(欧美)
Galg (J)	首领战舰(日)
Gambler Jiko Chuushin Ha - Mahjong Game (J)	自我中心派麻将(日)
Gambler Jiko Chuushin Ha 2 (J)	自我中心派麻将2(日)
Game Party (J)	游戏派对(日)
Ganbare Goemon 2 (J)	大盗伍佑卫门2(日)
Ganbare Goemon Gaiden - Kieta Ougon Kiseru (J)	大盗伍佑卫门外传(日)
Ganbare Goemon Gaiden 2 - Tenka no Zaihou (J)	大盗伍佑卫门外传2(日)
Ganbare Goemon! - Karakuri Douchuu (J)	大盗伍佑卫门(日)
Ganbare Pennant Race! (J)	棒球锦标赛(日)
Ganso Saiyuuki - Super Monkey Dai Bouken (J)	西游记(日)
Garfield - A Week of Garfield (J)	加菲猫(日)
Gargoyle's Quest 2 - The Demon Darkness (EU)	兽人任务-暗黑恶魔(欧美)
Gauntlet (U)	铁手套(美)
Gauntlet 2 (EU)	铁手套2(欧美)
Gegege no Kitarou - Youkai Dai Makyou (J)	鬼太郎-妖怪大魔境(日)
Gegege no Kitarou 2 - Youkai Gundan no Chousen (J)	鬼太郎2妖怪军团挑战(日)
Geimos (J)	宇宙大射击(日)
Gekikame Ninja Den (J)	激龟忍者传(日)
Gekitotsu Yonku Battle (J)	激斗四驱车(日)
Gekitou Puroresu!! - Toukon Densetsu (J)	激斗 美式-当今传说(日)







● 在“超级马莉”登场之后，游戏的类型也开始丰富了。终于掀起RPG热潮的“勇者斗恶龙”也在1986年5月15日发售了。RPG是当时PC的主流游戏类型，但对于FC玩家来说却是完全陌生的东西。据说当时认为以FC的硬件规格来说，制作RPG基本上没可能的。但是却“勇者斗恶龙”越过了卡带容量少和FC玩家对RPG不熟悉的双重障碍，造就了持续到现在的RPG热。







● 虽然有“淘金者”、“XEVIOUS”这样的热卖作品，但那时FC的销售还不能说非常火爆。然而到了1985年，一款游戏的出现把整个日本拉进了FC的狂潮之中，这款游戏就是“超级马莉兄弟”。与以前的游戏相比，“超级马莉”关卡数多、角色独创，加上给玩家动手动脑的感觉，可以说完全是一款异次元的游戏！

游戏英文、中文列表

Gekitou Stadium!! (J)	激斗tecmo棒球(日)
Gemfire (U)	火焰宝石(美)
Genghis Khan (U)	元朝秘史(美)
Genpei Touma Den - Computer Boardgame (J)	源平讨魔传(日)
George Foreman's KO Boxing (U)	格斗拳击(美)
Getsufuu Maden (J)	月风魔传(日)
Ghostbusters (JU)	魔鬼克星(日美)
Ghostbusters 2 (U)	魔鬼克星2(美)
Ghosts'n Goblins (EU)	哥布林小鬼(欧美)
Ghoul School (U)	幽灵校园(美)
GI Joe (U)	眼镜蛇部队(美)
GI Joe - The Atlantis Factor (U)	眼镜蛇部队亚特兰迪斯元素(美)
Gilligan's Island (U)	格里刚之大陆(美)
Gimmi a Break 1 (J)	史上最强问答王决定战(日)
Gimmi a Break 2 (J)	史上最强问答王决定战2(日)
Gimmick! (J)	噱头(日)
Ginga Eiyuu Densetsu (J)	银河英雄传说(日)
Ginga no Sannin (J)	银河三人组(日)
Goal! (JUE)	足球GOAL!(日美欧)
Goal! 2 (EU)	足球GOAL2!(欧美)
God Slayer - Haruka Tenkuu no Sonata (J)	弑神者-遥远天空之索那塔(日)
Godzilla (J)	哥吉拉(日)
Godzilla - Monster of Monsters! (EU)	哥吉拉-怪兽大对决(欧美)
Godzilla 2 - War of the Monsters (U)	哥吉拉2-怪兽大战(美)
Gold Medal Challenge '92 (U)	足球Goal'92(美)
Golf (JUE)	高尔夫(日美欧)
Golf '92, The (J)	92年代高尔夫(日)
Golf Club - Birdy Rush (J)	高尔夫锦标赛(日)
Golf Grand Slam (JU)	高尔夫公开赛(日美)
Golf Ko Open (J)	高尔夫公开赛(日)
Golgo 13 - Dai 1 Shou - Kamigami no Tasogare (J)	狙击13-诸神的黄昏(日)
Golgo 13 - The Riddle of Icarus (J)	狙击13-谜之杀手(日)
Golgo 13 - Top Secret Episode (U)	狙击13-谜之二章(日)
Gomoku Narabe (J)	五子棋(日)
Goonies 2 - Fratelli Saigo no Chousen (JUE)	七宝奇谋2(日美欧)
Goonies, The (J)	七宝奇谋(日)
Gorby no Pipeline Dai Sakusen (J)	果比大作战(日)
Gorilla Man (J)	果里亚人(日)
Gotcha! (U)	陆战运动(日)
Gozonji - Yaji Kita Chin Douchuu (J)	御存知弥次喜多珍道中(日)
Gradius (JUE)	沙罗曼蛇(日美欧)
Gradius 2 (J)	沙罗曼蛇2(日)
Grand Master (J)	救世主(日)
Great Battle Cyber (J)	高达-伟大的战斗(日)
Great Boxing - Rush Up (J)	冲刺!拳王之路(日)
Great Deal (J)	扑克方块(日)
Great Tank (J)	导弹坦克(日)
Great Waldo Search, The (U)	搜索家(美)
Greg Norman's Golf Power (U)	诺曼高尔夫(美)
Gremlin 2 - Shinshu Tanjou (JUE)	小魔怪2(日美欧)
Gryzor (J)	古莱泽(日)
Guardian Legend, The (U)	嘉迪恩传说(美)
Guerrilla War (U)	古巴英雄(美)
Guevara (J)	吉瓦拉(日)
Gumshoe (UE)	钢锈(美欧)
Gun Hed (J)	首领之枪(日)
Gun Nac (JU)	加纳战机(日美)
Gun Sight (J)	枪战(美)
Gun Smoke (EU)	荒野大镖客(欧美)
Gun-Dec (J)	火炮(日)
Gyrodine (J)	战斗直升机(日)
Gyromite (JUE)	战斗直升机(日,美,欧)
Gyruss (U)	太空射击战(美)
Haja no Fuuin (J)	霸邪之封印(日)
Hammerin' Harry (E)	
Hana no Star Kaidou (J)	花之星街道(日)
Hanafuda Yuukyou Den - Nagarebana Oryuu (J)	花札游戏(日)
Hanjuku Hero (J)	半熟英雄(日)
Happy Birthday Bugs (J)	

游戏英文、中文列表

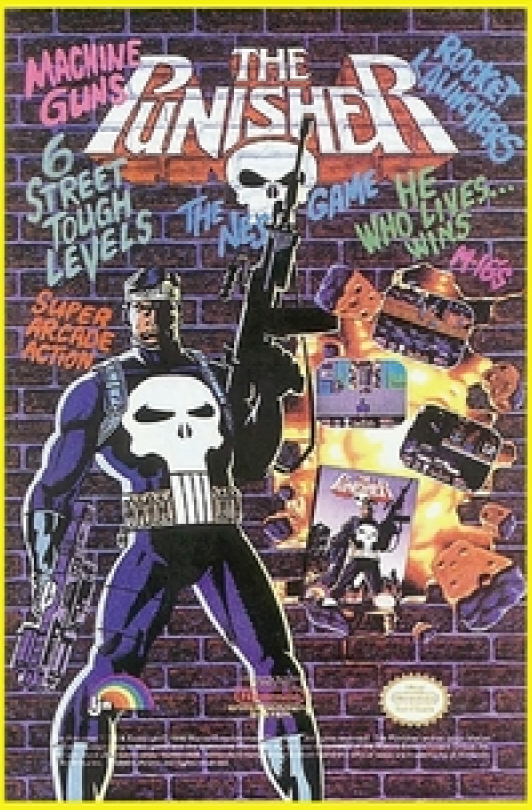
Harlem Globetrotters (U)	篮球赛(美)
Hatris (JU)	帽子方块(日美)
Hayauchi Super Igo (J)	
Heavy Barrel (JU)	重级作战(重装战士)(日美)
Heavy Shreddin' (U)	滑雪(美)
Hebereke (J)	迷糊蛋(日)
Hector 87 (J)	爆击战士'87(日)
Heisei Tensai Bakabon (J)	平成天才学校(日)
Hello Kitty no Ohanabatake (J)	凯蒂猫冒险(Q版冒险)(日)
Hello Kitty World (J)	凯蒂猫气球世界(日)
Herakles no Eikou - Toujin Makyou Den (J)	
Herakles no Eikou 2 - Titan no Metsubou (J)	
Hero Quest (U)	英雄探险(美)
HES 6-in-1 (U)	
Hi no Tori - Houou Hen - Gaou no Bouken (J)	火之鸟凤凰篇-我王之冒险(日)
Higemaru Makaijima - Nanatsu no Shima Dai Bouken (J)	
High Speed (U)	高速赛车(美)
Highway Star (J)	高速公路赛车(高速之星)(日)
Hirake! Ponkikki (J)	潘克(日)
Hiryuu no Ken - Ougi no Sho (J)	飞龙之拳(日)
Hiryuu no Ken 2 - Dragon no Tsubasa (J)	飞龙之拳2(日)
Hiryuu no Ken 3 - 5 Nin no Ryuu Senshi (J)	飞龙之拳3(日)
Hiryuu no Ken Special - Fighting Wars (J)	飞龙之拳特别篇(日)
Hissatsu Doujou Yaburi (J)	必杀道场破(日)
Hissatsu Shigoto Nin (J)	必杀仕事人(日)
Hitler no Fukkatsu - Top Secret (J)	希特勒复活(希魔复活)(日)
Hogan's Alley (JU)	警技射击(日,美)
Hokuto no Ken (J)	北斗之拳(日)
Hokuto no Ken 2 (J)	北斗之拳2(日)
Hokuto no Ken 3 (J)	北斗之拳3(日)
Hokuto no Ken 4 (J)	北斗之拳4(日)
Hollywood Squares (U)	好莱坞广场(美)
Holy Diver (J)	神圣救世主(日)
Home Alone (U)	
Home Alone 2 - Lost in New York (U)	
Home Run Nighter - Pennant League!! (J)	
Home Run Nighter '90 - The Pennant League (J)	
Honoo no Toukyuuji - Dodge Danpei (J)	炎之斗球儿-躲避球弹平(日)
Honoo no Toukyuuji - Dodge Danpei 2 (J)	炎之斗球儿-躲避球弹平2(日)
Hook (JUE)	铁钩船长(日美欧)
Hoops (U)	街头篮球(美)
Hoshi no Kirby - Yume no Izumi no Monogatari (J)	星之卡比(星之泉精灵物语)(日)
Hoshi wo Miru Hito (J)	
Hostages - The Embassy Mission (J)	
Hot Slot (UE)	
Hototogisu (J)	不如归(日)
Hottaaman no Chitei Tanken (J)	地底探险(日)
Houma ga Toki (J)	仿魔之刻(日)
Huang Di (C)	黄帝(中)
Hudson Hawk (JU)	哈德森之鹰(日美)
Hudson's Adventure Island (U)	高桥名人的冒险岛(美)
Hudson's Adventure Island 2 (EU)	高桥名人的冒险岛2(欧美)
Hudson's Adventure Island 3 (U)	高桥名人的冒险岛3(美)
Hunt for Red October, The (EU)	追击赤色十月(欧美)
Hyakkiyakou (J)	百鬼夜行(日)
Hyaku no Sekai no Monogatari - The Tales on a Watery Wilderness (J)	
Hyaku no Sekai no Monogatari - The Tales on a Watery Wilderness [a1] (J)	
Hyaku no Sekai no Monogatari - The Tales on a Watery Wilderness [a2] (J)	
Hyaku no Sekai no Monogatari - The Tales on a Watery Wilderness [a3] (J)	
Hydlide (U)	梦幻仙境(美)
Hydlide 3 - Yami Kara no Houmonsha (J)	梦幻仙境3 (日)
Hydlide Special (J)	梦幻仙境HYDLIDE特别e篇 (日)
Hyokkori Hyoutan Jima - Nazo no Kaizokusen (J)	神秘岛(日)
Hyper Olympic (J)	超级奥林匹克美版(日)
Hyper Olympic (Gentei Ban!) (J)	
Hyper Sports (J)	超级体育竞赛(金牌运动会)(日)
I Can Remember (U)	
I Love Softball (J)	我爱棒球(日)
Ice Climber (JU)	敲冰块(日美)







● 1983年7月任天堂正式发售旗下的游戏主机Family Computer。只需要连接到电视上就能进行游戏，加上与街机差不多的品质：绚丽的画面，悦耳的声音、流畅的动作，使人觉得以前花100日元只能玩一回街机的日子就好像是做了一场恶梦一样。因此FC火爆热销也就是理所当然的事。









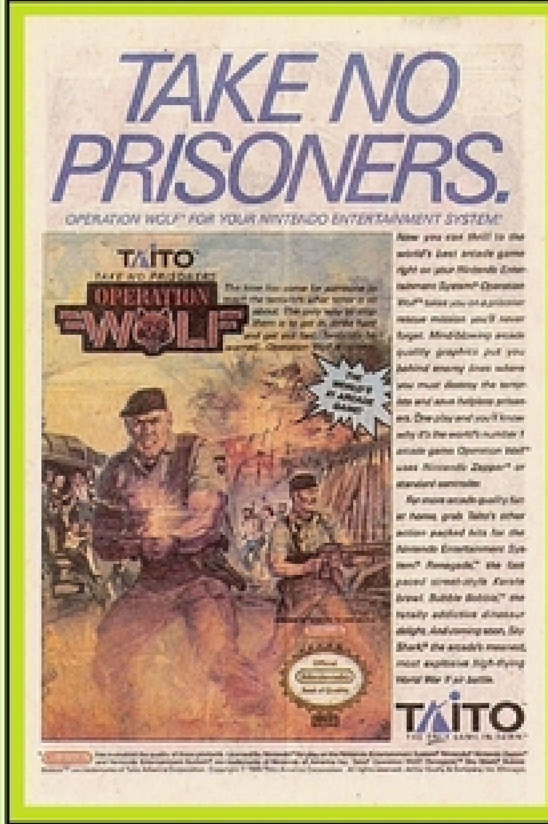
游戏英文、中文列表

Ice Hockey (U)	热血冰球(美)
Ide Yousuke Meijin no Jissen Mahjong (J)	
Ide Yousuke Meijin no Jissen Mahjong 2 (J)	
Idol Hakkenden (J)	明星八犬传(日)
Idol Shisen Mahjang (J)	
Igo - Kyuu Roban Taikyoku (J)	
Igo Meikan (J)	围棋名鉴(日)
Igo Shinan (J)	围棋指南(日)
Igo Shinan '91 (J)	围棋指南'91(日)
Igo Shinan '92 (J)	围棋指南'92(日)
Igo Shinan '93 (J)	围棋指南'93(日)
Igo Shinan '94 (J)	围棋指南'94(日)
Ikari (J)	怒(日)
Ikari 2 - Dogosoken (J)	怒2(日)
Ikari 3 (JU)	怒3(日美)
Ikari Warriors (E)	
Ikari Warriors (PRG 1) (U)	
Ikari Warriors (U)	
Ikari Warriors 2 - Victory Road (U)	
Ike Ike! Nekketsu Hockey Bu - Subette Koronde Dai Rantou (J)	
Ikinari Musician (J)	一丽音乐会(日)
Ikki (J)	忍者大决战(日)
Image Fight (J)	梦幻战机IMAGE FIGHT(日)
Image Fight (U)	梦幻战机IMAGE FIGHT(美)
Immortal, The (U)	不死传说(美)
Impossible Mission 2 (U)	不可能任务2(日)
Incredible Crash Dummies, The (U)	实验人冒险(美)
Indiana Jones and the Last Crusade (Taito) (U)	印地安那琼斯(Taito版)(美)
Indiana Jones and the Last Crusade (UBI Soft) (U)	印地安那琼斯(UBI Soft版)(美)
Indiana Jones and the Temple of Doom (U)	印地安那琼斯-毁灭之庙(美)
Indora no Hikari (J)	
Infiltrator (U)	渗透者飞机(美)
Insector X (J)	杀虫战记X(日)
International Cricket (E)	
International Cricket (Prototype) (E)	
Iron Tank (U)	
Ironsword - Wizards & Warriors 2 (EU)	巫士与战士2-铁剑(欧美)
Isaki Shuugorou no Keiba Hisshou Gaku (J)	
Ishin no Arashi (J)	
Isolated Warrior (E)	
Isolated Warrior (U)	
Itadaki Street - Watashi no Mise ni Yottette (J)	赌博街(日)
Ivan Ironman Stewart's Super Offroad (U)	
J League Fighting Soccer (J)	J联盟战斗足球(日)
J League Winning Goal (J)	J联盟胜利足球(日)
Jack Nicklaus' Greatest 18 Holes of Champ. Golf (E)	
Jack Nicklaus' Greatest 18 Holes of Champ. Golf (U)	
Jackal (U)	赤色要塞(美)
Jackie Chan (J)	成龙(日)
Jackie Chan's Action Kung Fu (E)	
Jackie Chan's Action Kung Fu (U)	
Jajamaru Gekimaden - Maboroshi no Kinmajou (J)	茶茶丸之击魔传(日)
Jajamaru Ninpou Chou (J)	
Jajamaru no Dai Bouken (J)	
James Bond Jr (E)	
James Bond Jr (U)	
Jangou (J)	雀豪(日)
Jarinko Chie (J)	搬运工(日)
Jaws (U)	钓大白鲨(日)
Jeopardy! (U)	
Jeopardy! 25th Anniversary Edition (U)	
Jeopardy! Junior Edition (U)	
Jesus - Kyoufu no Bio Monster (J)	
Jetsons - Cogswell's Caper!, The (J)	
Jetsons - Cogswell's Caper!, The (U)	
Ji Jia Zhan Shi (C)	机甲战士(中)
Jigoku Gokuraku Maru (J)	地狱极乐丸(日)
Jikuu Yuuden - Debias (J)	时空勇传(日)
Jimmy Connor's Tennis (EU)	网球(欧美)

游戏英文、中文列表

JJ - Tobidase Daisakusen Part 2 (J)	
Joe & Mac (U)	
John Elway's Quarterback (U)	美式足球(美)
Jongbou (J)	弹珠麻将(日)
Jordan Vs Bird - One On One (U)	乔丹VS伯德(美)
Joshua (U)	
Journey to Silius (U)	
Joust (JU)	
Joy Mecha Fight (J)	
Joypad Test Cartridge (U)	
Juju Densetsu (J)	传说(日)
Jumbo Ozaki no Hole in One Professional (J)	
Jumpin' Kid - Jack to Mame no Ki Monogatari (J)	
Jungle Book, The (EU)	小泰山(欧美)
Jurassic Park (U)	侏罗纪公园(美)
Just Breed (J)	
Juuouki (J)	兽王记(日)
Juuryoku Soukou Metal Storm (J)	
Juvei Quest (J)	
Kabuki - Quantum Fighter (EU)	
Kabushiki Doujou (J)	株式道场(日)
Kaettekita! Gunjin Shougi - Nanya Sore! (J)	军人将棋(军棋)(日)
Kage (J)	赤影战士(水上魂斗罗)(日)
Kage no Densetsu (J)	影子传说(日)
Kagerou Densetsu (J)	影狼传说(日)
Kaguya Hime Densetsu (J)	竹取公主(日)
Kaijuu Monogatari (J)	贝兽物语(日)
Kaiketsu Yanchamaru (J)	快杰洋枪(日)
Kaiketsu Yanchamaru 2 - Karakuri Land (J)	快杰洋枪2(日)
Kaiketsu Yanchamaru 3 - Taiketsu! Zouringen (J)	快杰洋枪3(日)
Kakefu Kun no Jump Tengoku - Speed Jigoku (J)	JUMP天国(日)
Kame no Ongaeshi - Urashima Densetsu (J)	义龟报恩(乌龟报恩)(日)
Kamen no Ninja - Akakage (J)	赤影(日)
Kamen no Ninja - Hanamaru (J)	假面忍者花丸(日)
Kamen Rider Kurabu (J)	假面超人俱乐部(日)
Kamen Rider SD - Guranshokkaa no Yabou (J)	假面超人SD(日)
Kanshakudama Nage Kantarou no Toukaidou Gojuusan Tsugi (J)	
Karakuri Kengou Den - Musashi Road - Karakuri Nin Hashiru! (J)	
Karaoke Studio (J)	
Karaoke Studio Senyou Cassette Vol 1 (J)	
Karaoke Studio Senyou Cassette Vol 2 (J)	
Karate Champ (U)	空手道冠军(美)
Karate Kid, The (U)	
Karateka (J)	英雄救美(日)
Karnov (JU)	卡诺夫(日美)
Kawa no Nushi Tsuri (J)	钓鱼冒险(钓鱼太郎)(日)
Keiba Simulation - Honmei (J)	本命赛马(日)
Kero Kero Keroppi no Dai Bouken (J)	
Kero Kero Keroppi no Dai Bouken 2 - Donuts Ike ha Oosawagi! (J)	
Keroppi to Keroriinu no Splash Bomb! (J)	大眼蛙方块(日)
Kick Master (U)	
Kick Off (E)	
Kickle Cubicle (EU)	
Kid Icarus (UE)	
Kid Klown (U)	
Kid Kool (U)	JUMP天国(美)
Kid Niki - Radical Ninja (U)	快杰洋枪(美)
King Kong 2 - Ikari no Megaton Punch (J)	金刚2(日)
King Neptune's Adventure (U)	
King of Kings (JU)	万王之王(王中王)(日美)
King's Knight (J)	国王骑士(日)
King's Knight (U)	国王骑士(美)
Kings of the Beach (U)	
King's Quest V (U)	国王秘史5(美)
Kinnikuman - Muscle Tag Match (J)	筋肉人摔角大赛(日)
Kirby's Adventure (EU)	
Kiteretsu Dai Hyakka (J)	
Kiwi Kraze (U)	新西兰故事(美)
Klash Ball (U)	



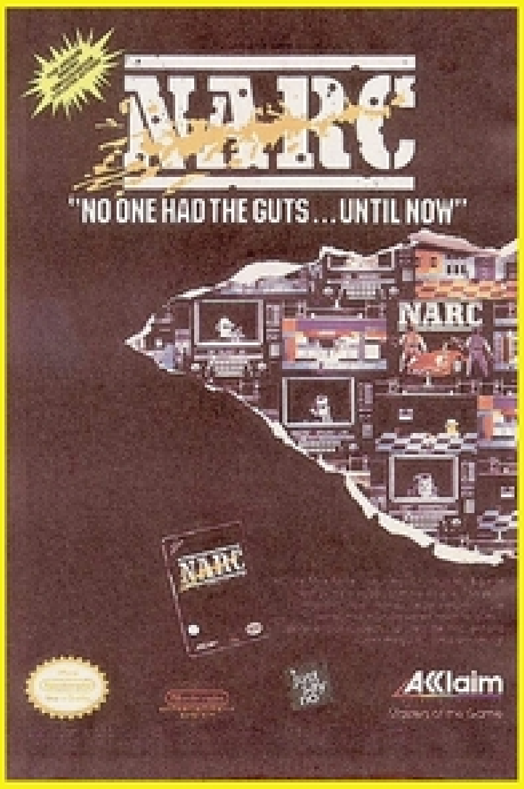




● 说到FC之前受欢迎的游戏机，要数同是任天堂的“GAME&WATCH”了。“GAME&WATCH”其实是一台掌上游戏机，而且一台游戏机只对应一个游戏。由于当时的液晶技术还没成熟，“GAME&WATCH”的画面很暗，看不清楚，响应时间也很长。声音方面也只有噼里啪啦的电子音。采用的是一台游戏机对应一个游戏的结构，价格也相对比较高。

游戏英文、中文列表

Klax (J)	
Klax (U)	
Knight Rider (J)	
Knight Rider (U)	
Konami Hyper Soccer (E)	柯那米超级足球(欧)
Konamic Sports in Seoul (J)	柯那米运动之魂(汉城奥运)(日)
Kouryuu Densetsu Villgust Gaiden (J)	
Koushien (J)	棒球甲子园(甲子园)(日)
Krazy Kreatures (U)	益智游戏(美)
Krion Conquest, The (U)	魔女小红帽(美)
Krusty's Fun House (EU)	Krusty的乐趣屋(欧美)
Kujaku Ou (J)	孔雀王(日)
Kujaku Ou 2 (J)	孔雀王2(日)
Kung Fu (U)	功夫(美)
Kung-Fu Heroes (U)	超级中国拳(美)
Kunio Kun no Nekketsu Soccer League (J)	热血足球2(热血联盟足球)(日)
Kurogane Hiroshi no Yosou Daisuki! - Kachiuma Densetsu (J)	
Kyonshiizu 2 (J)	僵尸小子2(日)
Kyoro Chan Land (J)	格斗高塔(日)
Kyouryuu Sentai Juuranger (J)	
Kyuukyoku Harikiri Koushien (J)	究极甲子园(日)
Kyuukyoku Harikiri Stadium (J)	究极棒球(日)
Kyuukyoku Harikiri Stadium 3 (J)	究极棒球3(日)
Kyuukyoku Tiger (J)	究极虎(日)
Labyrinth (J)	迷宫(日)
Lagrange Point (J)	拉格朗治点(日)
Laser Invasion (U)	激光入侵(美)
Last Action Hero (U)	幻影英雄(美)
Last Armageddon (J)	
Last Ninja, The (U)	最后的忍者(美)
Last Starfighter, The (U)	最后星际战士(美)
Law of the West (J)	西部法律(日)
Layla (J)	蕾拉/女超人蕾拉(日)
Lee Trevino's Fighting Golf (U)	战斗高尔夫(美)
Legacy of the Wizard (U)	魔道士的遗产(美)
Legend of Kage, The (U)	影子传说(美)
Legend of Prince Valiant, The (E)	英勇王子传奇(欧)
Legend of the Ghost Lion (U)	鬼魂狮子传奇(美)
Legend of Zelda, The (U)	萨尔达传说(美)
Legendary Wings (U)	传奇翼(美)
Legends of the Diamond (U)	Bandai棒球-钻石传奇(美)
Lemmings (U)	
L'Empereur (JU)	
Les Chevaliers Du Zodiaque (F)	
Lethal Weapon (U)	致命武器(美)
Lifeforce (EU)	沙罗曼蛇(欧美)
Linus Spacehead's Cosmic Crusade (Aladdin) (U)	
Lion King, The (E)	狮子王(欧)
Lipple Island (J)	LIPPLE岛(日)
Little League Baseball - Championship Series (U)	同盟棒球 - 冠军(美)
Little Magic (J)	超魔兽大战(日)
Little Mermaid - Ningyo Hime (JU)	小美人鱼(日美)
Little Nemo - The Dream Master (EU)	
Little Ninja Brothers (EU)	超级中国拳2(欧美)
Little Samson (U)	圣灵传说 (美)
Live in Power Bowl - TM Network (J)	生活在权利碗里(日)
Lode Runner (JU)	金块/淘金者(日美)
Lone Ranger, The (U)	独行侠(美)
Loopz (U)	
Lord of King, The (J)	战王之王(日)
Lost Word of Jenny (J)	珍妮(日)
Lot Lot (J)	
Low G Man (E)	反重力战士(欧)
Lunar Ball (JUE)	月宫桌球(日美欧)
Lupin Sansei - Pandora no Isan (J)	鲁邦三世(日)
M.U.L.E. (U)	
M.U.S.C.L.E. (U)	
M82 Game Selectable Working Product Display (E)	82合1(欧)
Mach Rider (JUE)	机车大赛(日美欧)







● 任天堂最初只是京都的一个玩具制造商，主要制造花札（一种日本传统的纸牌游戏）、扑克等卡片游戏。出于对自己产品产生的危机感而进军游戏业界。在游戏Invader Game获得成功后，任天堂也相继开发出“大金刚”、“马利兄弟”等街机游戏，之后又把资金从商业用游戏向“GAME&WATCH”、FC等家用游戏转移。

游戏英文、中文列表

Mad City (J)	鳄鱼先生(日)
Mad Max (U)	冲锋飞车队(美)
Mafat Conspiracy - Golgo 13 (U)	玛法特的阴谋(美)
Magic Candle, The (J)	魔烛战记(日)
Magic Darts (JU)	飞标大赛(日美)
Magic John (J)	魔术师约翰逊(日)
Magic Johnson's Fast Break (U)	魔术师约翰逊的快攻(美)
Magic of Scheherazade, The (U)	魔女小红帽(日)
Magical Doropie (J)	魔女小红帽(日)
Magical Taruruuto Kun - Fantastic World!! (J)	小魔星达鲁鲁(日)
Magical Taruruuto Kun 2 - Mahou Dai Bouken (J)	小魔星达鲁鲁2(日)
Magician (U)	魔法师(美)
Magmax (JU)	组合金刚(日美)
Magnum Kiki Ippatsu - Empire City - 1931 (J)	玛克纳姆危机一发(日)
Maharaja (J)	印度之旅(日)
Mahjong (J)	麻雀(日)
Mahjong Club - Nagatachou (J)	麻将俱乐部(日)
Mahjong RPG Dora Dora Dora (J)	DORA麻将RPG(日)
Mahjong Taikai (J)	麻将大会(日)
Mahjong Taisen (J)	麻将大战(日)
Mahou no Princess Minky Momo - Remember Dream (J)	魔法少女/魔法皇后(日)
Maison Ikkoku (J)	相聚一刻/一刻公寓(日)
Majaventure - Mahjong Senki (J)	麻雀战记(日)
Majin Eiyuu Den Wataru Gaiden (J)	魔神英雄传(日)
Major League Baseball(JU)	职棒大联盟(日美)
Majou Densetsu 2 - Daimashikyou Galious (J)	魔城传说2-大魔司教(日)
Makaimura (J)	魔界村(日)
Maniac Mansion (JUE)	疯狂豪宅(日美欧)
Mappy (J)	快乐猫(日)
Mappy Kids (J)	快乐鼠(日)
Mappy-Land (JU)	快乐猫世界(日美)
Marble Madness (EU)	滚球大战(欧美)
Mario & Yoshi (E)	
Mario Bros (JU)	马里奥兄弟(日美)
Mario is Missing! (U)	马里奥失踪!(美)
Mario Open Golf (J)	马里奥高尔夫(美)
Mario's Time Machine! (U)	马里奥时间机器(美)
Marusa no Onna (J)	MARUSA之女(日)
Marvel's X-Men (U)	
Mashou (J)	魔钟(日)
Master Chu & The Drunkard Hu (U)	
Masuzoe Youichi - Asa Made Famicom (J)	
Matendouji (J)	魔天童子(日)
Matsumoto Tooru no Kabushiki Hisshou Gaku (J)	松本亨经营必胜学1(日)
Matsumoto Tooru no Kabushiki Hisshou Gaku 2 (J)	松本亨经营必胜学2(日)
Max Warrior - Wakusei Kaigenrei (J)	孤独战士-惑星戒严令(日)
Maxi 15 (U)	15合1(美)
MC Kids (U)	麦当劳小子(日)
McDonaldland (E)	麦当劳(欧)
Mechanized Attack (U)	机动化突袭(美)
Mega Man (EU)	洛克人(欧美)
Mega Man 2 (EU)	洛克人2(欧美)
Mega Man 3 (U)	洛克人3(美)
Mega Man 4 (EU)	洛克人4(欧美)
Mega Man 5 (U)	洛克人5(美)
Mega Man 6 (U)	洛克人6(美)
Mei Tantei Holmes - Kiri no London Satsujin Jiken (J)	福尔摩斯-伦敦之杀人事件(日)
Mei Tantei Holmes - M Kara no Chousenjou (J)	名侦探福尔摩斯(日)
Meiji Ishin (J)	明治维新(日)
Meikyuu Jima (J)	迷宫岛(日)
Meikyuu Kumikyoku (J)	迷宫组曲(日)
Meimon! Dai San Yakyuu Bu (J)	名门-第三野球部(日)
Meimon! Takonishi Ouendan - Kouha 6 Nin Shuu (J)	名门-多古西应援团(日)
Melville's Flame (J)	Melville的火焰(日)
Menace Beach (U)	危险海滩(美)
Mendel Palace (U)	Mendel的宫殿(美)
Mermaids of Atlantis (U)	
Metal Fighter (U)	未来小子.金属格斗 (美)
Metal Flame Psybuster (J)	金属装甲(日)







● 踏入1980年，ATARI VCS却引起了空前的购买热潮，这使得任天堂很着急。在当时山内社长“做一台其他公司最少一年内无法超越的游戏机”的命令下FC的开发工作开始了。也就是说如果没有VCS的话，FC的开发就会推迟。这是因为当时对家用机的认识和评价都很低。







● FC发售的1983年，日本的高度增长期差不多过去，正处于富有而趾高气扬的时代。但是当时20到40岁的人却是从贫穷中成长的一代，对贫穷有很深的体会：20岁左右的是买不起奥特曼周边的一代，再上一代更是度过了没有玩具的童年，现代人看来这是难以置信的吧。而正是这些人成为了当时社会的中坚，也成为了当时刚出现的街机的主要玩家。

游戏英文、中文列表

Metal Gear (JUE)	合金装备/燃烧战车(日美欧)
Metal Max (J)	重装机兵(日)
Metal Mech (U)	机械金属(美)
Metal Slader Glory (J)	金属荣耀(日)
Metal Storm (U)	重力装甲(美)
Metro-Cross (J)	追赶跑跳蹦(日)
Metroid (EU)	银河战士(欧美)
Mezase Pachi Pro - Pachio Kun (J)	柏青哥君/派金宫君(日)
Mezase Top Pro - Green ni Kakeru Yume (J)	职业高尔夫球(日)
Michael Andretti's World Grand Prix (U)	
Mickey Mouse (J)	米老鼠(日)
Mickey Mouse 3 - Yume Fuusen (J)	米老鼠3(日)
Mickey Mousecapade (U)	
Mickey's Adventures in Numberland (U)	米老鼠数字岛大冒险(美)
Mickey's Safari in Letterland (U)	米老鼠字母岛大冒险(美)
Micro Machines (U)	微型机器(美)
Micro Machines (Aladdin) (UE)	微型机器 (Aladdin)(欧美)
Mig-29 Soviet Fighter (U)	米格29战斗机(美)
Might and Magic (JU)	魔法门(日美)
Mighty Bomb Jack (JU)	炸弹人杰克(日美)
Mighty Final Fight (JU)	SD街头快打/快打旋风(日美)
Mike Tyson's Punch-Out!! (EU)	
Millipede (JU)	杀虫大战(日美)
Milon's Secret Castle (JU)	迷宫组曲(日美)
Mindseeker (J)	
Minelvaton Saga (J)	世嘉战记(日)
Mini Putt (J)	迷你高尔夫(日)
Minna no Taabou no Nakayoshi Dai Sakusen (J)	友情大作战(日)
Miracle Piano Teaching System, The (U)	
Miracle Ropit's Adventure in 2100 (J)	MIRACLE ROPIT冒险(日)
Mirai Senshi - Lios (J)	未来战史(日)
Mirai Shinwa Jarvas (J)	未来神话(日)
Mission Cobra (U)	眼镜蛇使命(美)
Mission Impossible (EU)	不可能任务(欧美)
Mississippi Satsujin Jiken (J)	南海道杀人事件(日)
Mito Koumon (J)	水户黄门(日)
Mito Koumon - Sekai Manyuu Ki (J)	水户黄门2(日)
Mitsume ga Tooru (J)	三目童子(日)
Mizushima Shinji no Dai Koushien (J)	水岛新司的大甲子园(日)
Moai Kun (J)	摩艾君(日)
Mobile Suit Z Gundam - Hot Scramble (J)	机动战士高达Z(日)
Moe Pro! - Saikyou Hen (J)	燃烧棒球-最强篇(日)
Moe Pro! '90 - Kandou Hen (J)	燃烧棒球90-感动篇(日)
Moero TwinBee - Cinnamon Hakase wo Sukue! (J)	兵蜂2(日)
Moero!! Junior Basket - Two on Two (J)	燃烧职业篮球-2对2(日)
Moero!! Juudou Warriors (J)	燃烧柔道战士(日)
Moero!! Pro Soccer (J)	燃烧职业足球(日)
Moero!! Pro Tennis (J)	燃烧职业网球(日)
Moero!! Pro Yakyuu (J)	燃烧职业棒球(日)
Moero!! Pro Yakyuu '88 - Kettei Ban (J)	燃烧职业棒球 88-决定版(日)
Moeru! Oniisan (J)	燃烧兄弟(日)
Momotarou Densetsu (J)	桃太郎传说(日)
Momotarou Densetsu Gaiden (J)	桃太郎传说外传(日)
Momotarou Dentetsu (J)	桃太郎电铁(日)
Money Game 2 - Kabutochou no Kiseki, The (J)	金钱游戏2(日)
Money Game, The (J)	金钱游戏(日)
Monopoly (JU)	大富翁桌棋(日美)
Monster in My Pocket (EU)	口袋妖怪(欧美)
Monster Maker - 7 Tsu no Hihou (J)	妖怪缔造者(日)
Monster Party (U)	妖怪派(美)
Monster Truck Rally (U)	妖怪卡车集会(美)
Moon Crystal (J)	月光宝石(日)
Moon Ranger (U)	炮弹飞车(美)
Morita Kazuo no Shougi (J)	森田和太郎之将棋/森田棋(日)
Mother (J)	地球冒险(日)
Motocross Champion (J)	摩托车越野赛(日)
Motor City Patrol (U)	机械城市(美)
Mottomo Abunai Deka (J)	阿部刑警(日)
Mouryou Senki Madara (J)	鬼魅战记(日)

游戏英文、中文列表

Mr. Gimmick (E)	Gimmick先生(欧)
Ms Pac-Man (U)	吃豆(美)
Ms Pac-Man (Namco) (U)	吃豆/南梦宫(美)
Muppet Adventure - Chaos at the Carnival (U)	Muppet大冒险-狂欢节(美)
Musashi no Bouken (J)	武藏的冒险(日)
Musashi no Ken - Tadaima Shugyou Chuu (J)	六三四之剑(日)
Mutant Virus, The (U)	突变体病毒(美)
My Life My Love - Boku no Yume (J)	我的生命我的爱(日)
Mystery Quest (U)	探索(美)
Nagagutsu wo Haita Neko (J)	穿长靴的猫(日)
Naitou 9 Dan - Shougi Hiden (J)	本将棋内藤九段将棋秘传(日)
Nakajima Satoru - F-1 Hero (J)	中岛悟F1英雄(日)
Nakajima Satoru - F-1 Hero 2 (J)	中岛悟F1英雄2(日)
Nakayoshi to Issho (J)	
Namco Classic (J)	南梦宫高尔夫(日)
Namco Classic 2 (J)	南梦宫高尔夫2(日)
Namcot Mahjong 3 - Mahjong Tengoku (J)	南梦宫麻雀3(日)
Nangoku Shirei!! - Spy Vs Spy (J)	谍对谍-南国指令(日)
Nantettatte!! Baseball (J)	
Napoleon Senki (J)	拿破仑战记(日)
NARC (U)	城市猎人(美)
Navy Blue (J)	大海战(日)
Nekketsu Kakutou Densetsu (J)	热血格斗传说(日)
Nekketsu Kouha - Kunio Kun (J)	热血硬派(日)
Nekketsu Koukou Dodgeball Bu (J)	热血高校躲避球(日)
Nekketsu Koukou Dodgeball Bu - Soccer Hen (J)	热血高校-足球篇(日)
Nekketsu! Street Basket - Ganbare Dunk Heroes (J)	热血篮球(日)
Nemo - Pajama Hero (J)	梦之勇士(日)
NES Open Tournament Golf (U)	高尔夫大赛(美)
NES Play Action Football (U)	
NES PowerPad Test Cart (U)	
NES Test Cart (Official Nintendo) (U)	
New Ghostbusters 2 (JE)	新鬼屋2/新恶魔克星2/(日欧)
New York Nyankies (J)	纽约大拳猫(日)
New Zealand Story (E)	新西兰故事(欧)
NFL Football (U)	美式足球(美)
Nichibutsu Mahjong 3 - Mahjong G Men (J)	麻雀道场3(日)
Nigel Mansell's World Championship Challenge (U)	
Nightmare On Elm Street, A (U)	恶梦街道(美)
Nightshade (U)	黑暗阴影(美)
Nihonichi no Mei Kantoku (J)	日本第一监督(日)
Niji no Silk Road (J)	彩虹之路(日)
Ningen Heiki - Dead Fox (J)	人间兵器(日)
Ninja Cop Saizou (JU)	忍者刑警(日美)
Ninja Crusaders - Ryuuga (J)	忍者龙牙(日)
Ninja Gaiden (U)	忍者龙剑传(美)
Ninja Gaiden 2 - The Dark Sword of Chaos (U)	忍者龙剑传2(美)
Ninja Gaiden 3 - The Ancient Ship of Doom (U)	忍者龙剑传3(美)
Ninja Hattori Kun (J)	忍者哈特君/忍者哈得利(日)
Ninja Jajamaru - Ginga Dai Sakusen (J)	忍者茶茶丸-银河大作战(日)
Ninja Jajamaru Kun (J)	忍者茶茶丸(日)
Ninja Kid (U)	忍者少年(美)
Ninja Kun (J)	忍者君(日)
Ninja Kun - Ashura no Shou (J)	忍者君阿修罗之章(日)
Ninja Ryukenden (J)	忍者龙剑传(日)
Ninja Ryukenden 2 - Ankoku no Jashin Ken (J)	忍者龙剑传2(日)
Ninja Ryukenden 3 - Yomi no Hakobune (J)	忍者龙剑传3(日)
Ninjara Hoi! (J)	忍者勇士(日)
Nintendo World Championships 1990 (U)	任天堂世界冠军1990(美)
Nintendo World Cup (UE)	任天堂世界杯(美欧)
Nishimura Kyoutarou Mystery (J)	西村京太郎-杀人事件(日)
Nishimura Kyoutarou Mystery2 (J)	西村京太郎-杀人事件2(日)
Noah's Ark (E)	诺亚方舟(欧)
Nobunaga no Yabou - Bushou Fuuun Roku (J)	信长野望-武将风云录(日)
Nobunaga no Yabou - Sengoku Gunyuu Den (J)	信长野望-战国群雄传(日)
Nobunaga no Yabou - Zenkoku Ban (J)	信长野望-全国版(日)
Nobunaga's Ambition (U)	信长之野望(美)
Nobunaga's Ambition 2 (U)	信长之野望2(美)
North & South (JU)	南北战争(日美)







● 头脑里有这样一个潜在的想法：“如果能把这些游戏搬到家里玩该多好啊”正在这个时候FC出现了，“每次投100元去玩街机，不如索性买台FC吧！”存在这样想法的大人比比皆是。买FC的动机与其说买给小孩，还不如说是大人自己想要，当然其中也有不想让孩子体会那种“想要玩具的时候父母不给买”的感情在吧。







● 那时候其他游戏主机的售价大约在3～5日元万左右，这个价格不是随便就能出手买的。而FC只卖14800日元，这个价位很容易让大人们接受。FC之所以能够以低价发售据说是因为任天堂向芯片的供应商理光保证2年内购买300万枚芯片，使得芯片价格得以大幅降低的缘故。

游戏英文、中文列表

Nuts & Milk (J)	牛奶与花生(日)
Obake no Q Tarou - Wanwan Panic (J)	Q太郎(日)
Obocchama Kun (J)	
Oeka Kids - Anpanman no Hiragana Daisuki (J)	面包超人绘图2(日)
Oeka Kids - Anpanman to Oekaki Shiyou!! (J)	面包超人绘图(日)
Oishinbo (J)	美味冒险(日)
Okhotsk ni Kiyu - Hokkaidou Rensa Satsujin (J)	北海道连锁杀人事件(日)
Olympus no Tatakai (J)	奥林匹斯之战(日)
Onyanko Town (J)	猫咪小镇(日)
Operation Secret Storm (U)	秘密風暴(美)
Operation Wolf (JU)	野狼突击队(日美)
Orb 3D (U)	3D球(美)
Osomatsu Kun (J)	
Otaku no Seiza - An Adventure in the Otaku Galaxy (J)	远方的星座(日)
Othello (U)	奥赛罗棋(五子棋)(美)
Outlanders (J)	远离星球(日)
Over Horizon (JE)	超越地平线(日欧)
Overlord (U)	霸王(美)
Paaman - Enban wo Torikaese!! (J)	小超人(日)
Paaman Part 2 - Himitsu Kessha Madoodan wo Taose! (J)	小超人2(日)
Pachi Com (J)	柏青哥(日)
Pachi Slot Adventure 2 (J)	柏青哥冒险2(日)
Pachi Slot Adventure 3 - Bitaoshii 7 Kenzan! (J)	柏青哥冒险3(日)
Pachinko Dai Sakusen (J)	柏青哥大作战(日)
Pachinko Dai Sakusen 2 (J)	柏青哥大作战2(日)
Pachio Kun 2 (J)	柏青哥2(日)
Pachio Kun 3 (J)	柏青哥3(日)
Pachio Kun 4 (J)	柏青哥4(日)
Pachio Kun 5 (J)	柏青哥5(日)
Pac-Land (J)	小精灵世界(日)
Pac-Man (JUE)	小精灵(日美欧)
Pacmania (U)	小精灵之鬼屋魔影(美)
Palamedes (JU)	方块(日美)
Palamedes 2 - Star Twinkles (J)	方块2(日)
Panic Restaurant (U)	超级厨师(天才厨师)(美)
Paperboy (JU)	送报童(日美)
Paperboy 2 (U)	送报童2(美)
Parallel World (J)	世界(日)
Parasol Henbee (J)	
Parasol Stars - The Story of Bubble Bobble 3 (E)	Parasol 之星(欧)
Paris-Dakar Rally Special (J)	巴黎--达卡尔汽车拉力赛(日)
Parodius (E)	Q版沙罗曼蛇(欧)
Parodius da! (J)	
Peek-A-Boo Poker (UE)	打砖块(美欧)
Peepar Time (J)	
Penguin Kun Wars (J)	投球大赛(日)
Perfect Bowling (J)	完美保龄球(日)
Perfect Fit (U)	完美配合(美)
Pesterminator (U)	
Peter Pan & The Pirates (U)	小飞侠彼得潘(美)
Phantom Fighter (U)	F4鬼怪战机 (美)
Pictionary (U)	看图猜字(美)
Pinball (JUE)	弹珠台(日美欧)
Pinball Quest (JU)	弹珠台(日美)
Pinbot (EU)	弹珠台高手(欧美)
Pipe Dream (U)	白日梦(美)
Pirates! (U)	海盗(美)
Pizza Pop! (J)	流行批萨(日)
Plasma Ball (J)	等离子球(日)
Platoon (U)	杀戮战场 (美)
Pocket Zaurus - Juu Ouken no Nazo (J)	王者剑之谜(日)
Pooyan (J)	三只小猪(日)
Popeye (JU)	大力水手(日美)
Popeye no Eigo Asobi (J)	大力水手学英语(日)
Port Test Cartridge (U)	
Portopia Renzoku Satsujin Jiken (J)	
POW - Prisoners of War (U)	冷战(美)
Power Blade (U)	能量之刃(美)
Power Blade 2 (U)	能量之刃2(美)

游戏英文、中文列表

Power Blazer (J)	能量夹克(日)
Power Soccer (J)	能量足球(日)
Predator (JU)	铁血战士(日美)
President no Sentaku (J)	永远的铁血战士(日)
Prince of Persia (U)	波斯王子(美)
Princess Tomato in Salad Kingdom (U)	沙拉王国蕃茄公主(美)
Pro Action Replay (EU)	金手指 Pro版(欧美)
Pro Sport Hockey (U)	冰球 PRO(美)
Pro Wrestling (U)	职业摔跤 PRO版(美)
Pro Yakyuu - Family Stadium (J)	职业棒球(日)
Pro Yakyuu - Family Stadium '87 (J)	职业棒球 87(日)
Pro Yakyuu - Family Stadium '88 (J)	职业棒球 88(日)
Pro Yakyuu Satsujin Jiken! (J)	职业棒球杀人事件(日)
Probotector (E)	魂斗罗(欧)
Probotector 2 - Return of the Evil Forces (E)	魂斗罗2-邪恶力量的回归(欧)
Punch-Out!! (JUE)	逃生(日美欧)
Punisher, The (U)	惩罚者(美)
Puss 'n Boots - Pero's Great Adventure (U)	长靴猫(美)
Puyo Puyo (J)	魔法气泡(日)
Puzslot (J)	角子方块(日)
Puzzle (U)	迷题(美)
Pyokotan no Dai Meiro (J)	小兔大迷路(日)
Pyramid (Sachen) (U)	金字塔 (Sachen)(美)
Quarter Back Scramble (J)	疯狂美式足球(日)
Quarth (J)	射击方块(日)
Quattro Adventure (U)	动作4合1(美)
Quattro Arcade (U)	街机4合1(美)
Quattro Sports (U)	体育4合1(美)
Quest of Ki, The (J)	KI勇者(日)
Race America (U)	美国赛车(美)
Racer Mini Yonku - Japan Cup (J)	迷你四驱车(日)
Racket Attack (U)	网球之星(美)
Rackets & Rivals (E)	网球联赛(欧)
Rad Racer (EU)	RAD赛车(欧美)
Rad Racer 2 (U)	RAD赛车2(美)
Rad Racket - Deluxe Tennis 2 (U)	豪华网球2(美)
Radia Senki - Reimei Hen (J)	拉迪亚战记(日)
Raf World (J)	Raf世界/星际魂斗罗(日)
Raid 2020 (U)	RAID 2020(美)
Raid on Bungeling Bay (JU)	救难直升机(日美)
Rainbow Islands 2 (JUE)	彩虹岛/彩虹魔法(日欧美)
Rally Bike (U)	拉力摩托车
Rambo (JU)	兰博/蓝波，第一滴血(日美)
Rampage (U)	大猩猩拆楼(美)
Rampart (JU)	领土之战/领国战役(日美)
Rasaaru Ishii no Childs Quest (J)	孩子的冒险(日)
RBI Baseball (U)	RBI棒球(美)
RBI Baseball 2 (U)	RBI棒球2(美)
RBI Baseball 3 (U)	RBI棒球3(美)
Red Ariimaa 2 (J)	魔界村外传-红魔冒险2(日)
Reigen Doushi (J)	灵幻道士(日)
Road Fighter (JE)	马路英雄/火箭车(日欧)
RoadBlasters (U)	公路赛车(美)
Robo Warrior (U)	炸弹之王(美)
Robocco Wars (J)	机器人大战(日)
Robocop (JUE)	机械战警(日美欧)
Robocop 2 (JU)	机械战警2(日美)
Robocop 3 (U)	机械战警3(美)
Robocop Vs The Terminator (U)	机械战警对魔鬼终结者(美)
Robodemons (U)	机器人恶魔(美)
Rock 'n' Ball (U)	摇滚弹珠台(美)
Rockman (J)	洛克人(日)
Rockman 2 - Dr Wily no Nazo (J)	洛克人2(日)
Rockman 3 - Dr Wily no Saigo! (J)	洛克人3(日)
Rockman 4 - Aratanaru Yabou!! (J)	洛克人4(日)
Rockman 5 - Blues no Wana! (J)	洛克人5(日)
Rockman 6 - Shijou Saidai no Tatakai!! (J)	洛克人6(日)
Rod Land (JE)	妖精物语(日欧)
Roger Clemens MVP Baseball (U)	MVP棒球(美)







● FC畅销除了价格外的另一个原因是良好的品质。为了和其他公司的游戏机区别开来，任天堂联手理光共同发了FC专用的IC。而当时的游戏机由于直接沿用PC的IC芯片，所以在发色数和音效等方面比FC差得多。为了开发家用机而开发专用IC的，当时仅任天堂一家。







● FC能如此成功还有一个原因是：任天堂意识到硬件重要性的同时，特别强调软件的重要地位。“无论硬件有多强，没有畅销的软件支持的话也无法吸引消费者”这种现在理所当然的理念，在那时候也只有任天堂一家具有。“有趣游戏的不断地供给是保证硬件持续热卖的重要因素”，是任天堂成功的关键。

游戏英文、中文列表

Rokudenashi Blues (J)	铁拳对钢拳/铁拳之道(日)
Rollerball (JU)	弹珠台(日美)
Rollerblade Racer (U)	汗冰赛(美)
Rollergames (U)	DJ-Boy(美)
Rolling Thunder (JU)	闪电小组(日美)
Romance of the Three Kingdoms (U)	光荣三国志(美)
Romance of the Three Kingdoms 2 (U)	光荣三国志 2(美)
Romancia (J)	爱的罗曼史(日)
Roundball - 2-on-2 Challenge (U)	双人篮球(美)
Route-16 Turbo (J)	公路追击16 TURBO(日)
Royal Blood (J)	皇室血裔(日)
RPG Jinsei Game (J)	RPG人生游戏(日)
Rush'n Attack (EU)	绿色兵团(欧美)
Rygar (EU)	未来战士(欧美)
Saint Seiya - Ougon Densetsu (J)	圣斗士星矢(日)
Saint Seiya - Ougon Densetsu Kanketsu Hen (J)	圣斗士星矢2(日)
Saiyuuki World (J)	西游记(日)
Saiyuuki World 2 - Tenjoukai no Majin (J)	西游记2(日)
Sakigake!! Otoko Juku -Shippuu Ichi Gou Sei (J)	魁!男塾(日)
Salad no Kuni no Tomato Hime (J)	番茄公主(日)
Salamander (J)	沙罗曼蛇(日)
Sanada Juu Yuushi (J)	真田十勇士(日)
Sangokushi (J)	三国志(日)
Sangokushi - Chuugen no Hasha (J)	三国志-中原之霸者(日)
Sangokushi 2 (J)	三国志2(日)
Sangokushi 2 - Haou no Tairiku (J)	三国志2-霸王的大陆(日)
Sanma no Mei Tantei (J)	名侦探山马(日)
Sanrio Carnival (J)	凯蒂猫方块(日)
Sanrio Carnival 2 (J)	凯蒂猫方块2(日)
Sanrio Cup - Pon Pon Volley (J)	Q版排球/动物杯排球赛(日)
Sansaara Naaga (J)	育龙战记(日)
Sansuu 1 Nen - Keisan Game (J)	数学1年级(日)
Sansuu 2 Nen - Keisan Game (J)	数学2年级(日)
Sansuu 3 Nen - Keisan Game (J)	数学3年级(日)
Sansuu 4 Nen - Keisan Game (J)	数学4年级(日)
Sansuu 5 & 6 Nen - Keisan Game (J)	数学5&6年级(日)
Satomi Hakkenden (J)	里见八犬传(日)
Satsui no Kaisou -Power Soft Satsujin Jiken (J)	杀意的阶层(日)
SCAT - Special Cybernetic Attack Team (U)	最终任务/空中魂斗罗(美)
SD Battle Oozumou - Heisei Hero Basho (J)	SD大相扑(日)
SD Gundam - Gachapon Senshi 2 (J)	SD高达2(日)
SD Gundam - Gachapon Senshi 3 (J)	SD高达3(日)
SD Gundam - Gachapon Senshi 4 (J)	SD高达4(日)
SD Gundam - Gachapon Senshi 5 (J)	SD高达5(日)
SD Gundam Gaiden - Knight Gundam Monogatari (J)	SD高达外传-骑士物语(日)
SD Gundam Gaiden - Knight Gundam Monogatari 2 (J)	SD高达外传-骑士物语2(日)
SD Gundam Gaiden - Knight Gundam Monogatari 3 (J)	SD高达外传-骑士物语3(日)
SD Hero Soukessen - Taose! Aku no Gundan (J)	SD英雄总决战(日)
SD Keiji - Blader (J)	SD刑事(日)
SD Sengoku Bushou Retsuden (J)	SD战国武将烈传(日)
Secret Scout (U)	秘密侦察兵(美)
Section Z (U)	绝对合体(美)
Seicross (JU)	霹雳机车(日美)
Seikima II - Akuma no Gyakushuu (J)	圣饥魔2(日)
Seirei Densetsu Lickle (J)	圣铃传说(日)
Seirei Gari (J)	星灵猎人/圣灵狩猎(日)
Sekiryuuou (J)	赤龙王(日)
Sensha Senryaku - Sabaku no Kitsune (J)	沙漠之狐(日)
Sesame Street 123 (U)	芝麻街-学123(美)
Sesame Street ABC (U)	芝麻街-学ABC(美)
Sesame Street ABC - 123 (U)	芝麻街-学ABC-123(美)
Sesame Street Countdown (U)	芝麻街-学倒数(美)
Shadow Brain (J)	喷射头脑(日)
Shadow of the Ninja (U)	赤影战士(美)
Shadow Warriors (E)	忍者龙剑传(欧)
Shadow Warriors 2 (E)	忍者龙剑传2(欧)
Shadowgate (JUEF)	暗影之门(日美欧法)
Shanghai (J)	上海(日)
Shanghai 2 (J)	上海2(日)

游戏英文、中文列表

Shatterhand (EU)	特求指令(欧美)
Sherlock Holmes - Hakushaku Reijou Yuukai Jiken (J)	福尔摩斯伯爵千金诱拐事件(日)
Shi Kin Jou (J)	
Shin 4 Nin Uchi Mahjong - Yakuman Tengoku (J)	役满天国(日)
Shin Jinrui - The New Type (J)	新人类(日)
Shin Moero!! Pro Yakyuu (J)	新燃烧职业棒球(日)
Shin Satomi Hakken-Den - Hikari to Yami no Tatakai (J)	
Shingen The Ruler (U)	
Shinobi (U)	
Shinsenden (J)	
Shockwave (U)	冲击波(美)
Shooting Range (U)	射击范围(美)
Short Order - Eggsplode (U)	
Shougi Meikan '92 (J)	将棋名鉴'92 (日)
Shougi Meikan '93 (J)	将棋名鉴'93 (日)
Shougun (J)	将军(日)
Shoukoushi Ceddie (J)	小公子赛蒂(日)
Shounen Ashibe - Nepal Dai Bouken no Maki (J)	少年西贝大冒险(日)
Shufflepuck Cafe (J)	
Side Pocket (JU)	花式撞球(日美)
Silent Assault (U)	沉默袭击(美)
Silent Service (EU)	沉默舰队(欧美)
Silk Worm (U)	中东战争/联合大作战(美)
Silva Saga (J)	银白色沙加(日)
Silver Surfer (U)	水银人(美)
Simpsons - Bart Vs the Space Mutants, The (E)	
Simpsons - Bart Vs the Space Mutants, The (U)	
Simpsons - Bart Vs the World, The (U)	
Simpsons - Bartman Meets Radioactive Man, The (U)	
Skate or Die 2 - The Search for Double Trouble (U)	滑冰2(美)
Skate or Die! (EU)	滑冰(欧美)
Ski or Die (U)	滑雪(美)
Skull & Crossbones (U)	
Sky Destroyer (J)	红巾特攻队(日)
Sky Kid (JU)	天堂鸟(日美)
Sky Shark (U)	
Slalom (EU)	滑雪(欧美)
Smash TV (EU)	大混战(欧美)
Smurfs, The (E)	
Snake Rattle'n Roll (EU)	双蛇城/响尾蛇，贪吃蛇(欧美)
Snake's Revenge (E)	
Snake's Revenge (U)	
Snoopy's Silly Sports Spectacular (U)	
Snow Bros (JU)	雪山兄弟(日美)
Soap Panic (J)	
Soccer (JUE)	足球(日美欧)
Soccer League - Winner's Cup (J)	维那斯杯足球赛(日)
Softball Tengoku (J)	动物棒球天国(日)
Solar Jetman - Hunt for the Golden Warpship (EU)	
Solitaire (U)	独粒宝石/黑杰克(美)
Solomon no Kagi (J)	所罗门之匙(日)
Solomon no Kagi 2 - Coolmin Tou Kyuushutsu Sakusen (J)	所罗门之匙2(日)
Solomon's Key (EU)	所罗门之匙(欧美)
Solstice (JUE)	魔法师大战(日美欧)
Son Son (J)	孙孙(日)
Sore Ike! Anpanman - Minna de Hiking Game! (J)	
Space Harrier (J)	时空战士(日)
Space Hunter (J)	太空女超人(日)
Space Invaders (J)	太空侵略者/星际保卫战(日)
Space Shadow (J)	影之空间(日)
Space Shuttle Project (U)	太空穿梭机计划(美)
Spartan X (J)	成龙踢馆(日)
Spartan X 2 (J)	成龙踢馆2(日)
Spelunker (JU)	地下冒险(日美)
Spelunker 2 - Yuusha heno Chousen (J)	地下冒险2(日)
Spider-Man - Return of the Sinister Six (U)	
Spiritual Warfare (Ver 6.0) (U)	精神战争(美)
Splatter House - Wanpaku Graffiti (J)	鬼屋冒险(日)
Spot (JU)	点子精灵(日美)







● 初期指的是FC发售、“大金刚”、“马莉兄弟”等大作的诞生，以及FC向日本家庭不断渗透的时期；中期指的是FC磁盘系统的发售、FC的软件迎来成熟期的时期；后期指的是SFC发售后的时期，也就是说8位机上的游戏无法满足用户的需求，他们正渴望着更高性能的新硬件“Super Famicom”登场的阶段，







● 任天堂FC销售方面采取了以下策略:

① 低价格设定。以“父母能轻易买给孩子的价位”为目标，极力控制价格。

② 高性能。阉割电脑方面的机能，只强化有关游戏方面的性能。

③ 重视游戏软件。重视游戏软件，具备丰富多彩的游戏阵容。通过硬件的普及而提高软件收益。

游戏英文、中文列表

Spy Hunter (U)	间谍猎人(美)
Spy Vs Spy (JUE)	间谍大战/谍对谍(日美欧)
Sqoon (JU)	潜水艇大作战(日美)
Square no Tom Sawyer (J)	汤姆索亚历险记(日)
Stack-Up (JU)	机器人方块(日)
Stadium Events (U)	
Stanley - The Search for Dr Livingston (U)	
Star Force (JU)	星际战机/星际争霸战(日美)
Star Gate (J)	星际之门/星空之门(日)
Star Luster (J)	星空战机/太空立体战(日)
Star Soldier (JU)	星际战士(日美)
Star Trek - 25th Anniversary (U)	
Star Trek - The Next Generation (U)	
Star Voyager (U)	
Star Wars (EU)	星球大战(欧美)
Star Wars - The Empire Strikes Back (JU)	星球大战(日美)
Star Wars (Namco) (J)	星球大战(NAMCO版)(日)
Star Wars (Victor Ongaku Sangyou) (J)	星球大战(VICTOR版)(日)
Starship Hector (U)	
Startropics (U)	
Startropics 2 - Zoda's Revenge (U)	
Stealth ATF (E)	
Stealth ATF (U)	
Sted - Iseki Wakusei no Yabou (J)	STED-惑星之野望(日)
Stick Hunter - Exciting Ice Hockey (J)	
Stinger (U)	兵蜂2(美)
Street Cop (U)	街头警察(美)
Street Fighter 2010 (JU)	街头战士2010(日美)
Street Gangs (E)	
Strider (U)	出击飞龙(美)
Stunt Kids (U)	特技小子(美)
Sugoro Quest - Dice no Senshi Tachi (J)	赌神(日)
Suikoden - Tenmei no Chikai (J)	水浒传-天命之誓(日)
Sukeban Deka 3 (J)	刑事三姐妹/女警3(日)
Summer Carnival '92 - Recca (J)	烈火'92(日)
Sunday Funday (U)	娱乐3合1
Super Arabian (J)	辛巴达/超级阿拉伯大冒险(日)
Super Black Onyx (J)	超级黑色魔境(日)
Super C (U)	魂斗罗2(美)
Super Cars (U)	超级赛车(美)
Super Chinese (J)	超级中国拳/超级中国人(日)
Super Chinese 2 - Dragon Kid (J)	超级中国拳2/超级中国人2(日)
Super Chinese 3 (J)	超级中国拳3/超级中国人3(日)
Super Dodge Ball (U)	
Super Donkey Kong - Xiang Jiao Chuan (C)	超级大金刚-香蕉船(中)
Super Dyna'mix Badminton (J)	超级羽毛球(日)
Super Glove Ball (U)	超级手球(美)
Super Gryzor (J)	魂斗罗2(日)
Super Jeopardy! (U)	超级危险(美)
Super Mario Bros (JUE)	超级马里奥(日欧美)
Super Mario Bros 2 (JUE)	超级马里奥2(日欧美)
Super Mario Bros 3 (JUE)	超级马里奥3(日欧美)
Super Mario USA (J)	超级马里奥USA(日)
Super Mogura Tataki!! - Pokkun Moguraa (J)	打地鼠(日)
Super Momotarou Dentetsu (J)	超级桃太郎电铁(日)
Super Off-Road (E)	
Super Pinball (J)	超级弹珠台(日)
Super Pitfall (JU)	超级弹珠台(日)
Super Real Baseball '88 (J)	超级实战棒球'88(日)
Super Rugby (J)	超级橄榄球(日)
Super Spike V'Ball (EU)	
Super Spike V'Ball - Nintendo World Cup (U)	
Super Sports Challenge (Aladdin) (E)	
Super Sprint (JU)	超级冲刺赛(日美)
Super Spy Hunter (U)	超级间谍猎人(美)
Super Star Force (J)	星际战争(日)
Super Team Games (U)	校际运动会(美)
Super Turrican (E)	超级炮塔(欧)
Super Xevious - Gump no Nazo (J)	超级铁板阵/超级太空战机(日)

Superman (JU)	超人(日美)
Superstar Pro Wrestling (J)	超级明星摔角决斗场(日)
Swamp Thing (U)	沼泽怪(美)
SWAT - Special Weapons and Tactics (J)	SWAT特警队/SWAT特种部队(日)
Sweet Home (J)	糖果屋(日)
Sword Master (JUE)	剑王(日美欧)
Swords and Serpents (EU)	剑与大毒蛇(欧美)
T&C 2 - Thrilla's Surfari (U)	滑板2(美)
T&C Surf Design (U)	滑板(美)
Taboo - The Sixth Sense (U)	禁忌-第六感觉(美)
Tag Team Pro-Wrestling (J)	组合摔跤(日)
Tag Team Wrestling (U)	组合摔跤(美)
Tagin' Dragon (U)	迷宫龙(美)
Taito Basketball (J)	TAITO篮球(日)
Taito Chase HQ (J)	TAITO赛车(日)
Taito Grand Prix - Eikou heno License (J)	追击(日)
Taiyou no Shinden - Asteka 2 (J)	太阳神殿(日)
Taiyou no Yuusha Fighbird (J)	
Takahashi Meijin no Boukenjima (J)	高桥名人的冒险岛(日)
Takahashi Meijin no Boukenjima 2 (J)	高桥名人的冒险岛2(日)
Takahashi Meijin no Boukenjima 3 (J)	高桥名人的冒险岛3(日)
Takahashi Meijin no Boukenjima 4 (J)	高桥名人的冒险岛4(日)
Takahashi Meijin no Bugutte Honey (J)	冒险岛外传-高桥名人的智力挑战(日)
Takeda Shingen (J)	武田信玄(日)
Takeda Shingen 2 (J)	武田信玄2(日)
Takeshi no Chousenjou (1986) (J)	
Takeshi no Chousenjou (1990) (J)	
Takeshi no Sengoku Fuuunji (J)	战国风云儿(日)
TaleSpin (EU)	
Tamura Koushou Mahjong Seminar (J)	田村光昭的麻雀大会(日)
Tanigawa Kouji no Shougi Shinan 2 (J)	谷川浩司的将棋指南2(日)
Tanigawa Kouji no Shougi Shinan 3 (J)	谷川浩司的将棋指南3(日)
Tantei Jinguuji Saburou - Toki no Sugiyuku Mama ni (J)	神宫寺三郎-时间的痕迹(日)
Tantei Jinguuji Saburou - Yokohamakou Renzoku Satsujin Jiken (J)	危险的二人(日)
Tao (J)	道(日)
Target Renegade (U)	双截龙4(美)
Tashiro Masashi no Princess ga Ippai (J)	田代的魔界冒险(日)
Tatakae!! Rahmen Man - Sakuretsu Choujin 102 Gei (J)	
Tatakai no Banka (Trojan) (J)	斗者挽歌(日)
Tecmo Baseball (U)	特库摩棒球(美)
Tecmo Bowl (JU)	特库摩保龄球(日美)
Tecmo Cup - Soccer Game (U)	天使之翼/足球小将(美)
Tecmo NBA Basketball (U)	特库摩NBA篮球(美)
Tecmo Super Bowl (JU)	特库摩超级美式足球(日美)
Tecmo World Cup Soccer (J)	世界杯足球赛(日)
Tecmo World Wrestling (EU)	特库摩世界摔交(欧美)
Teenage Mutant Hero Turtles (JUE)	忍者神龟1(日美欧)
Teenage Mutant Hero Turtles 2 (JUE)	忍者神龟2(日美欧)
Teenage Mutant Ninja Turtles (JU)	忍者神龟1(日美)
Teenage Mutant Ninja Turtles (J)	忍者神龟2(日)
Teenage Mutant Ninja Turtles 2 (JU)	忍者神龟2(日美)
Teenage Mutant Ninja Turtles 3 (U)	忍者神龟3(美)
Teenage Mutant Ninja Turtles Tournament Fighters (U)	激龟快打(美)
Tenchi wo Kurau (J)	吞食天地(日)
Tenchi wo Kurau 2 - Shokatsu Koumei Den (J)	吞食天地2-诸葛孔明传(日)
Tenkaichi Bushi - Keru Naguuru (J)	天下第一武士(日)
Tennis (JUE)	网球(日美欧)
Terao no Dosukoi Oozumou (J)	寺尾大相扑(日)
Terminator 2 - Judgement Day (UE)	魔鬼终结者2(欧美)
Terminator, The (U)	魔鬼终结者(美)
Terra Cresta (J)	神鹰1号(日)
Terra Cresta (U)	神鹰1号(美)
Tetrastar - The Fighter (J)	战斗之星(日)
Tetris (JU)	方块/俄罗斯方块(日美)
Tetris 2 (EU)	方块2/俄罗斯方块(欧美)
Tetris 2 + Bombliss (J)	方块2+炸弹方块(日)
Tetris Flash (J)	闪光俄罗斯方块(日)
Tetsudou Ou - Famicom Boardgame (J)	铁道王(日)
Tetsuwan Atom (J)	铁臂阿童木/原子小金刚(日)

游戏英文、中文列表







● “玩家因为想获得游戏软件而购买硬件”、“玩家购买了硬件而想获得新的游戏软件”这句任天堂的金石良言很快就被证明了：与FC同时发售的“大金刚”、“大金刚JR”、“大力水手”；一个月后的“五子棋”；更后一点的“马莉兄弟”这些充满创意的游戏几乎同时对用户狂轰难炸。







● "用户都是贪新厌旧的，开始看见新游戏都跃跃欲试，但很快就会厌倦。所以虽然在同一个硬件能玩到很多游戏，但如果游戏缺乏魅力，不吸引人的话也是无法维持用户的。不过，如果10个游戏里有1个游戏很有趣，用户的需求就会集中到那里去，有需求的话，市场就得以维持。"

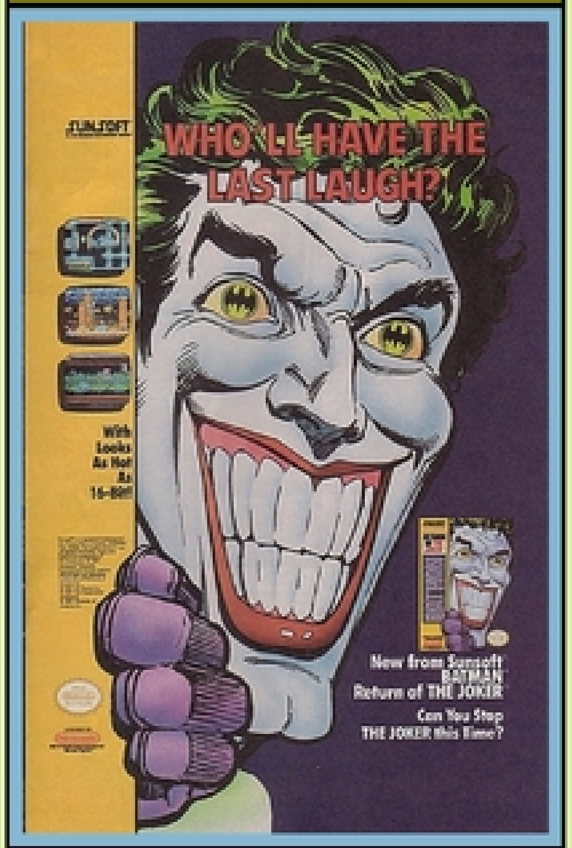
游戏英文、中文列表

Thexder (J)	变形战机(日)
Three Stooges (Prototype) (U)	
Three Stooges (U)	
Thunder & Lightning (U)	新版打砖块(美)
Thunderbirds (J)	雷鸟援救队/雷鸟号(日)
Thunderbirds (U)	雷鸟援救队/雷鸟号(美)
Thundercade (U)	雷电节奏/特种部队(美)
Tiger-Heli (JUE)	虎式直升机(日美欧)
Tiles of Fate (U)	
Time Diver Avenger (C)	时间旅行者(中)
Time Lord (EU)	时间统治者(欧美)
Time Zone (J)	时空地带 (日)
Times of Lore (JU)	时空勇士(日美)
Tiny Toon Adventures (JU)	兔宝宝历险记(日美)
Tiny Toon Adventures 2 - Montana Land he Youkoso (JU)	兔宝宝历险记2(日美)
Tiny Toon Adventures Cartoon Workshop (U)	兔宝宝卡通创作室(美)
Titan (J)	泰坦方块(日)
To The Earth (U)	去地球(美)
Toki (U)	JUJU传说(美)
Toki no Tabibito (J)	时空旅人(日)
Tokkyuu Shirei - Solbrain (J)	特救指令(日)
Tokoro San no Mamoru mo Semeru mo (J)	百战大出击(日)
Tom & Jerry (and Tuffy) (JU)	汤姆和杰瑞/猫和老鼠(日美)
Tom Sawyer no Bouken (J)	汤姆索亚大冒险(日)
Tombs and Treasure (U)	
Tonjan! (J)	游戏空间(日)
Toobin (U)	
Top Gun (JUE)	捍卫战士/壮志凌云(日美欧)
Top Gun - Dual Fighters (J)	捍卫战士2(日)
Top Gun - The Second Mission (EU)	捍卫战士2(欧美)
Top Rider (J)	顶级摩托车(日)
Top Striker (J)	顶级足球员(日)
Total Recall (U)	
Totally Rad (E)	
Totally Rad (U)	
Totsuzen! Machoman (J)	突然君(日)
Touch Down Fever (JU)	美式橄榄球(日美)
Touhou Kenbun Roku (J)	
Toukon Club (J)	
Toukyou Pachi Slot Adventure (J)	东京柏青哥大冒险(日)
Tower of Druaga, The (J)	多鲁亚加塔(日)
Toxic Crusaders (U)	
Track & Field (U)	奥运会(美)
Track & Field 2 (EU)	奥运会2(欧美)
Track & Field in Barcelona (E)	巴塞罗那奥运会(欧)
Transformers - Comvoy no Nazo (J)	变形金刚(日)
Treasure Master (U)	寻宝大师(美)
Triathron, The (J)	铁人竞技(日)
Trog (U)	
Trojan (EU)	斗者挽歌(欧美)
Trolls in Crazyland (E)	游园地(欧)
Trolls on Treasure Island (U)	Trolls在金银岛(美)
Tsuppari Oozumou (J)	大相扑(日)
Tsuppari Wars (J)	相扑大战(日)
Tsuri Kichi Sanpei - Blue Marlin Hen (J)	钓鱼迷三平(日)
Tsuru Pika Hagemaru - Mezase! Tsuru Seko no Akashi (J)	
Turbo Racing (E)	
Twin Cobra (U)	究极虎(美)
Twin Eagle (U)	双鹰(美)
Twin Eagle - Revenge Joe's Brother (J)	双鹰(日)
TwinBee (J)	兵蜂(日)
TwinBee 3 - Poko Poko Dai Maou (J)	兵蜂3(日)
Uchuu Keibitai SDF (J)	宇宙警备队(日)
Uchuusen - Cosmo Carrier (J)	宇宙船COSMO(日)
U-Force Test Cartridge (U)	
Ufouria (E)	
Ultima - Exodus (U)	
Ultima - Kyoufu no Exodus (J)	创世纪(神剑除魔)(日)
Ultima - Quest of the Avatar (U)	

游戏英文、中文列表

Ultima - Seija heno Michi (J)	
Ultima - Warriors of Destiny (U)	
Ultimate Air Combat (U)	空中战斗(美)
Ultimate Basketball (U)	最终篮球(美)
Ultimate League Soccer (U)	
Ultimate Stuntman (U)	最终特技人(美)
Ultraman Club - Kaijuu Dai Kessen!! (J)	咸蛋超人俱乐部(日)
Ultraman Club 2 - Kaettekita Ultraman Club (J)	咸蛋超人俱乐部2(日)
Ultraman Club 3 (J)	咸蛋超人俱乐部3(日)
Uncharted Waters (U)	大航海时代(美)
Uninvited (U)	
Untouchables, The (JU)	执法先锋(日美)
Urban Champion (JU)	街头格斗小子(日,美)
Urusei Yatsura - Lum no Wedding Bell (J)	福星小子(日)
US Championship V'Ball (J)	沙滩排球(日)
USA Ice Hockey in FC (J)	USA冰上曲棍球(日)
Ushio to Tora - Shinen no Daiyou (J)	魔力小马(日)
Utsurun Desu (J)	传染总动员(日)
Valis - The Fantastic Soldier (J)	梦幻战士(日)
Vegas Connection - Casino Kara Ai wo Komete (J)	赌城大集合(日)
Vegas Dream (U)	
Venice Beach Volleyball (U)	
Venus Senki (J)	维纳斯战记(金星战记)(日)
Vice - Project Doom (U)	火炮(美)
Videomation (U)	
Vindicators (U)	维护者坦克(美)
Viva! Las Vegas (J)	万岁拉斯维加斯(日)
Volguard II (J)	变形金刚2(日)
Volleyball (U)	排球(美)
Wacky Races (U)	顽皮狗(美)
Wagan Land (J)	冒险世界1(瓦强世界1)(日)
Wagan Land 2 (J)	冒险世界2(瓦强世界2)(日)
Wagan Land 3 (J)	冒险世界3(瓦强世界3)(日)
Wai Wai World (J)	柯纳米世界(KONAMI世界)(日)
Wai Wai World 2 - SOS!! Paseri Jou (J)	柯纳米世界2(KONAMI世界2)(日)
Wai Xing Zhan Shi (C)	外星战士(中)
Walkuere no Bouken - Toki no Kagi Densetsu (J)	
Wall Street Kid (U)	墙壁街小子(美)
Wally Bear and the No Gang (U)	威利熊(美)
Wanpaku Duck Yume Bouken (J)	唐老鸭梦冒险(日)
Wanpaku Kokkun no Gourmet World (J)	超级厨师(天才厨师)(日)
Wario no Mori (JU)	坏玛利森林(瓦里奥森林)(日美)
Warpman (J)	WARP MAN(日)
Wayne Gretzky Hockey (U)	冰上曲棍球(美)
Wayne's World (U)	Wayne's World(美)
WCW World Championship Wrestling (U)	WCW世界摔角赛(美)
Werewolf - The Last Warrior (U)	超人狼战记(美)
Western Kids (J)	西部小子(日)
Wheel of Fortune (U)	转轮台(美)
Wheel of Fortune - Starring Vanna White (U)	转轮台星星版(美)
Wheel of Fortune Family Edition (U)	转轮台家庭版(美)
Wheel of Fortune Junior Edition (U)	转轮台初级版(美)
Where in Time is Carmen Sandiego (U)	
Where's Waldo (U)	Waldo在哪里(美)
White Lion Densetsu (J)	白狮子传说(日)
Who Framed Roger Rabbit (U)	
Whomp'Em (U)	西游记2(美)
Widget (U)	Widget(美)
Wild Gunman (U)	荒野枪手(西部枪手)(美)
Wild Gunman (U)	荒野枪手(西部枪手)(美)
Willow (JU)	威洛之旅WILLOW(日美)
Wily & Light no Rockboard - That's Paradise (J)	洛克人大富翁(洛克人桌棋)(日)
Win, Lose or Draw (U)	赢、输、平局(美)
Wing of Madoola, The (J)	玛多拉之翼(日)
Winter Games (U)	冬季奥运会(美)
Wit's (J)	威兹超人(WIT'S)(日)
Wizardry - Legacy of Llylgamyn (J)	避邪除妖2(巫术2)(日)
Wizardry - Proving Grounds of the Mad Overlord (JU)	避邪除妖(巫术)(日美)
Wizardry - The Knight of Diamonds (JU)	避邪除妖3(巫术3)(日美)















● FC磁盘系统能大卖的一个重要因素可以说是游戏软件的价格比卡带便宜而且只需要500日元就可以自由替换游戏。新游戏价格只要卡带的一半，过了1-2个月后就可以用500日元来自由替换磁盘里的游戏，这对于靠积存零用钱来买游戏的小孩子来说是一件很令人高兴的事。

游戏英文、中文列表

Wizards & Warriors (EU)	巫师与战士(欧美)
Wizards & Warriors 3 (U)	巫师与战士3 (美)
Wolverine (U)	狼人(美)
Woody Poko (J)	木偶奇遇记(日)
World Boxing (J)	世界拳击赛(世界拳王)(日)
World Champ (U)	世界冠军(美)
World Class Track Meet (U)	
World Games (U)	世界运动会(美)
World Grand-Prix - Pole To Finish (J)	世界方程式大赛车(日)
World Super Tennis (J)	世界杯网球赛(世界超级网球)(日)
Wrath of the Black Manta (EU)	忍者刑警(欧美)
Wrecking Crew (JUE)	马里奥敲砖工(磁碟机版)
Wrestlemania Challenge (E)	世界摔角大赛(欧)
Wurm (U)	地底大作战美版(地底战记)(美)
WWF King of the Ring (UE)	WWF金腰带(美欧)
WWF Steel Cage Challenge (U)	WWF挑战赛(美)
WWF Wrestlemania (U)	WWF搏斗疯子(美)
WWF Wrestlemania Challenge (JU)	WWF世界摔角大赛(日美)
Xenophobe (U)	Xenophobe(美)
Xevious (JUE)	铁板阵(日美欧)
Xexyz (U)	义龟报恩美版(乌龟报恩美版)(美)
Kyouto Hana no Misshitsu Satsujin Jiken (J)	京都花之密室杀人事件(日)
Kyouto Ryuu no Tera Satsujin (J)	京都龙之寺杀人事件(日)
Kyouto Zaiteku Satsujin Jiken (J)	京都财阀家杀人事件(日)
Yie Ar Kung-Fu (J)	功夫(功夫大师，功夫小子)(日)
Yin He Shi Dai (C)	银河时代(中)
Yo! Noid (U)	溜溜球兔(美)
Yoshi (U)	耀奇(美)
Yoshi no Cookie (J)	耀奇的饼干(日)
Yoshi no Tamago (J)	耀奇岛(日)
Yoshi's Cookie (U)	耀奇的饼干(美)
Youkai Club (J)	妖怪俱乐部(日)
Youkai Douchuuki (J)	妖怪道中记(日)
Young Indiana Jones Chronicles, The (U)	少年印地安那琼斯(美)
Ys (J)	伊苏国(日)
Ys 2 - Ancient Ys Vanished The Final Chapter (J)	伊苏国2(日)
Ys 3 - Wanderers From Ys (J)	伊苏国3(日)
Yume Penguin Monogatari (J)	梦之企鹅物语(日)
Zanac (U)	银河号(Zanac战机)(美)
Zelda 2 - The Adventure of Link (PRG 2) (E)	萨尔达传说2(PRG 2)(欧)
Zelda 2 - The Adventure of Link (EU)	萨尔达传说2(欧美)
Zelda no Densetsu 1 - The Hyrule Fantasy (J)	萨尔达传说(日)
Zen Intergalactic Ninja (U)	银河武士(美)
Zenbei!! Pro Basket (J)	全美职业篮球(日)
Zhan Guo Qun Xiong Zhuan (C)	战国群雄传(中)
Zippy Race (J)	疯狂赛车(日)
Zoids - Chuuou Tairiku no Tatakai (J)	ZOIDS-中央大陆之战(日)
Zoids 2 - Zenebasu no Gyakushuu (J)	ZOIDS 2(日)
Zoids Mokushiroku (J)	ZOIDS-默示录(日)
Zombie Hunter (J)	ZOMBLE猎手(日)
Zombie Nation (U)	超级乌鸦天狗(美)

● 1983年7月任天堂正式发售旗下的游戏主机Family Computer。

● 1986年2月FC 磁盘系统发售上市。

● 1987年NEC发售了“PC-E”、1988年SEGA发售了“Mega Driver”它们都是FC发售近5年后的产品，声音、图像都大幅超越了FC，但结果还是没办法动摇FC的霸主地位。

● 1988年FC磁盘系统露出了疲态，FC磁盘系统游戏软件的缺乏，任天堂最后也不得不放弃FC磁盘系统。

● 1990年，SFC发售，使得FC游戏界一下子进入了向SFC过渡的时期。

● 随着1994年最后一款游戏“高桥名人的冒险岛4”发售，FC终止了游戏软件的销售，并于2003年9月终止了主机硬件的生产。


BILL & TED ON NES®?
TRULY EXCELLENT!
Hey dudes! How'd you like to ride the Power Phone Booth to six different worlds.
GALACTIC, MAN. Search for famous historical dudes through space and time.
MOST COSMIC. Party with the likes of Joan of Arc (NOAH'S WIFE) and Napoleon (THE SHORT, DEAD DUDE).
Then send them back in time or you'll miss the Wyld Stallyns concert—starring you!
HEAVY. Save the world in this bodacious adventure. And remember — be excellent to each other!
A MOST EXCELLENT ROLE PLAYING ADVENTURE!
Bill & Ted's EXCELLENT VIDEO GAME adventure
ALSO LOOK FOR BILL & TED'S MOST EXCELLENT GAME BOY GAME!

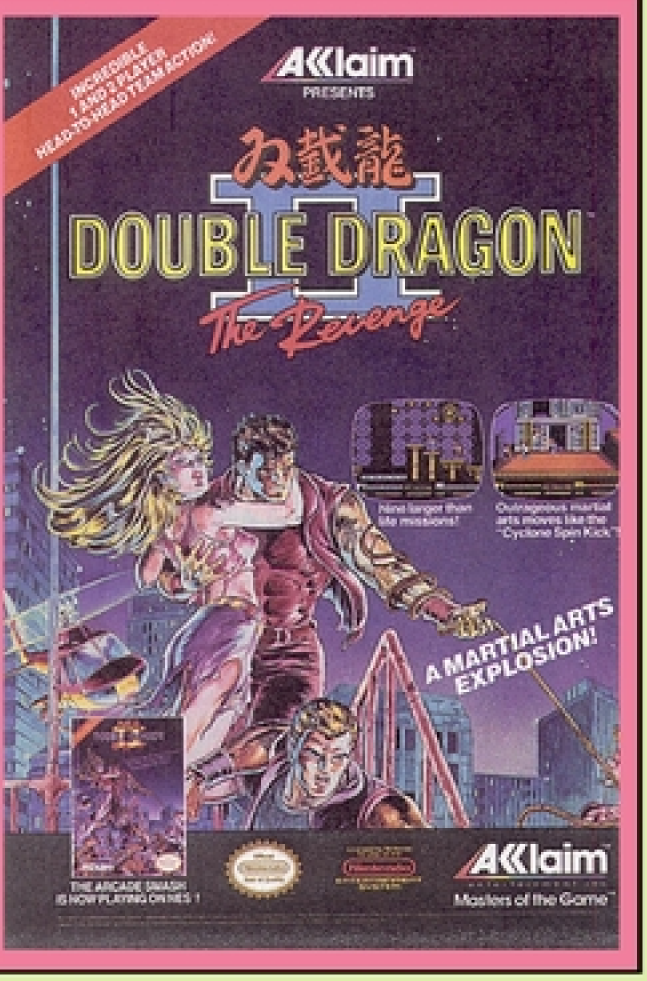

Conquering this game will take you centuries.
CAPCOM USA


BUBBLE BOBBLE IS DINO-MIGHT!
(FOR YOUR NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM)
WHAM!
GRAB THESE OTHER EXPLOSIVE ARCADE HITS FROM TAITO!
TAITO

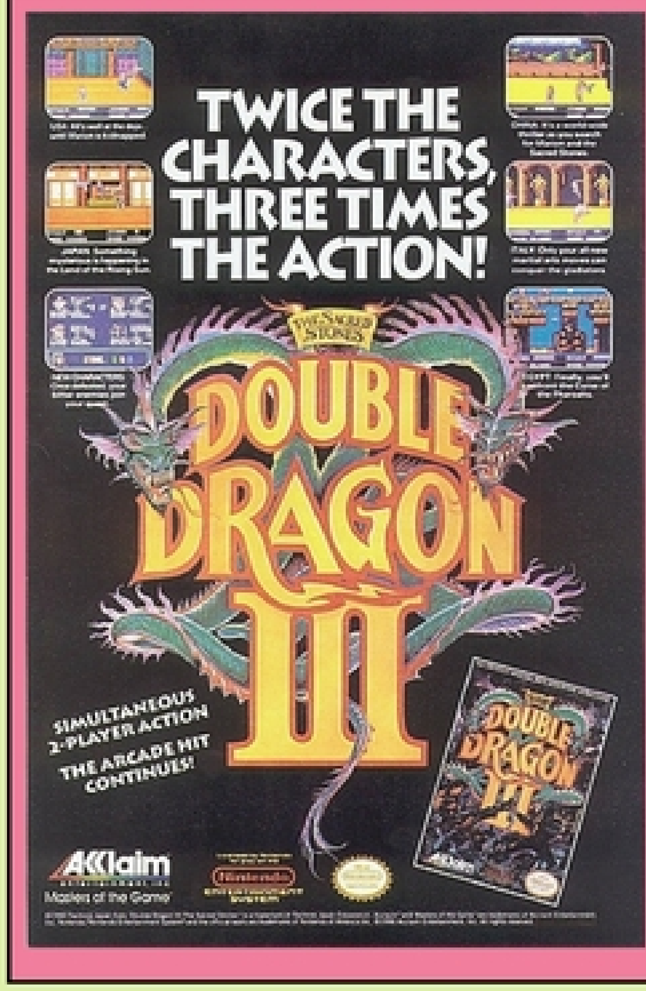

YOU'LL NEVER HAVE TO STAND IN LINE TO PLAY DOUBLE DRAGON™ AGAIN!
Nintendo
TRADEWEST
DOUBLE DRAGON
#1 ARCADE SMASH!
JOHN ELWAY'S QUARTERBACK
TRADEWEST


OUR NEW BATMAN™ GAME IS ANYTHING BUT TAME.
BATMAN RETURNS FOR YOUR NES™ BRINGS WITH IT THE MISERY OF A CITY THAT WAS FALLEN PREY TO CATWOMAN, THE PENGUIN AND THE RED TRIANGLE CIRCUS GANG. NOW, AS THESE MANIACAL FREAKS TEAR AT THE HEART OF GOTHAM CITY IN A SIX LEVEL JAW BREAKING SPECTACULAR, YOU MUST ONCE AGAIN VENTURE INTO THE DARK NIGHT AS BATMAN. BUT YOU'LL NEED MORE THAN THE BATMOBILE, BATSKIBOAT AND BATARANG TO TAME THEIR FIENDISH FRENZY. YOU'LL NEED ALL YOUR FIGHTING SKILLS AND THE DEADLY SPIN ATTACK TO THRASH HUNDREDS OF ARCH ENEMIES WHO ARE LOOKING TO DESTROY YOU!
KONAMI
BATMAN RETURNS


PREPARE FOR THE MOST RADICAL CHANGES OF YOUR LIFE.
PREPARE TO WIN A RADICAL TRIP TO DRACULA'S HOMETOWN.
KONAMI
Dracula's Curse


INCREDIBLE 1 AND 2 PLAYER HEAD-TO-HEAD TEAM ACTION!
Acclaim PRESENTS
DOUBLE DRAGON II The Revenge
Nine larger than life missions!
Outrageous martial arts moves like the "Cyclone Spin Kick"
A MARTIAL ARTS EXPLOSION!
THE ARCADE SMASH IS NOW PLAYING ON NES!
Acclaim
Masters of the Game


MASTER THE POWER
DEMON SWORD
IN A LAND OF IMPOSSIBLE EVILS . . .
RISK IT ALL
TAITO

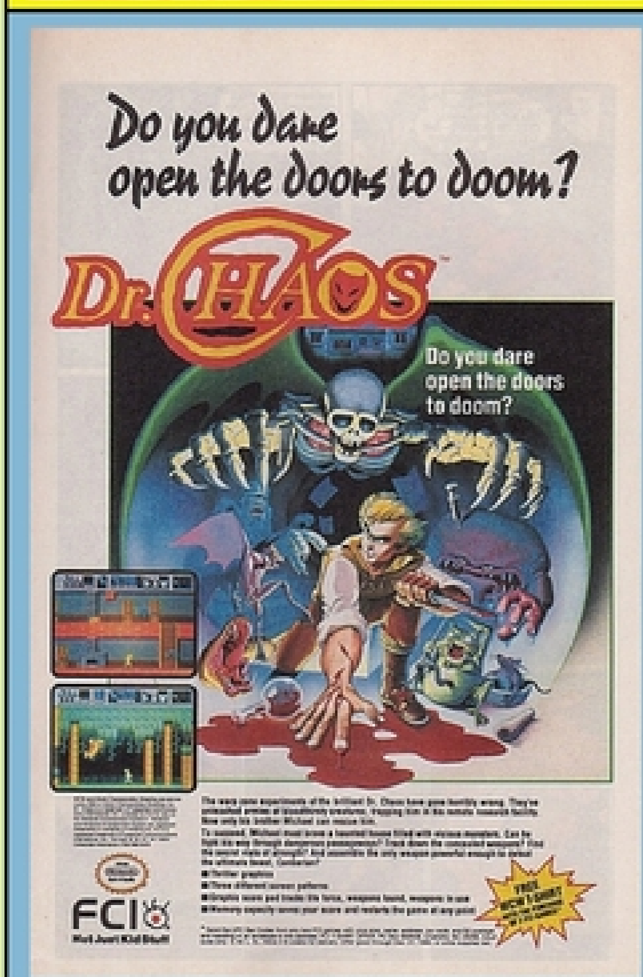

TWICE THE CHARACTERS, THREE TIMES THE ACTION!
THE SACRED STONES
DOUBLE DRAGON III
SIMULTANEOUS 2-PLAYER ACTION
THE ARCADE HIT CONTINUES!
Acclaim
Masters of the Game


LET THE GAMES BEGIN.
Whether you stand poised for the tip-off, hang tough for the face-off, or get set for the gun, get ready to give Konami sports for Nintendo everything you've got. Because, against a friend or the Nintendo Entertainment System, it'll take 110% to finish first.
BLADES OF STEEL
Pass, shoot and score in the hottest hockey game on ice, with bone-jarring action and full-blown fights.
Run and gun in the first 5 on 5, full court contest featuring in-your-face slams and 3 point bombs.
Challenge the world's best in 15 grueling events, including Pole Vaulting, Fencing, Tae Kwon Do and Skeet Shooting.
Coming in February.
KONAMI


Abadox
DO YOU HAVE THE STOMACH TO BATTLE IN THE BELLY OF THE BEAST?
UGLY EYEBALLS
GUARDIAN GHOULS
SKELETON FISH
Nintendo
MB


悪の支配は18ステージ。
かなり手ごわいゾ。
もっと強く、もっとはやく武器を使いこなそう。
気をつけよう悪の力はハンパじゃない。
たった一人で悪に立ちむかうキミに ちょっとだけヒントを教えてあげる。
このソフトは、販売店頭に設置されています ソフト書換機(ディスクライター)で昭和61年12月10日より書換られます。
コナミ株式会社


Acclaim
PRESENTS
KID REMOTE
IN
THE POWER TO MOVE!
...STUCK IN A RUT...
THE KID WAS AT THE END OF HIS ROPE.
WHEN OUT OF THE BLUE...
AWESOME!! THE ACCLAIM REMOTE FOR NINTENDO!
NOW...
WHAT HIT ME?
THE ACCLAIM REMOTE!
THE KID CAN PUT THE MOVES ON THE WWF SUPERSTARS
WHEN SUDDENLY...
AIRWOLF ENCOUNTERS THE ENEMY...
EAT SOME RAPID-FIRE!
LATER...
BATTLING WITH IRONSWORD: THE REMOTE'S 30 FOOT RANGE KEEPS THE KID OUT OF DANGER.
PLAYING WITH NINTENDO WILL NEVER BE THE SAME
THANKS TO THE POWER TO MOVE!
TO BE CONTINUED...
The look and feel you already know.
• No messy wires
• Rapid-fire for higher scores
• Accurate up to 30'
Acclaim
Masters of the Game


Do you dare open the doors to doom?
Dr. CHAOS
Do you dare open the doors to doom?
FCI
Not Just Kid Stuff


VS. CASTLEVANIA
ENTER ITS DARKNESS IF YOU DARE.
Nintendo


Play Beetlejuice, Beetlejuice, Beetlejuice
on your NES, NES, NES.
It's show time–courtesy of Me–the "Ghost with the most!" How'd you like to help me scare those city folks out of your house and their wits? We'll soar through 8 horrific levels (you're gonna love the Afterlife Waiting Room) taking on Killer Giant Beetles, Legs Without Heads and other gruesome creatures. One wrong step... and you're food for the Sand Worm. Here's a tip: Buy scares from the Recently Deceased Information Booth, they're your best weapons.
So, join me in the Neitherworld... and make my millennium!


KONAMI
やった。
コナミからディスクカードの第1弾。
いよいよ登場。
この伝説の結末は誰も知らない。
悪魔城
ドラキュラ
スーパーリアルタッチのアクションゲームだ。
© KONAMI 1986

经典游戏介绍



FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

魂斗罗 Contra

《魂斗罗》是 KONAMI公司于1988年由街机移植到任天堂FC游戏机上的一款横向卷轴双人射击游戏。故事背景是根据著名恐怖片异形改编，人物造型是著名影星阿诺和史泰龙1987年第一款魂斗罗。第一款魂斗罗是街机上的。继魂斗罗成名之后，于1988年推出了超级魂斗罗。个人认为是比较经典的。其中很多关的内容吸收了电影《异型》的元素，使得游戏深入人心。

游戏的英文叫Contra，译成日本的外来语就是コントラ 而コン、ト、ラ在日语中对应的日文汉字就是“魂斗罗” “魂斗罗”的含义是“具有优秀战斗能力和素质的人”，这段话出现在日版FC魂斗罗开场画面之中。很多玩家当年在无数次的通关后仍旧难以满足魂瘾，3周目、5周目甚至10周目也毫不鲜见。以后甚至出了什么水下八关、玩出一匹马骑着打、乘直升飞机追杀到外星球等传闻，虽然传得接近到荒诞，但足可以看出玩家对这款游戏的热爱程度。

“魂斗罗”一词虽不是“CONTRA”的中文注册名称，但却和印度古文化有着密切关联，这一词本身也有着特殊的含义。“魂斗罗”一词是印度梵语的中文发音，是婆罗门斗士中的一位。相传“魂斗罗”以一当十，战死后直立不倒，后成为神膜拜，可以说是印度的一种神勇武士精神的象征。





■ KONAMI ■ 88.02.09 ■ ACT
■ 1～2人

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

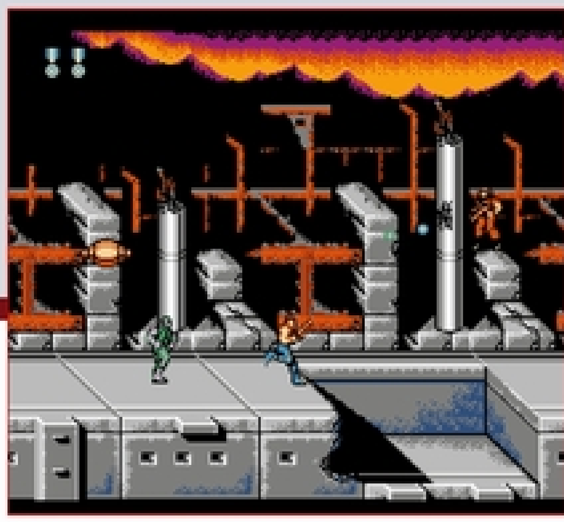
魂斗罗2 Super Contra

1988年，世界第一款“魂斗罗”游戏在日本发行，当时就吸引了无数玩家的喜爱。在他的“邻居”中国，那就更是至少影响了一个时代的青少年的心。许多人放学后就直奔游戏厅或自己家，开始了一段段的冒险与乐趣。

随后1990年，KONAMI公司在原来的基础上又推出了“魂斗罗2代”，那时正是公司事业的顶峰。作为著名动作射击游戏续作，取消了前作中的3D版面而增加了以上方视角进行战斗的模式。武器提升系统及操作系统均与前作相同。

游戏在难度和手感上进一步改进，使得当时更多的玩家对魂斗罗十分痴迷。魂斗罗之所以会在近20年后的今天仍然是经典游戏，主要表现在它改变了过去一如既往的游戏面貌，在玩的同时溶入了探索的脚步，加上动听又熟悉的背景音乐和变化多端的场景。从而造就了以后这个游戏的辉煌。在国内玩家心中，《魂斗罗》的地位恐怕比“超级马里奥”都高。该作依旧讲述着两个"魂斗罗"超级英雄比尔和兰西的战斗故事。1986年"魂斗罗"最先出现在"JAMMA"街机机版上。有趣的是作为一款横版射击游戏，该作的街机版显示器却是标准的纵版屏幕。





■ KONAMI ■ 90.02.02 ■ ACT
■ 1～2人

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

SD快打旋风 Mighty Final Fight

CAPCOM在街机上的名作，街机版Final Fight相信国内的广大玩家对其比较熟悉，FC上的这款Final Fight并不是单纯从街机上移植过来的，而是重新制作并加以Q化。人物更加富有个性特点，而游戏的动作的游戏流畅度、连续技的爽快感、招数的华丽、动听悦耳的音乐，比起街机版丝毫不逊色。

虽然FC版Final Fight在动作、音乐、画面都可称一流，但可能是由于FC机能所限，单个场景至多只能出现两个敌人，无法再现街机上的群殴场面。难度大大降低。同时只能一人游戏，相比街机版的激烈火爆，FC版本只能用单调冷清来形容了。

与街机不同的是，FC版追加了一种升级的系统，每打倒一个敌人或者在体力全满时吃到补充体力的物品时，可获得一定EXP值，累积到达一定EXP值时，就可以升级(每名角色升级所需的EXP都不同，其中GUY的最少、HAGGAR最多、即使HAGGAR一出场就是LV3，要想升到5级，他还是最慢的)。升级后体力全满，攻击力有所提高。另外到某些级别后便可以使用必杀技，用不同的招数打倒敌人获得的EXP值是不同的，、

在关卡设计方面CAPCOM也别具匠心，FC版虽然设计简陋，但在2、4关BOSS战之后，游戏也会会有奖励游戏打铁桶，按打碎铁桶的数量，可获得2up、continue、1up、32exp、16exp等不同奖励。





■ CAPCOM ■ 93.6.11 ■ ACT
■ 1人 ■ マイティ ファイナルファイト

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

人间兵器 Code Name:Viper

Capcom有着像洛克人、魔界村等品质优良的动作游戏所被众多玩者所熟知。但是，Capcom制作的这个优秀作品的事情可能不会被很多人知道。本作死狐的主人公史密斯使用枪作为基本的攻击方式，武器分为手枪和机关枪两种，打开关卡中某些门来补充弹药。在初期状态时一枪就能被击毙，可以通过跳跃下落来到达不同层面，敌人同样可以自由活动，碰触也会费一格血。所以应当十分注意自己和敌人所处的位置，在遗迹内有类似迷宫的区域，敌人的基地可以使用电梯上下移动，机关也有不同种类，关卡设计丰富但不会让人感到迷惑。

音乐风格优良也是这个游戏独有的特点，像卡普空有很多各种特色风格的音乐，如果喜欢卡普空系的音乐就必然有中意的曲子，特别是最终Boss战。Ending的音乐相当不错。

剧情方面则是在南美已经发现7个巨大的贩毒组织基地，贩毒组织企图通过毒品交易控制全世界。主人公史密斯任务就是消灭他们的基地，而且在每个基地中有成为人质的爆弹部队成员，把他们救出便可以得到炸弹炸毁基地。然而在营救的过程中却发现负责这次特殊行动的琼斯指挥官提供尽可能多的毒品给贩毒组织。最终史密斯摧毁了与琼斯指挥官有关的地下毒品供应线，然而这并不意味着他消灭了企图通过贩卖毒品征服世界的贩毒集团。当他获悉连这次的特别行动也被贩毒集团渗透时，他决定今后孤身一人对抗贩毒集团，最终整个贩毒集团的日子就要到来吧……





■ CAPCOM ■ 90.2.23 ■ ACT
■ 1人 ■ 人間兵器デッドフォックス

Nintendo®
ファミリーコンピュータ

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

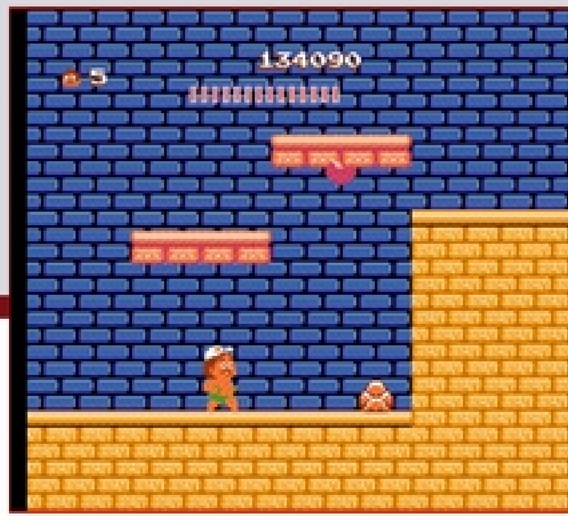
高桥名人之冒险岛 Adventure Island

本名高桥利幸的高桥名人，在还没有所谓的连发摇杆时代，以每秒钟能手指连按16按键下的“16连射”名噪一时，奉为当时电玩第一高手，而他的16连射也连带催生了“连发摇杆”。在当时漫画家河合一庆甚至制作了一套六本的漫画“高桥名人物语”，同年高桥利幸所属公司HUDSON公司也打铁趁热，在红FC上推出了一款《高桥名人冒险岛》叫好叫座的电玩经典游戏。这款游戏在概念上模仿85年的《超级马里奥》。当然之所以能称其为经典，《冒险岛》自然也有自独特个性所在。游戏中出现的各种新奇道具甚至比"超级玛丽"更加丰富，游戏节奏也更快。

冒险岛创新的设定，在荒岛还是添饱肚子是最重要的。吃水果,取得奶瓶都可以增加体力值，撞到碎石(绊脚石)会减去少量体力值，某些蛋中的饿鬼会在一定时间内逐渐消耗体力值。体力值较多时，会减到大约大约两格，体力值较少时，它会吃光为止。名人就会饿死，在荒山地形时，水果较少，饿鬼却不少，所以在这种地形时要小心。

此外本作上天是额外的奖励区域，里面的水果都有较高分数。从隐藏蛋中取得钥匙然后到前面的某个平台即可通天，还是在子弹打到某些位置未落地就消失时，再近一步发现一段空间根本发不出子弹，在此稍等片刻就会有云彩将名人升上天。





■ Hudson ■ 86.0.00 ■ ACT
■ 1人 ■

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

超级马里奥 Super Mario Bros

游戏史上最经典游戏，其对游戏产业影响力之深远至今无出其右者。游戏大师宫本茂将其来自乡村童年生活的所有灵感灌注到这款游戏中。游戏中设置了大量的隐藏要素，如水管暗道、隐藏部屋等，极富魅力的角色设定、绝佳的操作性、合理的流程分布。“超级马里奥”就是当今ACT游戏的奠基之作。游戏推出后在日本市场就卖出了800万套，全球销量更是突破4000万套。这还不包括各种未经授权的版本，如果加上国内遍布的盗版、伪正版以及各种合卡，这款游戏的实际销量简直无法估算，“超级马里奥"为电子游戏文化的普及做出了巨大的贡献，宫本茂也因此成为真正的“电子游戏教父”。

而且马里奥的角色设计，帽子加背带工作服、大鼻子和胡子等特征，离英雄的形象相差甚远。再加上少许肥胖的身材，稍不留神可能就会把我们的英雄马里奥当成在便利店打工的中年大叔。但是形象上所带来的个性和亲切感，却在玩家的心中根深蒂固。靠着超群的运动神经与勇气，向强大的敌人发起攻击，是玩家们心中的英雄。尤其是在日本，就算是不知道首相名字的人，恐怕也会知道马里奥。超高的知名度使得马里奥成为日本的国民游戏角色。虽然看起来是一脸沧桑的大叔形象，但是在《任天堂全明星大乱斗》中的档案珍藏中判明，其实不过26岁左右。也许读者们会非常惊讶于这个事实，但想想游戏中马里奥灵活矫健的身姿，相信就会理解吧。





■ Ninteodo ■ 83.0.00 ■ ACT
■ 1～2人 ■

Nintendo®
ファミリーコンピュータ

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

吞食天地 2 Tenchi wo Kurau 2

CAPCOM于90年代开发在FC上的经典RPG作品，也是续前作后再接再厉开发的《吞食天地2：诸葛孔明传》。本作在系统上有一定改编，最重要的便是其谋略和阵型系统。在设定好军师之后就可以在游戏中使用谋略和阵型，游戏中的阵型种类非常丰富，各种阵型拥有不同的效果，其作用类似于普通RPG中的辅助系魔法，拥有提升攻防力、回避成功率、速度等各方面能力数值的作用。

军师的策略总共有四十多种，策略的使用会消耗SP值，其作用类似普通RPG的攻击系魔法。虽然战斗过程比较漫长，阵型和策略的相生相克带来的战略战术乐趣却足以使人乐而忘返。

剧情方面更是从徐州沉浮、官渡之战、三顾卧龙、赤壁之战、平定荆州、西征巴蜀、北伐中原等著名的情节，当然最后还是有完美的光复汉室。画面的改进让本作达到了FC上的颠峰。





■ CAPCOM ■ 91.0.00 ■ RPG
■ 1人 ■

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

吞食天地 1 Tenchi wo Kurau 1

《吞食天地》系列第一作1989年推出，与街机版游戏一样都是以横山光辉的漫画版三国志为设计原型。256K强卡，电池记忆。CAPCOM在RPG市场上一直没有什么建树，不过在FC晚年多款RPG大作的巨大成功让多数软件商都纷纷加入这一市场。CAPCOM虽然没有什么RPG制作经验，不过毕竟是一家实力雄厚的游戏公司，《吞食天地》的水平同样令人满意。在本作中玩家扮演刘备，从第一章“黄巾之乱”开始，一直到最后窜改历史一统天下，总共分为八章，战斗过程比较漫长。战斗过程除了普通攻击外还有总攻击和策略选项，体现了一定的战术性。游戏中登场的三国人物总共有200多位，武将带兵的数量取代了传统RPG的HP值，其它RPG游戏中的传统设定也都被战略游戏中的各种概念取代，将三国题材的SLG特点完美而合理的进行了RPG化。本作有英文版。作品以华丽的画面和流畅的操作性风靡一时。特别是在三国的故乡中国掀起了一股狂潮。对于简单的一代来说，语言的障碍完全不是问题。不需要攻略都能玩得非常自如，让无数三国迷们不能自拔。

本作中可以加入的武将非常之多，以至于到后期不得不大量解雇以保证能让新人加入。可惜加入的武将无法升级，只能且战且换，让不少玩友们引为憾事。一代的战斗画面极爽快，由于速度流畅不拖泥带水，很有杀戮感，会心一击时那大砍刀的音效至今仍让许多玩家难忘。

本作的难度在系列中相对比较高，遇敌率很变态让玩家们欲哭无泪。





■ CAPCOM ■ 89.0.00 ■ RPG
■ 1人 ■

Nintendo®
ファミリーコンピュータ

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

勇者斗恶龙 1 Dragon Quest 1

1985年末，在剧作家崛井雄二的怂恿下Enix与任天堂签约成为FC第三方软件商。相比在加盟FC初期发展颇为坎坷的SQUARE，Enix的首部作品就取得了巨大成功。从现在的角度难以想象总计销售了150万本的《DQ1》从剧本策划到制作仅用了不到五个月就完成；中村光一、高桥兄弟等后来成为业界健者的二十人团队堪称最豪华阵容。崛井异想天开地邀请漫画家鸟山明担任人物形象的设计并在《少年JUMP》上宣传造势，这份巅峰时销量突破700万的刊物为DQ系列的成功做出了巨大贡献。《勇者斗恶龙》一举打破了美式"创世纪"系列风格的RPG套路，并未其后的日式RPG风格打下了坚实的基础。

1986年5月27日勇者斗恶龙在任天堂的家用游戏主机FamiComputer上诞生了。然而这只是踏上国民RPG的第一步。 崛井雄二、鸟山明、すぎやまこういち这铁三角的组合造就了每一作DQ都能令感受它的玩家而获得感动，20年了DQ的每一作基本上都是由不同的制作小组来制作的，但唯一不变的就是这铁三角组合。还有就是那20年来每一作都会听到的勇者斗恶龙进行曲、LVUP、SAVE、进出场景、和对话时各种各样的BGM。《勇者斗恶龙》是日本第一RPG，影响力远超过"最终幻想"。不过DQ朴素的风格并没有受到欧美玩家的青睐，该作在日本以外国家几乎没有什么号召力。





■ Enix ■ 86.5.27 ■ RPG
■ 1人 ■ ドラゴンクエスト

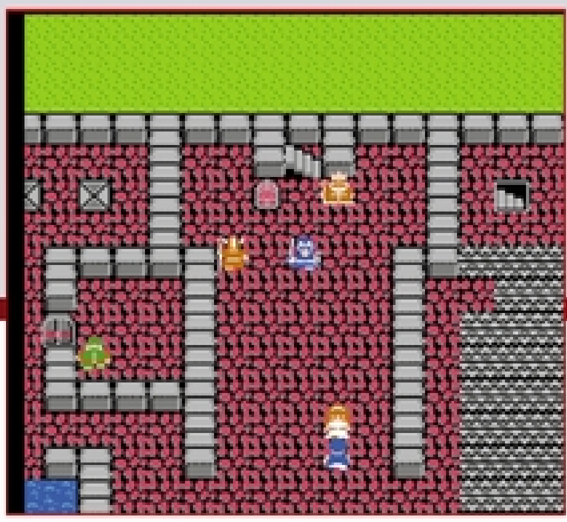
FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

勇者斗恶龙 2 Dragon Quest 2

取得惊人成功的《勇者斗恶龙》发售之后八个月，续作《勇者斗恶龙2：诸神之恶灵》随即推出。两个王子一个公主，壮大而又平凡的冒险再度展开。擅长战斗的勇者、使用魔法的勇士、能力平衡的贤者，搭配上经典而又实用。游戏的世界从一块大陆扩展到了全世界，出现了地图、远洋船等经典道具。游戏的整体设定可说是真正意义上的RPG样本，且使得某些NPC成为了难忘的角色，所有的一切让本款作品做了一次大跃进。但游戏整体难度颇高，玩家常常盲无目地的在地图上游荡。游戏中还出现了大量无限方向的迷宫和隐藏的通道。《勇者斗恶龙》仿佛是为日本玩家度身定制的专属游戏，自从发售之后其影响力便呈直线上升趋势。作为"罗特三部曲"的第二部，《诸神之恶灵》发售之后引来了所有RPG迷们的排队守候。游戏最终销量240万套。任天堂也是从这一作开始真正认识到这家新加入不久的第三方的实力，未等到和约期满，便急不可耐的将ENIX的优惠条件提高到六大第三方的同一水平。

故事剧情方面采用了老少咸宜的剧本，讲述在自从祖先打倒了邪恶的巨龙，拯救了阿利夫加鲁多大陆后，和平的日子降临了一百年，然而被人们称作大神官哈刚的野心家，从幕后窜上了邪恶的舞台，世界的和平再次被邪恶之手所破坏，为了从大神官哈根的野心中守护世界继承了前作勇者血统的3个子孙再度站了起来。这次的世界地图比上一代大了4倍，并把上代的地图也包括在内。在移动工具方面出现了乘船及空间之门的移动手段，丰富了故事情节的新作品。





■ Enix ■ 87.3.27 ■ RPG
■ 1人 ■ 勇者斗恶龙2-众神的恶灵

Nintendo®

ファミリーコンピュータ

FAMILYCOMPUTER

ファミリーコンピュータ

勇者斗恶龙 3 Dragon Quest 3

“罗特三部曲”的最后一部，也是DQ最初形态的终结。崛井雄二希望这款《勇者斗恶龙3：传说的终结》可以达到更高的境界，因此这款游戏的开发过程中集结了梦幻般的精英阵容，后来组建CAMELOT的高桥宏之和高桥秀五也正是从这款游戏开始加入DQ的制作。游戏中可选职业更多，职业包括强壮的战士、精明的商人、侧重魔法攻击力的巫师、侧重魔法回复力的僧侣、以及综合具备巫师和游侠能力的隐藏职业贤者等。DQ系列经典系统的“昼夜时间”首次加入，不同时间不同地点发生的事件也将不同，某些道具、角色、事件等要在特殊时间才会出现。《勇者斗恶龙3》的销售状况势如破竹，引发了全日本范围的大逃课、旷工现象，并且在日本游戏销售排行榜和游戏排行榜上连续十几周占据前几名的位置。游戏最终销量达380万套，成为DQ7之前销量最高的一款作品。

DQ3是罗特传说的终结，DQ4出现新的传说-天空传说。游戏的主题变成了在天空之城的龙王与在地底魔宫的魔王之争。玩家需要找齐4个天空系列的装备，才能完成游戏。游戏另一个变化是除了专门为勇者设定了天空系列一套装备外，还在游戏中设定了一个收集小金币的国王，玩家需要在世界各地到处寻找小金币和国王交换比天空系列更强大的装备，使游戏更具娱乐性。虽然后来的DQ4仍夺得的当年的最佳游戏奖，但反响远不如DQ3热烈。





■ Enix ■ 86.5.27 ■ RPG
■ 1人 ■ 勇者斗恶龙III-传说的终结

FAMILYCOMPUTER

ファミリーコンピュータ

勇者斗恶龙 4 Dragon Quest 4

1990年，RPG以基本成为游戏市场的主力产品，众多厂商推出各种各样的RPG游戏，加之更好性能的游戏机出现使ENIX有巨大的压力。勇者斗恶龙四代前瞻性的使用了一个新的方法去陈述一个RPG的故事：分隔式的多个章节取代了原本一个单一的长篇连续结构的探险，这个游戏提供了四个彼此无关的冒险与故事线让玩家可以分别去冒险以及一个具有高潮的结局，在皇家战士，禁卫队长Ragnar的故事中，是去寻找传说中消失的城市。在Alena的冒险中，一个性格叛逆的公主开始想将自己成为一个英雄，而在Taloon的故事中，则是一个商人，你的游戏目标并不是要击败任何种邪魔，而是开一间属于你自己的商店，收集足够的财宝展现出你企业家的倾向，并向着成为全世界的富商而努力。在修女Monarbarba，Nara 和Mara试着去寻找练金术士父亲离奇的死亡之谜，而最后一个章节，勇者将会聚集每个章节的主角，然后一起去挑战最后魔王，在DQ4中你可以看到一些前代所没有的小改变，但其最大的变化仍是放在故事的编排上。勇者的队伍仍以4人为战斗组，而随着马车的出现，勇者的伙伴破天荒的增加到8人，ENIX一改DQ系列角色无个性的缺点，8个角色各个个性鲜明，活泼。

作为一款新形态的DQ，《勇者斗恶龙4》在情节铺叙上更加成熟。游戏首次采用分章节情节发展方式，四个不同的冒险故事和情节主线表面上毫无关联，却时刻仅扣游戏主题。寻找村童的侍卫长、梦想成为英雄的叛逆公主、希望开一家小店的军火商、为父报仇的姐妹，最后在勇者的呼唤下团结起来拯救世界……虽然在游戏性上没有什么变化，这种独特的情节铺叙方式却为RPG的发展迈出了重要一步。





■ Enix ■ 86.5.27 ■ RPG
■ 1人 ■ 勇者斗恶龙IV-被引导的人们

Nintendo®
ファミリーコンピュータ

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

恶魔城 Akumajou Dracula

　　86年KONAMI在MSX平台上推出了一款“僵尸猎人”，该作就已经基本上确定了恶魔城游戏的整体框架，然而由于主机普及量有限，该作并未引起多大反响。于是87年KONAMI在如日中天的FC上推出了改进的“恶魔城”。FC的机能比起MSX有所提升，具体表现在"恶魔城"上就是加入了背景的横卷轴移动效果。另外FC版最为突出的就是游戏音乐。"恶魔城"系列最成功要素之一就是其完美的音乐表现，从开篇音乐“僵尸猎人”到结局的BOSS战音乐，玩家在游戏中不知不觉的就融入了"恶魔城"的世界。该作是对应FC磁碟机的首批游戏之一，在美国发售时改为卡带版。

　　“恶魔城"总共在FC上推出了三款游戏。包括87年的《恶魔城2：贝尔蒙特复仇》，以及89年《恶魔城3：德拉克拉的诅咒》。

　　Belmont（贝尔蒙特）族与Dracula伯爵之间的斗争似乎是从 Leon Belmont（里昂・贝尔蒙特）开始的。Belmont族的传人们不断地使用着他们超常的能力为正义而战。每当伯爵Dracula和他的黑暗军团使欧洲笼罩在其阴影下之时，就是一位吸血鬼猎人踏上征途之日。虽然Belment家族的勇气和毅力被考验了无数次，但他们最后总是能获得胜利。





■ Konami　■ 86.0.00　■ ACT
■ 1人　■

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

大战略 Dai Senryaku

　　Bothtec公司于1988年在FC上推出了《大战略》，这也是FC接触的《大战略》第一款现代战争武器的大战略，《大战略》这个游戏系列一直在玩家心目中有着根深蒂固的位置，而作为一个战略游戏系列，它更是在电子游戏历史上有着举足轻重的地位。

　　本作奠定了今后《大战略》游戏系列的基础，游戏中的很多设定都被后来的战略游戏所肯定并沿用，比如回合制的行动方式、回合制的战斗方式。本作在吸取很多战略游戏优点的同时也创造出自己的风格的游戏模式，简单的游戏模式使玩家不需要考虑整个战争而只需要把注意力放在现在的战役上。在游戏中，玩家可以使用的真实兵器以及富有魄力的战斗画面更是让很多喜欢军事的玩家欣喜不已，这些都成为以后《大战略》系列发展的重要因素。

　　应该说，FC《大战略》在当时绝对是一个优秀的战略游戏，它的出现对整个SLG游戏的发展具有比较深远的影响，不过让玩家真正领略到《大战略》这个系列的魅力的游戏则是SEGA的《大战略》系列。





■ Bothtec　■ 88.00.00　■ SLG
■ 1～2人　■

Nintendo®
ファミリーコンピュータ

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

三国志1-中原之霸者

NAMCO是早期任天堂阵营中实力最为强大的第三方软件商之一，无论在家用机还是街机市场都是声名显赫。到1988年，FC在日本游戏市场上达到了颠峰状态，对应游戏软件不仅数量众多，且多数游戏都有相当不错的销量。不过由于FC主机面向的是较低年龄层的玩家，因此该平台上很少有战略游戏出现。不过随着《勇者斗恶龙》、《最终幻想》等RPG的成功，文字型游戏越来越受到玩家的关注，且任天堂也一直在努力开拓成年玩家市场。1988年7月29日，FC上最著名的纯战略游戏之一——NAMCO的《三国志～中原之霸者》终于发售了。

光荣的《三国志》虽然早在1985年就已经推出，然而当时日本个人电脑的普及率根本无法与FC相比，用电脑玩游戏的用户更是少之又少，加上光荣本身的影响力根本无法与NAMCO相比，因此《三国志的》的影响力就仅限于一小部分核心玩家。《三国志～中原之霸者》则是面向主流玩家群推出的一款游戏，这款出自名门的大作是日本不少三国迷们的启蒙游戏，影响力不言而喻。该作被不少媒体评委FC上最杰出的历史SLG名作。游戏发售后在日本销售棒中入围四次，最高达到第五位，销售量达数十万套。在当时这样的成绩是SLG的最高荣誉，NAMCO因此在三国题材游戏方面压过了光荣。其后大为眼红的光荣也在当年10月底推出了FC移植版的《三国志》。这款游戏本身也很有创新味道，游戏一开始是通过回到问题推测玩家的性格，然后分配性格相似的君主。游戏中总共有，曹操、刘备、孙权、刘璋、马腾、袁绍六位君主，也就是说总共有六种性格。





■ Namco ■ 88.7.29 ■ SLG
■ 1～2人 ■

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

三国志2-霸王的大陆

NAMCO毕竟是全球顶级游戏厂商，其游戏制作功底比起当时毫不起眼的光荣要深厚得多，因此虽然NAMCO在三国题材游戏方面起步较晚，其游戏性却明显在光荣之上，即便是由NAMCO授权制作的游戏也是经过严格的质量审核监督，游戏品质不容置疑。发售于1992年的《三国志2：霸王的大陆》是FC行将就木之时的最后大作，这款游戏由东星代理开发，无论在上手性和可玩性方面该作都要远远高于同时期的三国SLG游戏。因此虽然该作最初进入国内时是日文游戏，却依然有大批玩家乐此不疲。由于前作并未引进国内，《三国志2：霸王的大陆》就成了国内不少三国玩家的启蒙游戏。

《霸王的大陆》采用了指令牌游戏系统，君主拥有城数越多，每月可以发布指令的令牌越多。在只有一座城的情况下每月只可以做三件事，不过诸如任命太守之类的日常工作无须消耗令牌数。搜索武将主要取决于君主的德行，德行值越高越容易让武将加入旗下。游戏中还首创了以人望值决定行动力的概念。外交策略共有三项，分别为同盟、离间和拉拢。同盟是与其它国家签定互不侵犯跳跃，离间用来降低敌方武将的忠诚度，拉拢即将对方武将拉至麾下。游戏最大的亮点还是在于其战争系统，阵型的设定和重大作用让战争过程充满策略性。

与FC上多数游戏相比，《霸王的大陆》虽然没有什么动作和情节的乐趣，却有着无数可以钻研的地方。在国内很多玩家也就是从《霸王的大陆》开始接触文字游戏的。1998年NAMCO还推出了这款游戏的PS复刻版。





■ Namco ■ 92.0.00 ■ SLG
■ 1～2人 ■

Nintendo®
ファミリーコンピュータ

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

西游记 1 Saiyuuki World 1

FC版西遊記ワールド是日本人用中国古代神话小说《西游记》里的一些人物素材改编设计的倾向于ACT类型游戏的ARPG游戏，剧情与画风虽然严重不符合中国玩家心目中的西游记，但是如果无视剧情，把它纯粹当作一款游戏来玩的话，会发现其的闪光点的。不过，闪光点也不是那么容易发现，因为这个游戏难度高，而且敌人的攻击方式有些无赖，稍有不慎就会把主角无限攻击屈死，同时在FC时代与西遊記ワールド合卡的其他游戏像魂斗罗、花式撞球一类因为简直容易上手，所以西遊記ワールド的闪光点不但不容易被人发现，而且有可能被人认为是很烂的游戏。当然，实际情况没那么悲观，是金子放在哪里也会发光，当年在游戏厅的一段时间观察我发现过，总还是有人放着流行的魂斗罗系列、超级玛利奥系列、激龟忍者系列、水上魂斗罗等FC游戏不打，专门玩FC版西遊記ワールド的。

估计有不少不懂日语看不懂剧情的人与若干年前的我一样会把最终关救出来的那位菩萨模样的人当成观音姐姐吧，其实，那是唐三藏。游戏的剧情很简单，三藏与十名僧人被牛魔王掳走，悟空在如来佛的指示与帮助下，一种上打倒了许多妖魔鬼怪，先后救出了十名僧人，最后在芭蕉洞打败了牛魔王，救出了三藏。





■ Jaleco ■ 88.11.11 ■ ACT
■ 1人 ■ 西遊記ワールド

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

西游记 2 Saiyuuki World 2

FC版西遊記ワールドII天上界の魔神与前作西遊記ワールド有些不同，涉及中国古代神话小说《西游记》的内容更少 ，几乎可以说仅仅涉及到如来佛与悟空，关卡与BOSS基本上是原创的，而且本作游戏初期的难度有所下降，不像前作，使得玩家接触到本作后 很快就上手找到感觉，前作开始难后来易，本作是从易到难的，也许这是ACT与ARPG游戏的一个小区别吧。本作的音乐虽然不如前作的那样悦耳 动听，甚至令人听起来郁闷，但是本作的音乐与场景的搭配非常好，恰当地渲染了场景的气氛，使玩家感受到在神魔世界与妖魔军团战斗时的 恐怖与异样感。

本作最大的特点是需要不时地打怪刷宝补充实力，因为敌人太难缠，游戏里的战斗经常出现与敌人拼生命值的情况， 当然，随着玩家对这个游戏操作熟练程度的提升，以及越来越多的宝物隐藏地点的发现，打怪刷宝的时间会越来越短，甚至用不着打怪刷宝。 本作可以自由选择关卡挑战顺序。同前作一样，本作同样没有会造成主角立即死亡的大沟。

游戏的剧情很简单，虽然游戏里没有文字 交待，但也能看得出来，悟空在如来的指示下，从六州里回收六样法宝，召唤出金龙一同去挑战天上界的魔神。





■ Jaleco ■ 90.12.07 ■ ACT
■ 1人 ■ 西遊記ワールドII天上界の魔神

Nintendo®
ファミリーコンピュータ

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

忍者龙牙 Ninja Crusaders – Ryuuga

2人可以同时游戏的横版动作游戏，根据所持武器可以变身成各种各样的动物。游戏内容是两名忍者以拯救世界为主题，游戏设定是在现代，极具奇幻色彩，游戏共分五大关十小版。两人配合如果比较默契的话通关会比较容易，一个人玩每失败一次就会从头来，所以应当注意护身。有些敌人移动速度相当快，所以在关卡部分用鞭是比较好的选择。

龙牙的难度是随着关卡的数目递增的，越到后期敌人就越灵活，像长爪猴。用剑想对付它可不容易，BOSS也是越来越强。不过相比关卡部分还算简单，游戏的武器方面设定是比较合理的，强的武器在后期越来越少。游戏的风格很赞，BOSS都比较大气，动辄就占满大半屏幕，很有气势，背景音乐有几首也不错，手感很好，变身成动物的特性也得到了充分体现。





■ Sammy ■ 90.12.14 ■ ACT
■ 1～2人 ■ 忍者クルセイダーズ 龙牙

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

忍者神龟1 Teenage Mutant Ninja Turtles

1984年“忍者神龟”的黑白漫画诞生，因其丰富的想象力这部作品随即风靡全球，成为八十年代末九十年代初最成功的动漫系列之一。KONAMI几经努力终于取得了游戏制作权。这款游戏先是出现在街机上，当时该作街机版在美国发行率达到98%--也就是说在有街机的地方98%中有"忍者神龟"的街机机台，超越了“乒乓”、“PAC-MAN”以及“大金刚”等经典名作。顺应玩家强烈需求，KONAMI便在FC上推出了移植版。可惜的是，FC上的第一款《忍者神龟》并不是街机那样的纯粹动作游戏，其中包含大量的探索性元素，不幸的是KONAMI在当时对此确实惊艳不够，整体而言FC上第一款“忍者神龟”比较失败。

忍者神龟讲述了四只平凡的宠物小乌龟和一只来自日本的老鼠，在一场车祸中相逢，并沾上了一种奇怪的液体。奇迹随之发生，他们的身体开始不断长大，智力也快速提高……他们就是忍者神龟达芬奇、多纳泰罗、拉斐尔、米开朗基罗和他们的老师斯普林特。 神龟们在斯普林特老师的教导下，个个骁勇善战，身怀绝技。但是由于形象的特殊，神龟和他们的老师只能生活在纽约市的地下管道中，过着与世隔绝的生活。直到有一天，一群捕鼠器毫无预警地冲进了他们的生活，毁坏了他们的家……





■ Konami ■ 90.0.00 ■ ACT
■ 1人 ■

Nintendo®
ファミリーコンピュータ

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

热血足球3 Nekketsu Soccer League

热血系列游戏是日本TECHNOS公司开发的以高校学生为主角的另类搞笑游戏，以暴力体育类游戏为主。但其热血系列最初的作品却是1987出品的《热血硬派》，故事主要讲的是，国夫君为了救出被绑架的朋友，与黑社会团伙展开了殊死搏斗。这款游戏现在看来除了人物造型很有特色，其他还是挺普通的。不过话又说回来，这可是热血系列的开端啊~在接下来的几年中，陆陆续续地推出了许多让人难忘的高校搞笑游戏，虽然TECHNOS公司已经倒闭，但当年的它也给广大玩家带来了以前美好的时光…

热血的每一款作品都有它的新颖之处。笔者认为它之所以能够吸引这么多的玩家为之趋之若鹜就是因为它的创新和不守成规。在绿荫场上，我们就是主角！无视一切规则！只要把球题进球门我们就是最大的赢家。真正意义上诠释了那句话：我的地盘听我的！

在热血足球里，你可以用各种手段去抢球。撞、打、铲，这些都是允许的。你还可以用球把对手射飞（当然，不包括那些身体素质极强的队）。不过游戏的乐趣终归还是要大家去亲自体验才能够知道的。





■ TECHNOS ■ 93.6.11 ■ ACT
■ 1～4人 ■ Kunio Kun No Nekketsu Soccer League

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

热血曲棍球 Nekketsu Ice Hockey

热血系列游戏是日本TECHNOS公司开发的以高校学生为主角的另类搞笑游戏，以暴力体育类游戏为主。但其热血系列最初的作品却是1987出品的《热血硬派》，故事主要讲的是，国夫君为了救出被绑架的朋友，与黑社会团伙展开了殊死搏斗。这款游戏现在看来除了人物造型很有特色，其他还是挺普通的。不过话又说回来，这可是热血系列的开端啊~在接下来的几年中，陆陆续续地推出了许多让人难忘的高校搞笑游戏，虽然TECHNOS公司已经倒闭，但当年的它也给广大玩家带来了以前美好的时光…

玩冰球的感觉虽然没有篮球刺激，足球来得好控制，但冰球有种冰上打球的快感，特别是打对方和守门员的时候，只见对方眼睛瞪的大大的，体力在不断的消耗，那必杀就被控制了。饶着冰球场无限的转悠也是一件快事，只见你后面跟着一个又一个的对手，被你玩的团团转。打人更是一种发泄！哈哈！不妨你也试试！





■ TECHNOS ■ 92.2.7 ■ ACT
■ 1～4人 ■ Ike Ike! Nekketsu Hockey Bu

Nintendo®
ファミリーコンピュータ

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

三国志 1 Sangokushi 1

发售于1985年12月13日的《三国志》体现了当时战略游戏的最高水平，当时日本的家用机市场由于FC的兴起已经十分发达，不过电脑游戏市场依然处于无序竞争的混乱状态，市面上到处都是HGame。光荣虽然也有过HGame的底子，不过在几款主流类型游戏成功后就开始往正规化方向发展。《三国志》的开发之考究在如今看来依然十分难能可贵，为了人物头像等细节，制作人大量参考了中国明清的三国人物白描绣像、民国时期香烟牌子等文献资料，在人名地理等方面也力求精确。《三国志》上市后随即获得广泛好评，一举夺得当年度日本BHS大奖和最受读者欢迎产品奖。

《三国志》的创作思路与之前的《信长之野望》相同，玩家扮演三国时期的郡君主，通过内政、外交和军事等各种指令不断扩大势力，最终一统天下。作为一款八十年代中期的游戏，初代《三国志》的画面表现十分简单，仅仅用一个由多个色块构成的中国地图作为主要画面，地图上的阿拉伯数字表示各个势力区域。在战争时，部队用小方块表示，方块内的数字代表军队的HP，用方块的闪动代表互相攻击，当数字变为零时即战败。虽然系统、画面如今看来均极为简单，光荣独有的SLG设计已经在这款游戏中初露端倪。





■ Koei ■ 85.12.13 ■ SLG
■ 1～8人 ■

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

三国志 2 Sangokushi 2

在《三国志》取得成功后，KOEI相继推出了多款历史题材的SLG游戏，其中包括以成吉思汗为线索的《苍狼与白牡鹿》等名作，这款游戏与《三国志》和《信长之野望》一道被称为光荣早期的“三本柱”。到1989年，光荣在中国成立了天津光荣软件有限公司，并且决定推出《三国志》的续作。与前作相比，《三国志2》的画面水准没有多大进化，事实上这款游戏采用的依然是四年前原作的游戏引擎，甚至人物头像也没有多大变化。虽然这四年多的时间里，电脑游戏的画面水准并没有多大提升，然而这样一款制作毫不用心的作品自然无法得到玩家的认可。

《三国志II》的系统依然有自己的独到之处。其中最明显的创新当数武将单挑系统，这个系统简单的说就是双方部队的主将只要在战场上相遇便会进行单挑，战败的武将将会被俘虏。可惜的是这个有趣的系统存在设计上的缺陷，因为如果碰上两个武力相差不多的武将单挑，势必要打上很长一段时间。这样的设定比较符合现实情况，然而此类SLG的战斗过程毕竟没有什么乐趣可言，太长的战斗过程造成游戏节奏拖沓，大大影响了游戏心情。不过武将单挑的创意还是得到了认可，在该系列其后的作品中武将单挑系统被不断完善。系统上还有一个创新之处在于“信用度”系统。在游戏中两军交战时，对方有时候会派来使者，可以选择接受使者提出的建议，也可以直接将其扣押斩首，不过这些使者不会坐以待毙，一旦让其逃脱你的信用度便会大大降低，信用度的高低又影响到属下的忠诚度，信用度越低越容易导致属下在战争中叛逃。总体而言《三国志II》的整体表现与前作大体相当，都可以说是《三国志》系列的原点。





■ Koei ■ 89.00.00 ■ SLG
■ 1～8人 ■

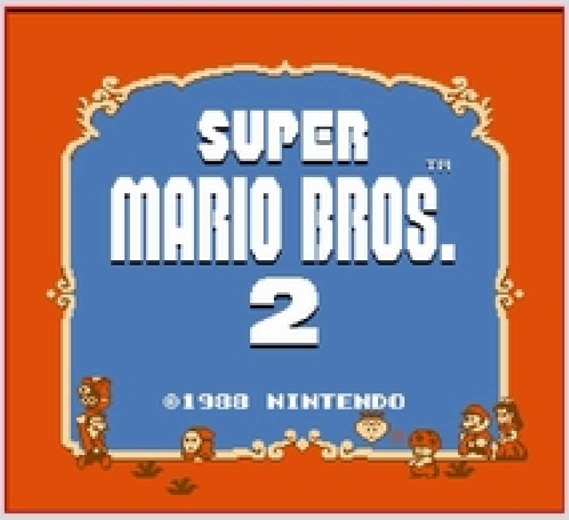
Nintendo®
ファミリーコンピュータ

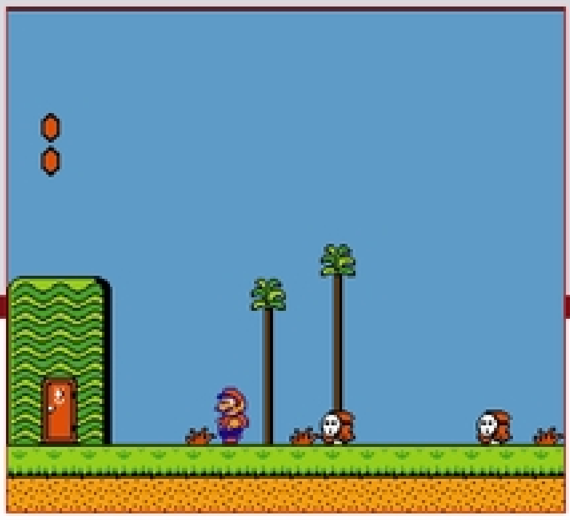
FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

超级马里奥2 Super Mario Bros 2

《超级马里奥》造成一时火爆的社会现象。任天堂自然在次年顺势推出了《超级马里奥2》。游戏中有32个全新关卡，难度上更是提升了不少。NOA并没有在美国推出这款游戏。仅是在后来的SFC上推出了一款《超级马里奥全明星》的合集游戏中收录了该作。该作也首次将马里奥兄弟的形象进行了区分：马里奥身材矮胖穿着红衣，路易高瘦身着绿衣。另外路易的跳跃能力也更强。

任天堂一旦推出新主机，势必会首先推出标题中带有“马里奥”字眼的游戏，这种倾向至今仍在继续。从诞生到现在，马里奥虽然已走过了很长的历史，但从外型来看几乎没有任何变化。即使变成了3D，无论穿上什么样的服装，外貌始终是传统的马里奥。从某种意义上说，这种“长寿”的表现，也是对FANS的一种忠诚。从街机版《大金刚》中初露头角，到现在虽然已经走过了25个年头，马里奥仍然可以说是游戏角色之王。除非有一天任天堂离开游戏界，否则马里奥的这种地位可能将永远继续下去。





■ Nintendo ■ 88.1.23 ■ ACT
■ 1～2人 ■

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

超级马里奥3 Super Mario Bros 3

FC时代最棒的"马里奥"游戏。1988年1月23日的《超级马里奥兄弟3》至今仍是广大FUNS心中的最高杰作。"超级玛丽3"采用了MMC3强化芯片，游戏技术表现绝非一般FC大作所能企及。游戏中有八个庞大的世界，每个世界风格各异。游戏中还引入了大地图系统，因此流程上也不再是以往的那种直线型。更加有趣的是，游戏中有丰富多样的道具设定，马里奥的各种动物外衣为游戏增加了无穷的可能性。《超级马里奥兄弟3》全球销量达2800万套，其后还在SFC上推出了复刻版，其GBA版也在今年7月初推出。

马里奥的出道可以追溯到1981年的街机游戏《大金刚》，那时还没有马里奥这个名字，只是单纯地将他设定为一个意大利人角色。当时对马里奥有“Mr.电子游戏”、“跳跃人”等非正式的称呼。关于正式命名还有一段典故。当游戏《大金刚》被拿到美国任天堂分部的时候，公司员工发现在有一个在仓库中工作的工人马里奥，相貌和动作酷似游戏中的“跳跃人”，于是“马里奥”也就成了这个明星角色的正式名字。





■ Nintendo ■ 88.00.00 ■ ACT
■ 1～2人 ■

Nintendo®
ファミリーコンピュータ

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

最终幻想 2 Final Fantasy 2

虽然没有取得《勇者斗恶龙》那样巨大的成功，《最终幻想》总算让SQUARE逃离破产的命运。宫本雅史于是决定将FF打造成DQ一样的知名游戏品牌。凝聚SQUARE更多心血的《最终幻想2》就这样在1988年12月发售了。这款游戏果然不负众望的夺得了周间销量冠军，最终销量达76万套。该作还同时获得了最佳剧本奖和次年的最佳RPG奖和最佳电子游戏奖。

《最终幻想2》为其后的FF系列奠定了基础。角色和情节发展也就是从这一作开始成为FF的重点所在。FF2在情节方面显然在朝着与DQ完全不同的方向发展，故事发展波澜壮阔曲折离奇，悲剧性元素贯穿游戏始终。故事中充满着生离死别的场景，对于人物性格的刻画也相当细腻。河津秋敏设计的成长性战斗系统相当实用，战斗技能随着使用率的提高而不断提升威力，这不仅可以增加玩家的成就感也大大增强了策略性。另外还有一些有趣的小设定一直沿用至今。例如每款作品中总会出现的一些名字如Lionheart、飞空艇船长Cid等；SQUARE吉祥物“陆行鸟”就是在《最终幻想2》中首次登场。海中巨兽Leviathan在该作中也以怪物形态首次亮相，另外“终极”、“流星”等FF史上经典魔法也是在该作中开始出现。

虽然FF系列在日本国内的销量从未超越同时期的DQ，然而由于SQUARE不断积累的开发技术，FF系列在游戏本身技术表现上却大大超越了DQ。FF的大众化程度远高于DQ，其在欧美市场上的影响力也一直呈现上升势头，到FF7发售之时，FF便已经成长为全球第一RPG系列。





■ SQUARE ■ 88.12.00 ■ RPG
■ 1人 ■

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

最终幻想 3 Final Fantasy 3

经历88年的FF2和DQ3之后，FC上在两年之内都鲜有RPG大作问世。因此在SQUARE的大规模之下，人们对《最终幻想3》的期待度空前高涨。90年4月27日发售的《最终幻想3》终于实现了SQUARE突破百万大关的夙愿，其最终销量达140万套。作为在FC上的最后一款FF，《最终幻想3》达到了FC上游戏的颠峰水准，游戏容量达到前作两倍为4MBit＋64K。业内人士也对这款游戏的音乐和画面表现推崇备至。FF3的游戏剧本在前两作之后再度获得最佳剧本奖。游戏故事发生在三层上下重叠的空间之中，漂浮大陆、光明与黑暗等幻想元素再度登场。在系统方面，该作中终于出现了FF的招牌“召唤兽系统”，职业系统也更加成熟。游戏将水晶与转职系统结合，得到的水晶越多，所能转的职业也就越多，职业总数达到了22种。在前作的陆行鸟之后，另一个经典宠物“莫古”也首次登场。FF3为SQUARE奠定了在业界的崇高地位，世嘉与任天堂为增强自身实力纷纷拉拢SQUARE成为自家主力软件商。最后任天堂与调低权利金、免受前金等条件完全占有了SQUARE的游戏阵容。





■ SQUARE ■ 90.4.27 ■ RPG
■ 1人 ■

Nintendo®
ファミリーコンピュータ

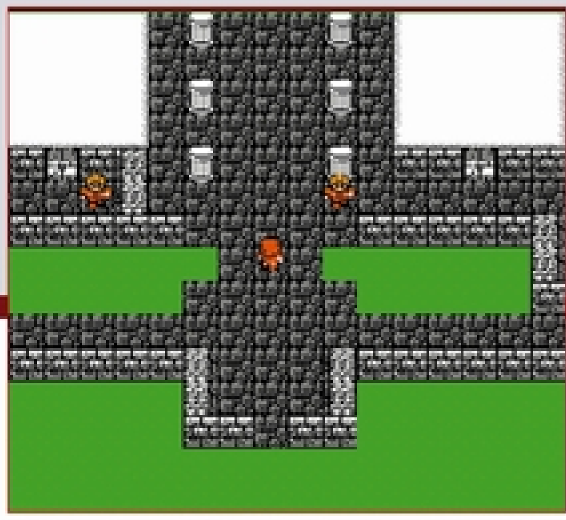
FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

最终幻想 1 Final Fantasy 1

1985年SQUARE加入FC软件阵营，然而与NAMCO、KONAMI等风光无限的首批加盟者相比，SQUARE加入FC后接连开发的几款游戏却销量惨淡，而在MSX等平台上制作的游戏也相继惨败，至87年时SQUARE便已面临破产边缘。SQUARE社长宫本雅史以及主要游戏制作人坂口博信黯然神伤的打算退出游戏界，于是他们打算在退出之前倾力制作一款梦幻般的游戏，如果失败SQUARE将永远退出电玩产业，于是这款为悼念SQUARE而作的RPG被定名为“最终幻想”。

《最终幻想》在设计思路上很大程度的吸收了DQ的灵感，事实上宫本雅史早在进入游戏圈之前便已结识ENIX社长福岛康博，这款游戏几乎在DQ的每一个方面都进行了强化。FF1容许己方四名角色同时攻击9名敌人，这样一来就大大增加了战斗的策略性；丰富的职业设定、转职系统较之DQ毫无个性的英雄们显然更具吸引力；武器防具具备了各种属性，一些装备和道具还具备附加效果；FF中还加入了极为体贴的各种交通工具，英雄们不再是徒步环游世界，他们可以乘船甚至驾驶飞空艇。在情节上，《最终幻想》显然比《勇者斗恶龙》复杂而成熟得多。天野喜孝飘逸的画风为游戏定下了浓厚的梦幻基调，值松伸夫独特的乐曲风格和寺田宪史复杂而丰富的情节设定也使FF具有更显成熟稳重。游戏中广泛采用了世界各地的神话传说，各种大有来头的高级神魔的出现让人感受到游戏更加壮阔的世界观设定。坂口博信的电影化游戏制作手段也在该作中得以体现，游戏中经过精密时间计算的运镜方式，以及背景音乐与画面的相辅相成都体现了电影化游戏的精髓。





■ SQUARE ■ 87.1.00 ■ RPG
■ 1人 ■

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

热血躲避球 Nekketsu Koukou Dodgeball Bu

或许在国内熟悉躲避球的人不多，但是躲避球却是热血系列中很常见的一款游戏，当然FC上也不例外。所谓躲避球，就是躲避对方击来的球，被击中的就下场。而在《热血躲避球》中，玩家进行的是格斗式的躲避球，目的在于将对手的体力打为0，而自己则要坚持到最后。游戏中，普通的击球不会给对方造成太大的伤害，其关键就在于熟练的使出丰富多彩的必杀技，而必杀技的发动方法也是系列玩家所熟悉的数步子按键的方法，练熟了之后随意发出必杀命中对手的那种爽快感是莫可名状的；当然要想取胜，防守也相当重要，努力的借住对手的必杀球吧。总的说来游戏的素质还算差强人意，大家可以上手试试，躲避球是一项非常好玩的运动。

热血系列游戏是日本Technos公司在 FC,GB,SFC等多机种上推出过的以高校学生为主角的搞笑风格的游戏系列，每个游戏的主角都是国夫和阿力。本作也是热血系列中唯一一款没有各类形形色色的攻击道具使用的热血作品。





■ TECHNOS ■ 88.7.26 ■ SPT
■ 1～2人 ■ 5800日圆

Nintendo®
ファミリーコンピュータ

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

火焰之纹章 Fire Emblem

1987年，一家美国的小公司开发了一款全新创意的回合制战略游戏，但由于不久该公司即告破产，该游戏的开发计划书最后落在了任天堂手中。不久后在系井重里推荐下，一家叫做Intelligent Systems小型电脑游戏开发商成为任天堂第二方软件开发商，该社社长加贺昭三偶然间看到了任天堂手中闲置的那款战略游戏企划。当时来自美国的AD&D在日本十分流行，加贺昭三对此也十分着迷，于是便打算以该游戏企划为蓝本，制作一款日本风格的A・RPG。

1990年4月，日本游戏史上第一款真正的S・RPG诞生了。《火焰纹章：暗黑龙与光之剑》不仅奠定了系列的基础风格，也制定了其后日式S・RPG的基本规则。首先是游戏中出现的以欧洲中世纪为时代背景的设定成为其后此类游戏的典型特征。游戏故事发生在虚构的雅嘉尼亚大陆，讲述龙人族国王试图征服世界，并协同其盟国四处侵略。屠龙英雄所创的亚里迪亚国国王手举光之剑殊死反抗，却由于邻邦的被判全军覆没。十四岁的王子马鲁斯在老骑士的帮助下开始了漫长的复国之旅。

作为日系S・RPG的开山之作，《暗黑龙与光之剑》在系统上继简洁又严谨。“伤害值＝攻击力－防御力”的设定简单而实用，武器消耗、修理、人物达到一定级别后可以利用道具转职等使游戏具备了更强的乐趣和策略性。





■ Nintendo ■ 90.4.00 ■ S・RPG
■ 1人 ■

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

火焰之纹章外传

1992年3月《火焰纹章外传》推出，作为FC上最后的大作，这款S・RPG体现了FC上游戏所能达到的最高表现力。游戏在道具，武器，转职，魔法等系统设计上都大大简化，不过自由度大大提高，增加了在大地图上自由行动和在迷宫中探险等大量RPG要素，敌人的据点也会派出军队向玩家主动发动进攻。游戏中三段转职的设定大大提高可玩性，某些高段职业因其超强实力而成为玩家奋斗的目标。游戏在感觉上与系列作品出入极大，是系列中比较另类的作品。

虽然作为日系S・RPG的《暗黑龙与光之剑》的外传作品，但在系统上依旧保持着继简洁和严谨，游戏的画面和音效也均有一定程度的提高。“伤害值＝攻击力－防御力”的设定简单而实用，不过这次外传中取消武器使用损坏的概念，从而很大程度上降低了游戏的难度。不过男女主角的双路线流程也在一定程度上增加了游戏的乐趣和策略性。





■ Nintendo■ 92.3.00 ■ S・RPG
■ 1人 ■

Nintendo®
ファミリーコンピュータ

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

北斗神拳1 Hokuto no Ken 1

西元１９９Ｘ年，世界受到核子武器的洗礼，山崩地裂，海水枯竭，人类的文明大都毁於一旦。不过，人类并没有因此而灭亡，少数人仍然残存了下来，活在这个沦为暴力统治的世界里……胸口的七星伤痕以及著名台词“你已经死了”，还有动画中每集平均要撑破一件衣服，都成了北斗神拳代表性的标志。作为最早在国内引起轰动的热血动画之一，北斗神拳的影响力到现在还不曾消失。

本做是根据同名著名漫画北斗神拳（原作： 武论尊、原哲夫）改编。小时候对同名动画印象比较深刻，在充满暴力、杀戮与战乱的如同地狱般的黑暗世界。主角充当着救世主的角色，故事比较老套，讲的是健四郎为了营救被拉欧捉去的妻子尤莉亚，同恶势力作不懈的斗争的故事，整个游戏共分五大关，三十小版。做为FC的早期作品基本上不会出现太出色的画面，即使在音乐和操作上也是相当的一般，而对敌的打击判定也相当让人非理所思。





■ 东映动画 ■ 86.8.10 ■ ACT
■ 1～2人 ■ HokutoNoKen

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

成龙之龙 Jackie Chan's Action Kung Fu

主人公为成龙，内容是邪恶的大妖术师，无常童子绑架的成龙的恋人明铃，成龙为了救出恋人而斩妖除魔的故事。游戏画面清新，带有浓厚的中国风味，人物刻画形象生动。人设Q化非常讨人喜爱，表情丰富夸张，动作功夫一招一式也有板有眼，体现出了中国功夫的神彩，比较有创意的就是奖励关了。为游戏添光加彩，难度不是很大，但要想看到礼花也不是很容易的。

优点:
简单明快的横版动作 、轻松欢快的BGM 、必杀技的描绘

缺点:
不取得ITEM无法发出必杀 、Continue画面的意思无法理解 、主人公是否以成龙为原形,无从判别出来.





■ Hudson ■ 91.01.25 ■ ACT
■ 1人 ■ ジャッキーチェン

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

恶魔城传说(恶魔城3)

FC上的第三部也是最强的一部恶魔城。首次引入了分支剧情和多主角游戏的概念，画面和音乐有了一定提高，操作手感做了一定的改进，使得游戏游戏在操作方面上的难度降低了一些。恶魔城系列的剧情大纲与世界观也是在这一作确定下来的。

距西蒙·贝尔蒙特的出生还有二百年。大片的阴云与一轮明月在地平线上忽隐忽现。一切看起来是那样的寂静而安详。唯有远处一只乌鸦的嘶叫声划破了冬夜的长空。突然，从Morbid（莫比得）山脉中传出的一声响雷降临了Warakiya（瓦拉吉亚）村。就象一个愤怒的巨人一样，恐怖的巨响把村舍象小树枝一样摇动着。

然而，没有人感到惊愕，村内仍是一片死寂。因为在所有村民都得到德拉丘拉伯爵已聚集一支强大的邪恶军团的警告之后，他们全部逃离了家园。军团正在从“墓之山谷”到用来埋葬人类的“恐怖之坟”的路上蹒跚而行。不幸的是，地球上已经没有一个角落不被这支由Swamp Dragons（沼泽兽），Slasher Skeletons（骷髅剑客）以及不死族组成的残暴军团所吞噬。

最后的防线就是你，拉尔夫·贝尔蒙特，一个具有Belmont家族血统的战士、西蒙·贝尔蒙特的祖先。不过你的机会仍然渺小，如果失败你便会被放逐到不死界，僵尸们将在那里统治到时间的尽头……





■ KONAMI ■ 89.12.22 ■ ACT
■ 1人 ■ Castlevania 3 - Dracula's Curse

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

沙罗曼蛇 Salamander

1985年KONAMI在街机上推出了一款飞行射击游戏《Gradius》。该作的标准译名应当是《宇宙巡航机》，不过国内也经常称其为《沙罗曼蛇》。事实上《沙罗曼蛇》仅仅是《Gradius》的一个支系。《宇宙巡航机》是KONAMI试图挑战NAMCO《铁板阵》统治地位的作品。游戏品质非常优秀。游戏最大的特点就是丰富的变化。首先在游戏场景方面，不仅精美程度十分惊人，丰富而风格炯异的场景给人目不暇接的感觉，其中的怪物设计也充满了想象力。86年KONAMI开始正式在美国发售FC游戏卡带，而第一款游戏就是85年的话题大作《GRADIUS》。

1988年KONAMI推出了街机版的《宇宙巡航机2》，该作的画面表现有了极大的进化，其中华丽的火鸟形象让人过目不忘。由于FC机能的限制，要想将这款游戏完美移植到FC十分不易。为此KONAMI开发了一种类似MMC芯片的效能加强芯片VRC4。这款芯片甚至比任天堂自社的MMC芯片更加强劲，《宇宙巡航机2》的移植度令人吃惊，画面表现甚至比当时的大批一线街机游戏更加出色。

在美丽的格艾帝士星球上，有一个自古相传的预言：说是在行星1000光年的宇宙中，有一片火海，在火海中栖息着巨大的火龙。当火龙狂舞时，天地将笼罩在一片黑暗中，邪恶将降临格艾帝士星球。正如预言所述，从火海中飞来的沙罗曼蛇军对格艾帝士星球发动了侵略战争。为了消灭侵略者，格艾帝士星球上的超时空宇宙巡航机身负重任，向沙罗曼蛇军事基地出击！





■ Konami ■ 00.00.00 ■ STG
■ 1～2人 ■

Nintendo®
ファミリーコンピュータ

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

恶魔城外传王子传奇

FC版《恶魔城特别 篇-我是德拉丘拉》是一款非常经典的动作闯关游戏，不愧是特别篇，本作的风格与正统的恶魔城系列完全不同。二头身的Q版人物，干净整洁 具有童话世界气氛的场景画面，悦耳动听而有时不乏紧张激烈的背景音乐，各种具有特殊作用的副武器，惊险刺激的闯关挑战，简单易学手感 极佳的游戏操作，这一切全都集中在《恶魔城特别篇-我是德拉丘拉》之中。每闯过一关，还能用闯关作战中赚取的金币玩多彩有趣的迷你游戏 并且有机会奖很多条命。总的来说这是一款集游戏性、趣味性、艺术性于一身的极品闯关游戏。

说实在话，并不赞同恶魔城外传-王子传奇这个常见的名称，因为这个名称并不符合游戏的日文名称，游戏的日文名称对应的翻译应该是恶魔城特别篇-我是德拉丘拉，只是，如同太空战士与最终幻想的关系一 样，因此又不得不经常使用恶魔城外传-王子传奇这个名称。说起来，主角到底是不是恶魔城系列里大名鼎鼎的吸血鬼伯爵德拉丘拉(Dracula) 本人，还真不好立即下结论，虽然游戏标题里主角自称是德拉丘拉，但是以这个游戏的风格，总会给人一种某剑客穿上黑衣戴上眼罩自称我是佐罗一样的感觉，主角各方面的特点与历代恶魔城系列里的吸血鬼伯爵差别也太大了。





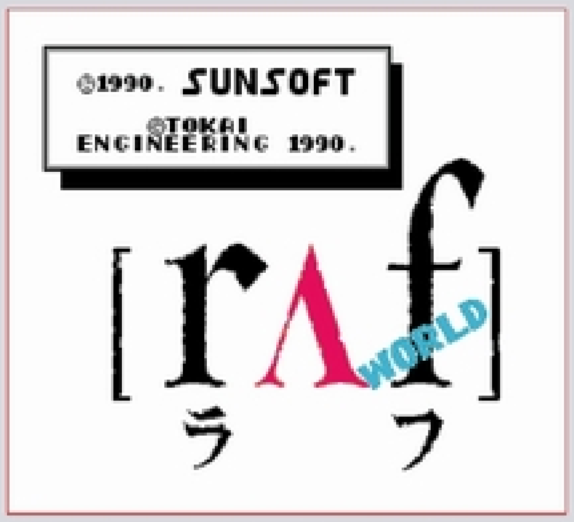
■ Konami ■ 90.10.19 ■ ACT
■ 1人 ■ 悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん

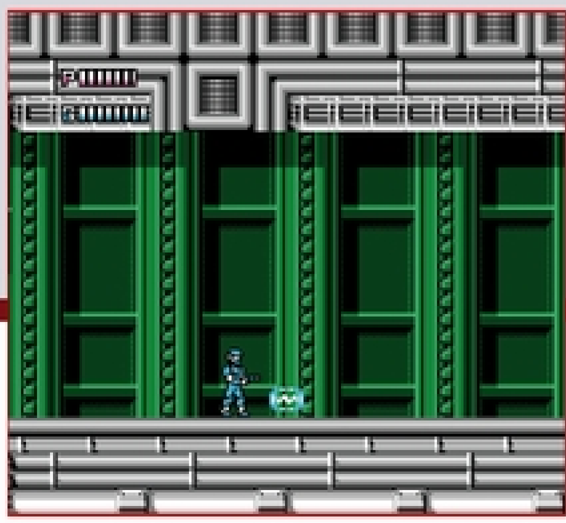
FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

障碍区域～世界

横版动作游戏类似Contra的风格，根据不同场所可以转换6种不同武器进行战斗。除了Normal Gun以外的武器都需要消费特殊武器槽.虽然初期装备的Normal Gun不能使用连射攻击，但Shot Gun在有其他武器之后,几乎派不上用场。Homing Missile的使用频率比较高，敌人的配置和Trap非常绝妙，初次玩死在那里。熟练之后可以轻松的通过，因为回复能量的电流盒很少出现所以要尽量无伤的前进。虽然游戏的难度比较高，但在明白各种设计的部分之后，可以不必紧张的游戏了。每次玩就是在提高熟练度而已，游戏图案的颜色使用的很独特，有种很Cool的金属质感，敌人的设计也没有反复使用。

音乐超越硬件极限的代表作品，片头那段曲子的制作态度与花费时间不是FC上其他游戏所能比拟的，作曲本身也是相当优秀，通常都认为Famicom不能发出那样稳重的声音，接通电源后瞬间迸发出充满疾驶感的标题BGM，象初次听到『恶魔城传说』的BGM的时候一样的冲击感。这个标题BGM的乐谱在说明书中的第4页有记录，其中可以看出作曲家对BGM所投放的精力，其中任何一个乐曲都可以单独拿来欣赏，很多游戏音乐迷也是正是冲着这个BGM而购买的吧。说其是FC最高峰的BGM也不为过，顺便说一下,有优秀音乐品质的代表作品,如『へべれけ』.『battleformula』,『ギミック!』都是后期Sunsoft作品共同的特征。





■ Sunsoft ■ 90.8.10 ■ ACT
■ 1人 ■ ラフ ワールド

Nintendo®

ファミリーコンピュータ

FAMILYCOMPUTER

ファミリーコンピュータ

热血新记录 Bikkuri Nekketsu Shin Kiroku!

就像任何一部电影一样，总有那么一个反派角色在背地里给我们的主角使坏。我们的国夫当然也不会例外。继鬼冢后，冷峰学院的新任学生会会长。同样是个不良少年（只是比起龙一他们，这个不良少年太没种了）物语事件之后，龙一，龙二和冷峰四天王收敛了很多。和国夫的敌对情绪也没那么高涨了。双方过着井水不犯河水的太平日子。而这个臭小子为了打倒国夫，在全日高中生运动会上使坏，利用自己家里庞大的经济实力私自组建了一只美国队（就是我们俗称的黑鬼队），想让国夫在运动会上丢人现眼（当然最后是被国夫打得四脚朝天），但国夫凭借着超强的身体素质把美国队打得落花流水，彻底粉碎了这个小人的阴谋。

没有任何运动规则，没有裁判，也没有教练。你所要做的就是操纵自己的角色，不择手段的获得胜利。其中包括：跑步时给对手下陷阱，用护栏丢对手，游泳时买食人鱼攻击对手，丢铅球时买火箭助推器……等等。在热血的世界里没有什么是不可能的！玩的就是心跳，就是意想不到。它就是——《热血新记录》！

《热血新记录》是《热血进行曲》的续篇。在前作的基础上增强了游戏画质和游戏性。把游戏场地从户外移到了学校。红色的塑胶跑道，无尽头的游泳池，可以和帝国大厦媲美的高楼，无一不在给人们渗透一个观念。在热血的世界里，没有做不到，只有想不到。





■ TECHNOS ■ 92.6.26 ■ ACT
■ 1～4人 ■ 6500日圆

FAMILYCOMPUTER

ファミリーコンピュータ

热血格斗 Nekketsu Kakutou Densetsu

1993年出的热血格斗传说是广大游戏玩家最喜欢的FC游戏之一。爽快的打击感，激情的背景音乐，多种多样的玩法，让素数玩家们至今还为之津津乐道。可以说这款游戏是为FC特地量身打造的，所以说其素质相当的优秀。国夫君带领热血高校的兄弟伙们经历了足球、篮球、冰球（链球算不？！）等球类运动的洗礼之后，又玩起了散打运动。游戏过程中要击败一只只个性鲜明的队伍，有什么空手道队的、斗牛士队、肌肉男队、蒙面老虎队、甚至还有搞笑队，大家也不愧都是搞笑的角色啊，看着这些你都会会心一笑的。热血系列怎能少了必杀的存在呢？游戏中必杀还是很好使出来的，不过威力似乎不大，必杀技有点拿来当摆饰的嫌疑，当然两人的联合使用必杀技时的威力可就大得惊人了。游戏的手感相当好，加上精美的游戏画面，优秀的素质一点都不输给其它的任何格斗游戏，配合不同的按键还能使出丰富的必杀技，像大回旋攻击、回旋窒息投、一本背负投等必杀真是养眼又爽快啊。这款游戏可以说是FC上最好玩的热血游戏了，无论是画面音效还是手感来说，都很不错，FC玩家绝不能错过。受到FC机能的限制，一场比赛双方队伍只有两个成员。





■ TECHNOS ■ 92.12.13 ■ ACT
■ 1～4人 ■ 6500日圆

Nintendo®
ファミリーコンピュータ

FAMILYCOMPUTER

ファミリーコンピュータ

热血篮球 Nekketsu! Street Basket

热血系列游戏是日本Technos公司在 FC,GB,SFC等多机种上推出过的以高校学生为主角的搞笑风格的游戏系列。每个游戏的主角都是国夫和阿力，当然有几个还可以自己定义主角。游戏以运动题材为主,系列中包括热血足球，热血篮球，热血新记录之类非常有创意的运动类游戏,尤其多人玩有无穷的乐趣。

其热血系列最初的作品却是1987出品的《热血硬派》，故事主要讲的是，国夫君为了救出被绑架的朋友，与黑社会团伙展开了殊死搏斗。这款游戏现在看来除了人物造型很有特色，其他还是挺普通的。不过热血硬派仅仅是热血系列的开端，在接下来的几年中，陆陆续续地推出了许多让人难忘的高校搞笑游戏。

热血篮球是TECHNOS在1993年开发的游戏，属于比较后期的游戏了，所以不论游戏画面还是游戏音效都属于比较细腻独到的了。游戏主角还是国夫君和他的伙伴们，背景为美国各地。游戏中，还是一贯的暴力、拳打、脚踢，外加旋风腿和高抬腿还有各种希奇古怪的道具。这个游戏最特别之处是一方有3个垂直高度的篮框，分值也各不相同。搞笑的是篮框有耐久度，会掉落，如果你把人家的篮框装到自己一方，那得分更是惊人的恐怖。游戏中还有各种各样的比杀技，除了华丽还是华丽。





■ TECHNOS ■ 93.12.17 ■ SPT

■ 1～4人 ■ 6500日圆

FAMILYCOMPUTER

ファミリーコンピュータ

热血物语 Nekketsu Monogatari

热血高校是一所传统的老学校，虽然只有小部分学生在认真学习，但在花园町再也没有比这更醒目的学校了。国夫来到热血高校后，使得热血高校的名字传遍了整个地区。学校中只有国夫一人穿着白色的校服，这是热血高校的一个传统，那就是只有他们的老大才被允许穿白色的校服。

其实，关于国夫在热血高校中确立老大地位的背景一直是个迷，或者说，国夫确立老大地位的过程完全是一个迷。只是国夫的名字从初中时代就在地区广为流传，一如他的同学长谷部和美和山田大树一样，在地区的知名度都很高。

热血物语属于热血比较早期的作品了。但不论游戏画面还是游戏音效都属于比较细腻独到的了。游戏主角还是国夫君和他的伙伴阿力，背景为国夫和阿力粉碎了山田的阴谋，让被冷峰统治的学校回复正常而展开的剧情。游戏中，还是一贯的拳打脚踢，外加旋风腿和高抬腿还有各种希奇古怪的道具使用和购买。这个游戏最特别之处是加入了类似RPG游戏的设置，分值也随着能力的提高而变化，还有各种各样的必杀技。





■ TECHNOS ■ 89.4.25 ■ ACT

■ 1～2人 ■ 5900日圆

Nintendo®

ファミリーコンピュータ

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

热血进行曲 Nekketsu Koushin Kyoku

热血系列游戏是日本Technos公司在 FC,GB,SFC等多机种上推出过的以高校学生为主角的搞笑风格的游戏系列。每个游戏的主角都是国夫和阿力，当然有几个还可以自己定义主角。游戏以运动题材为主,系列中包括热血足球，热血篮球，热血新记录之类非常有创意的运动类游戏,尤其多人玩有无穷的乐趣。

最难得的是热血高校开展运动会了，不过比赛的场所和规则就让玩家们哭笑不得了。游戏的方法比较简单，主要就是赛跑，目标当然是第一名了。想要取得比赛的胜利，不但要熟悉比赛的奔跑路线，还要运用自己的手脚和地上的棍棒尽可能的妨碍对手，当然你的对手也不是省油的灯，他们也会“以彼之道，还施彼身”。游戏中间还会穿插几个格斗比赛，四人大乱斗的场景好不热闹，其中那个争夺炸弹的比赛尤为搞笑。这款游戏属于小品级的游戏，但丝毫没有损失掉热血那份独有的爽快感，拿来当悠闲游戏玩还是很不错的。





■ TECHNOS ■ 90.10.12 ■ ACT
■ 1～4人 ■ 6200日圆

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

热血时代剧 Downtown Special

《热血时代剧》是热血系列中颇有RPG味道的一款游戏，而这次的主角国夫君一改往日的流氓形象，和同伴们一起穿上了古装，在江户时代开始了自己的冒险旅途。玩家需要辗转于各个地点击倒敌人，获得金钱，到道具店还可以用金钱来提升自己的能力（有钱能使鬼推磨？！）。作为一款动作，打斗的招式十分多样，地上的各种道具也是可以好好利用一番的，所以玩上去是非常爽快的。FC版一出来就是两个人，可以联机，当然一个人玩的话，同伴就是交由电脑控制的，比较傻，所以能联机才是最佳选择啊。游戏的地图还是很大的，需要在各个地方来回辗转，耐玩度也因此比较高。不过由于场景有点单一，玩上去还是单调了一点。不过对于一款FC上的中期热血游戏而言，本作还是能让人满意的。

国夫君名字的来由是来源于Technos公司的社长——泷邦夫先生的名字（在日语中，国夫和泷邦的发音都是“KU NI O”）。最初策划《热血硬派 国夫君》这个游戏时，游戏名字为《热血硬派》，国夫君是后来才加上的。Technos原址是在新宿。在1992年12月，转移到中野区新井的一栋大楼中。1995年，Technos已经是名存实亡，国夫君的历史也落下了帷幕。





■ TECHNOS ■ 91.7.26 ■ ACT
■ 1～2人 ■ 6500日圆

Nintendo®

ファミリーコンピュータ

FAMILYCOMPUTER

ファミリーコンピュータ

忍者龙剑传2 Ninja Ryukenden 2

TECMO公司在FC上发表超人气大作《忍者龙剑传》系列。 流畅帅气的角色动作，各式各样的忍术技能加上漂亮的过场动画使这部作品赢得大众的一致好评。这里给忍龙的鼻祖一代写下攻略。因为一代是FC上3代里最难的一款。（这是实话，2代增加了分身技能，3代有剑刃加长，只有1代什么也没有；再有就是1代游戏有很多BUG，如无限刷敌等等，其实是当时游戏开发技术不成熟造成的，这可给我们玩家制造了莫大的困难！）。

出于大众对一代的好评，1990年TECMO公司推出《忍者龙剑传》的续集《忍者龙剑传Ⅱ—暗黑的邪神剑—》，随着开发技术的逐渐成熟，这款游戏在游戏平衡度以及娱乐性上有很大的突破，游戏的新增要素“忍分身”和“忍术成长系统”更为此游戏增光添采。





■ Tecmo ■ 90.4.6 ■ ACT

■ 1人 ■ Ninja Ryuukenden 2 Ankoku No Jashin Ken

FAMILYCOMPUTER

ファミリーコンピュータ

忍者龙剑传3 Ninja Ryukenden 3

TECMO公司在FC上发表超人气大作《忍者龙剑传》系列。 流畅帅气的角色动作，各式各样的忍术技能加上漂亮的过场动画使这部作品赢得大众的一致好评。这里给忍龙的鼻祖一代写下攻略。因为一代是FC上3代里最难的一款。（这是实话，2代增加了分身技能，3代有剑刃加长，只有1代什么也没有；再有就是1代游戏有很多BUG，如无限刷敌等等，其实是当时游戏开发技术不成熟造成的，这可给我们玩家制造了莫大的困难！）。

1991年TECMO公司在FC上发布了“忍者龙剑传”系列的最后一款游戏。《忍者龙剑传Ⅲ —黄泉的方船—》，这款游戏在该系列中是最成熟的作品，首先是系统技能的调整，去掉了幻影分身的设定，增加“剑刃加长”的攻击方式，使主角动作流畅帅气。

解决了很多游戏BUG问题，相对大大降低了游戏难度。使在游戏中“大量强敌的压迫感”变成“过关斩将的爽快感”。三代也是最为大众熟知的作品。





■ Tecmo ■ 91.6.21 ■ ACT

■ 1人 ■ Ninja Ryuukenden 3 Yomi No Hakobune

Nintendo®
ファミリーコンピュータ

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

赤色要塞 Jackal

KONAMI在1988年出品的经典FC游戏。游戏讲述了你的战友被关押在敌方战线，你是他们重获自由的唯一希望。然而，要解救他们，你要面对的火力非常密集。解救敌方大楼里关押的战俘！你需要用胡狗般的凶猛（the ferocity of a wild Jackal）来创造奇迹！

解救人质的勇士有：Decker上校、Bob中尉、Quint军士、Grey下士。这是一场让你热血沸腾的战斗！游戏中玩家开着一辆像吉普车的东西与敌人作战，可以进行解救人质。游戏过程中，玩家开战车驶入敌方，与敌方作战，遇见牢房，则解救人质，在指定直升机场将人质送到接应直升机。每一关的末尾都要经过一场激烈的战斗才能进入下一关。有多个场景与不同的武器，解救人质或者获取积分宝物时，火力会增强，游戏紧张好玩。赤色要塞是风靡20世纪90年代的一个经典游戏。





■ Konami ■ 88.00.00 ■ ACT
■ 1～2人 ■

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

绿色兵团 Rush'n Attack

KONAMI在1987年出品的经典FC游戏，广受好评的街机版“绿色兵团”（Rus'in Attack)）也移植FC，除了画面和音效不可避免的缩水之外，游戏时的那种热血的感觉还是得以保留。通过简单的组合按键完成跳跃和攻击，最重要的是KONAMI动作游戏的一贯特色，每款游戏都拥有良好的操作感，研究本作的进攻方法也是一大乐趣。当和朋友通关时，心中的满足感也油然而生。可以说这款游戏是早期FC上一款非常经典的动作游戏，如果非要指出其缺点的话，那就是游戏的难度从第二关开始就开始就逐步加强了。

剧情方面讲述了某国通过间谍卫星侦察到，敌国某军事基地中已安装了核弹装置，于是决定从特种部队中挑选出两位勇士，执行秘密偷袭任务，破坏敌国核弹装置，在一个月高风黑的晚上，两位特种部队的战士从潜入的飞机上成功的空降到了敌国军事基地的附近……





■ Konami ■ 87.00.00 ■ ACT
■ 1～2人 ■


游戏攻略指南



勇者斗恶龙（屠龙勇士）

ドラゴンクエスト

Dragon Quest

■ 制作公司：Enix

■ 发行公司：Enix

■ 发售价格：5500日元

1986.5.27（日）1989（美）

当和平依旧保留在这片大陆的时候，人们都安定幸福的生活着，忘却了邪恶的存在。一天，传说中邪恶的龙王降临到了这片和平的大陆上，魔物军团冲击着守护领土的勇者们。虽然勇者们奋力抵挡住了龙王的进攻，但拉达拖姆城的公主罗拉被龙王带走了，和公主一起被带走的，还有拥有着封印黑暗之力的光之珠。从此，这片大陆陷入了一片惊恐中，尤其是拉达拖姆的民众，天天遥望着海对岸的龙王城，害怕龙王会再一次的袭来。数年后，一个身负勇者洛特血统的少年造访了拉达拖姆。他的到来，开启了勇者斗恶龙这一不朽的传说。当他从国王那得知了龙王侵略拉达拖姆的经过后，便当即表示要去龙王城打倒龙王的决心。得到国王的许可后，他踏上了打倒龙王的征途……



被誉为日本国民RPG的超级经典

1986年5月27日一款名曰DRAGON QUEST（勇者斗恶龙）的游戏在任天堂的家用游戏主机FamiComputer上诞生了。然而这只是她踏上国民RPG的第一步。崛井雄二（剧本）、鸟山明（人设）、すぎやまこういち（音乐），就是这铁三角的组合造就了每一作DQ都能令感受她的玩家而获得感动，20年了DQ的每一作基本上都是由不同的制作小组来制作的，但唯一不变的就是这铁三角组合。还有就是那20年如一日的——每一作都会听到的勇者斗恶龙进行曲、LVUP、SAVE、进出场景、和对话时各种各样的BGM。

勇者斗恶龙全系列的音乐都是采用交响乐来演绎的，并且多以欢快、宏伟和壮大的节奏为主，基本以华尔兹节奏的居多。而游戏则主要以简单为主。她没有十分华丽的画面、也没有复杂难明的系统，有的只是连小至小孩子大至老人家都能明白的童话故事。这就是她给我的感觉，没有多余也没有复杂的东西，有的只是简单跟童话，另玩家能尽情的享受她那美妙的童话，这些就是DQ的特点。

主要菜单



①はなす：谈话　⑤じゅもん：咒文
②つよさ：状态　⑥どうぐ：道具
③かいだん：楼梯　⑦しらべる：调查
④とびら：开门　⑧とる：拾起、打开

● 长久站立不动，屏幕左侧就会出现如图的小窗口，其中显示是人物的等级、HP、MP、金钱和经验值。

状态菜单



レベル：等级
ちから：力量（影响物理攻击力）
すばやさ：速度（影响战斗中攻击顺序）
さいだいHP：最大HP
さいだいMP：最大MP
こうげき力：物理攻击力
しゅび力：物理防御力
ぶき：武器
よろい：铠甲
たて：盾牌

对话菜单



● 在本作中，主角只能面向一个方向，因此对话菜单比较特殊，即在对话时需要选择说话方向。

きた：北
にし：西
みなみ：南
ひがし：东

战斗菜单



● DQ1中经典的战斗方式，画面的中央显示敌人而主角自己是无法看到的，通过战斗选项将敌人想灭吧。

たたかう：物理攻击
じゅもん：咒文
にげる：逃跑
どうぐ：道具

日式RPG始祖的开山作，同时还是壮大的罗特3部曲的开始

从小就生长在这片被称作阿利加夫鲁多(アリフガルド)的大陆上，主角的祖先就是传说中的勇者洛特(ロト)。拉达多姆城(ラダトーム城)的国王拉鲁斯16世是位贤明的君主，他的女儿劳拉(ローラ)公主更是貌若天仙。生活本来舒适而平静，然而龙王(りゅうおう)的出现打破了这种平静，它夺走了封印妖魔的光之玉，还掳走了美丽的劳拉公主。主角做为继承勇者血脉的人，自然就肩负着拯救世界的重任，开始了讨伐龙王的旅程。

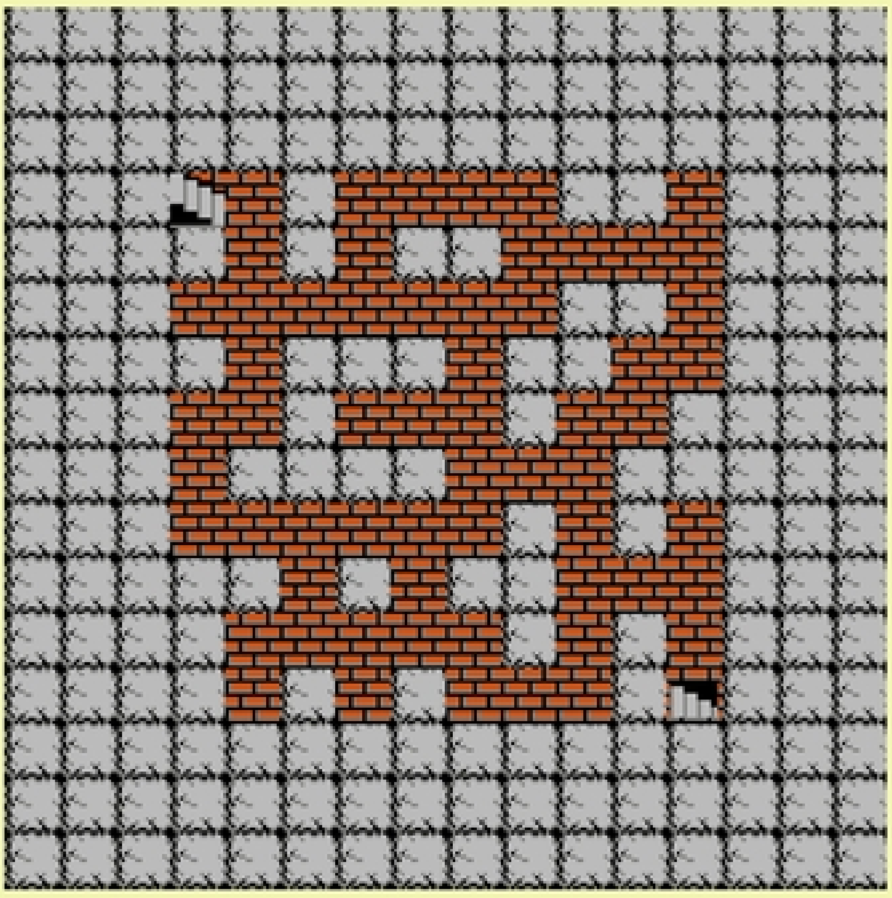
王宫里，国王向我简要说明了龙王夺走光之玉并掳走公主的经过，并拜托主角一定要打败龙王抢回公主。打开国王留给的三个宝箱，可以得到一把カギ(钥匙)，一个たいまつ(火把)和120G金钱。在城里转了一圈，好多门都上着锁，而刚才得到的那唯一一把钥匙已经用掉了。如果你初次接触本类RPG，听听王宫里士兵的罗嗦还是有些好处的。

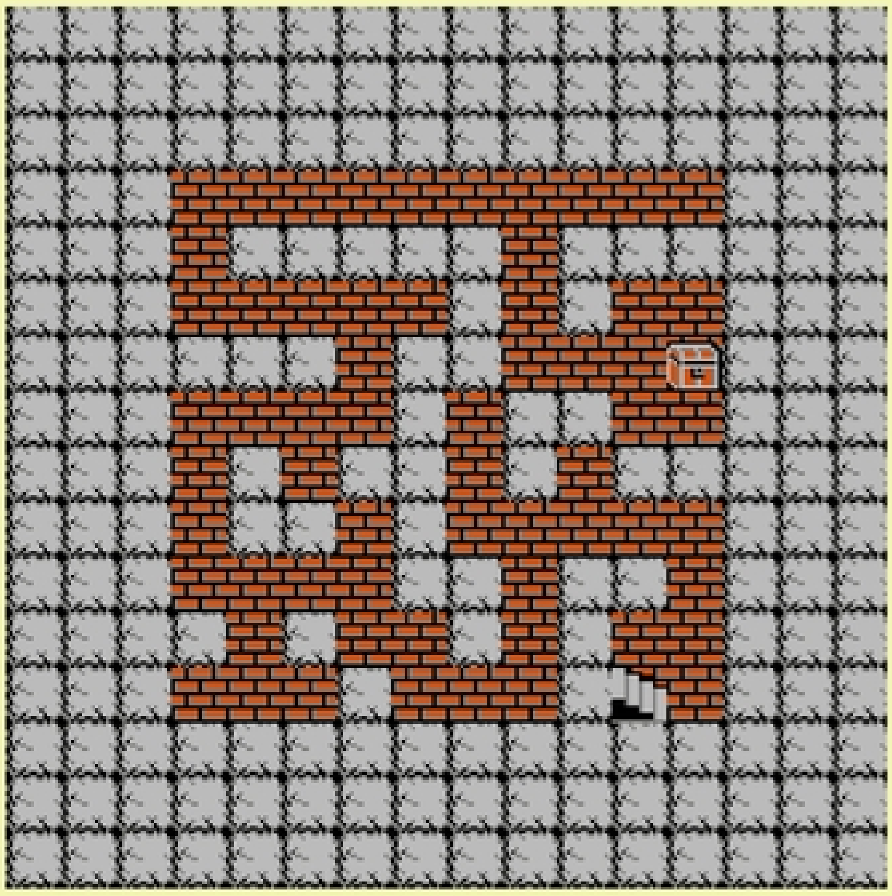
等出了城才发现主角居然是赤手空拳，既没有武器也没有防具，幸好旁边有一个ラダトーム村。主角一边咒骂着国王的吝啬与阴险，一边走进了ラダトーム村。嚯，真不愧是天子脚下，各种商店一应俱全(注意，仅限于商店，不是商品！)。可怜我只有120G，买根木棒就没钱了。当然120G用来买最差的武器和最差的防具还是足够的，但宁愿选择好一点的武器。在镇上闲逛，无意中得知西北方有一个勇者洞窟，于是决定去看一看！出了镇子，想一想还是先加两级再说吧，要不然怎么死的都不知道。城镇周围有很多スライム，スライムベス和ドラキー，很快等级就提升到了LV3，并且学会了ホイミ。这下好了，不用背着药罐子到处跑，准备一下就向勇者洞窟出发了。

勇者洞窟在西北方向的沙漠里，很好找。进洞之后才发现洞里是一片漆黑，幸好身上带有火把。(选择火把后，再选使用即可)怎奈火把能够照亮的地方有限，还要慢慢摸索道路，还好这个洞窟不算复杂，很快就走到了洞窟的尽头，那里竖立着一块古老的石碑，虽然经过了漫长的岁月，上面的字却清晰依旧：勇者洛特的后人啊，要去龙王之城要有三个宝物，昔日的勇者就是用这三个宝物进入了龙王之城，并战胜了龙王。之后，这三个宝物保存在三个贤者的手中，贤者死后，它们保存在贤者的子孙手中。当恶魔再次出现之时，找到这三个宝物，战胜恶魔！原来有了三个宝物就可以进入龙王之城，可那三个宝物要到哪里去找呢？这里一个字也没说！(说了一堆废话)

出了洞窟，再向西北行进，在海边，看到一座繁华的城镇——ガライ町(伽莱镇)。这个镇子就是传说中的三贤者之一的ガライ所建造，镇上有好大一个屋子，可惜锁着门，无法进入！无奈之下，更新了一下装备，继续旅行。

ロトの窟

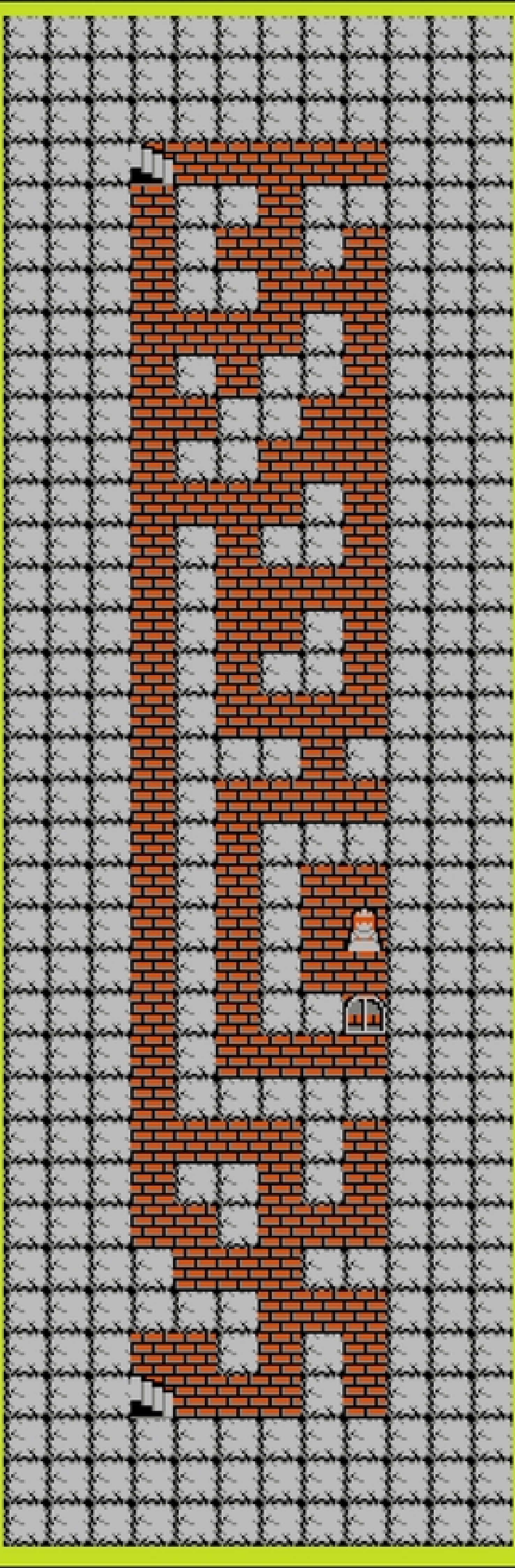




魔法

①ホイミ	Lv3	消耗mp3点	回复HP25～30点
②ギラ	Lv4	消耗mp2点	火焰魔法20点伤害
③ラリホー	Lv7	消耗mp2点	睡眠魔法，使敌人昏睡
④レミーラ	Lv9	消耗mp2点	光亮魔法，地道时使用
⑤マホトーン	Lv10	消耗mp2点	使敌人无法使用魔法
⑥リレミト	Lv11	消耗mp6点	迷宫脱出
⑦ルーラ	Lv13	消耗mp8点	瞬间移动回到主城
⑧トヘロス	Lv15	消耗mp2点	地图行走不遇低级妖怪
⑨ベホイミ	Lv17	消耗mp8点	回复HP90～100点
⑩ベギラマ	Lv19	消耗mp5点	火焰魔法60点伤害

海底隧道



被誉为日本国民RPG经典

向东一直走，过了一座桥，北方群山的包围中有一个小村落マイラ村(玛依拉村)。温泉旁边有位大叔走来走去的不知道在找什么东西。出村子向西北行进，可以看到一座小庙，里面的老者对我说，用银竖琴来换取雨云之杖！可是银竖琴在哪里呢？还是先走走看吧！！

向南行进遇到了一片沼泽地，有个该死的洞窟刚好坐落在沼泽中，没有办法，硬着头皮往里闯吧！！洞窟中会遇到一扇门，门的另一边隐隐传来女人的哭声，可惜没有钥匙只好作罢。走出另一个洞口才发现，大海已经在身后，原来这是一个海底隧道！继续南行，就可以看到坐落在湖心岛上的城镇リムルダール町(利姆鲁多鲁镇)。经过了长途跋涉，先美美的睡上一觉；然后到镇子上逛逛，在武器店里，一副泛着青光的铠甲吸引了主角的注意，这就是まほうのよろい(魔法铠甲)，7700G，价格不菲哦。沿着环绕镇子的小河走，可以到一处小房子内，屋里的老人出售カギ(钥匙)，这回可以搜刮那些以前打不开的房子了！在和村民的谈话中可以得知，マイラ村的温泉向南4格处可以有宝物，原来那个大叔在找这个东西啊。

出了镇子向南再走一走，会看到一个小庙，里面的老人可真厉害，说不了两句话就把主角轰出来了。这里值得一提的是，小庙附近有很多“黄金人”ゴールドマン，杀一只可以得到650G，赚钱的好地方哦。

好了，现在也该回去了。在海底隧道，打开那扇沉重的大门，里面竟然有一头龙！那头龙的身后就是我朝思夜想的公主ローラ！！顿时我热血沸腾，冲过去三下五除二将恶龙杀死，(说的真轻松，当时偶打它可是费劲死了，还差点挂掉。此时，ローラ公主对主角是感激万分，但由于被囚禁的太久，她已经无法行走，要抱着她走回城堡！

抱着公主走出洞窟，感觉阳光是如此的明媚，心情格外的好。猛然间想起マイラ村有宝物的消息，不如顺道去看一看。到温泉向南4格处调查，可以得到ようせいのふえ(妖精之笛)，虽说不知道有什么用处，还是先收着好了。

回到ラダト—ム城，国王见到女儿兴奋的忘了奖赏，还是公主好，送给我一件道具おうじょのあい(公主之爱)。那个该死的国王却还不把女儿嫁给主角，唉，还要去杀死那条恶龙才行啊！！

重要道具

ようせいのふえ	战斗中使用，使敌人睡觉	マイラ村温泉向南4格
ぎんのたてごと	用它换得あまぐものつえ	ガライ町ガライ的墓中
たいようのいし	合成にじのしずく	ラダトーム城地下室
あまぐものつえ	合成にじのしずく	北方的小庙
にじのしずく	架起虹之桥通往龙王之城	南方的小庙
おうじょのあい	将公主救回后获得	メルキドへ町南部沼泽

まもりのたね	———	卖价100G	永久增加防御1-3
のろいのベルト	———	卖价180G	装备后无法进入ラダトーム城
しのくびかざり	———	卖价1200G	装备后无法进入ラダトーム城
ふしぎなきのみ	———	卖价100G	最大MP上升3-5
いのちのきのみ	———	卖价150G	最大HP上升1-5
ちからのたね	———	卖价112G	永久增加力量1-3

ロトのしゐし(洛特之印)、ロトのよろい(洛特之铠)、ロトのつゐぎ(洛特之剑)

现在有了钥匙，就可以去那些原来上锁的房间了。先把城堡搜刮一空，然后是附近的村镇，想想ガライ町的那所大房子，里面一定有好东西。房里的老太太对主角一点也不客气，也不便向老人发火，怒气只好向墙发泄了。哈哈，一不留神居然发现了一条秘道（位于房间的左上角）。

这就是传说中的三贤者之一ガライ的墓地。这里比勇者洞窟复杂多了，当然里面也有很多的宝箱。在墓穴的尽头，那把虽然经历久远年代，却依然熠熠生辉的ぎんのたてごと(银竖琴)静静的躺在那里。高兴的拿起来弹了两下，却招来了一群妖怪。

在ラダトーム城的西方，也有一个洞窟，进去转了转，得到了せんしのゆびわ(战士的指环)和しのくびかざり(死之首饰)。然后继续南行，在沙漠之中有一座废墟城镇ドムドーラ町(多姆多拉镇)，里面一片荒凉，沼泽遍布，而且还有魔物骚扰我，一点有人存在的迹象都没有，于是离开了这里。

向南走到头，过了一座小桥，再向东北行进，就来到了堡垒城镇メルキドへ町(麦鲁基多镇)。走了这么远都快累死了，赶紧冲进镇子里。突然，一个巨人从天而降，是ゴーレ，挥剑便砍！可是ゴーレ皮糙肉厚效果不大，它的反击倒把我打的够呛！危机时刻想起了妖精之笛，于是吹响了它，ゴーレ听着笛声昏昏睡去，哈哈，去死吧！！(它也许会又醒过来，怎么办?当然是再吹一边了^-^)

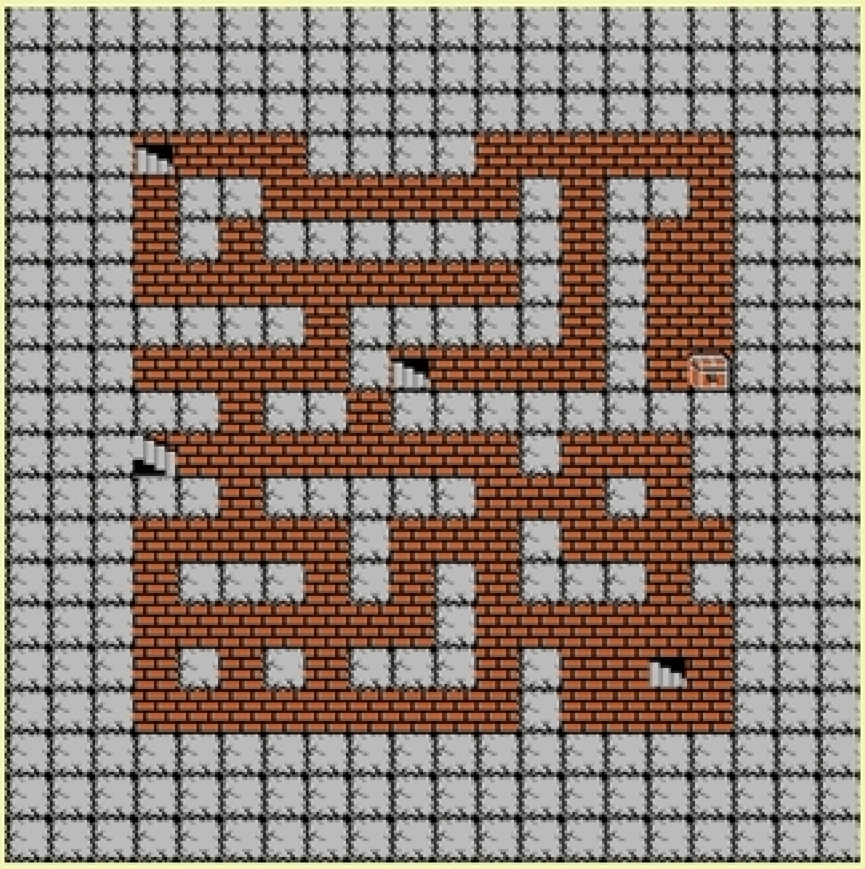
终于进入了メルキドへ町，这个镇子不愧是传说中的勇者ロト所建造的，不仅有各种商店，而且各种商品也一应俱全。其中有本作中的最强之盾——みかがみのたて(水镜之盾)，和可以作为道具使用，有火焰魔法效果的ほのおのつるぎ(火焰剑)！！最重要的是，终于在这里打听到了三件宝物的下落！！

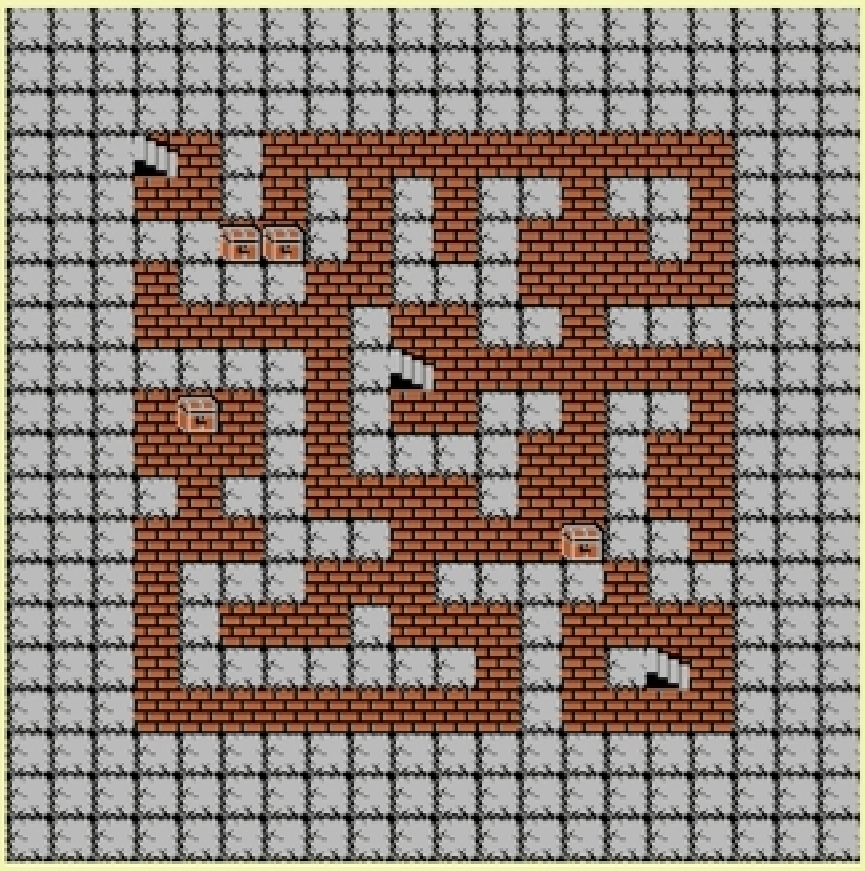
在メルキドへ町南边的沼泽，借助公主之爱，找到了ロトのしゐし(洛特之印)；在ドムドーラ町最东边的树下面找到了ロトのよろい(洛特之铠)；而ロトのつゐぎ(洛特之剑)就在龙王之城里！！

哈哈，有了洛特之印就像有了通行证一样，以前对主角的身世怀疑的人们也不再用狐疑的目光看主角，在ラダトーム城的地下室，得到了たいようのいし(太阳之石)；在北方的小庙用ぎんのたてごと(银竖琴)换得了あまぐものつえ(雨云之杖)；有了雨云之杖和太阳之石，我来到了南方的小庙，那个对我态度恶劣的老人看到ロトのしるし之后也对主角恭敬有加，当然他也为主角制造出了にじのしずく(彩虹的水滴)！！

来到リムルダール町西北的海峡处使用にじのしずく，天空闪出了七色的光芒，一座绚丽的彩虹之桥出现在面前，终于可以到龙王之城和龙王对决了！！！

战士指环の窟



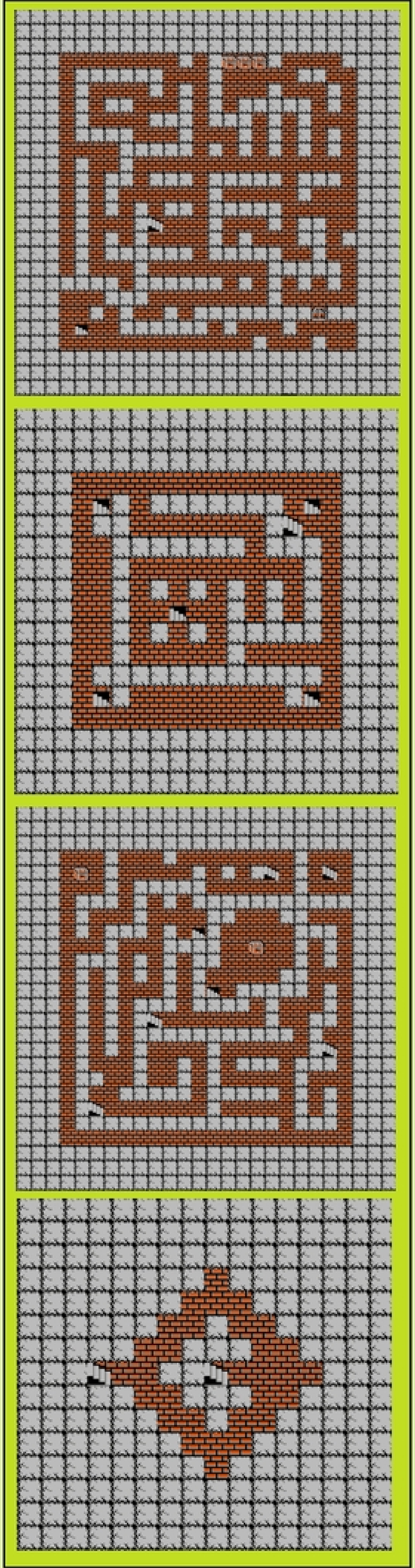


龙王之城

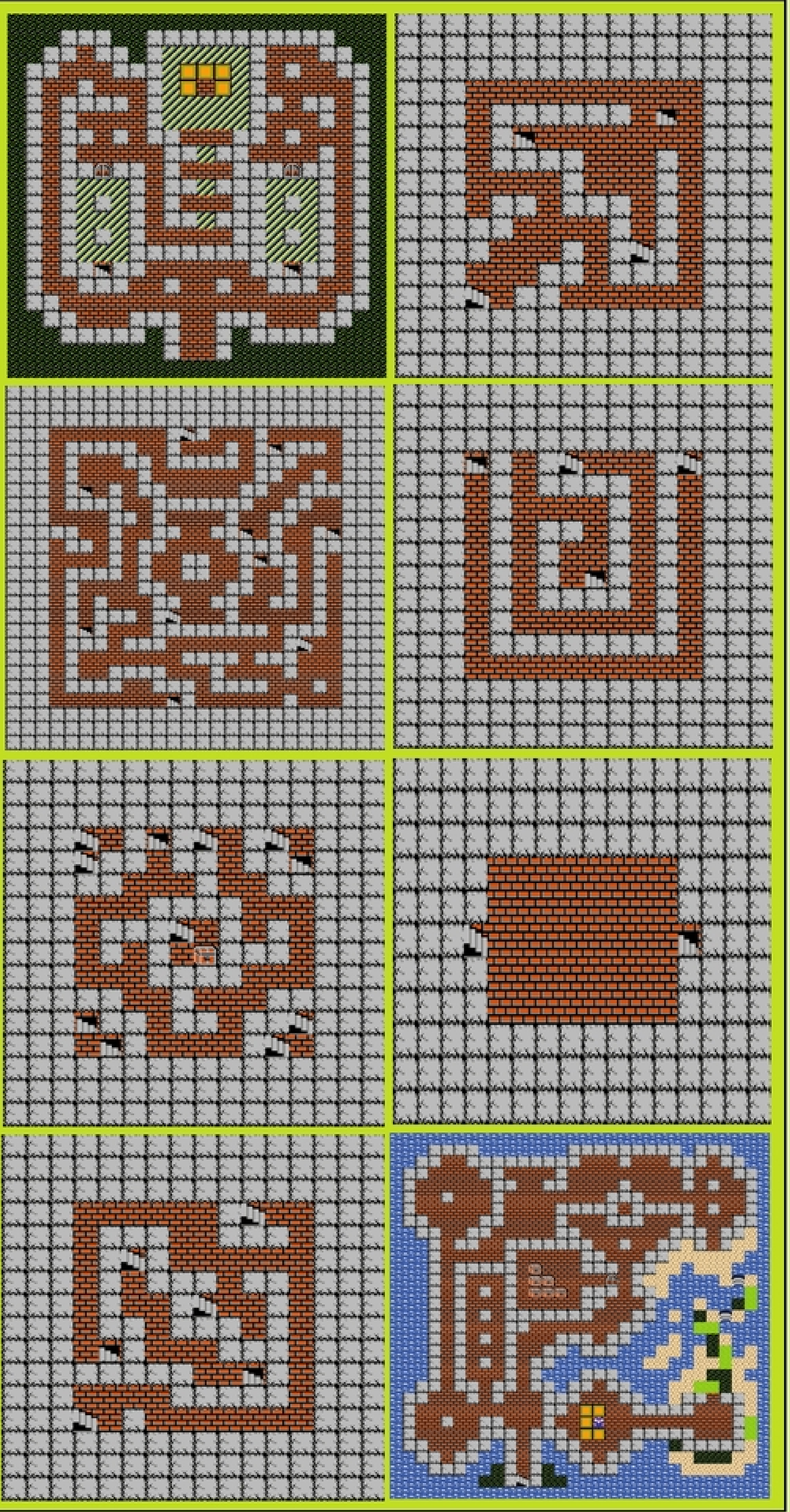
王之城是一个大迷宫，转便了城里的地上地下却怎么也找不到那条恶龙！！郁闷的坐在王城的宝座上发呆，忽觉背后阴风阵阵，到王座背后一调查，果然发现了隐藏的秘道！！在这个更为复杂的迷宫里，找到了ロトのつゐぎ(洛特之剑)和其它的一些道具，有一个名为のろいのベルト(诅咒之带)的道具，不要因为好奇而装备它哦，否则你会被诅咒之力赶出来，要回ラダトーム町，会有一个老者帮你解除诅咒之力！终于面对龙王了，它居然还想用半壁江山来诱惑……

被誉为日本国民RPG经典

ガライの墓穴



竜王の城



勇者、国王、公主、魔王、教会、城堡，勇者斗恶龙的“一个美丽的童话”。

罗特三部曲：

做为日式RPG的开山之作，打怪可得到经验值和钱，当经验值到达一定的数量后可LVUP、用钱可以买道具跟装备来强化自己。至于战斗是纯粹的回合制，这些就是构成DQI的系统，同时也是RPG游戏的基本要素，虽然非常的简单，但却一直沿用至今。

DQ的I、II、III作的主题是罗特3部曲，主要是围绕着传说中的勇者罗特和其子孙后代为了世界和平与魔王战斗的冒险故事。

DQ2继承了前作系统的同时，首次加入了同伴系统，一共有3名角色一同进行冒险，而世界地图也比DQI大了将近4倍。

DQ3章节系统、马车系统和AI战斗系统等都是本作新增的系统。章节系统对剧情起到了连贯的作用，使整个故事能完整的贯穿至终，而作为主角的天空勇者则是在压轴的最终章中登场。

天空三部曲：

DQ的IV、V、VI作被称为天空三部曲，天空城、天空人、天空装备这些都会在天空三部曲里出现。而天空编的勇者们的最终装备就是天空装备：

天空之剑（てんくうのつるぎ）
天空之铠（てんくうのよろい）
天空之盔（てんくうのかぶと）
天空之盾（てんくうのたて）

所以天空编的勇者也被称为天空勇者。不过DQ4的马车系统得以保留，而倍受欢迎的转职系统就取消了。取而代之的是DQV最为有去趣的怪物同伴系统了，种类繁多的怪物都可以成为同伴，每种怪物的成长、特技都不同，令玩家有玩怪物编的感觉。

“ダマの神殿”相信大家都很熟悉吧，转职系统在DQ6里再次出现，而且有多种可以随意改变的各具特色的职业供玩家选择。还有需要特殊道具的隐藏职业，并且通过不同的职业可以修得各种不同的特技，因此充实了游戏的内容和耐玩度。DQ6独创了几种记忆咒语专门用来记忆与NPC们的对话。还有怪物同伴、隐藏迷宫和史莱母格斗场等……

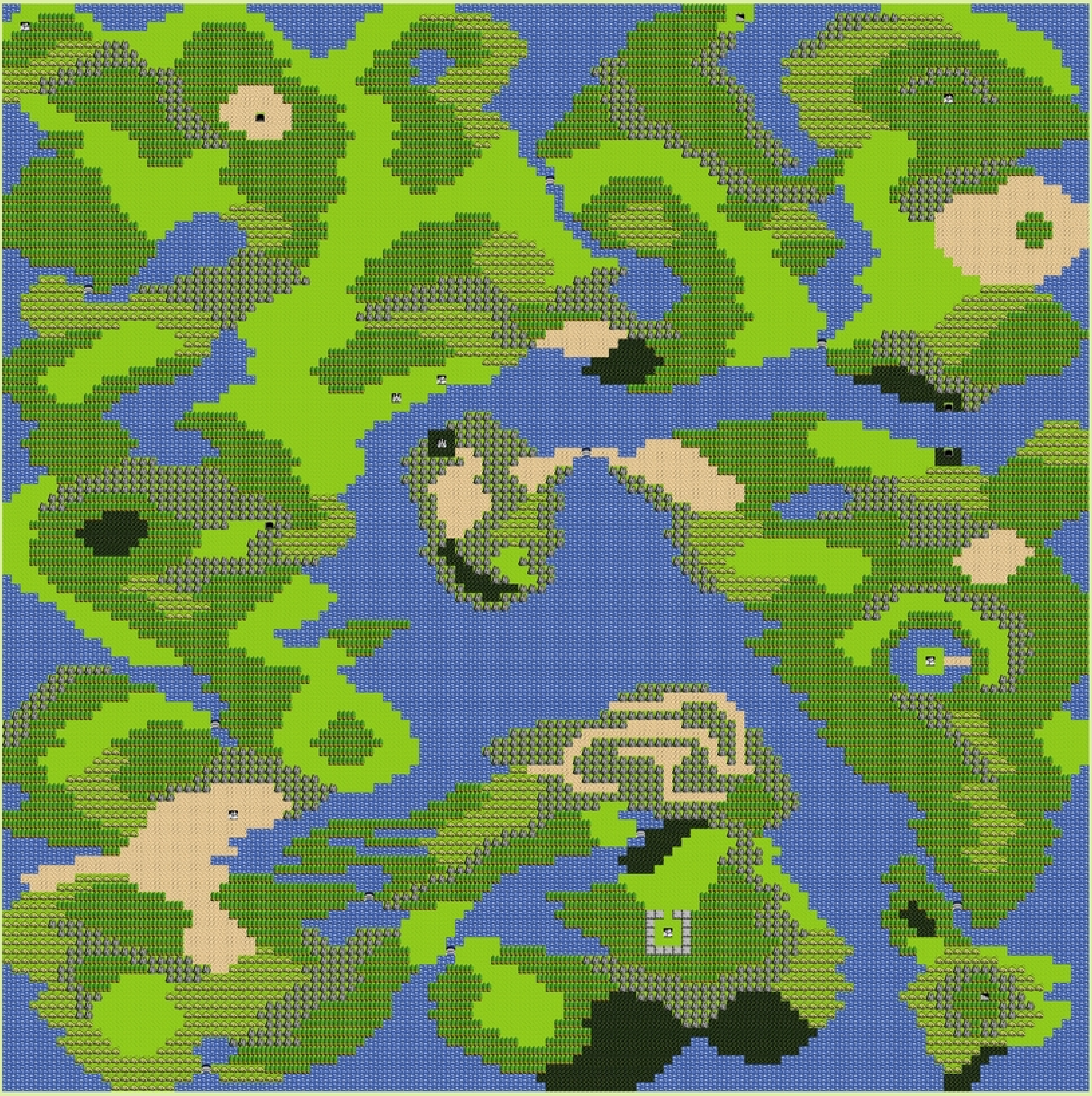
美版与日版的游戏标题画面





崛井雄二





ラダトーム城



ラダトーム町



ガライ町



リムルダール町





勇者斗恶龙 4（被引导的人们）

ドラゴンクエスト4

Dragon Quest 4

■ 制作公司：Enix

■ 发行公司：Enix

■ 发售价格：8500日元

1990.2.11(日)

1990年，RPG以基本成为游戏市场的主力产品，众多厂商推出各种各样的RPG游戏，加之更好性能的游戏机出现使ENIX有巨大的压力。勇者斗恶龙四代前瞻性的使用了一个新的方法去陈述一个RPG的故事：分隔式的多个章节取代了原本一个单一的长篇连续结构的探险，这个游戏提供了四个彼此无关的冒险与故事线让玩家可以分别去冒险以及一个具有高潮的结局，在皇家战士，禁卫队长莱安的故事中，是去寻找传说中消失的城市。

在安莉娜的冒险中，一个性格叛逆的公主开始想将自己成为一个英雄，而在杜鲁尼克的故事中，则是一个商人，你的游戏目标并不是要击败任何邪魔，而是开一间属于你自己的商店，收集足够的财宝展现出你企业家的倾向，并向着成为全世界的富商而努力。在舞女马尼雅、米蕾拉姐妹试着去寻找练金术士父亲离奇的死亡之谜，而最后一个章节，勇者将会聚集每个章节的主角，然后一起去挑战最后魔王，在DQ4中你可以看到一些前代所没有的小改变，但其最大的变化仍是放在故事的编排上。

DQ天空三部曲的第一部作品

本作DQ4勇者的队伍仍以4人为战斗组，而随着马车的出现，勇者的伙伴破天荒的增加到8人，ENIX一改DQ系列角色无个性的缺点，8个角色各个个性鲜明，活泼。

作为一款新形态的DQ，《勇者斗恶龙4》在情节铺叙上更加成熟。游戏首次采用分章节情节发展方式，四个不同的冒险故事和情节主线表面上毫无关联，却时刻仅扣游戏主题。寻找村童的侍卫长、梦想成为英雄的叛逆公主、希望开一家小店的军火商、为父报仇的姐妹，最后在勇者的呼唤下团结起来拯救世界……虽然在游戏性上没有什么变化，这种独特的情节铺叙方式却为RPG的发展迈出了重要一步。

章节系统、马车系统和AI战斗系统等都是本作新增的系统。章节系统对剧情起到了连贯的作用，使整个故事能完整的贯穿至终，而作为主角的天空勇者则是在压轴的最终章中登场。 本作是天空三部曲的首部，新的“天空”系列就是从本作开始的。

主要菜单



① はなす：谈话　⑤じゅもん：咒文

② つよさ：强度　⑥どうぐ：道具

③ そうび：装备　⑦さくせん：队列

④ とびら：开门　⑧しらべる：调查

● 长久站立不动，屏幕左侧就会出现如图的小窗口，其中显示是人物的等级、HP、MP、金钱和经验值。

状态菜单



ライアン：（人物姓名，当前人物姓名是莱安）

せんし：（该人物的职业，当前人物职业是战士）

せいべつ：性别（おとこ－男；おんな－女）

レベル：等级（Ex到一定量后等级提升，各能力值随之提升）

ちから：力量（影响物理攻击力）

すばやさ：速度（影响战斗中攻击顺序）

たいりょく：体力（影响HP的增长）

かしこさ：智力（影响咒文习得）

うんのよさ：运气（影响会心一击率）

さいだいHP：最大HP

さいだいMP：最大MP

こうげき力：物理攻击力

しゅび力：物理防御力（基本防御力为速度的一半）

Ex：经验值

教会菜单



●

おいのりをする：记录冒险书

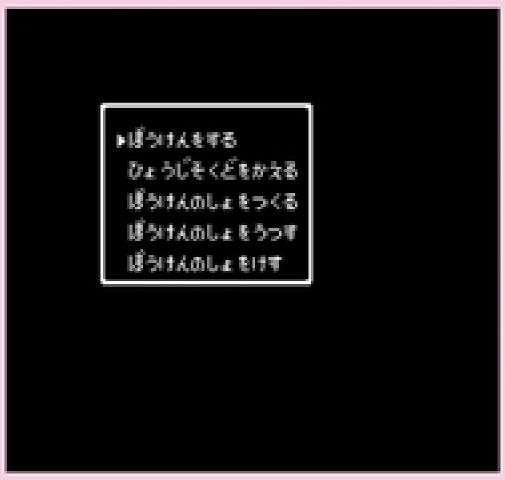
おつげをきく：到达下一等级所需经验值

いきかえらせる：让死去的同伴复活

どくのちりょう：给同伴解毒

のろいをとく：解除同伴的诅咒状态

游戏菜单



●

ぼうけんをする：继续冒险书

ひょうじそびどをかえる：设定文字速度

ぼけんのしょをつくる：新冒险书

ぼけんのしょをうつす：复制冒险书

ぼけんのしょをけす：删除冒险书





イムル村东南有秘密の通道，图中位置。







● 建议在打BOSS之前多赚些钱买些贵重的物品，这样在第五章莱安加入队伍的时候，就可以立即有一批装备入手。注意在打完BOSS之后，本章就没有机会再和敌人战斗了。

第一章　王宮の戦士たち

故事开始从バトランド（帕多拉特）国王告诉大家最近有小孩子失踪，并让王宫里最强的战士ライアン（莱安）去调查此事。

帕多拉特王：「辛苦了，你们也听说了吧！最近北方发生 了不少孩童失踪的事件，今天我召集各位 前来，就是要诸位去调查这件事情，为了 让住在伊姆尔镇（イムルのむら）的母亲 们能够安心，快赶到伊姆尔镇去调查吧！希望能够找回孩子，我在此祝福你们！」

妇女：「战士大人！请您无论如何都要救回我的孩子，失去那个孩子我也活不下去了」

战士：「是莱安啊！离开洞窟後往东北前进，就可 以到达伊姆尔镇（イムルのむら）了！」

从王宫出来后，和バトランド城堡左下一个房子前面徘徊的女性谈话，再出城穿过洞穴，到达北方的イムル（伊姆尔）村，晚上在教会旁边的地下室中和囚犯アレクス谈话，然后回バトランド城下町和左下那个女性フレア谈话，她会暂时加入队列。

来到镇上後发现孩童失踪的情况非常严重， 连学校都快因为学生越来越少而宣布停课了！ 晚上来到学校见到一个小孩

男孩：「地牢的叔叔叫做阿雷克斯（アレクス），他是因为偷面包被关起来的，不过我不相 信他是那种人，因为他对小孩子很好！」

芙蕾雅：「我的名字是芙蕾雅（フレア）我的丈夫阿 雷克斯（アレクス）失踪好久了，如果你 有看到阿雷克斯的话，一定要告诉我！」

芙蕾雅：「什么？阿雷克斯他在伊姆尔偷东西被抓， 战士大人！请你立刻带我到伊姆尔吧！」

带她去イムル（伊姆尔）村牢房找アレクス，她会离开队列，并告诉你イムル（伊姆尔）村东南有秘密の通道，进入森林，跳进井里，遇到很多岔路，一直到往后到一个“王”字形的地方时，左上角的路可以拿重要道具そらとぶくつ（飞空鞋），右上可以拿到600G，往右下可以找到一只ホイミン加入队伍，这只史莱姆只是个临时成员，不会被带到第五章，但它懂得回复魔法，是对战斗十分有帮助的角色（不加入也不会影响剧情发展）。

带芙蕾雅来到地牢後她立刻冲到牢房前
芙蕾雅：「老公！真的是你？」
阿雷克斯：「大婶你是谁呀？」
芙蕾雅：「你忘了我吗？我是你的妻子芙蕾雅呀！」
阿雷克斯：「　　　」
芙蕾雅：「难道你真的想不起来吗？呜　　　」
阿雷克斯：「　　　芙蕾雅！」
芙蕾雅：「对啊！是我呀！」
阿雷克斯：「我现在想起来了！对了，那些孩子　　　」
芙蕾雅：「你要谢谢这位战士，是他帮助我们的！」
阿雷克斯：「啊、对了！孩子都还好吧？我发现那些孩子往东走４步再往南走４步地进入森林， 那天当我跟在他们後面进入森林时，似乎发生什么事，可是我现在都想不起来！」

在大地图上使用そらとぶくつ就可以立刻飞到湖の塔的顶层，进去以后就看见几个小孩被带走了。来到一层，在右下角会看到一个士兵倒在那里，进去就是本章的BOSS，一个是魔法师，一个是大眼怪。 战斗胜利后，把孩子们带回イムル村（从塔的二层以上往外跳就可以落到湖外面），然后回バトランド城向国王汇报，并得到了3000经验值的奖励，第一章就结束了。













第二章　おてんば姫の冒険

很久很久以前有个名叫亚莉娜（アリーナ） 的顽皮公主，她任性到连父王都拿她没办法！

侍从：「公主！亚莉娜公主！国王有事要找你！」

萨多海姆王：「亚莉娜？你怎么又把自己搞的一点公主的样子都没有，你这样子会让我很担心的！对了、今天找你来是因为，我听说你想要去参加武术大会，我是绝对不会让你去参加的，从今天起你就给我乖乖地待在房间里，一步也不能离开城堡，知道了吗？」

亚莉娜：「知道了（哼！谁理你呀！）」

　　主角是サントハイム城的调皮公主アリーナ，在城堡里和王座旁边的ブライ（布莱）、教会里的クリフト（克里福特）谈话、并和门卫谈话以后，回自己的房间调查窗子，就可以一下飞出城堡（房间里左数第二个抽屉里可以找到羽毛帽），刚走出城，魔法师ブライ和僧侣クリフト不放心公主的安全，就跟着加入了队伍。

守卫：「国王下令谁都可以出城、但公主不行！」

克里夫多：「我跟布拉伊（ブライ）先生都很担心你，要是你出了什么事，我一定会不是！国王他会难过的，你多为他著想吧！」

侍女：「上次被公主踢坏的墙壁暂时修补了一下， 公主你不要再乱发脾气把墙壁踢坏了！」

把修补一半的墙壁踢坏後溜出城去， 可是中途声後却传来克里夫多（クリフト）以 及布拉伊（ブライ）的声音，又被逮到了

布拉伊：「公主！你怎么又偷跑出城了，我拼著这身老骨头，都会一直跟在你身边保护你！」

克里夫多：「我也是！我也会跟在你身边保护你的！」

　　来到北方的迪帕村（テンペのむら）得知有个恶魔每隔一段时间就要村人献一个女孩给它当新娘，不过那些女孩却都是被恶魔吃掉了，这次的新娘则是村长的女儿妮娜（ニナ） 正义感十足的亚莉娜当然不能坐视不管，而自告奋勇要代替妮娜成为恶魔的新娘，这个决定自然是让克里夫多及布拉伊吓出一身冷汗。来到教堂找神父後坐上村人准备的轿子，公主三人就会被村人送到祭坛，不一会轿子外传 来巨大的脚步声，所谓的恶魔原来是一个魔法师及它带来的两只狮子，把它们都打倒之後，迪帕村的村民再也不用生活在恐惧之中。

　　出了村子后直接往东北面走，在海边会看到フレノール村，进去以后到宿屋却正好遇到土匪抢劫，一个貌似公主的人被带走了，跟着追上去却发现他们沿小路逃出了村子，和村内墓地旁边小屋内的人交谈，得知南边的洞穴里有おうごんのうでわ（黄金手镯）。

女子：「这里是佛雷诺尔镇（フレノルの町），现在萨多海姆城的公主住在旅馆里」

咦～怎么会有人要冒充亚莉娜（アリ　ナ）公主，而且那位公主的评价似乎不错，村人都 说那位公主温柔娴淑非常有礼貌，来到旅馆二楼却发现盗贼把假公主抓走

老人：「怎么会发生这种事情了，怎么会有盗贼把 梅依（メイ）是公主给绑架了呢？」

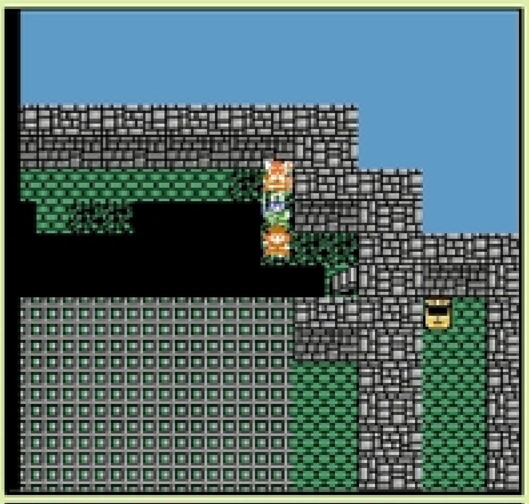
男孩：「有人在我的狗狗罗可（ロコ）身上绑了一张字条，上面写著：公主我们带走了，想要让公主平安回去的话，就拿镇村之宝一黄金手镯（おうごんのうでわ）来跟我们 交换公主回去，这上面是什么意思呀？」

男子：「黄金手镯（おうごんのうでわ）被放在南 方的洞窟里面，这一切都拜托你们了！」













第二章　おてんば姫の冒険

在南边洞穴的深处取得おうごんのうでわ之后，晚上到佛雷诺尔镇（フレノールの町）的墓地，将黄金手镯给盗贼把假公主梅依（メイ）换回来，之后她的同伴也会赶来此地会合，并 拿出盗贼之键（とうぞくのカギ）送给我们，以后就可以开启黄色的盗贼之门了。

事件完成之后，村子里的武器屋也正常营业了，不过先别急着买东西，因为南面的さばくのバザー（沙漠集市）有更好的装备卖（在拿手镯之前也可以先去买些好装备，但是沙漠周围的敌人都很强，很容易死掉）。

士兵：「亚莉娜公主！大事不好了，国王他……」
克里夫多：「我跟布拉伊（ブライ）先生都很担心你」

克里夫多（クリフト）与布拉伊（ブライ）赶回萨多海姆城（サントハイムの城）

士兵：「不好了，国王他忽然发不出声音来了！」

萨多海姆王：「……」

老人：「国王到底是怎么了？我听说吟游诗人玛洛 尼（マロニ）他知道许多事情，或许他会知道如何让国王恢复声音的方法」

萨拉镇（サランの镇）找到吟游诗人玛洛尼（マローニ）

玛洛尼：「嗨、又见面了！有什麽事要问我吗？」

把国王忽然发不出声音的事告诉他

玛洛尼：「喔～我听说妖精（エルフ）所酿制的药里 面有一种歌唱之蜜（さえずりのみつ）可 以使人恢复失去的声音，在绿洲帕萨的西南方有座妖精之塔，你可以去那找找！」

从南之洞窟往西南走，就可以看到一片沙漠，沙漠里的一块绿地就是さばくのバザー，在集市里，一名士兵对公主说请她回城去看看，好象国王生病了。回サントハイム城一看才知道，原来国王说不出话来了。在城旁边的村子里打听一下得知，さばくのバザー的附近有座さえずりの塔。

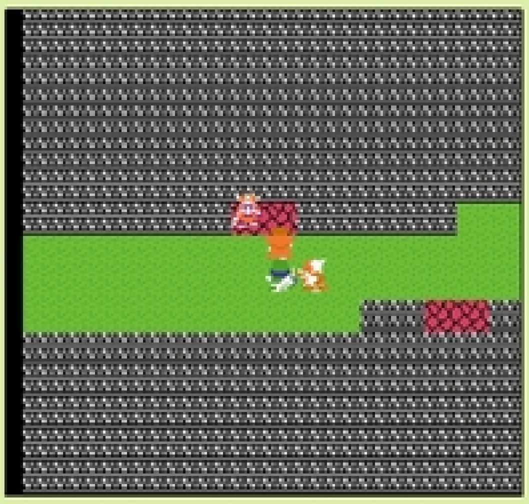
　　从さばくのバザー往西南走，看到一座高塔，塔的地下室里有宿屋。塔一层的门被锁住了，幸好有とうぞくのカギ，不费力就打开了，从第二层的右边攀登到到塔顶，塔顶见到一对妖精姐妹，她们发现有人类靠近後，就丢下药逃之夭夭了～调查她们消失的地方可拿到歌唱之蜜（さえずりのみつ）。

　　回王宫对着国王使用さえずりのみつ，国王终于可以说话了，他承认了公主的实力，并同意她去参加武术大赛。

返回萨多海姆城（サントハイムの城）让父王喝下歌唱之蜜（さえずりのみつ）
萨多海姆王：「嗯？啊～啊～我可以发出声音了！ 对了，在我睡午觉的时候，我做了一个很 恐怖的梦，我梦到世界将要被毁灭，我被恶梦吓醒之後，居然就发不出声音了！」

穿过さばくのバザー东南的小庙，来到了エンドール城，从城堡左边通道出去往下可以得到生命果实，加HP上限。和国王谈话后，从城堡两边的通道绕到城堡后面的竞技场入口，进去之后和旁边站在门前的士兵谈话就可以进去，里面








第二章　おてんば姫の冒険

有教会、宿屋和商店，给公主买把てつのつめ（可以用到很后面的武器），再多买些回复药，那个向上的楼梯就是通往竞技场。

终于来到武术大会的会场—艾恩多尔城～
战士：「去年的冠军是死亡比萨罗（デスピサロ） 我想今年的武术大会冠军也是他吧」
公主：「父王要我嫁给今年的武术大会冠军，谁知 道今年的冠军是个什么样的人，亚莉娜公主、我羡慕你可以做自己想要做的事！」

打倒ハン、ラゴス、ビビアン、サイモン后再打倒会使用分身术的雪怪（ベロリンマン），可是去年的冠军死亡比萨罗（デスピサロ） 却迟迟未出场，当士兵去叫他时发现原本在后台的死亡比萨罗不知道跑到那边去了，在死亡比萨罗缺席的情况下，便由亚莉娜得到冠军～ 得到优胜後艾恩多尔王告知萨多海姆城有使 者前来找亚莉娜公主，来到城外见到来自萨多海姆城（サントハイム城）的士兵，他要公主快赶回萨多海姆城（サントハイム城）！

和国王告别之后刚出王宫，突然迎面冲上来一个士兵说城里出事了，说完就倒下死了，公主等人急忙回萨多海姆城（サントハイム城），却发现城里空无一人，走到二楼发现连国王也不知去向，迷惑的他们离开了萨多海姆城堡（サントハイム城）踏上了征途…

道具店：

やくそう	8—回复ＨＰ
どくけしそう	10—解毒
せいすい	20—小敌人不出现
キメラのつばさ	25—回到之前记录的城
まんげつそう	30—解除麻痹

武器店：

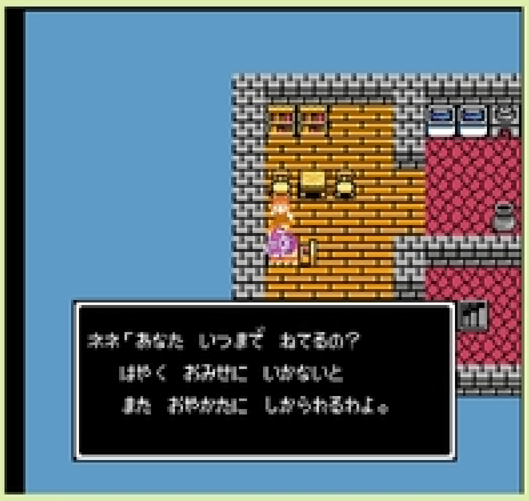
くさりがま	550—攻＋　20
どくがのナイフ	750—攻＋　24
てつのやり	880—攻＋　28
モ　ニングスタ	1250—攻＋　33
せいぎのそろばん	1600—攻＋　35

防具店：

くさりかたびら	350—防＋　18
せいどうのよろい	700—防＋　25
てつのよろい	1200—防＋　30
てつのまえかけ	1500—防＋　32
うろこのたて	180—防＋　7
てつのたて	650—防＋　12

赌场：

まほうせいすい	10—回复ＭＰ
いのりのゆびわ	500—生命之戒
ほほえみのつえ	1000—攻＋　33
ラ　のかがみ	2500—太阳神之镜
ほしふるのうでわ	4000—敏捷度加倍
はぐれメタルのたて	50000—攻＋　60













第三章　武器屋トルネコ

在艾恩多尔（エンド ル）有个叫做雷格纳 帕（レイクナバ）的小村子，在这村子里有一个叫做杜鲁尼可（トルネコ）的武器店店员，他最大的梦想就是开一间属于自己的武器店！不过在这之前他还是得每天到所工作的武器店里上班，何时开武器店的梦想才能成真呢？ 这天又在太太宁宁（ネネ）的叫声中起床～

本章的主角トルネコ（杜鲁尼克）是个レイクナバ村武器店的雇员，他最大的愿望就是开一间属于自己的武器店。开始先去武器屋打杂，赚些钱买装备。这里要提一下，如果有人来卖给你ブーメラン等攻击力高的武器，记得不要轻易卖掉，尤其是はじゃのつるぎ（破邪之剑），记得一定要买下，并且不要再把这把剑卖给别人，这样第二天你找武器店的老板买东西的时候，就可以买到这把本章攻击力最强的剑——只要你钱够。如果一直没有卖出，发展一些剧情后，或者在本章后期，仍然可以买到这把攻45的剑。

每天都有人到武器店买及卖武器，就工作到有人来卖破邪剑（はじゃのつるぎ）为止吧～ 下班後听旅馆老板说起在北方的洞窟里有个旅行商人必备的铁制的金库（てつのきんこ）只要有那个在旅行时所带的钱就有保障了，终于到了凑足旅费及装备的日子，在向武器店老板辞职之後，便到北方的洞库找金库了～

本章在战斗以后偶尔会得到一些不错的装备，所以赚钱相当的快。有了些钱以后买些装备，去外面练练级，就可以去北方的洞窟里拿てつのきんこ（铁金库）了。洞窟里有一处是需要打开水闸顺着水流才能到下一层去。再往后有个大石头在转角处，会在你转弯以后滚出来并跟着你，它只会往下滚，只要先转到右边那条道上，再转回左边那条路让它堵住缺口就可以了。下去以后就是放置てつのきんこ的房间，这里要先搬一块石头到宝箱的旁边，拿走てつのきんこ之后把石头压到宝箱上面，守护てつのきんこ的自动门就会打开了。事实上不拿这个铁柜也不会影响剧情，但这个てつのきんこ可以让队伍全灭的时候金钱不减，而本章后期都是要拿着两三万的金钱去外面转悠，万一死了就损失大了。

来到最下层看到两颗石头，推一颗到宝箱旁边，等到拿到铁制的金库（てつのきんこ）后就把石头押在打开的宝箱上，接著回到家里与家人告别後，杜鲁尼可正式成为旅行商人了～

往南直走，到达ボンモール城，在道具屋买一个キメラのつばさ之后，到王宫内侧的监狱里，和右边的一个男子谈话（别被守卫发现），让他使用キメラのつばさ飞出去（居然不会撞头），然后回到レイクナバ（一开始的村子），在右上方的屋子前右见到了那名男子，并借到了狗。带着狗去东南面森林里的那个奇怪的村子（别在村子里买东西，村里卖的钢剑实际上是僧木棒，回复药实际上是马粪），一进去狗就跑掉了，在村子左上的房间里找到了狗和神父模样的狐狸妖怪，和他对话后把他放走，然后一觉醒来发现是在旷野上，并得到了はがねのよろい（钢铠），原来刚才的村子是狐狸妖怪变出来的，被狐狸迷惑住的工人也去修桥了。随后去ボンモール和国王谈话，南面通往エンドール的桥就通了，在的エンドール的赌场里还可以见到第一章的主角ライアン。

来到南方的朋摩尔城（ボンモールの城）得知朋摩尔王一直想出兵攻击艾恩多





罗利西亚城市周遍打怪物升级是必须的。



罗利西亚城市往西走便可来到达利里沙镇。



达利里沙镇往北走可来到撒马多利亚城。



赌场（カジノ）位于エンドール城宿屋旁边的地下室，这里可以打牌、转老虎机、怪物竞技下注。
第二章的赌场每个代币（コイン）是10G，第三章是200G，第五章是20G。赌场有个Bug，当买代币的钱达到16777216G，系统就会当它是0G来计算，所以第五章只要花4G就可以买到838861枚代币。第三章可以花56G买到754975枚代币。

第三章　武器屋トルネコ

尔城。
老人：「最近有不少人被住在森林里的狐狸欺骗，可是我知道那些狐狸最怕狗了！」
林克：「我是林克（リック）是此城的王子，你晚上可以到武器店后面吗？」

先在ボンモール和王宫左边的王子リック谈话，然后晚上到武器屋后面的小路尽头和王子谈话，得到おうじのてがみ（王子的信），在エンドール的公主面前使用信，会发生事件，得到おうのてがみ（国王的信），然后到ボンモール国王面前去使用信就可以了。原来两国的王子和公主互相爱慕，トルネコ也算做了一桩美事，エンドール国王于是答应トルネコ在城里开店，但要他自己赚钱把店买下来。

把艾恩多尔王谢写的信交给朋摩尔王
朋摩尔王：「如果我儿子林克娶了艾恩多尔王的女儿，那将来艾恩多尔也会由林克（リック）来统治，嗯～我答应让他们两个结婚了！」

在エンドール的教会门口有佣兵スコット，在宿屋二楼吟游诗人ロレンス，花钱雇佣他们两个加入队伍，战斗会变得更轻松。然后去エンドール东北面的女神像の洞窟里取得ぎんのめがみぞう（银之女神像），回城把它卖给右上民居二楼的老人，得到25000，然后再努力赚10000的钱，就可以去左下的房子里和老人谈话，把这个店买下来，买下店铺以后，太太和儿子也跟着来了。随后与国王谈话，得知需要收集7把はがねのつるぎ（钢剑）和7副てつのよろい（铁铠）。可以买到，打怪物的时候也会掉落，收集以后把它交给王宫一层右上房间里的那个士兵，全部集齐就可以得到60000的金钱，去エンドール东北面的那个通道里和老人谈话，选是就可以开凿隧道，和开凿工人对话得知赌场已经开业了，去赌场买754975枚代币只要56G。回城和太太对话，再去通道会发现隧道已经被打通了，穿过隧道，本章就结束了。

艾恩多尔城（エンドールの城）

道具店：

やくそう	8—回复ＨＰ	どくけしそう	10—解毒
せいすい	20—小敌人不出现	キメラのつばさ	25—回到之前记录的城
まんげつそう	30—解除麻痹	きのぼうし	120—防＋　6

武器店：

くさりがま	550—攻＋　20	どくがのナイフ	750—攻＋　24
てつのやり	880—攻＋　28	モーニングスタ	1250—攻＋　33
せいぎのそろばん	1600—攻＋　35		

防具店：

くさりかたびら	350—防＋　18	せいどうのよろい	700—防＋　25
てつのよろい	1200—防＋　30	てつのまえかけ	1500—防＋　32
うろこのたて	180—防＋　7	てつのたて	650—防＋　12













第四章　モンバーバラの姉妹

有一对姊妹为了报杀父之仇而离开家乡，其中姊姊叫做玛妮雅（マーニャ）是一位舞娘，　妹妹则是一位叫米妮雅（ミネア）的占卜师！她们为了打听仇家下落而旅行，这天、玛妮雅在蒙帕帕拉（モンバ　バラ）的剧场演出～

故事开始的地方叫モンバーバラ，主角是名叫マーニャ的舞娘和名叫ミネア的占卜师，她们是一对姐妹，得知父亲炼金术士エドガン过世了，于是离开舞场去调查此事。

她们两个的战斗力真是好低，等级和装备都令人比较放心的时候，就可以往北面走，到达コーミズ村，再往西进洞窟，洞窟里见到了父亲的弟子オーリン（奥林），并拿到せいじゅくのたま（静寂之玉）以及やみのランプ（黑暗之灯），得知父亲是被奇格雷欧城（キングレオ城）的帕鲁沙克バルザック害死的，而帕鲁沙克怕有人找他麻烦就躲在城里，为了封住他的魔法得要先找到封魔珠（せいじゃくのたま）。

晚上来到旅馆可以找到舞女琳达（リンダ）得知奇格雷欧城（キングレオの城）的国王，　总是召集许多舞娘到城里去表演。

去东北面的哈帕利亚港（ハバリア港町）整顿装备，再去ハバリア西面的阿迪姆特（アッテムト）矿山镇，这里布满了沼泽和骷髅，一个死镇，晚上还可以看到鬼火。在矿山的尽头可以拿到かやくつぼ（火药壶）。

奇格雷欧城（キングレオ城）在ハバリア镇的南面不远，在城右下角的凹陷处使用火药壶，然后旁边的大臣会开始移动，跟着他去，会看到他进了一间秘密房间，调查他进去的地方，可以打开秘密房间的门，王座上的就是バルザック，和他战斗的时候记得先使用せいじゅくのたま封住他的魔法。打败他以后，他身后的王座上出现了更强的怪物キングレオ，一行人惨败，醒来的时候发现在监狱，往下走拿到じょうせんけん（通行证），出去以后看到オーリン正和士兵战斗让マーニャ姐妹快逃，离开キングレオ，去哈帕利亚港（ハバリア港町）乘船，和船上的人都谈话之后再和舵手谈话，船开动了前往艾恩多尔城（エンドールの城）……











第五章　導かれし者たち

寻找同伴:

艾恩多尔（エンドール）附近山上有个小小 的村子，居民过著与世无争的日子，只是这天しいひい的母亲要他送便当给在河边钓鱼的父亲吃，拿著便当经过花圃见到姊姊辛希雅（シンシア）正悠闲地躺在花圃上晒太阳～把便当给河边的父亲之後，父亲语重心长的告诉主角，已经１７岁了要懂得自立自强。

回到家里後没多久居然有怪物攻进村子来，这时一名村人便带著主角到地下室避难，而其它村人则留在村子里对付前来的怪物，这时才得知自己并不是双亲的亲生孩子，外面不时传来村人被杀的声音，接著辛希雅跑了进来与主角告别後，便变成主角的样子跑了出去。

怪物：「启禀死亡比萨罗（デスピサロ）大人，勇者已しいひい经被我们给杀掉了！」

死亡比萨罗：「嗯！大家做得好，我们立刻离开这里！」

死亡比萨罗！一辈子都不会忘记这个名字！

整个游戏的主角勇者终于登场了，他的名字就是你在游戏最初设定的。这是一个安静的小村落，勇者和村子左边的母亲谈话后，突然有人跑来说有怪物攻打过来，然后就把勇者带到地下室里去，姐姐辛希雅（シンシア）则变成勇者的样子和怪物去战斗。打斗声消失后，怪物们以为勇者已经被消灭，离去了，勇者回到地面上，看到村子里一片狼籍，所有人都被杀光了。

村子的南边就是布兰卡城（ブランカ城），在这附近可以先锻炼一下勇者的能力，然后往布兰卡（ブランカ）西南走，穿过第三章トルネコ出钱开凿的隧道，到达了朋摩尔城（エンドール城），在教堂外见到了占卜师ミネア，占卜之后ミネア发现了勇者的身份，加入了队伍，带她去赌场找老虎机前的マーニャ，于是第四章的姐妹就都加入了。在エンドール的斗技场还可以看到トルネコ撮合的那对恋人的婚礼。而トルネコ的那家店铺里，他的太太会帮你保管物品和金钱。

公主：「朋摩尔城（ボンモールの城）的王子即将迎娶艾恩多尔城（エンドールの城）的公主，我父王也应邀去参加这场婚礼！」

孩童：「在艾恩多尔城有个很有名的舞娘！」

女子：「有个樵夫跟来自天上的仙女生下孩子，但是在仙女被抓回天上後，樵夫因为过度伤心病死了，也没人知道那个孩子的下落，住在北方小屋的老人就是樵夫的父亲！」

老人：「大商人杜鲁尼克在艾恩多尔城所开的店，已经被他的妻子改成一间道具保管所！」

ブランカ往东走，来到沙漠前的一个小村子，要穿过沙漠需要马车，村子门口停着一辆，但是马车主ホフマン（霍夫曼）却拒绝把马车交给他们。继续













第五章　導かれし者たち

往东走，来到了裏切りの洞窟（背叛的洞窟），刚一进去就和マーニャ姐妹失散了，一直往前走看到她们两个，却发现是怪物变的，打倒怪物后掉进了陷阱，又看到姐妹俩被怪物追赶，和两姐妹谈话后打倒了怪物，再次找到两姐妹后，对方却不信任勇者，问勇者“在エンドール赌场里见到的是ミネア”，选否，姐妹两就会加入。有三个人就可以撞开岩石，继续深入洞窟，得到了しんじるこころ（信赖之心）

把しんじるこころ给ホフマン看了以后得到了马车，ホフマン也加入了队伍，往东穿过沙漠，经过阿尼尔（アネイル）后到达了柯那贝利港（クナンベリ港町），得知大灯台被怪物霸占，船无法出海。往东到大灯台，在一层遇到トルネコ，先选是后选否，他就会离去。往上到某层中央拿到到顶层拿せいなるたねび（神圣火种），然后走右上角的楼梯，顶层打败BOSS以后使用せいなるたねび，大灯台又被点亮了，回到コナンベリー，在港口前面トルネコ加入，并得到了船。

男子：「请原谅我！我不是故意要偷东西的，你饶了我，我就告诉你们一个情报，如何？」

答应之後

男子：「太感谢你们了！这可是个好消息喔，以后你们要是找到小徽章（ちいさなメタル） 就可以跟某人换取一些不错的奖品喔！」

男子：「我是从布兰卡城来此搭船的，当我经过萨多海姆城（サントハイムの城）时发现城里的人全都消失了，真的是好诡异喔！」

在街上打听消息得知杜鲁尼可到灯塔了

渔夫：「那群可恶的怪物，害我的船沉下去了！」

男子：「那些怪物在灯塔上点然邪恶之火，使得想出海的船只都一艘艘沉没在海底了」

男子：「杜鲁尼可打算买了船之後就离开，可是因为灯塔被怪物霸占，使得任何船只都无法安全离开，所以他到灯塔收伏怪物了！」

在大灯塔的一楼见到杜鲁尼可（トルネコ）

杜鲁尼可：「将神圣的火种丢进塔顶的火炉就可以灭掉邪恶之火，可以帮我点燃神圣之火吗？」

答应之後

杜鲁尼可：「谢谢、那我回港口等你们的好消息了！」

将神圣的火种（せいなるたねび）带到塔顶丢进火炉里就可消灭邪恶之火点燃神圣之火～

乘船笔直往南看到大陆就上去，来到米多斯镇（ミストの町），在广场上可见到杜鲁尼可所说的那位博学的希尔顿（ヒルタ）老先生，原来大家都聚在这听他述说，他是如何致富的冒险故事，说著说著他提到他拥有一张藏宝图，不过他愿意把藏宝图送给可以解开开图上之谜的人，上前与希尔顿老先生交谈。

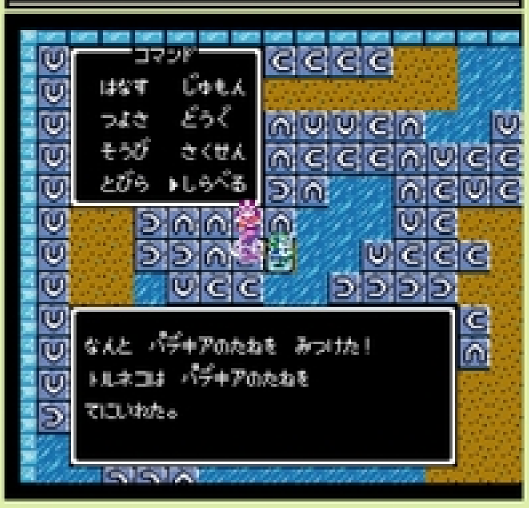












★パデキアのたな时的行走路线（顺序是左上、右上、左下、右下）

第五章　導かれし者たち

希尔顿：「你认为我是个对海很了解的人吗？」
主角：「不是（いいえ）！」
希尔顿：「那你们愿不愿接受我的试验呢？」
主角：「好（はい）！」
希尔顿：「做生意的时候，最重要的事情是什么？」

这时不要说话，因为答案就是沉默是金，那他就会把藏宝图（だからのちず）给我们～ 在旅馆二楼见到布拉伊（ブライ）以及克里夫多（クリフト）得知亚莉娜（アリーナ）公主到苏列达城（ソレッタ）去找可医治克里夫多的药草—帕迪奇亚（パデキア）于是我们便带著担心公主的布拉伊前往东方的苏列达城（ソレッタ）。

出镇后可以看看地图，先去这块大陆右侧沿海陆地的中部，找到苏列达城（ソレッタ），和农地里的国王谈话得知有一种叫パデキア的药草能治百病。一直往南走来到一个洞窟，在洞窟最深处找到了パデキアのたな（帕地奇亚种子），再回到苏列达城（ソレッタ）和国王谈话，得到パデキアのねっこ（帕地奇亚之根），再回米多斯镇（ミストの町）对着克里夫多（クリフト）使用パデキアのねっこ，第二章三人就都加入了。这时门外有个吟游诗人走上来说到ライアン的事情，出村以后ホフマン离队。这个吟游诗人就是终于变成人类的ホイミン。

从コナンベリ一往西到达遥远的奇格雷欧城（キングレオの城），在城门口可以看到终于变成人形的ホイミン，他告诉众人要进去必须得到まほうのカギ（魔法钥匙）。去コーミズ西面那个收洞窟收オーリン的地方调查那个被开过的宝箱，会出现秘密房间，まほうのカギ就在里面。回キングレオ，在那个秘密房间门口看到了ライアン，进去打败那只畸形的キングレオ，ライアン加入了队伍，至此所有伙伴全部到齐，真正的冒险开始了。

天空装备:

从哈帕利亚港（ハバリア港町）往北偏西30度方向，去サントハイム打败坐在王座上的BOSS，然后在一层打开魔法之门，取得あやかしのふえ（奇异之笛）和マグマのつえ（熔岩手杖）。从サントハイム沿海岸线往北然后往东，可以看到イムル村，再往东过了山脉后登陆，一直往南走最后发现道路被一格山给挡住了，使用マグマのつえ（见图），山就会崩塌，往前来到ガーデンブルグ城。ガーデンブルグ城右边一间房间里和一个修女谈话后她离开房间，离开的时候却被当成小偷抓进监狱，然后被带到女王面前，选否和是，之后队伍里必须有一个人坐牢，和看守谈话可以更换坐牢的同伴。为了证明自己的清白，要去南面洞窟找小偷，和洞窟尽头床上的人谈话他会逃跑，拦住他后发生战斗，打败他以后回城和女王谈话，得到了さいごのカギ（最后钥匙），又了这把钥匙就可以打开世界上所有的门。去牢房打开门让同伴归队。另一边地下室里可以拿重要道具てんくうのたて（天空之盾）。

去イムル村睡觉，会梦见ピサロ在ロザリーヒル的塔前吹笛子，然后从隐藏入口进去和ロザリ谈话。之后打败エスターク以后再回来睡觉，就会梦见ロザリ被人类带走要她流下红宝石的眼泪，最后被折磨至死，ピサロ赶来发誓要杀光所有的人类。在フレノール宿屋能找到第四章原以为被打死的オーリン，

第五章　導かれし者たち

并得知被土匪拿走的おうごんのうでわ在拍卖的时候被怪物抢走了，ピサロ发现用おうごんのうでわ能达到完全的进化，便用它把自己进化成强大的怪物。

从イムル村沿海岸线一直往东可以来到一个一面朝海的洞窟，这是海鳴りの祠，里面可以得到てんくうのよろい（天空之铠）。海鳴りの祠南面是ちいさなメダル城，和国王谈话可以用ちいさなメダル来交换宝物。

从サントハイム往北可以来到スタンシアラ，和国王谈话得知让他发笑的人就可以得到珍贵的宝物。去モンバーバラ，在白天来到剧场后台，找到了世界著名的艺人パノン，把他放在队伍之首和スタンシアラ国王谈话，就可以得到てんくうのかぶと（天空之盔）。不过在拿到热气球之后再来应该更方便。

从エンドール城乘船往西南，很近的地方可以看到一个祠堂，这里是王家の墓，在里面得到へんげのつえ（变化之杖），然后从コナンベリー往南偏西30度方向乘船，从一个河口往里开船，可以来到一个建在湖；两岸的村子リバーサイド，再往南来到魔神像，跑到某一层后从左边落下，掉到了魔神的左手，再一直往上爬来到魔神的顶部，启动机关，魔神就带着众人走到了河对岸，出来之后往东北走，可以来到デスパレス，用へんげのつえ变成怪物（变成人类不行），来找到会议室，和众怪物谈话后梢等片刻，大魔头デスピサロ就会出现，告诉大家地狱之王エスターク就要在アッテムト复活了。回アッテムト进矿山，原来的尽头现在又出现了新的道路，一直往前居然来到一座宫殿，宫殿里有一处骷髅挡住的宝箱，里面就是拿热气球的重要宝物ガスのつぼ（瓦斯壶）。来到宫殿尽头打败エスターク，返回的时候别忘记拿取ガスのつぼ。

去リバーサイド把ガスのつぼ交给道具店老板，然后睡两天，再和他谈话就得知热气球已经造好了，出村就可以看到热气球。乘热气球从ソレッタ往北到群山环绕沙漠中央，来到了エルフのさと（地图上画X的地方），改变一下队列，把队列设成三人，然后登上世界树，在树顶见到了天空人ルーシア，她加入了队伍，她身后的宝箱里就是最后的天空装备——てんくうのつるぎ（天空之剑）。



使用熔岩手杖マグマのつえ的位置。



浮木石かわきのいし的位置。



（非主线剧情）

コナンベリー沿岸往东，过了大灯塔以后可以看到一条小河，沿河往北开，来到ロザリーヒル，这里可以买到许多高级装备。在塔前吹笛子可以出现密道，晚上在顶层要打ピサロナイト，得到せいじゅくのたま（静寂之玉）。サントハイム西南的沿海可以找到海边之村，晚上去的时候会看到有一块陆地不被水浸到，白天去这个地方调查就可以入手かわきのいし（浮木石）。从ロザリーヒル东面山另一侧的沿海登陆，在大陆内侧可以找到位于一个湖中央洞窟，这是北的小岛上那片空地是岛の老人の家，里面有小徽章可以拿。



拿パデキアのたな时的行走路线（顺序是左上、右上、左下、右下）

第五章　導かれし者たち

寻找同伴:

整个游戏的主角勇者终于登场了，他的名字就是你在游戏最初设定的。这是一个安静的小村落，勇者和村子左边的母亲谈话后，突然有人跑来说有怪物攻打过来，然后就把勇者带到地下室里去，姐姐シンシア则变成勇者的样子和怪物去战斗。打斗声消失后，怪物们以为勇者已经被消灭，离去了，勇者回到地面上，看到村子里一片狼籍，所有人都被杀光了。

村子的南边就是ブランカ城，在这附近可以先锻炼一下勇者的能力，然后往ブランカ西南走，穿过第三章トルネコ出钱开凿的隧道，到达了エンドール城，在教堂外见到了占卜师ミネア，占卜之后ミネア发现了勇者的身份，加入了队伍，带她去赌场找老虎机前的マーニャ，于是第四章的姐妹就都加入了。在エンドール的斗技场还可以看到トルネコ撮合的那对恋人的婚礼。而トルネコ的那家店铺里，他的太太会帮你保管物品和金钱。

ブランカ往东走，来到沙漠前的一个小村子，要穿过沙漠需要马车，村子门口停着一辆，但是马车主ホフマン（霍夫曼）却拒绝把马车交给他们。继续往东走，来到了裏切りの洞窟（背叛的洞窟），刚一进去就和マーニャ姐妹失散了，一直往前走看到她们两个，却发现是怪物变的，打倒怪物后掉进了陷阱，又看到姐妹俩被怪物追赶，和两姐妹谈话后打倒了怪物，再次找到两姐妹后，对方却不信任勇者，问勇者“在エンドール赌场里见到的是ミネア”，选否，姐妹两就会加入。有三个人就可以撞开岩石，继续深入洞窟，得到了しんじるこころ（信赖之心）

把しんじるこころ给ホフマン看了以后得到了马车，ホフマン也加入了队伍，穿过沙漠，经过アネイル后到达了コナンベリー，得知大灯台被怪物霸占，船无法出海。往东到大灯台，在一层遇到トルネコ，先选是后选否，他就会离去。往上到某层中央拿到到顶层拿せいなるたねび（神圣火种），然后走右上角的楼梯，顶层打败BOSS以后使用せいなるたねび，大灯台又被点亮了，回到コナンベリー，在港口前面トルネコ加入，并得到了船。

乘船笔直往南看到大陆就上去，来到ミントス镇，旅馆二楼找到了ブライ和生病的クリフト，和ブライ谈话可让他加入。和镇里广场上上课的老人谈话，选否再选是，然后别说话，他就会把だからのちず（藏宝图）给我们，这就是世界地图。

出镇后可以看看地图，先去这块大陆右侧沿海陆地的中部，找到ソレッタ城，和农地里的国王谈话得知有一种叫パデキア的药草能治百病。一直往南走来到一个洞窟，在洞窟最深处找到了パデキアのたな（帕地奇亚种子），再回到ソレッタ和国王谈话，得到パデキアのねっこ（帕地奇亚之根），再回ミントス对着クリフト使用パデキアのねっこ，第二章三人就都加入了。这时门外有个吟游诗人走上来说到ライアン的事情，出村以后ホフマン离队。这个吟游诗人就是终于变成人类的ホイミン。

从コナンベリー往西到达遥远的キングレオ，在城门口可以看到终于变成人形的ホイミン，他告诉众人要进去必须得到まほうのカギ（魔法钥匙）。去コーミズ西面那个收洞窟收オーリン的地方调查那个被开过的宝箱，会出现秘密房间，まほうのカギ就在里面。回キングレオ，在那个秘密房间门口看到了ライアン，进去打败那只畸形的キングレオ，ライアン加入了队伍，至此所有伙伴全部到齐，真正的冒险开始了。



使用熔岩手杖マグマのつえ的位置。



浮木石かわきのいし的位置。



（非主线剧情）

コナンベリー沿岸往东，过了大灯塔以后可以看到一条小河，沿河往北开，来到ロザリーヒル，这里可以买到许多高级装备。在塔前吹笛子可以出现密道，晚上在顶层要打ピサロナイト，得到せいじゅくのたま（静寂之玉）。サントハイム西南的沿海可以找到海边之村，晚上去的时候会看到有一块陆地不被水浸到，白天去这个地方调查就可以入手かわきのいし（浮木石）。从ロザリーヒル东面山另一侧的沿海登陆，在大陆内侧可以找到位于一个湖中央洞窟，这是北的小岛上那片空地是岛の老人の家，里面有小徽章可以拿。

第五章　導かれし者たち

天空装备:

从ハバリア往北偏西30度方向，去サントハイム打败坐在王座上的BOSS，然后在一层打开魔法之门，取得あやかしのふえ（奇异之笛）和マグマのつえ（熔岩手杖）。从サントハイム沿海岸线往北然后往东，可以看到イムル村，再往东过了山脉后登陆，一直往南走最后发现道路被一格山给挡住了，使用マグマのつえ（见图），山就会崩塌，往前来到ガーデンブルグ城。
ガーデンブルグ城右边一间房间里和一个修女谈话后她离开房间，我们离开的时候却被当成小偷抓进监狱，然后被带到女王面前，选否和是，之后队伍里必须有一个人坐牢，和看守谈话可以更换坐牢的同伴。为了证明自己的清白，要去南面洞窟找小偷，和洞窟尽头床上的人谈话他会逃跑，拦住他后发生战斗，打败他以后回城和女王谈话，得到了さいごのカギ（最后钥匙），又了这把钥匙就可以打开世界上所有的门。去牢房打开门让同伴归队。另一边地下室里可以拿重要道具てんくうのたて（天空之盾）。

去イムル村睡觉，会梦见ピサロ在ロザリーヒル的塔前吹笛子，然后从隐藏入口进去和ロザリ谈话。之后打败エスターク以后再回来睡觉，就会梦见ロザリ被人类带走要她流下红宝石的眼泪，最后被折磨至死，ピサロ赶来发誓要杀光所有的人类。在フレノール宿屋能找到第四章原以为被打死的オーリン，并得知被土匪拿走的おうごんのうでわ在拍卖的时候被怪物抢走了，ピサロ发现用おうごんのうでわ能达到完全的进化，便用它把自己进化成强大的怪物。

从イムル村沿海岸线一直往东可以来到一个一面朝海的洞窟，这是海鳴りの祠，里面可以得到てんくうのよろい（天空之铠）。海鳴りの祠南面是ちいさなメダル城，和国王谈话可以用ちいさなメダル来交换宝物。

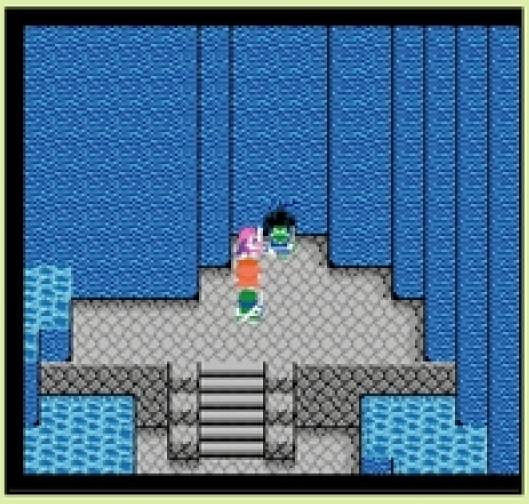
从サントハイム往北可以来到スタンシアラ，和国王谈话得知让他发笑的人就可以得到珍贵的宝物。去モンバーバラ，在白天来到剧场后台，找到了世界著名的艺人パノン，把他放在队伍之首和スタンシアラ国王谈话，就可以得到てんくうのかぶと（天空之盔）。不过在拿到热气球之后再来应该更方便。

从エンドール城乘船往西南，很近的地方可以看到一个祠堂，这里是王家の墓，在里面得到へんげのつえ（变化之杖），然后从コナンベリ一往南偏西30度方向乘船，从一个河口往里开船，可以来到一个建在湖；两岸的村子リバーサイド，再往南来到魔神像，跑到某一层后从左边落下，掉到了魔神的左手，再一直往上爬来到魔神的顶部，启动机关，魔神就带着众人走到了河对岸，出来之后往东北走，可以来到デスパレス，用へんげのつえ变成怪物（变成人类不行），来找到会议室，和众怪物谈话后梢等片刻，大魔头デスピサロ就会出现，告诉大家地狱之王エスターク就要在アッテムト复活了。回アッテムト进矿山，原来的尽头现在又出现了新的道路，一直往前居然来到一座宫殿，宫殿里有一处骷髅挡住的宝箱，里面就是拿热气球的重要宝物ガスのつぼ（瓦斯壶）。来到宫殿尽头打败エスターク，返回的时候别忘记拿取ガスのつぼ。

去リバーサイド把ガスのつぼ交给道具店老板，然后睡两天，再和他谈话就得知热气球已经造好了，出村就可以看到热气球。乘热气球从ソレッタ往北到群山环绕沙漠中央，来到了エルフのさと（地图上画X的地方），改变一下队列，把队列设成三人，然后登上世界树，在树顶见到了天空人ルーシア，她加入了队伍，她身后的宝箱里就是最后的天空装备——てんくうのつるぎ（天空之剑）。



ハバリア正北，岛の老人の家（阴影处）。



使用かわきのいし的位置。





拿パデキアのたな时的行走路线（顺序是左上、右上、左下、右下）

第五章　導かれし者たち

最后旅程:

乘热气球来到地图中心的那块大陆，登陆之后往东北面走，来到了ゴツトサイド，ゴツトサイド东南沙漠里的一个小庙里可以得到バロンのつのぶえ（男爵角笛），西南面就是天空之塔，让勇者全身穿上天空装备，就可以进塔，从塔顶来到てんくうじょう（天空之城）。进城后ルーシア会离队，在教会找到她和她谈话后，她会把身边的一只幼龙ドラン送给我们。和宫殿里的龙王交谈，它会帮你把天空之剑的威力大幅提高。

从てんくうじょう教会出来以后可以看到云彩中央有一个窟窿，从那个窟窿里往下跳，就可以来到魔界への洞窟（通往魔界的洞窟）。走过漫长的道路，终于来到了出口，出来以后眼前是地狱般的世界，出口左边是きぼうのほこら（希望祠堂），座位上的鬼火是一个天空人，他会帮你回复和记录，并告诉你只有打败了这个大陆四个角上的四个强敌，才能打破城堡前面的结节。打败了四个祠堂的BOSS以后，穿过城堡，城堡后面是一座山，进山以前使用バロンのつのぶえ，把马车和其余的同伴召来，进山以后很快就会见到デスピサロ，最终的战斗，好好准备吧，它有多段变身，建议让四个较弱的角色打头阵，让强力角色压后。打败最终BOSS之后，他又变回了原来的样子，这时大地开始颤抖，小龙ドラン及时赶来把我们带回了城。和龙王谈话之后，走出天空之城，世界和平了。





吞食天地2
（诸葛孔明传）

てんちをくらう 2

Tenchi wo Kurau 2 – Shokatsu Koumei Den

■ 制作公司：Capcom

■ 发行公司：Capcom

■ 发售价格：8500日元

1991.(日)

《吞食天地》系列第一作1989年推出，与街机版游戏一样都是以横山光辉的漫画版三国志为设计原型。采用电池记忆方式存储游戏记录。Capcom在RPG市场上一直没有什么建树，不过在FC晚年多款RPG大作的巨大成功让多数软件商都纷纷加入这一市场。Capcom虽然没有什么RPG制作经验，不过毕竟是一家实力雄厚的游戏公司，《吞食天地1》的制作水平就令人满相当意。

《吞食天地2》则是Capcom于90年代开发在FC上的经典RPG作品，也是续前作后再接再厉开发的《吞食天地2：诸葛孔明传》。本作在系统上有一定改编，最重要的便是其谋略和阵型系统。在设定好军师之后就可以在游戏中使用谋略和阵型，游戏中的阵型种类非常丰富，各种阵型拥有不同的效果，其作用类似于普通RPG中的辅助系魔法，拥有提升攻防力、回避成功率、速度等各方面能力数值的作用。

军师的策略总共有四十多种，策略的使用会消耗SP值，其作用类似普通RPG的攻击系魔法。虽然战斗过程比较漫长，阵型和策略的相生相克带来的战略战术乐趣却足以使人乐而忘返。

剧情方面更是从徐州沉浮、官渡之战、三顾卧龙、赤壁之战、平定荆州、西征巴蜀、北伐中原等著名的情节，当然最后还是有完美的光复汉室。画面的改进让本作达到了FC上的巅峰。

续前作后再接再厉开发的经典RPG作品
画面的出色品质让本作达到了FC颠峰

主要武将资料一览

Tenchi wo Kurau 2



主要菜单



① はなす：谈话
② しらべる：调查
③ たいれつ：队列
④ ぶしょう：查看武将
⑤ どうぐ：道具
⑥ さくりゃく：计谋
● たいれつ(队列)中有子菜单ならび（武将顺序）和ぐんし（设定军师），当拥有军师时才能布置じんけい（阵型）。

战斗菜单



① たたかう：攻击
② そうこうげき：总攻
③ さくりゃく：计谋
④ ぶしょう：查看武将
⑤ どうぐ：道具
⑥ たいきゃく：退却
⑦ ぼうぎょ：防御
● 发动总攻击时我方是无法使用任何计策的，但电脑方面则可以使用计策。

道具菜单



① つかう：使用
② わたす：转交
③ そうび：装备
④ すてる：丢弃

●将第一个人的道具栏填满（其中要有你想要复制的道具），武器栏里至少要有一件武器。舍弃欲复制之物并原地站着别动。解除一件装备，再将之装备，此时道具栏末档为空档。用“调查”指令拾起被舍弃物，再次将之舍弃，这时候文字显示“已舍弃”，但原物品仍在最末档再用调查拣起舍弃物，这样就成功的复制一件物品了。

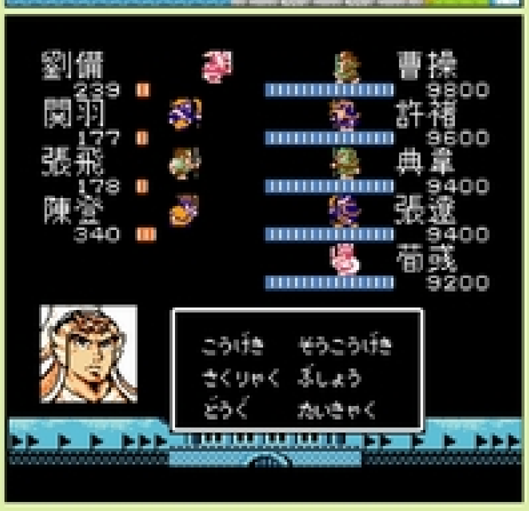












第一回　刘皇叔败走投袁绍

出了城外向东北方前进看到一个山洞，进去之后发现一些装备，还有一张地图（ちず）当然全部没收充公，刘备想起在山洞外北方有一间屋子，就去准备捞点油水收收保护费，进去一看什么也没有，生气的刘备掀开了桌子，踢翻了椅子摇摇头走出屋子回家去，次日又再度出门闲晃，往东南方试试运气，走没多久看到路上站着一个人，于是决定行抢冲上前去二话不说，打！原来是纪灵，打败他之后赚了几十块，再向东北走又看到袁胤一样扁他，扁完之后他说不服要叫人来，冲上前去要再扁一顿时，没想到他居然躲进山洞里，追啊！里面也没有什么好的货色，正要出山洞时袁术出现了，又是一场硬仗。回城整理军备，进城后朱灵、露昭走掉了，所以进城前记得一定要把他们的装备都扒光好拿去卖掉换钱了。

陈登走了过来说悄悄话，原来曹操已经派遣人来监视刘备动向，四处走走时看到车胄站在东门处等待刘备的到来，三下五除二干掉后刚出城门，看见曹操的几万兵马，刘备只好跑路了，慌忙中与关羽、张飞走失。

历经千辛万苦的逃命之旅后，回头一看只有陈登跟了上来，没想到这文弱书生的手脚这么快，先到东北方的空屋躲避一下好了，推开门一看原来有人住，而且还是刘备以前的老师郑玄，说明来意之后郑玄给了一封书信（てがみ），叫刘备去投靠袁绍，刘备一听马上脚底抹油跑了，摊开地图来看冀州城在北方，附近又没有路走，想起跟袁术打架的山洞出口处有一渡口，于是快马加鞭跑去，果然有一艘船，登上船后不久就靠岸了。

往北方走看见村庄，进去后没人只有旅馆有开，不管先叫个小姐来，结果来了个欧巴桑，算了！还是赶路吧，向东北方前进，又看到一村庄还是没人，连旅馆也没有，走人，见到不远处就是冀州城，冲啊！见到袁绍后，马上拿出郑玄的信，最后袁绍叫了颜良跟刘备一起去击败白马寨的曹军，到了渡口搭上船，到第一个关卡是魏续出来迎战，随随便便就干掉了，第二个关卡是乐进，也是两三下就解决了，第三个关卡是谜之武将，没想到一出手就把颜良给送去见耶酥去了，刘备立刻使出第三十六计，走！

回到冀州城后，进城和袁绍汇报战果，这一次文丑也要跟去为颜良报仇，又再次上了船，下船后直奔第三关卡，和上次一样不到一回合就被干掉了，不过这次刘备总算看清楚了，敌将果然是关羽没错，回到冀州城外向袁绍汇报。

话说此时正心急如焚的关羽，因为始终没有刘备的消息，正在房间里不停的来回踱步。突然一名士兵跑了进来，说明刘备现在正在冀州城，要他马上去接他。关羽一听进了房间和刘备夫人谈话，立刻骑上赤兔马（せきとば），带着刘备家眷出城投奔刘备……。













第二回　关云长五关斩六将

离开宛城向东有个村庄，和庄主说完话休息一下正要出门时，庄主叫住了关羽说有一封要给胡班的信（コハンへのてがみ），关羽收下后便急忙的出门赶路了，向南走后没多久就到了东岭关，守将孔秀肉脚一个，接着洛阳关韩福也是肉脚一个，再来是沂水关守将卞喜，设宴于镇国寺要毒害关羽，幸好孔明未卜先知叫关羽不要上当，当场把卞喜给干掉，之后普净大师要关羽留住一晚，到荥水关之前先向东走进入洛阳城逛逛，出城后回到荥水关一进关口，胡班就出来迎接，走到驿馆之后，关羽将信交给胡班这才知道原来是个陷阱，关羽一怒之下冲了进去把守将王植给杀了，向北就是渭水关打倒守将秦琪之后，一路来到了黄河渡口，上岸之后向北方前进，突然夏侯亨大战几回合，后方的传报员将夏侯亨传唤回去了。好不容易来到了村庄，稍做休息后便出门打探消息去，村民说北方的山寨有一武将相当厉害，于是关羽决定为民除害，前往攻打山寨出来应战的是周仓，打败他之后说要加入关羽军，休息片刻就往东北走去寻找刘备。

周仓说前方不远处有一古城，里面的武将相当厉害，我们当然要去会会他，走近古城一看那不就是失散多时的张飞吗，此时一个不长眼的白目蔡阳跑了过来，欠砍！做掉他之后进城，赵云也在城中，队伍中顿时增加了两只生力军，诉说离情之后一同前往冀州城寻找刘备，走到冀州城外的村庄休息一下，在庄主热烈的款待之下说出了来意，于是庄主叫他的儿子关平前去冀州城寻找刘备，关平迅速的闪入刘备住处，对刘备说明关羽他们已在城外，刘备只好向袁绍说要去劝服刘表，而依依不舍的离开了袁绍，才刚踏出城门郭图就拦住了去路说，「此路是我开，此树是我栽。若要打此过，留下买路财(笑)」说完话刘备也已走远了，来到关平家后刘备直冲二楼抱住关羽和张飞，良久才放开他们一起来到楼下，和庄主关定寒暄之后，关定要关羽将关平收做义子，接着一伙人就前往刘表的根据地，「荆州」开始刘备的蚕食鲸吞计划。

某日刘表和刘备正一面喝酒一面划拳，突然士兵来报东方三个村庄有盗贼横行，刘备正愁没有事可做于是自告奋勇前去平定，出宫后找了个酒家狂欢一晚，次日还在宿醉中就前往东方平定盗匪，第一个村庄是黄邵，第二个是何仪，第三个是龚都和刘辟，在刘备的威胁之下村民说出，原来吕布还没死，人称卧龙的大军师孔明就住在北方的树林里，刘备满心欢喜的前往，前往访问进入屋内结果连半个人影都没有。刘备只好下次有机会再来了，回到荆州城后刘表同意让新野城给刘备驻扎，刘备高高兴兴的出城前往新野城，沿着河岸边往北走见到一座桥，向西走终于看到新野城了，进城一看怎么还在城市兴建中。

突然远处刘琦跑了过来，对刘备说刘表病危请速回荆州城商议。缓缓的来到了荆州城，看着躺在床上爬不起来的刘表，嘴上喃喃的说着要将荆州托付给刘备，因为礼貌上的客气拒绝了刘表，转身便离开了，在门边偷看到一切的蔡瑁心底却很不是滋味，于是派兵埋伏在宫外预备要暗杀刘备，正当刘备走到大殿时，伊籍跑了过来告诉刘备整个计划，并告知在刘表的寝宫中有条密道，刘备三步并做两步很快的到了刘表的房间内，到处翻箱倒柜的寻找密道，终于皇天不负苦心人，让刘备在左上角无意间撞出个洞，一行人经过一个两层的密道后，终于重见天日并且顺利渡过檀溪，举目向西边望去，见着一间小屋前去询问一下，原来这就是水镜先生的家，和水镜先生说完话后，就去休息一下，睡至半夜听见有人在说话，莫非追兵以至此地，但是只有两人的说话声。次日问起，水镜先生说那人就是大名鼎鼎的孔明，也就是所谓的卧龙，而另一位凤雏就是庞统，于是刘备急忙加快脚步追赶，到了先前去过的孔明家，见着一人详问之下原来是诸葛均，他说孔明出门去了不在家，刘备只有无奈的返回新野城了。

第三回　博望坡孔明初用兵

回到城后见到伊籍来报曹军已攻至博望坡，立刻点兵出马迎战，出城后向南行没多久进入一峡谷，在搜刮完路上的宝箱之后，在山谷的出口处遇见了曹军的侦查部队吕旷吕翔，摆平之后回到新野城，诸葛均来访说诸葛亮已回到家了，刘备从衣袖中掏出一百两黄金给了诸葛均，跟着便起程去找孔明了，来到屋中见一人躺在床上，选着调查后选择いいえ（否）后孔明便刻便起来……

回到新野，探子来报曹军先锋曹仁大军已到博望坡，刘备转头问身旁的孔明应如何应付，孔明先派遣关羽、张飞、关平去埋伏，周仓留守城内，而自己和赵云一起去博望坡诱敌，在孔明的火计之下曹仁终于大败而逃，回到城中，又有使者来通报刘表病危，刘备当然又得去探视，到了荆州刘表终于与世长辞，驾鹤西归，但此时又有探子来报曹操大军已攻陷襄阳，刘备只好连夜赶回新野和孔明共商大计。

孔明劝刘备先取荆州，但恐曹操大军袭击，只得先撤退到江夏再做打算，一路向南行进终于到了江夏，但是刘琦本身也是久病缠身，不久于人世还是让位给了刘备，要对抗曹操只有仰赖东吴孙权，但是所有船只都被蔡瑁所夺，于是刘备命令孔明要夺回船只，孔明便起程前往进攻新野，攻下新野后回到宫中，发现有人救了鲁肃，回程顺便攻下荆州城，回到江夏见着鲁肃便一起出发前往柴桑城，上了船没多久就到了东吴境内，靠岸后向南行便看到柴桑城了，进入宫中孙权出了三大难题，解决之后才肯出兵抗曹，孔明只好见招拆招了，一是阻挡通往襄阳城路上的巨石，二是尚且欠缺百万只箭，三是风向不对无法火烧连环船，出宫后到处打听消息，听说东方有人会操纵风向，只有边走边问了出城后向东出发，向东南绕过一座大山找到一座村庄，但大部分村民都说不知道，只有一位老者说东方有座小岛，有一位女巫知道操作风向的法术，看看附近又没有渡口只好先回柴桑城北方的渡口，搭上船后航行约半日，终于来到形状像是日本倭寇的群岛，向北走进入村庄一问之下女巫去了圣山，出了村庄向东北方走见到了圣山入口，经过九弯十八拐的山路之后，终于到达一个山谷，一出峡谷就被一大群的毒蛇给包围住，在孔明的火计之下毒蛇全都服首称臣了，女巫交出秘法书（ひはうのしょ）。

拿到秘法书的孔明便火速的赶回柴桑城，要进攻襄阳城一定要有炸药，回到城后四处打探，看到城中湖边有一个不会走动的怪老头，上前查问之后原来他就是制作炸药的老师傅，在老人上方的独立树木上方调查到老树枝（ろうぼくのえだ），出城后往东北方前进过一座桥后，再往东走就发现一个神秘怪洞，走到洞窟的最深处就发现到了硝石（しょうせき），真是意外收获，回到城中老师傅就开始帮忙制作火药（かやく），如此就可回到新野城准备进攻襄阳了，经由博望坡用火药炸开巨石后，打倒蔡瑁后进入襄阳城皇宫的二楼，找到一些铁制武器护具还有最重要的百万支箭（ひゃくまんのや），回到柴桑城后和孙权会面告知难题已解，但是还须庞统献连环计给曹操，只好再回到荆州找水镜先生，回到荆州水镜先生却说庞统去了东吴，回到柴桑城居民说南方有一座湖，风景十分优美庞统也许会在那里。

出城后向南方行军途经一毒沼泽区，下方有一湖泊缺口，进入后搭上游湖小船，经过运河般的河道来到湖的另一端，绕过阻碍进入西方的小屋，果然见到庞统了，向他诉说来此的目的后，他一口就答应了并且马上就出发了，孔明以迅雷不及掩耳的速度赶回柴桑城，孙权同意出兵援助，孔明抱着誓死如归的态度踏上了战船，向赤壁出发了。

在因风而鼓起的船帆之下，不久在长江中心遇见了曹操壮盛的军容，孔明毅然决然的下令直捣敌人的中心，终于要和曹操正面交锋了，在秘法书的法术之下，风向突然转变了，周瑜紧接着出来插花放出了百万支火箭，烧的曹操馈不成军落荒而逃，周瑜只会放马后炮的乘胜追击，却没想到曹操不走水路改走陆路上了岸，却也没料到这一切早在孔明的预料之中，而暗中派遣了赵云张飞埋伏在路上，正当曹操穷途末路之际，关羽拦住了去路，在曹操花言巧语之下，关羽想起了旧日情份而在华容道义释了曹操，却也闯下了杀身之祸，回到江夏之后，刘备听说关羽放走了曹操，一怒之下手握配剑的剑柄正要拔剑杀死关羽之际，幸而有探子回报说孙权想要夺取荆州，但是周瑜却败于曹仁铩羽而归，刘备叱退左右和孔明商讨对策，孔明说这正是让关羽代罪立功的好机会，所以孔明带着关羽逃离了虎口向荆州出发，守将陈矫兵力虽多但仍然败在孔明之手，根据劫后余生的降兵口中得知，王座之前藏有可以在城中自由进出的兵符（わりふ），果然搜出一张兵符回到新野城再详细观看，回到新野之后伊籍自愿当向导，于是决定即刻前往襄阳城。




















第四回　孔明用计智取四郡

持着兵符混进城后，不料还是被夏侯亨，一阵砍杀打倒这有勇无谋的家伙后，伊籍说要搭船才能前往彝陵城，于是一行人搭上船靠了岸向南行，守将曹昂和牛金都是只有蛮力的家伙，两三下就完蛋了，听居民说南城就在东方，再度踏上征讨之路向东出发，旅途中经过毒沼泽和一大片丘陵，终于在一座山谷间看到南城，守将曹仁曹洪被打败之后，跌跌撞撞的向北方逃到樊城去，但是守将却变成吕布并把他们打败了，没办法只好和吕布硬拼杀向南城去，但不到一回合孔明的军队伤亡惨重，只好先撤退回到南城再做打算了，在城中东北角有一童子，说有故人在屋子里等我们，不管先进去再说，进门一看竟然是庞统，一阵寒暄之后庞统交给我们一个锦囊（にしきのふくろ），想想一定有破敌妙计在其中，带着锦囊再度杀回樊城，使用锦囊后用计策先退再说，吕布果然傻傻的追了出来，群殴之后只有仓皇逃走的份，到了樊城稍做休息伊籍说再向东走，就是马良兄弟的家和荆南四郡了。

出城向东走进入洞窟，找到一些铁制装备之后，出洞窟就是马良的家了，伊籍先去拜访之后，向东南方前进见到一山寨，守将刑道荣及刘延根本不是对手，向南走入盆地直攻零陵城，将守将刘度及前面两个手下败将简单料理之后进城，出城后向东南方绕过山岳，见到一小村庄安抚民心之后朝东南方进攻，一到桂阳城鲍龙和陈应就赶来送死，进城后太守赵范虚情假意笑里藏刀的迎了出来，说要单独和孔明来商讨投降事宜，便拉着孔明的手步入了皇宫，赵云不放心偷偷的跟了过去，进到皇宫赵范露出了奸诈的笑容，鲍龙和陈应立刻冲了过来，拔出了宝剑，青森的剑气直逼孔明而来，照的孔明冷汗直流，就在千均一发之际，突然吕布出呼意料的杀到营救了孔明。

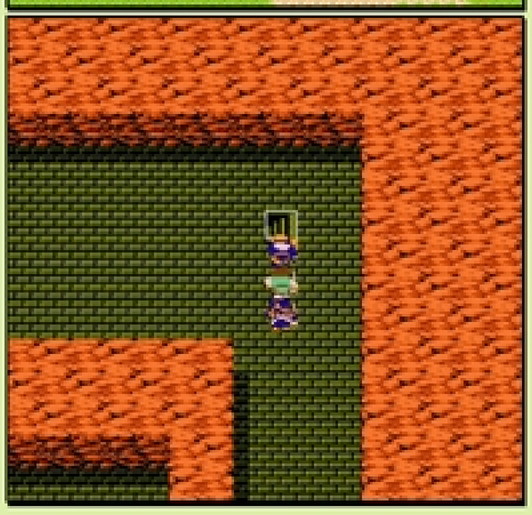
经过了一晚的休息，一行人又出发了，而吕布留守桂阳城，在往西方的路上，众人和孔明总是保持一段距离，到了一个村庄打听到巩志喜欢一个人到海边沉思，于是决定先去堵他要他做内应，向南行至海边找到巩志，这家伙也很识相一口答应了，去到武陵城果然只有金旋站在那里。

打倒他便准备进攻长沙城，向西而行途经一村庄，在西北方就是长沙城了，见到城外有一老将站在那，此人就是黄忠，黄忠见到关羽就说要单挑，那当然不客气了扁他，打了两回合居然跑了，真是没胆。

再次攻打城门，太守韩玄带着黄忠、魏延、韩浩及杨龄出城应战，但在孔明的妙计之下只好夹着尾巴逃跑，一进城门见到因为失业而无路可走的魏延，孔明因为可怜他只好收留他了，四处打听之下终于知道，在城的西南方有一间屋子，那就是黄忠的家，在城西北方的山洞之中有养由弓（ヨウユウのゆみ），那当然是先找黄忠比较重要，到了黄忠家他说没见过养由弓，要我们去拿来他才会加入，出城后向西北方绕过湖后进入山洞，拿到养由弓黄忠便会加入刘备军阵容，终于平定荆南四郡的一行人，欢天喜地的返回马良的家，正准备一起回新野城的时候，突然探子来报吕布因为心理不平衡而谋反了，此时需要在三次击败吕布（三城池），回军平叛吕布时均较容易，用好疑心计和炎热计即可。





第五回　马孟起兴兵雪仇恨

回到涣然一新的新野城，缓缓的步入皇宫之中，见到马良和马谡早已等得不耐烦，这时有人来报水镜先生有事相告，关羽只好默默离开，独自留下刘备和孔明两人在宫中，来到水镜先生家后，水镜先生告诉关羽他和庞统是老朋友，但因年老力衰要关羽他们代替他去看庞统，同时拿出了一坛陈年老酒（さけ），关羽当然义不容辞答应下来。平定荆州后回到新野时孔明会暂时离开队伍，此时可任命马良为军师。来到了久违的襄阳城，在城中西北角见到了庞统，他说最近城外西北方森林中，来了一位武功不错的强盗，抓了不少民女要关羽帮忙赶走他并救出那些女孩子，关羽二话不说骑上赤兔马往森林奔去，进入一菱形森林中，在打败强盗之后首领廖化，此时的战斗敌兵聚然增多，连廖化都都难打，若运气不好的碰上多名敌将联手，还有被击败的可能，此时没有更好的办法，只有多带银仙丹，注意及时恢复兵力。打败廖化后他便会加入我军阵容，一行人便返回襄阳城，见到庞统之后，庞统也义无反顾的加入队伍，更决定了自己要英年早逝的命运，住了一晚后便起程回去新野城。

回到新野，正好张松来访说出入主西蜀的计划，而蜀国的地图在孟达手上，一行人又得再度回去襄阳，经过襄阳再往西边走，走过一大片丘陵终于见到了孟达所在的山洞，见到孟达交给他刘备给的信，拿了西蜀地图（しょくのちず）正要离开时，孟达提出加入刘备军。于是便匆匆忙忙离开山洞返回新野城，进到皇宫法正正好来做征西的向导，刘备命令庞统为军师和张飞一起去西蜀，整理一下军备就出发执行征西大计，来到襄阳西南的渡口，法正早已在那等候多时，上了船渡过长江便到涪水城，听说李恢就住在城外北方，出了城向北走过一座桥后转向东行，不一会就找到李恢的家，他说只要有血判书就可说服马超加入抗曹的行列，血判书就在北方的景帝之墓中，但是里面机关重重，一不小心就会迷路（迷宫地图详见后面几页）。

转身便扬长而去，向北走至森林中，突然见到一块平地，想必一定有机关仔细调查后，果然发现景帝之墓的入口，经过重重机关在千辛万苦之下，终于在最深处找到血判书（けっぱんじょう），拖着伤痕累累的身躯回到李恢的家，李恢出门后不久就回来了，看着李恢沮丧的表情，庞统心想大概又白忙一场了，详问之下马超还想试探一下刘备军的实力，张飞再也忍耐不住冲出门向北走，决定要马超尝试看看自己的拳头。

注：从景帝墓出来见过李恢后，建议回涪水城保存游戏进度。因为以后要连过四关，只有进入汉口城后才能保存游戏进度。与马超的仗并不难打，只要用离间计封住他们兄弟二人即可。需要注意的是离开栈道攻击南朔关前，最好用野营帐恢复下兵力。

赶到葭萌关的打败马超、马岱后他们便会加入我军阵容。出关向北走便来到阳平关，打倒守将杨昂休息一下，向东北方赶路，走进一山洼处就是蜀之栈道，穿过有坍方落石又崎岖的山路之后，向西北方前进再来就是南郑关，打败肉脚守将后，在关卡中最上方的屋子内，有一位士兵说只要有一万两就可以贿赂杨松，顺利进入汉中城，不战而能屈人之兵，一直是庞统的最高指导作战原则，于是答应了士兵的问题，向北来到汉中城很顺利就进来了，在城门口杨松表现出贪婪的嘴脸，死要钱的表情，实在是令庞统非常的厌恶，给了钱便打发他走，不知何时四周围出现了大批的士兵，从街角走出一个奸笑的武将，手一挥杨松就已人头落地，血花四溅，那人正是汉中王张鲁，张鲁下令抓拿庞统他们，免不了又是一阵厮杀，在伴随着声声哀号，手脚齐飞血流成河的情形之下，张鲁终于屈服了，同时也血洗了汉中城。








第六回　刘玄德自领益州牧

收拾残局之后，一出城刘璋就派了使者杨怀前来，跟着使者一起回到涪水城，谁知道这居然是个陷阱，一场大战又免不了了，打赢之后吴兰就投靠到刘备这一边了，稍做休息后出门打探消息，听完八卦消息后，总结一下就是先找庞义再说，出城朝北走不一会见到一破屋，进去后才知道他就是庞义，并且还在地下室拗到一把青铜钥匙（せいどうのかぎ），出门继续向北走便是涪水寨，打败守将冷苞进入寨中，在东北角的屋子使用青铜钥匙，打开门进去调查那个古怪的东西，之后就听见唏哩哗啦的流水声，紧接着向北走再转向西沿着山路折向南，来到令人悲痛的落凤坡，突然张任杀了出来军师庞统不幸战死，众武将只好先撤回涪水城，没料到张任却早已捷足先登再此守候，就在千均一发危机之时，孔明因为算到庞统已经死亡，火速的从荆州赶来相助，以火攻解除全军覆没的危机。

次日出城到渡口搭船去巴城，下船后往东南方走便到了巴城，守将严颜等人不足为惧，进城后严颜决定弃暗投明，出了巴城向西绕过湖泊再转向南，不久来到巴关打倒守将刘巴后，站在路边闲聊从远方走来一神秘士兵，进了关卡跟了进去，在软硬兼施威逼利诱之下，终于说出此行的目的，出关后刘巴又冒出来找死，当然送他去见阎王，朝着西南方前进来到一村庄，探听之后得知建宁城粮草藏在北方的山洞中，那当然是打下来充公，打倒守将出洞后一路向西南攻打建宁城。

打倒守将后进城雷同便跑来投诚，出城后向北途经蒋家村，知道蒋琬的母亲被刘璋抓走，出村向西行进入山洞中，救出蒋母回村后蒋琬便以感恩的心加入部队，并提出一计攻打越隽城，往北走由蒋琬做领队先骗过守卫，解决守将后吴懿便加入部队，出城向北走去过了桥见到一山洞，进洞后有一老人提议用火来攻打绵竹关，山洞最深处有火药快去拿，拿了之后从山洞另一出口冲进关卡，便四处放火没想到守将是有深仇大恨的张任，展开一场惊天动地的大战，张任一看局势不对脚底抹油溜了，一行人向北紧追不舍，在雒城追到了又是一场大战，谁知道这家伙又跑了，一行人又绕着山路一直穷追猛打，向西南追了许久，终于皇天不负苦心人，在一座桥上追到走投无路的张任。

他居然要求单挑自己找死怨不得人，由张飞出马两三下便报了大仇，血祭了庞统在天之灵，继续向南攻打成都，远远就看到刘璋军士兵整齐的排列在平原上，一场惊天地泣鬼神的大战即将一触即发。打败刘璋军后接着大步的走进成都城，正式的入主西蜀，而形成了三分天下鼎立中原的局面。

注：取西川其实并非一定要安排关、张、赵、马、黄的阵容。魏延的攻击力并不比关羽差，马谡的实际作用可能还略强于黄忠。此外新加入队中关羽和赵云的关羽和赵云的兵器和防具都不甚理想。应注意更换。其后攻打巴郡，守郡的严颜很厉害，应先集中攻击。入城后可找到青龙刀，正是关羽所需。








第七回　姜伯约归降诸葛亮

正在成都城内接获士兵来报曹操以占领汉中城，准备南下攻打成都，紧急呼叫孔明前来商议应付反击之道，于是孔明清点士兵之后，出兵经雒城向东南方山路落凤坡到涪水城，再转北由葭萌关到达阳平关，曹军使用兵海战术想以人数来取胜，幸而武将实力平平，痛宰对手后走过蜀之栈道进攻南郑关，南郑关守将和阳平关一样肉脚一个，接着向北解决汉中城的守将夏侯渊，进城后不知道何时刘备已经在皇宫中等他们了，向刘备报告战果后，有兵士来报曹操自立封帝，而刘备要复兴汉室命令关羽和张飞去留守成都和新野，其余兵马则去讨伐曹操，孔明出宫后关兴和张苞挡在路上，孔明便邀请他们一起前去捞油水，离开汉中往东南方进攻凤鸣寨，打倒守将再南下攻打南安城，击破曹休的防卫后再向东走前往安定城，守将曹纯也是肉脚一个，进城后在城内西南方住着一位生病的老太太，打听之下原来是姜维的母亲，而姜维人在天水城，跑去叫他回来见最后一面，出城后往西北方去穿过森林就是天水城，守将一看到他们话也不多说直接开扁，这个笨蛋姜维也不知道用了什么妖术，不到一回合孔明他们就被打回老家去了。

在一间不错的屋子中，孔明终于醒了细问之下是被大夫吉平救了，想要姜维加入队伍就必须先治好他母亲的病，而只有在南安城的神医华佗会治这种病，并且交给孔明一封介绍信（しょうかいじょう）要他去找华佗，回到南安城居民说华佗住在城东，现在被曹操派人关在家里，于是孔明前去找守将傅干理论，傅干叫孔明快滚而孔明却说不要（いいえ），在一阵厮杀之后傅干当然只有逃走了，见到华佗交出介绍信华佗便起程前去救人，回到安定城见到姜维母亲的病完全好了，便提出要求姜母也很爽快的答应了，还说他敢不加入我就打到他加入为止，出城准备去找姜维没想到他居然自己送上门，在城门口又大战一场，姜维没做好准备结果兵败如山倒，正要回天水搬救兵却被孔明阻挡住，再加上姜母也出城来劝说，姜维终于归降刘备军。

孔明为了研发新式武器而留在安定，离开安定的姜维只好继续攻打天水城，这次少了姜维的曹军兵败如山倒，蜀军顺利的攻下天水接着攻打东北方的陈仓城，姜维和守将郝昭只能打成平手，幸好靠着众武将的冲锋陷阵终于将曹军打败，在西北角的屋子里找到渡航书（とこうじょう），来到位于西方的渡口，不料辛毗却在此把守，打败他后登上游湖小船来到对岸，之后往西走再向东行经过一狭长的峡谷就是街亭寨，打败守将正准备搜刮粮草时，有士兵来报说孔明的新武器已经完成，于是一行人便返回安定去，正行至峡谷时，突然妖风四起传来阵阵烧焦味，原来司马懿在此设下陷阱，走一步就一个敌人，姜维他们只好落荒而逃，好不容易逃回安定城，孔明拿出他的新兵器连弩（れんど），又再次领军向街亭出发，又再次打倒曹真后向东前进，通过斜谷山道后再向东便来到高老庄，休息一下就出发进攻东北方的斜谷关，打败守将之后便向西北方的鲁城迈进，守将曹操还有其它人实力都很坚强，你来我往大战三百回合后，曹操便下令撤退逃跑了，进城后发现有许多宝物曹操都没带走，由于在高老庄有打听到曹军正在囤积火药，可能又准备埋伏在某处用火攻，所以孔明先出发沿着斜谷关向东南方的神秘怪洞前进，去寻找传说中的宝书。

注：天水城的武器店相当丰富，只可惜买不起几件。出城后攻击右上方的陈仓，此城的守将郝昭和华歆均有很高的智力，可摆鱼鳞阵防止中计。在此阵中可安排赵云打头阵，姜维压阵，换下黄忠让马谡当军事。

第八回　三分天下尽归汉室

在山洞中不停的绕圈子，好不容易找到了传说的六甲天书（りつこうてんしょ），一行人回到鲁城又继续向北，打倒祈山关的守将庞德，又再接再厉朝东北方前进，再向南进入一个名叫葫芦谷的地方，突然大火来袭四面八方都是曹军，还好孔明早有准备使出六甲天书的法术，祭起大雨将火浇熄，曹操顿时陷入苦战，虽然死命反击但是最后还是精疲力尽，战死沙场一代枭雄就此了结，结束了叱咤风云傲视群雄的一生，孔明达成任务便班师回到鲁城，报告详细战情后士兵来报，曹丕为报杀父仇在渭水关集结大军，而北方夷族趁机来犯，刘备便命令关兴前去镇守汉中城并安抚夷族，位置由关索来顶替，而孔明则率领大军进攻渭水关，来到葫芦谷后不怕打的贾诩冲了出来，三两下便打发他走了，很快大军向南来到渭水关，曹军又是数万兵马，大战一场打败曹丕后再向南进，杀到五丈原曹丕出关来挑衅，但是站在关上的司马懿偷偷拉弓放了一箭，曹丕就被干掉了，孔明等人冲至关前时却被司马懿的妖法给打败了，就在危急时所幸被黄石公救出，而且他还知道破解之道，但是却不轻易教人除非让他喝到一壶好茶，孔明回到鲁城后便大街小巷四处打听，有人说天水的茶不错，孔明一行人便飞奔到天水，在城中的东南方一间屋子里找到一位茶商，非常慷慨免费送了一些好茶（おちゃ）给孔明，孔明急急忙忙回到黄石公的家，他却说好茶要用好水泡才香，并且给孔明一个水壶（すいとう）来装好水。

听说高老庄的井水很甜，孔明便起程前往高老庄，进庄后向一位站在井边的老者询问，他便带着孔明去装水，拿给黄石公后他又说好茶好水要配好茶具，真是得寸进尺但是有求于人，只得忍气吞声，回到鲁城刚好在道具店的旁边，有人在收集茶具，他一听是刘备军要的茶具，很大方的送给孔明一个上好的茶具（ちゃき），拿给黄石公他终于满足了，还好没有要配茶的点心，终于慢慢的从他的口中冒出一句八字真言，上、上、下、下、左、右、上、下，出门后孔明又心生一计，由孔明领队向五丈原出发，到了五丈原司马懿再度念出咒语，孔明同时也念出破解咒语，念完后便装死司马懿不疑有他追出关外，双方一场法术大战后，孔明大胜进入五丈原后，见到路中站着一位怪叔叔，花了一千两跟他买了一种怪药，他就匆忙离开了。

出关向南走进一个古怪石阵，走了半天也走不出去。孔明叫姜维使用烟遁术，结果姜维却念到缩地术逃出了石阵，向东方试试手气来到一茅屋，将买来的药也就是九转丹（きゅうてんのたん）给屋里的老者，他便告诉孔明如何走出石阵，首先向南二十步，再向东二十步就可以了。

孔明一行人照着老者的口诀，果然顺利走出石阵向东南方前进，来到长安城打倒守将张辽，进城在西北方的地方，有一位老者送了一支蛇矛给赵云，出城向南过桥后再向东，经过铁门峡找到许多强力装备，出了铁门峡向北到了渡口，张辽和陈群却把守在这里，经过一场生死决斗后，孔明还是战胜了，上了小船靠岸后向南进入胡华家小歇片刻，接着南下攻打东岭关，再来是洛阳关其次是汜水关，出了汜水关向东，就是魏国的大本营洛阳城，就看到魏国旗海飘扬，十万兵马整齐画一的布满整个洛阳城外，最终统一中国的战斗即将展开…



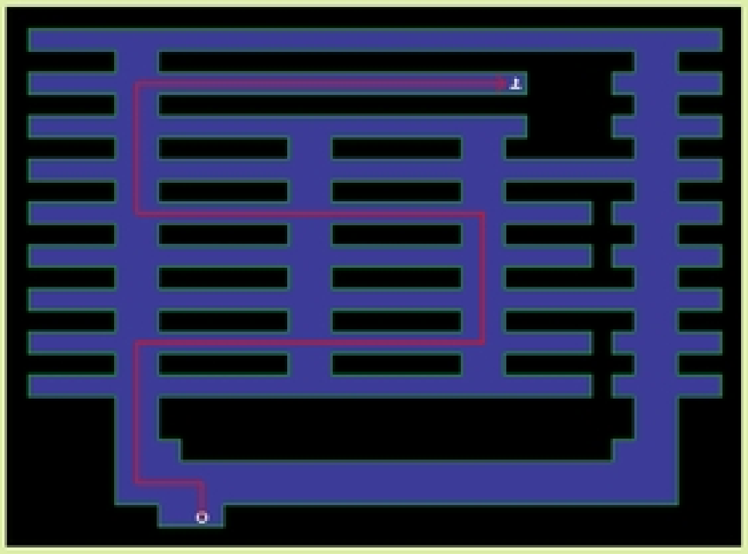












景帝之墓迷宫地图

阵形资料一览

さんかい	散开	0SP	回复普通到状态
かくよくのじん	鹤翼阵	8SP	攻击力上升防御力下降
しょうほうのじん	冲方阵	12SP	防御力上升但敌人先攻
はくばのじん	白马阵	8SP	速度上升
ぎょりんのじん	鱼鳞阵	8SP	敌策略成功率半减
ほうしのじん	锋矢阵	16SP	攻防上升但两翼武将攻下防上
いちもんじのじん	一文字阵	16SP	速度上升防御下降
はいすいのじん	背水阵	24SP	攻上防半减但在水边才能使用
せいじゃくのじん	静寂阵	32SP	回避敌人攻击
はっけのじん	八卦之阵	48SP	设定生门武将攻击生门以外武将无效

道具资料一览

せきしんたん	赤心丹	消耗品	恢复兵力100
どうせんたん	铜仙丹	消耗品	恢复兵力500
ぎんせんたん	银仙丹	消耗品	恢复兵力1000
きんせんたん	金仙丹	消耗品	恢复兵力4500
かいしんたん	会心丹	消耗品	会心一击
しょうこんたん	招魂丹	消耗品	使战死武将恢复少量兵力投入战斗
ちふくたん	智复丹	消耗品	恢复SP30
まもりのけむり	守护烟	消耗品	64步内不遇见敌人
やえいのどうぐ	野营道具	消耗品	行军时使用可恢复全军兵力、SP
はくば	白马	装备物	速度增加10
もうとくしんしょ	孟德新书	装备物	智力增加20
ピンクのレオタド	怒狮	装备物	提高会心一击出现率
せきとば	赤兔马	装备物	行军速度快一倍
そっこうのくつ	速攻鞋	装备物	速度增加20
こううのうでわ	项羽护手	装备物	攻击增加20
れんど	连弩	过关道具	战斗中使用。
てがみ	郑玄信	过关道具	在郑玄家讨得，交给袁绍
きゅうてんのたん	九转还魂丹	过关道具	可获得走乱石阵的方法
かしんのしょ	火神书	过关道具	战斗中使用，可施出最高等级火计
すぃりゅうのしょ	水龙书	过关道具	战斗中使用，可施出最高等级水计
げきせきのしょ	激石书	过关道具	战斗中使用，可施出最高等级落石计
へいほうしょ	兵法书	过关道具	战斗中使用，可随机施出一种策略
りっこうてんしょ	六甲天书	过关道具	和曹操决战时，可用来破曹操的火计
おちゃ	茶叶	过关道具	与水桶、茶壶一起交给隐士，可得破落雷阵方法
すぃとう	水桶	过关道具	与茶叶、茶壶一起交给隐士，可得破落雷阵方法
ちゃき	茶壶	过关道具	与茶叶、水桶一起交给隐士，可得破落雷阵方法
ちず	地图	过关道具	可看见中原、江南、东北的地形，见袁绍必需
しょくのちず	西蜀地图	过关道具	可看见西蜀地形，入川必需
コハソへのてがみ	胡华信	过关道具	关羽在胡华家得到，过第四关时交给胡班便可出城
ひほうのしょ	秘法书	过关道具	孔明在赤壁之战中用来借东风
しょうせき	硝石	过关道具	做火药必要之物
ろうぼくのえだ	老树枝	过关道具	做火药必要之物
かやく	火药	过关道具	可将博望坡大石炸开，到达襄阳城
ひゃくまんのや	百万支箭	过关道具	交给孙权在赤壁之战中使用
わりふ	兵符	过关道具	可进襄阳城
にしきのふくろ	锦囊	过关道具	可引吕布走出樊城
ヨウユウのゆみ	养由弓	过关道具	可使黄忠加入
さけ	酒	过关道具	用来了解襄阳城西野盗森林的秘密
てがみ	信	过关道具	可使洞窟中的孟达让开
けっぱんじょう	血判状	过关道具	李恢可用来说服马超、马岱加入
せぃどうのかぎ	青铜钥匙	过关道具	可用来打开水闸
かやくつぼ	火药壶	过关道具	在绵竹关内引起大火，引张任军作战
しょうかぃじょう	介绍状	过关道具	用来请华佗医治姜维母亲的病
とこうじょう	航海状	过关道具	可进入码头

武器资料一览

日文名称	译名	价格	攻击力
たんけん	短剑	100	10
どうのつるぎ	铜剑	300	20
てつのつるぎ	铁剑	800	40
いなずまのけん	闪电剑	2000	80
せきりゅうけん	赤龙剑	5000	120
れんだのけん	连打剑	10000	90x2
どりゅうのけん	怒龙剑	25000	200
いてんのけん	倚天剑	--	220
せいこうのけん	青缸剑	--	235

武器资料一览

日文名称	译名	价格	攻击力
きのやり	木枪	80	10
どうのやり	铜枪	200	20
てつのやり	铁枪	500	40
はがねのやり	钢枪	1500	80
こおりのやり	冰枪	5000	120
しんくうのやり	真空枪	35000	150
かいしんのやり	会心枪	40000	200
こくりゅうのやり	黑龙枪	--	220
じゃほこ	蛇矛	--	235

武器资料一览

日文名称	译名	价格	攻击力
いしのゆみ	石弓	50	6x2
どうのゆみ	铜弓	100	12x2
てつのゆみ	铁弓	200	24x2
はがねのゆみ	钢弓	3000	50x2
ほのおのゆみ	火焰弓	6000	70x2
こおりのゆみ	寒冰弓	12000	90x2
はんげつきゅう	半月弓	35000	120x2
ヨウユウのゆみ	养由弓	--	132x2
リコウのゆみ	李广弓	--	140x2

武器资料一览

日文名称	译名	价格	攻击力
いしのかたな	石刀	80	10
どうのかたな	铜刀	150	20
てつのかたな	铁刀	400	40
はがねのかたな	钢刀	1000	80
せいりゅうとう	青龙刀	4000	120
こていとう	古锭刀	12000	150
ムラサメ	村正	30000	200
えんげつとう	偃月刀	--	220
マサムネ	政宗	--	235

武器资料一览

日文名称	译名	价格	攻击力
いしのおの	石斧	80	10
どうのおの	铜斧	200	20
てつのおの	铁斧	500	40
はがねのおの	钢斧	1500	80
ほのおのおの	火焰斧	6000	120
もろはのおの	诸刃斧	10000	120x2
びゃっこのおの	白虎斧	10000	150
うすばのおの	薄刃斧	--	220
らくらいのおの	落雷斧	--	235

主要武将资料一览


リュウビ
（剑）


コウメイ
（剑）


チョウヒ
（枪）


ギエン
（斧）


カンウ
（刀）


コウチュウ
（弓）


チョウウン
（枪）


バチョウ
（枪）

防具资料一览

日文名称	译名	价格	攻击力
ぬののふく	布衣	100	5
かわのよろい	皮甲	300	10
どうのよろい	铜甲	600	15
てつのよろい	铁甲	1500	25
はがねのよろい	钢甲	4000	40
ほのおのよろい	火焰甲	10000	60
せいりゅうよろい	青龙甲	40000	65
とうこうのよろい	藤甲	--	75

防具资料一览

日文名称	译名	价格	攻击力
はちまき	头巾	50	5
かわのぼうし	皮帽	100	10
どうのかぶと	铜盔	200	15
てつのかぶと	铁盔	2000	20
はがねのかぶと	钢盔	4000	30
かぜのかぶと	风神盔	--	40
そらのかぶと	天空盔	--	50

防具资料一览

日文名称	译名	价格	攻击力
きのたて	木盾	50	5
かわのたて	皮盾	100	10
うろこのたて	鳞盾	500	15
どうのたて	铜盾	1000	25
てつのたて	铁盾	2000	40
はがねのたて	钢盾	4000	50
ほのおのたて	火焰盾	10000	60
らいじんのたて	雷神盾	60000	80
ふくりゅうのたて	伏龙盾	--	110

主要武将资料一览


リュウビ（刘备）


コウメイ（孔明）


チョウヒ（张飞）


ギエソ（魏延）


カソウ（关羽）


コウチュウ（黄忠）


チョウウソ（赵云）


バチョウ（马超）


ガソリョウ（颜良）


チソトウ（陈登）


ブソシュウ（文丑）


シュウソウ（周仓）


シュレイ（朱灵）


ロショウ（露昭）


カソペイ（关平）


ショウヱソ（蒋琬）


イセキ（伊籍）


バリョウ（马良）


バショク（马谡）


リョウカ（廖化）


ホウトウ（庞统）


モウタツ（孟达）


ホウセイ（法正）


チョウホウ（张苞）


キョウイ（姜维）


カソサク（关索）


カソコウ（关兴）


バタイ（马岱）

计谋资料一览

火计	译名	SP	备注
れんかのけい	练火之计	2	一级火焰攻击
ごうかのけい	业火之计	4	二级火焰攻击
えんねつのけい	炎热之计	5	三级火焰攻击
たいねつのけい	大热之计	6	四级火焰攻击
かしんのけい	火神之计	8	五级火焰攻击

计谋资料一览

水计	译名	SP	备注
すいとのけい	水途之计	3	一级水攻
すいせいのけい	水星之计	5	二级水攻
すいらいのけい	水雷之计	6	三级水攻
こうずいのけい	洪水之计	8	四级水攻
すいりゅうのけい	水龙之计	10	五级水攻

计谋资料一览

落石计	译名	SP	备注
らくぼくのけい	落木之计	2	一级石攻
りゅうぼくのけい	流木之计	4	二级石攻
らくせきのけい	落石之计	5	三级石攻
とうせきのけい	投石之计	6	四级石攻
げきせきのけい	激石之计	8	五级石攻

计谋资料一览

回复计	译名	SP	备注
せきしんのけい	赤心之计	3	一级恢复
どうせんのけい	铜仙之计	5	二级恢复
ぎんせんのけい	银仙之计	6	三级恢复
かんぷんのけい	完复之计	8	四级恢复
きんせんのけい	金仙之计	10	五级恢复

计谋资料一览

特殊计	译名	SP	备注
さくげんのけい	策减之计	8	减少敌策略伤害
さくめんのけい	策免之计	16	敌策略无效
げさくのけい	解策之计	8	脱离中计状态
ぎしんのけい	疑心之计	6	使敌丧失攻击能力，时效数回合
りかんのけい	离间之计	8	使敌混乱攻击己军
りはんのけい	离反之计	16	使敌混乱攻击己军，除中计者敌全灭后即获胜
ばくさつのけい	缚杀之计	12	使敌丧失攻击能力，时效全战斗
ちょうばのけい	嘲骂之计	4	诱敌单体出城
ぎたいのけい	伪退之计	8	诱敌全军出城，地形效果归零
けつろのけい	血路之计	8	脱离战场
しんらんのけい	心乱之计	4	使敌SP下降
さくかえしのけい	策返之计	8	敌用计后反弹
かんせいのけい	陷阱之计	12	使单一敌兵力约减半
かいじんのけい	解阵之计	16	使敌阵列无效
さつどくのけい	扫毒之计	4	在陷阱地带不会损血
えんとんのけい	烟遁之计	8	移动时减少敌人出现率；战斗时敌命中率下降
しゅくちのけい	缩地之计	8	脱离迷宫洞穴等
しょうこんのけい	招魂之计	32	复活，同招魂丹
げきめんのけい	击免之计	12	使敌攻击无效
あんさつのけい	暗杀之计	16	使敌立刻死亡，不限敌人多少兵力



希魔复活（暗杀希特勒）

トップシークレット ヒットラーの復活

Bionic Commando

■ 制作公司：CAPCOM

■ 发行公司：CAPCOM

■ 发售价格：5900日元

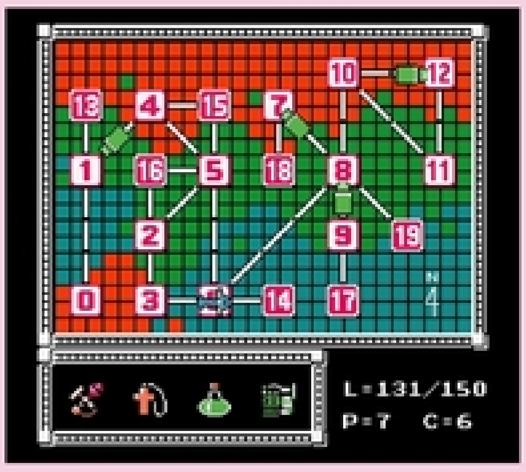
1988.07.20（日）1988.12（美）

198X年，纳粹党的绝密文件被发现，使我们了解到未能实现的计划——“信天翁”计划的存在。帝国军总统怀兹曼对这份文件虎视眈眈，欲攫为己有并实现这个计划。联邦军为了阻止这个计划，派出了英雄——超级乔（Super Joe）。但后来失去了联系。一个勇敢的人，背负着拯救乔的使命奔向帝国……



Hitler no Fukkatsu: Top Secret

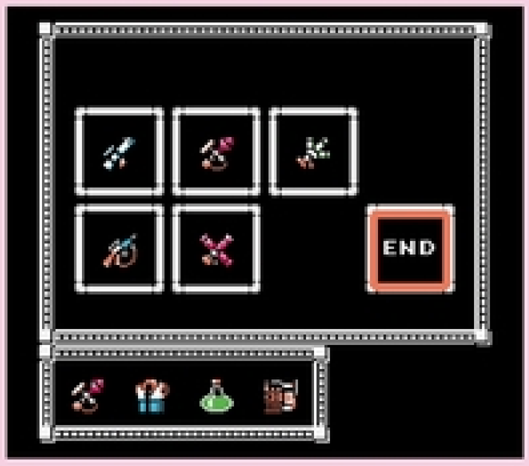
状态画面





● 游戏中取得足够的子弹就能提升体力上限，最高可提升至8点体力。战斗画面时体力显示在画面的左上角，子弹可通过击倒敌人获得，每过一关也会奖励。





在“战斗画面”按 Select 键就能转入状态画面!

道具介绍

在敌占区降落进入『战斗画面』前，会先出现装备选择画面，在这里可以选择需使用的武器、防具、特殊装备、通信器等等（遭遇战时只会出现武器选择画面）



步枪：最初即持有的武器。

火箭炮：最强武器，可穿透敌人和破坏6区挡路护栏。

散射炮：前方四方向散射，射程短。

机枪：乔专用的机枪，一次可连射3发子弹，射程短。

三向枪：同时向前、上、下三向射出子弹，射程短，可破坏7区，15区挡路的护栏。

护身符：可挡1发子弹。

钢盔：可挡3发子弹。

防弹背心：伤害减半，即被2发子弹击中时，可挡下第1发子弹。

照明弹：可照亮昏暗的环境，4区专用。

恢复药水：体力全回复。

通行证：进入14区必备。

钉鞋：用钢索悬挂在空中时，可用身体摆动踢死敌人。

连射装置：可将最初持有的步枪变为自动连射，且连射数增加一发。

α通信器：最初即持有，可在1、4、5区使用。

β通信器：可在2、3、6区使用。

γ通信器：可在7、8、9区使用。

δ通信器：可在10、11、12区使用。

1up：增加1条生命。

子弹：获得子弹数加1。

Pow：德国佬球，出现一个圆球，绕身体旋转一段时间。

恢复药水：体力全回复。

增加接续次数，遭遇战中击倒敌头目取得。

第1区

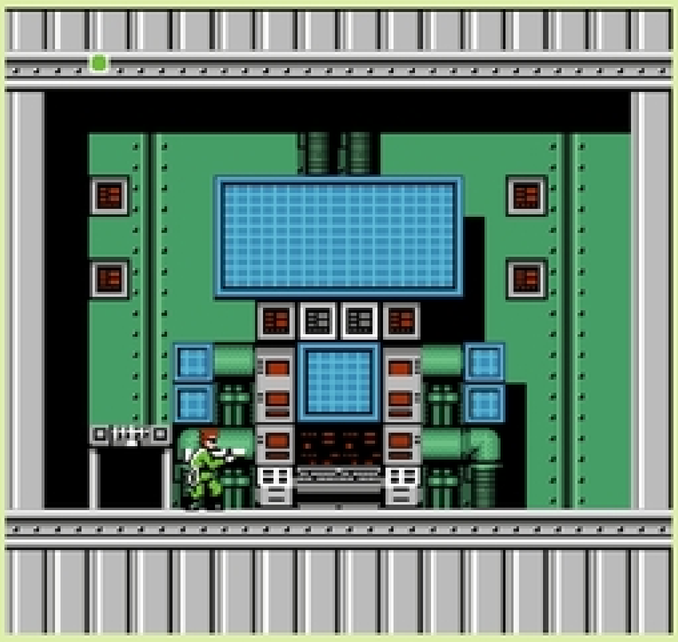
第一关，基本没什么难度，主要是熟悉操作。开始要先进入通信室（有天线标记），通信后右上方通往内部的门（鹰记号）才会打开。

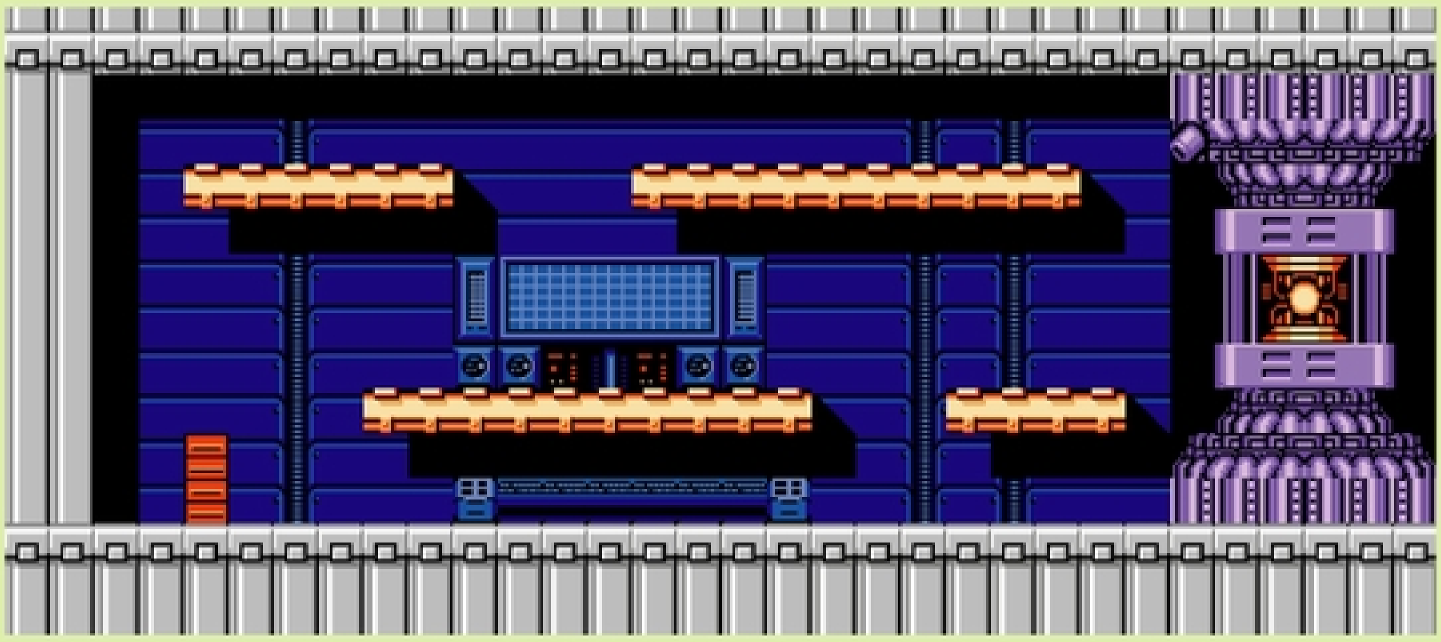
通信室：走到中间的电脑处可以进行通信或窃听，通信可以和自己人联络，窃听敌人的通话可以获得重要的情报。只有在第1区的2个通信室窃听不会被发现，在其他区窃听都有一定几率被发现（包括日版第7区的隐藏通信室，除了没有通信室的第6区）。

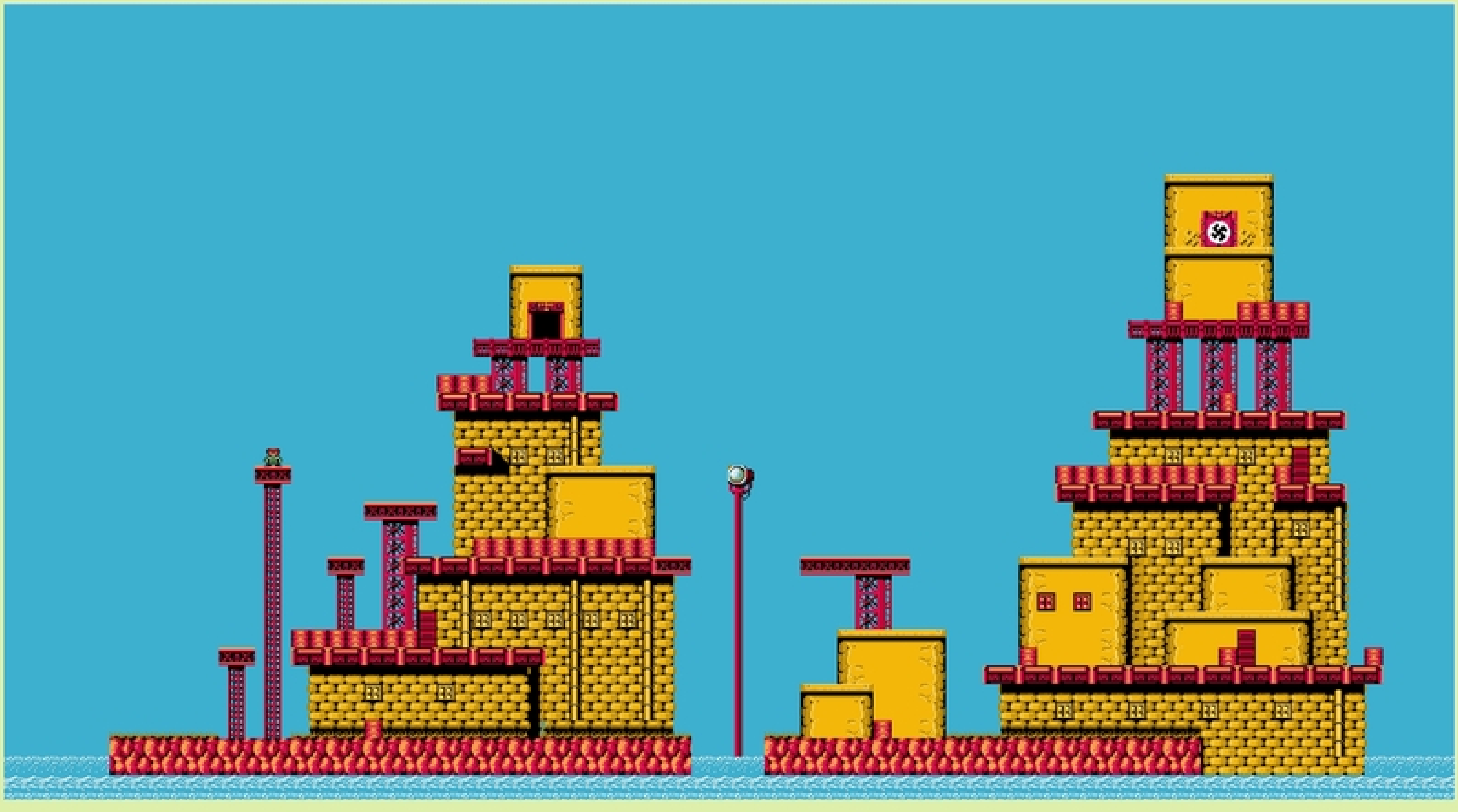
进入内部后当心左边的电梯，目标是控制室（鹰记号），击破控制室右边的控制装置就可过关。

游戏流程：（蓝色为中立区）

1区→13区→4区→5区→16区→2区→3区→6区→14区→8区→9区→17区→14区→7区→18区→15区→19区→10区→11区→12区





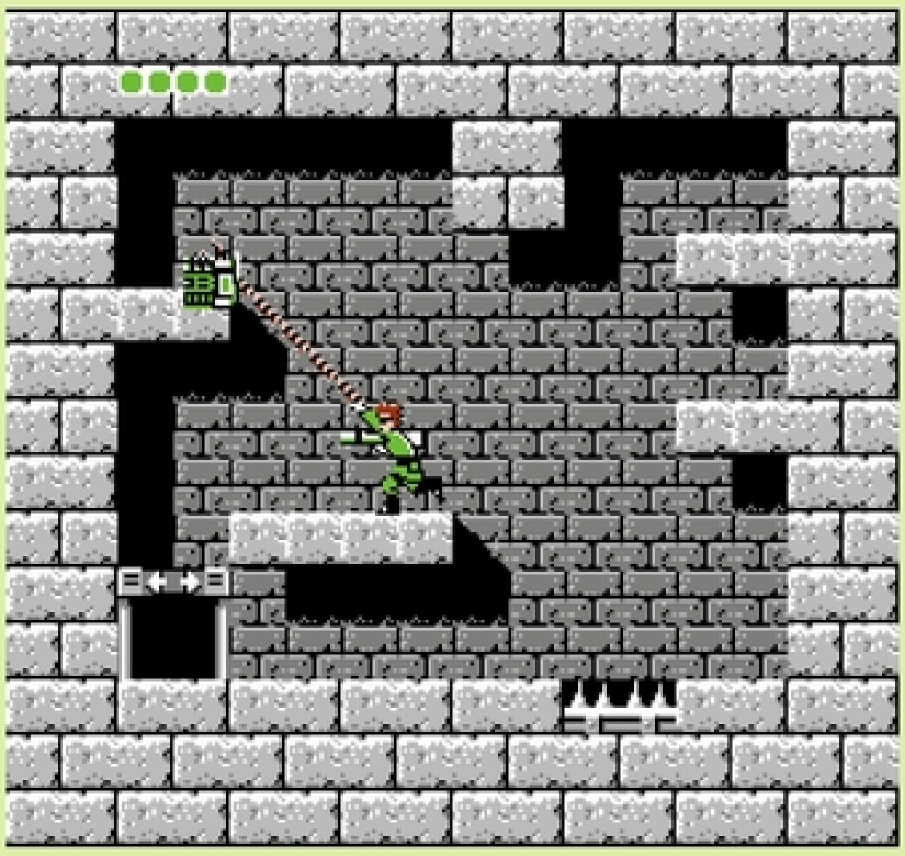


第13区

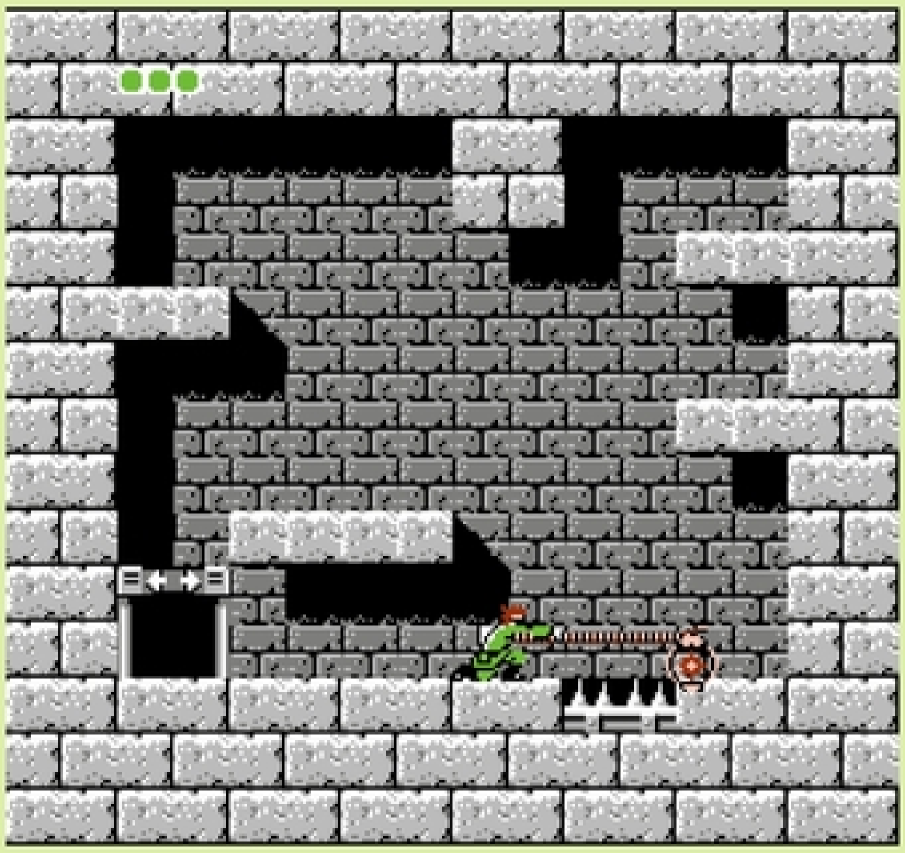
本作中立区的地图都一样。在安全区时按方向键上与卫兵对话，他会告诉你中立区禁止开枪（其实只要位置不超过卫兵，开枪也没事，不过在房间里就可以随意开枪）。在第13区第2个房间里有照明弹（4区专用），用钢索直接抓过来。

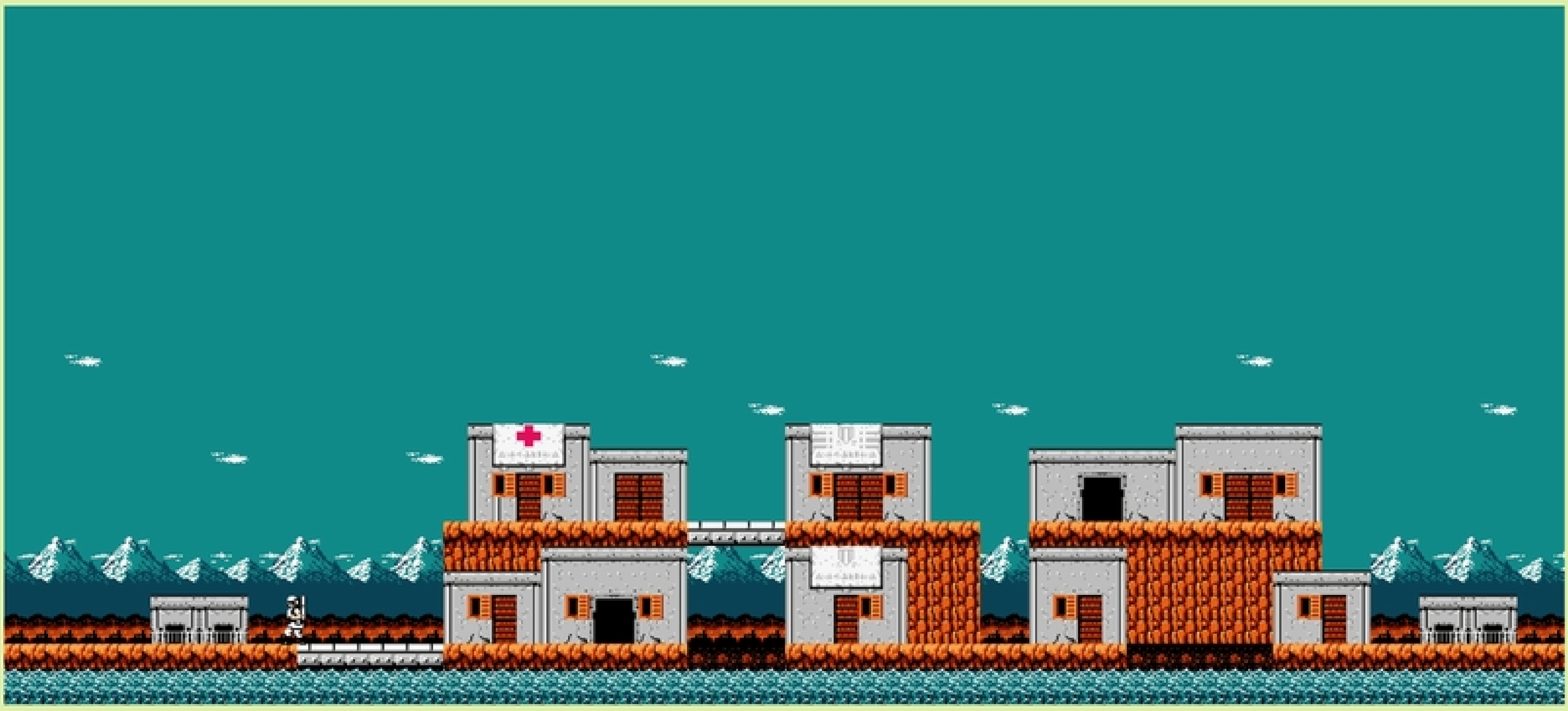
第16区

在第16中立区可以在房间中取得β通信器（2、3、6区专用）



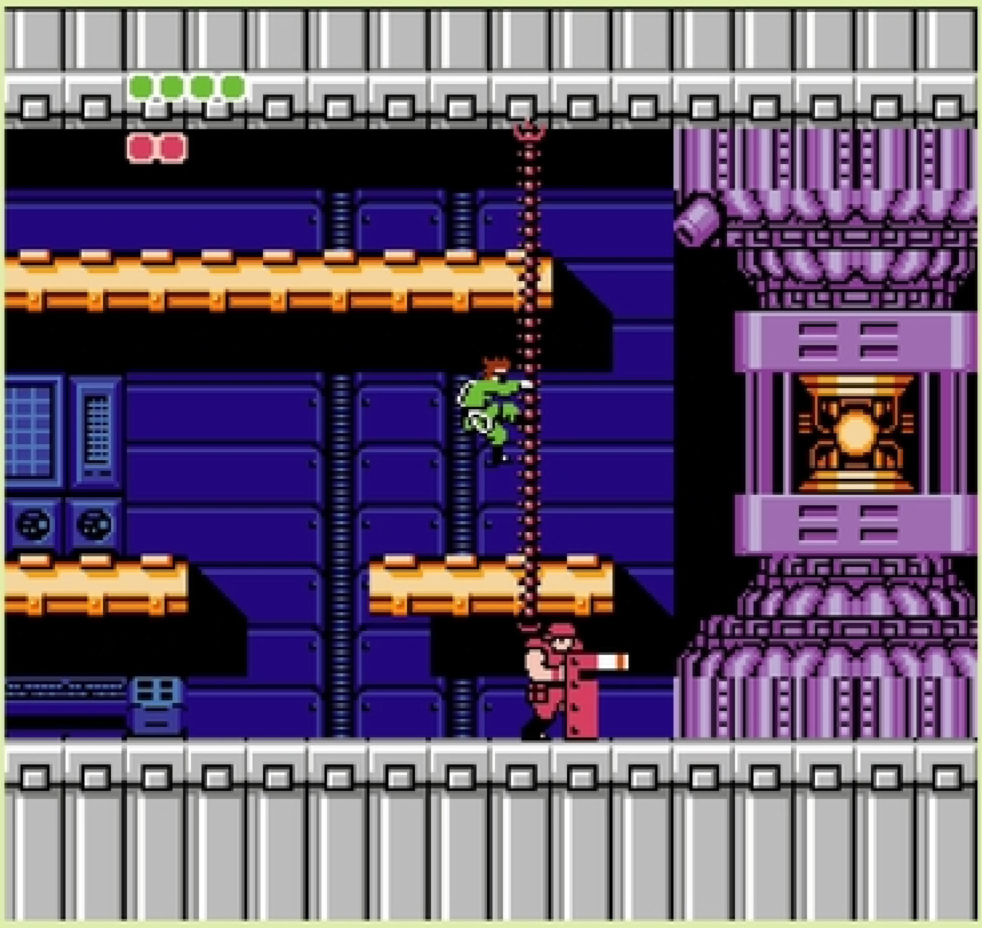






第4区

装备照明弹，变暗后按Start键就能重新照亮（其实不用照明弹也能看见），拦路的铁球可用钢索弹开，必须在通信室通信，控制室才会开门。控制室内的Boss正面有盾牌防守，又会用刺刀突击，要击败他，只能绕到他背后攻击。不过不建议和他硬拼，只要击破控制装置即可，虽然他会向上射出钢索，但只能将你弹开，不具备攻击力。过关后得到散射炮（5区专用）



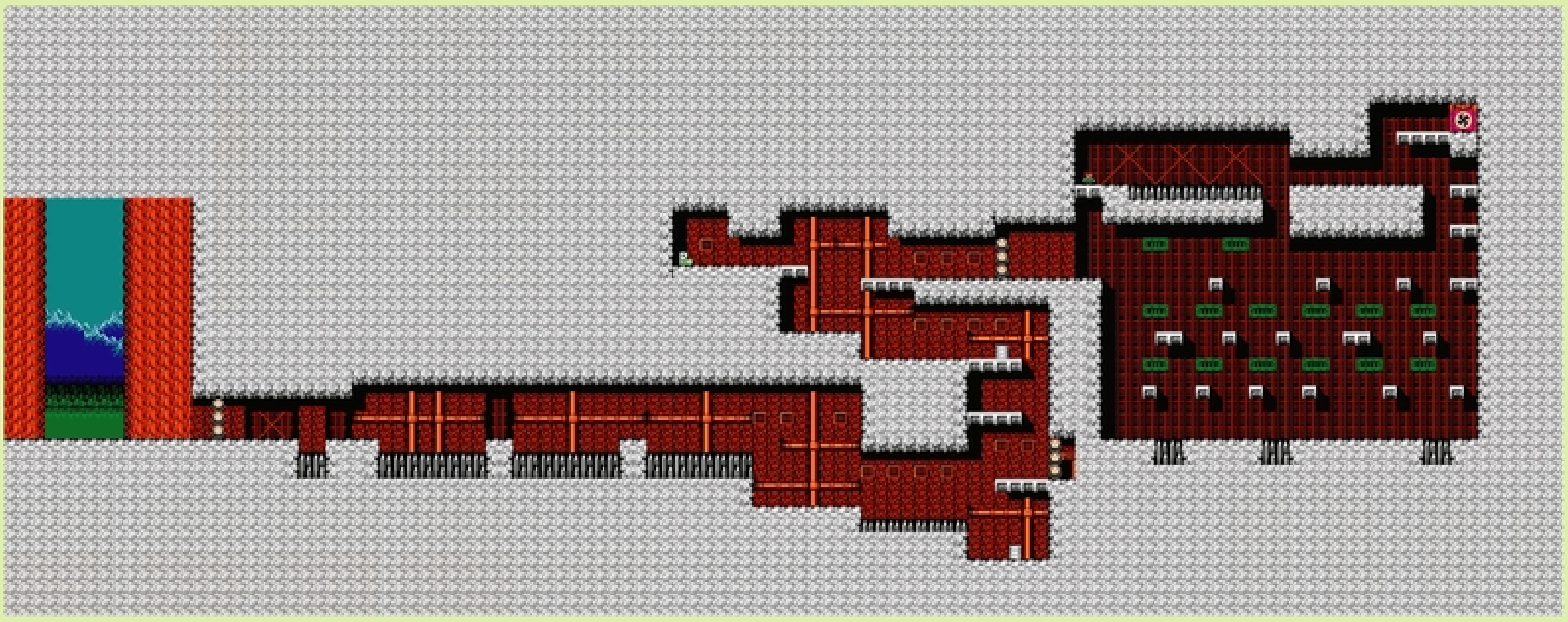
① 空降降落到第4区，向右方前进就会进入一个巨大的地下军事基地。但是入口处有三块巨大的岩石叠在一起使你无法通过。只要将铁链向岩石投掷即可移开岩石开通道路。

② 移开岩石进入地下基地后画面将黑暗一片，如果已经在第13区取得照明弹，此时正是使用的时候，按START键发射照明弹后一切又将看得清清楚楚。当然也可以根据下方提供的地图进行黑暗中战斗（笑）。

③ 地下室的中部是通讯室，门口又是三块岩石封住，同样也是使用铁链将它们移开，通讯室里面士兵头像旁的黑板上写着希望主角搜寻，除了红色通讯机之外的其他颜色通讯机，如果不线进入此室获得这项情报就无法打开稍后些的敌方动力设备室的门，将无法阻止住游戏的进行。

④ 地下室左上角有宝物POW，但是要小心此处很多持小刀的敌兵会突然出现并袭击主角。地下室的中部上方有宝物小孩。

⑤ 最后是到地下室右上角的动力设备室去，进入动力设备室会遇到从正面无法有效攻击的敌兵，因为他们身上有盾牌，子弹无法穿透过去。所以要从后面来攻击他们才能有效。



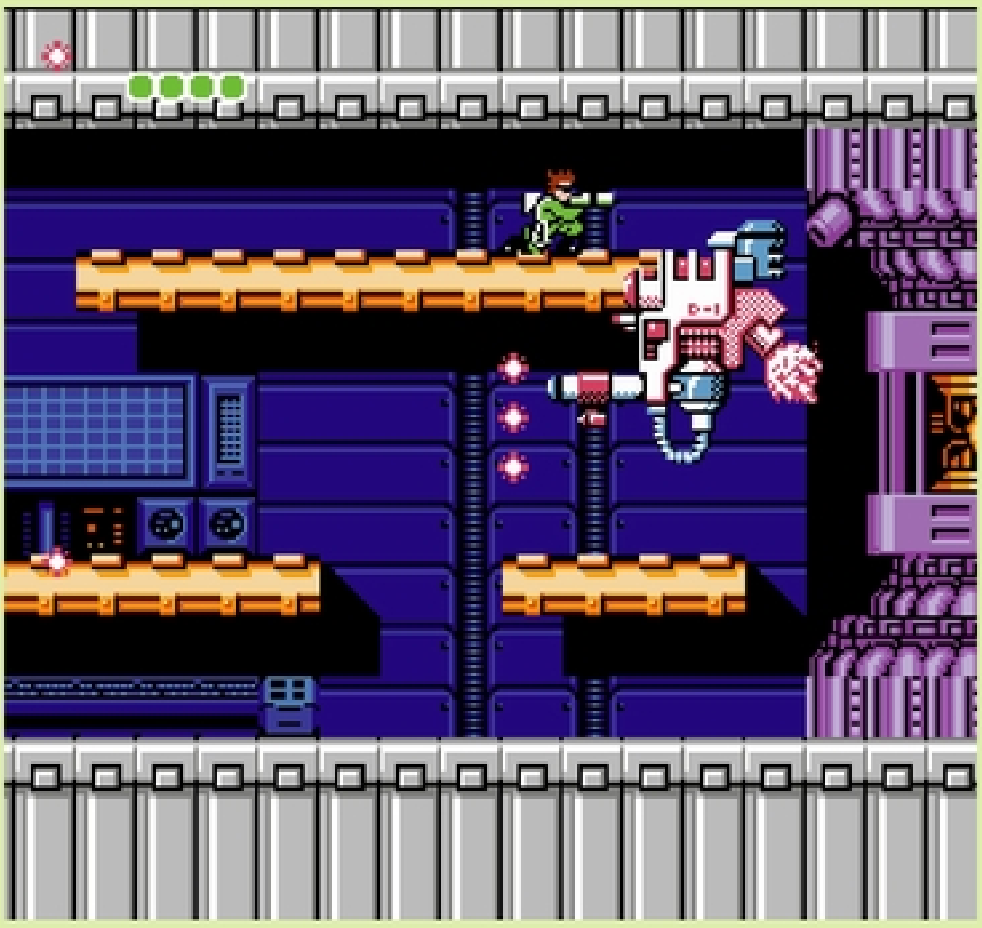
第5区

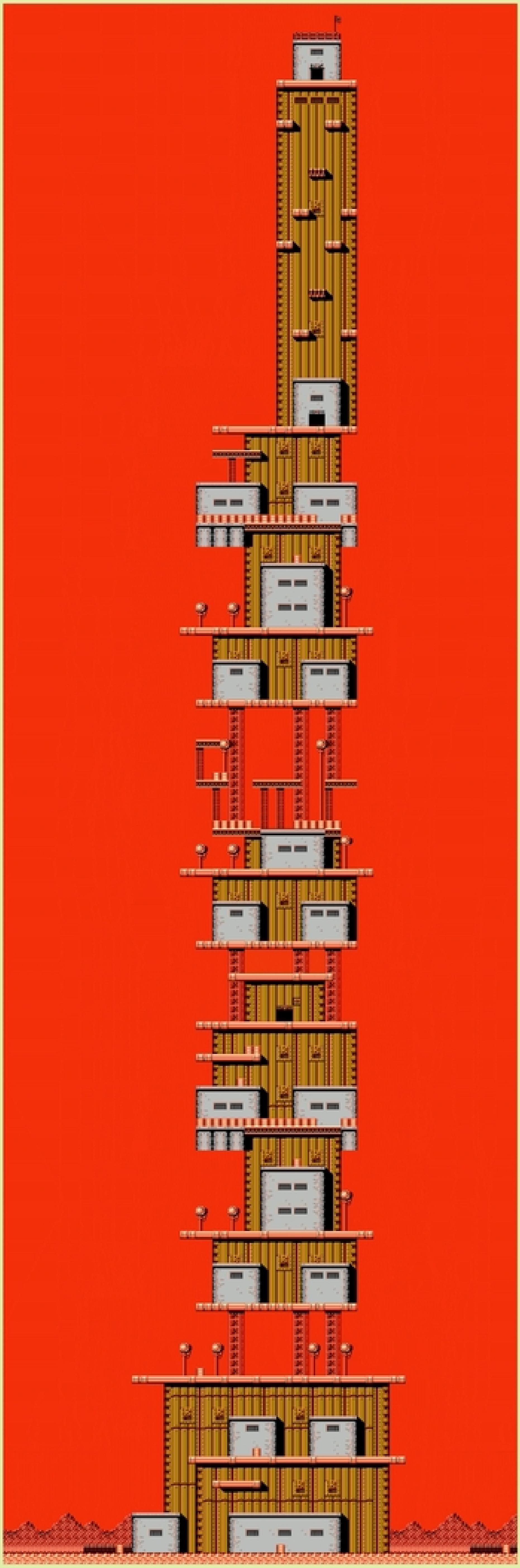
两个通信室都要通信后才能继续前进，散射炮可以无视障碍，直接打到躲在油桶后的敌人，而且对中段的飞行兵也很有效，非常好用。在第2个通信室窃听会立刻被敌人发现。

上铁塔后中段部分会有铁球落下后会不断将你向后撞开，不过只要背对它就能向前弹了（其实也可以在悬挂的状态下利用身体的晃动把铁球撞开）。

控制室的防卫机器人在如图的位置就可轻松击败它过关后得到火箭炮（最强武器）。







第2区

先换β通信器（不换也没关系，只是不能通信），火箭炮登场。水管里流出的水团会将你卷走，要及时用钢索逃出。过关后得到护身符。

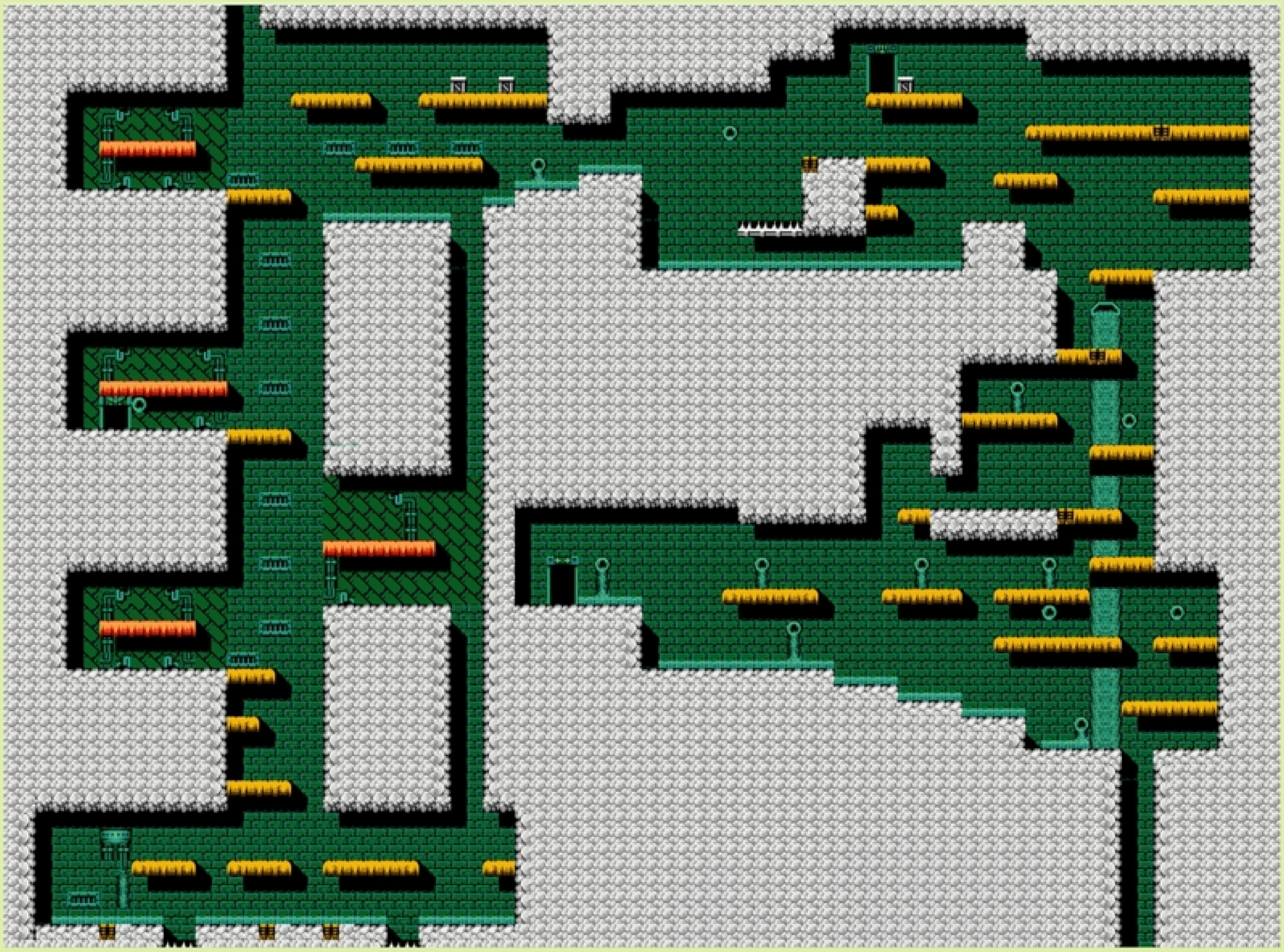




① 第2区是个庞大的地下室，你首先遇到的困难不是敌兵，而是从许多排水孔流出的水，如果你被流水冲走而无法定住身体后果将不堪设想。

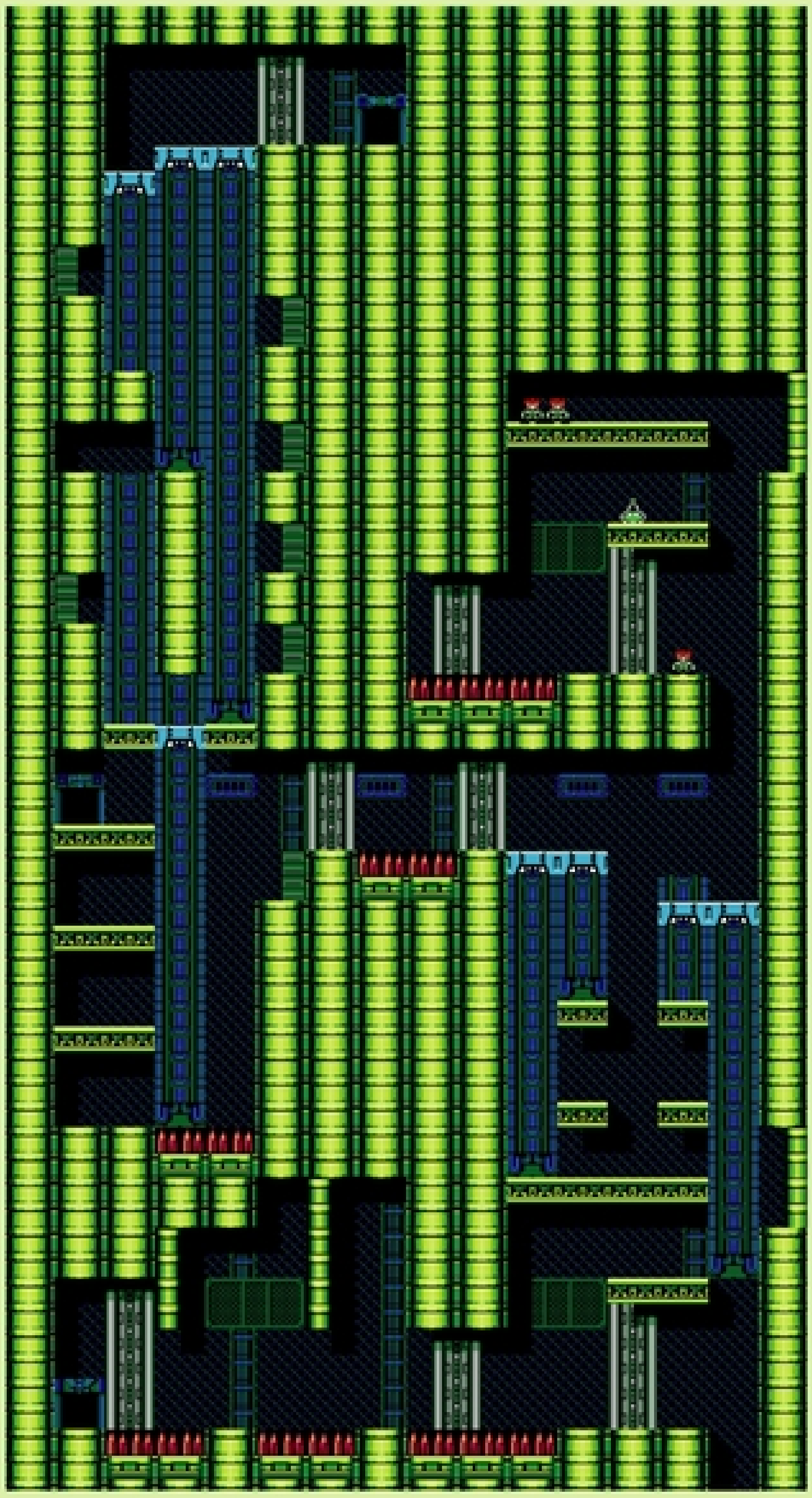
② 在排水孔上面的台阶上有两部大型拖拉机，可以绕到后面发动攻击。地下室的上方是通讯室，左边是设备室。

③ 在设备室内部将遇到众多守卫敌兵的猛烈攻击。



第3区

走进雪地会越陷越深，利用树干荡过去吧，要是发现草丛在动，要赶紧走开，否则会被食人花一口吃了，途中的水母可用钢索直接抓破。过关后得到连射装置。



① 第3区游戏分外部和内部两部分。一开始有一段沼泽路，在这段沼泽上有两处沼泽，可通过铁链钩住断树桩斜跳过去。在沼泽地上还要注意食人植物，一个风吹草动就需要赶紧躲开。

② 登上山顶进入内部入口处。在内部区域玩家的行动将是从上而下，先从左侧降落至中部的通讯室，需进入收集情报。

③ 底部左下角是设备室所在，不过进入设备室前的一大段空中接力将是对玩家技术的考验。在设备室里将受到警戒装置和扇型炮的双重攻击，可绕到警戒装置后面发动攻击。



～希特勒复活～流程攻略

第6区

这关比较考验钢索连续投射能力。开始用火箭炮打破护栏前进，关底处有敌人扔铁球（不损血）和刺球（会损血），小心闪躲。

控制室的机器人弱点在头部，要先挂在中层，按方向键下落下的瞬间，同时发射子弹就能击中机器人的头部。另外，只要蹲下就不会被机器人打到。

过关后得到通行证（14区专用）

第14区

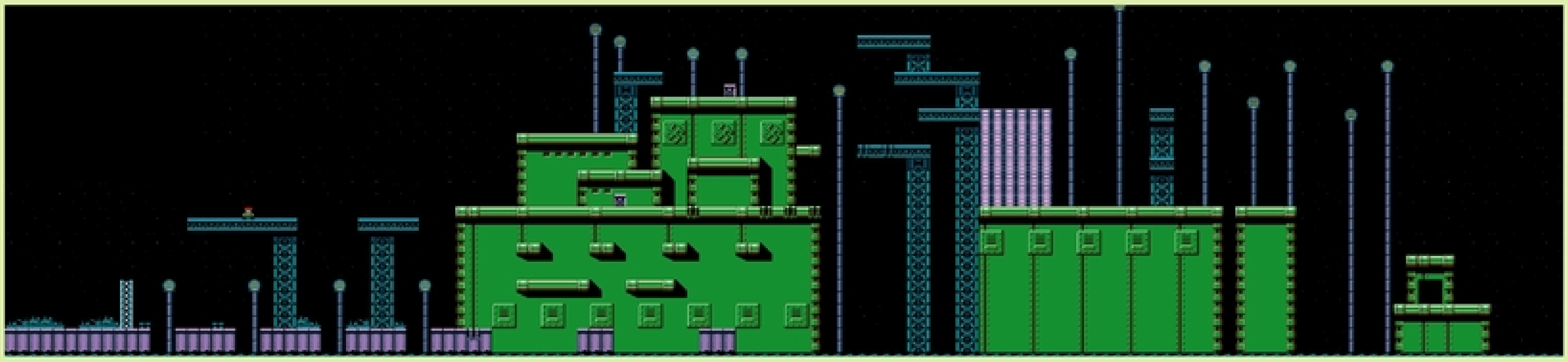
换上通行证，在此取得γ通信器（7、8、9区专用）

① 第6区一开始就需要使用火箭筒打开拦路的铁墙。在各建筑物之间必须利用灯塔才能前进。第一个房间是通讯室，必须进去收集情报。

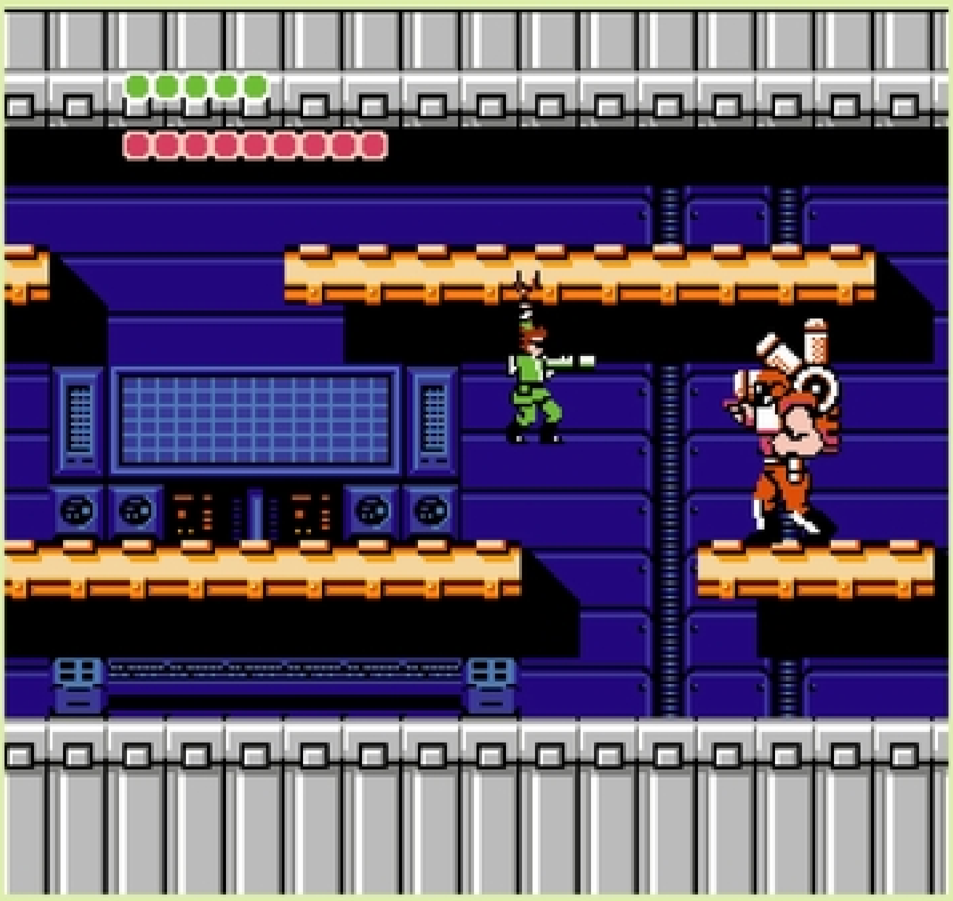
② 欲去到最后一座建筑物，必须跳到移动板上，也是一处考验玩家技巧的地方。

③ 最后一座建筑物顶端的房间就是设备室。在这个设备室内将出现一个超级士兵，许从下方接近攻击动力设备，使用火箭炮三发即可搞掂。

④ 第14区最重要的一件事情就是从第一个房间内取得蓝色通讯机，这是适用于后面各区的设备，但要小心里面的蜘蛛。第二座楼房左上角房间里军官像提示某地道有钢盔。







～希特勒复活～流程攻略

第8区

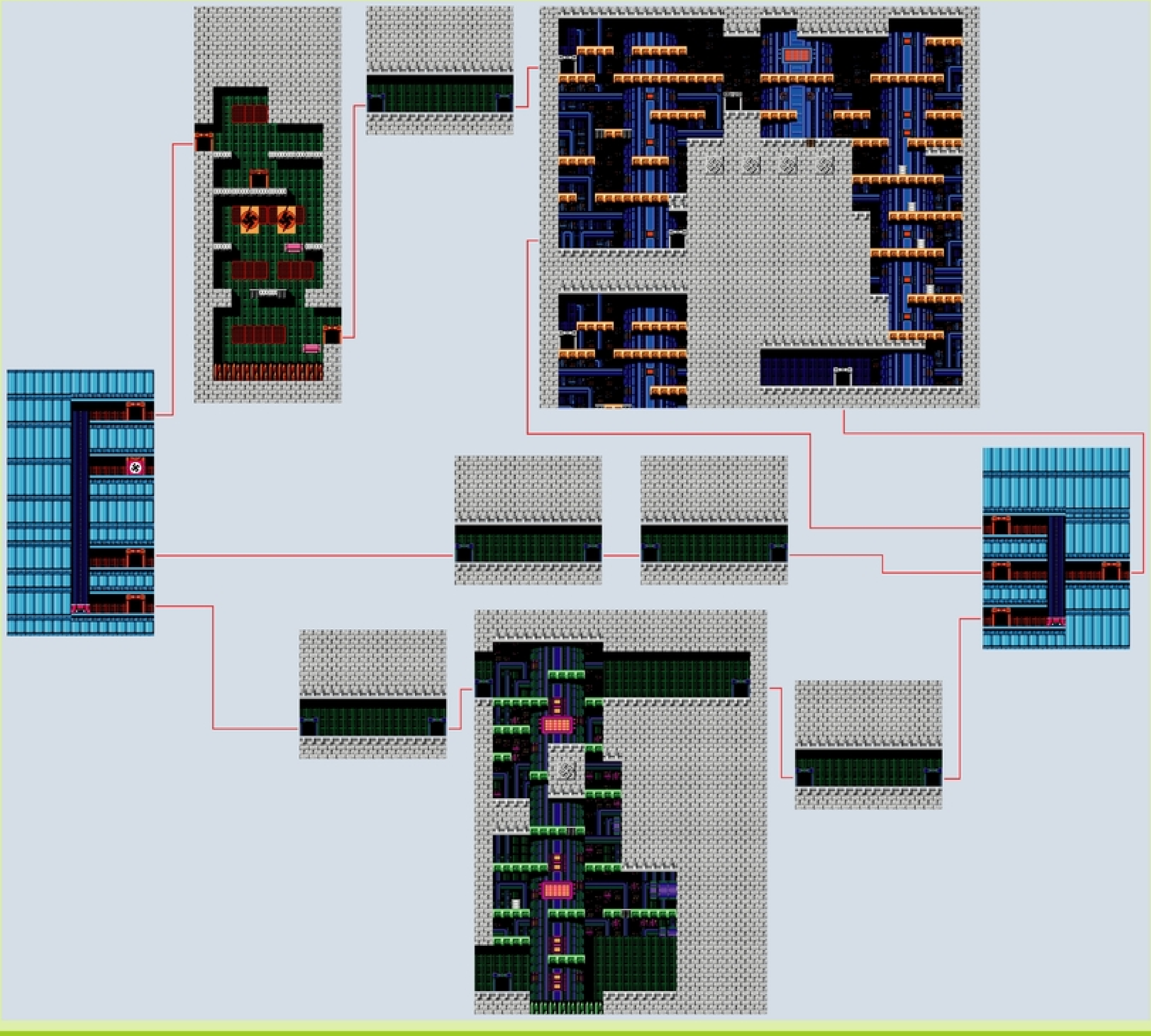
先换上γ通信器，这关有两处通信室，必须在两处通信室都通信过，控制室才会开门。此外在右上的通信室窃听会被敌人发现。

过关后得到钉鞋。

① 第8区出现在玩家眼前的完全是一个复杂而庞大迷宫，而且其中大量敌兵等候了主角，并出现自动炮塔。

② 需要做的一件事情是要找到两间通讯室，实现互相通讯，这样才能打开设备室的大门。

③最后进入动力设备室，会遇到许多盾牌兵。

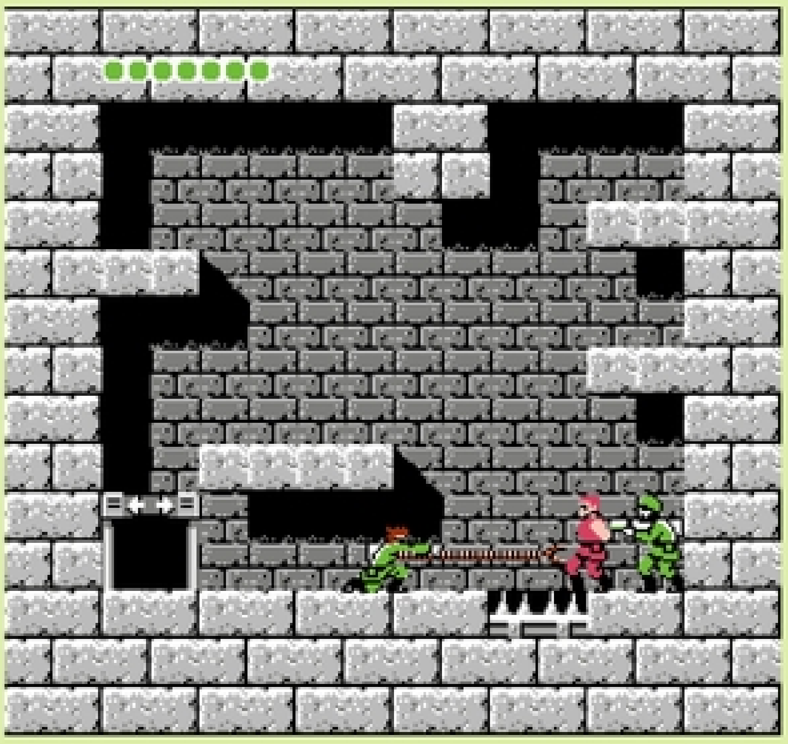


第9区

重点在搭车前进，建议搭乘由下往上数的第2台车。一开始的那几个小兵挺讨厌的，可用对付机器人的方法解决他们。过关后得到三向枪（7区，15区专用）。

① 9区就象个巨大的地下垃圾焚烧场，一进入9区就会遇到两个手持铁链的敌兵攻击。

② 左下角是通讯室，然后从中下方通过，上方是无法通行的。动力设备室会遇到投掷手雷的敌兵。



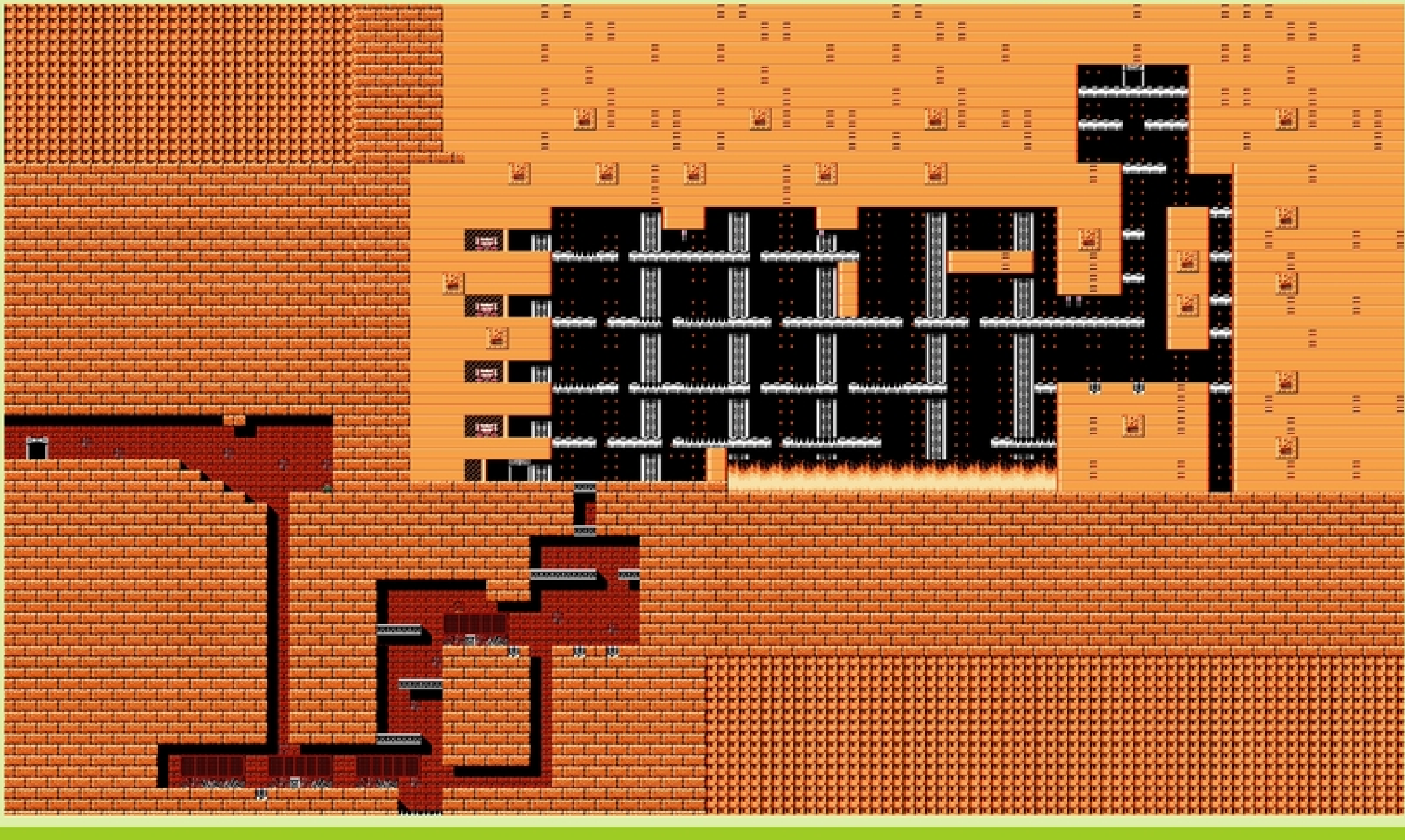
第17区

用钢索拷问俘虏得到秘道的情报，在14区与17区之间的暗道得到钢盔。

① 17区的画面与13、14、15、16区的画面相同，只要不去招惹中立区守卫基本没任何攻击。

② 在第二个房间将发现一个秘密通道，原来是连接到14区的地下通道，不过在地下通道会遇到敌兵的伏击，在通道的出口处可获得钢盔。





～希特勒复活～流程攻略

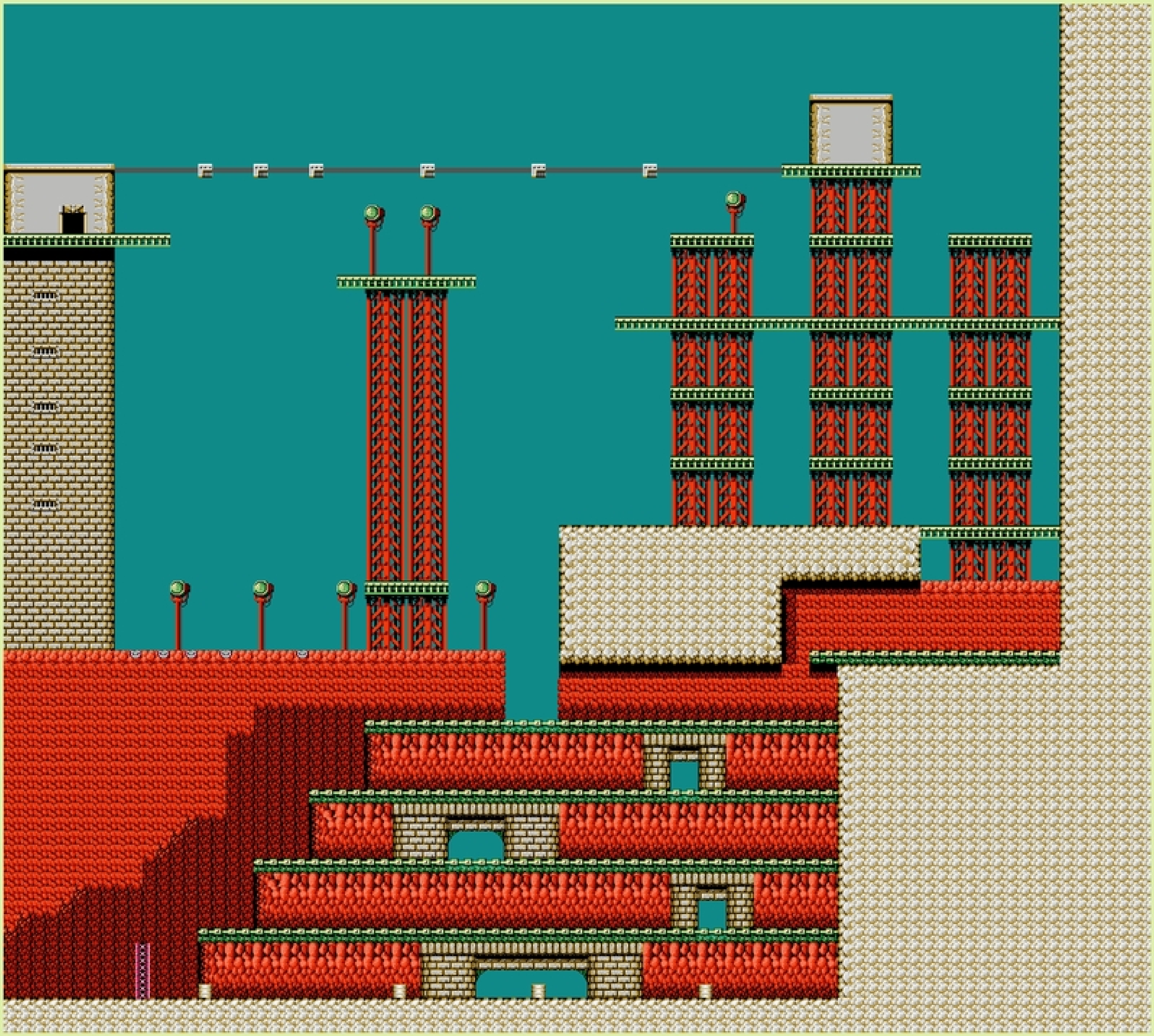
第7区

这关也很考验钢索连续投射能力。开始的护栏需用三向枪打破。而且敌人的炮车正面有护甲，只有三向枪能穿透，此外，三向枪对敌人的飞船也很有效。这关有个隐藏的通信室，可以在里面获得隐藏能力。过关后救出超级乔。

第18区

和第三个人（白衣服）对话，才能在房间内拿到真正的乔专用的机枪。第二个房间得到关于黄色通讯机藏在山间小道的消息。





～希特勒复活～流程攻略

第15区

在此取得δ通信器(10、11、12区专用)，途中的护栏要用三向枪打破。



● 如图带刺的地方可以蹲下，用钢索带过去。（后面一处可以利用水团带过去）

第10区

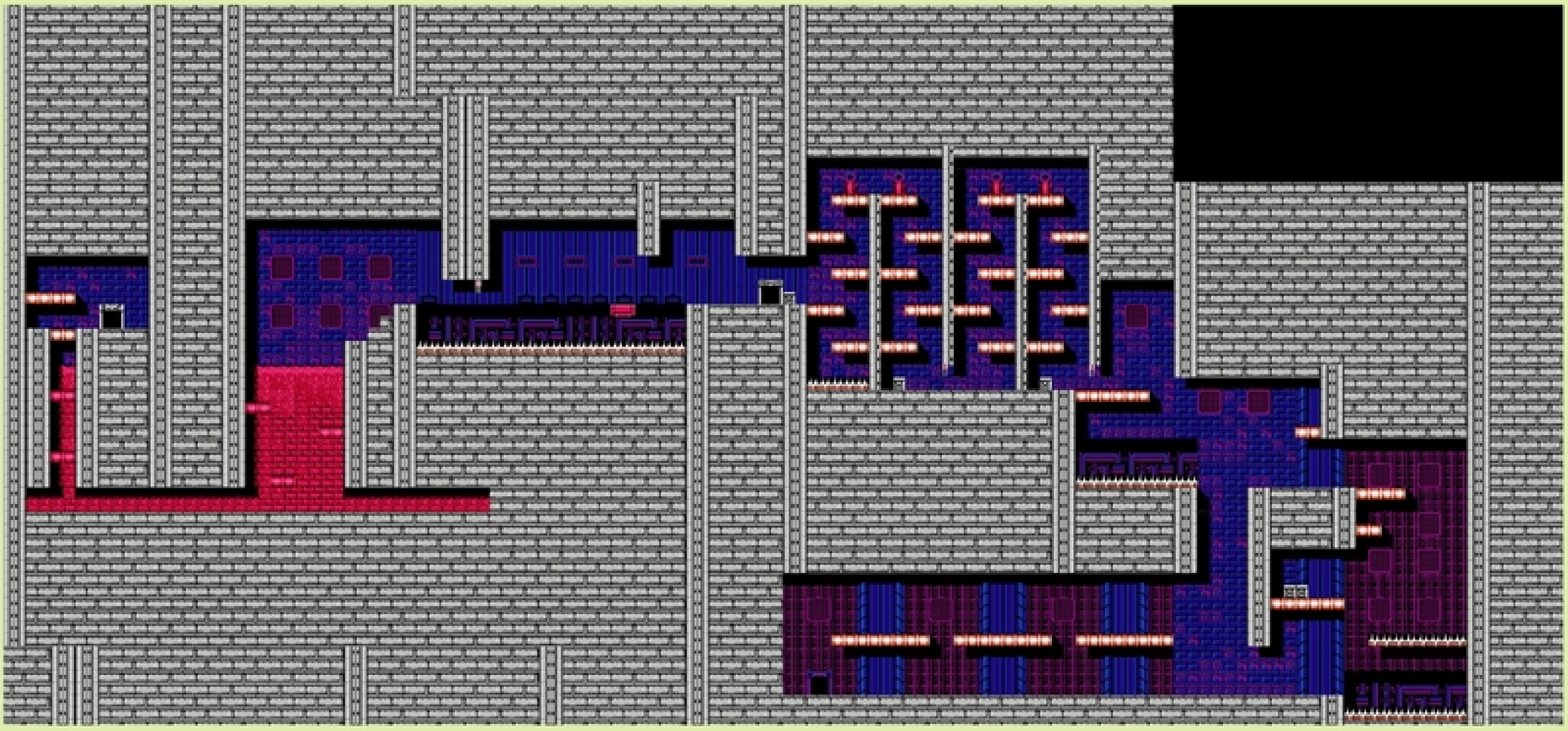
先换上δ通信器（10、11、12区专用，其实不换也能通关）天花板上的激光发射器很讨厌，最好先解决它们。

① 在这区如果一开始不采用先抛掷铁链然后高空转身的技巧动作，要从某些宽度大的地方通过是相当困难的。

② 10区依旧回遇到排水的问题，单在有尖刺的通过，则可以利用排水顿下通过的方法。

③ 在地下室前部有一段尖刺地带，通过该处需要借助移动板。准确的跳跃到移动板上，基本上又是考验玩家技巧的地方，否则将白白送上一条命。

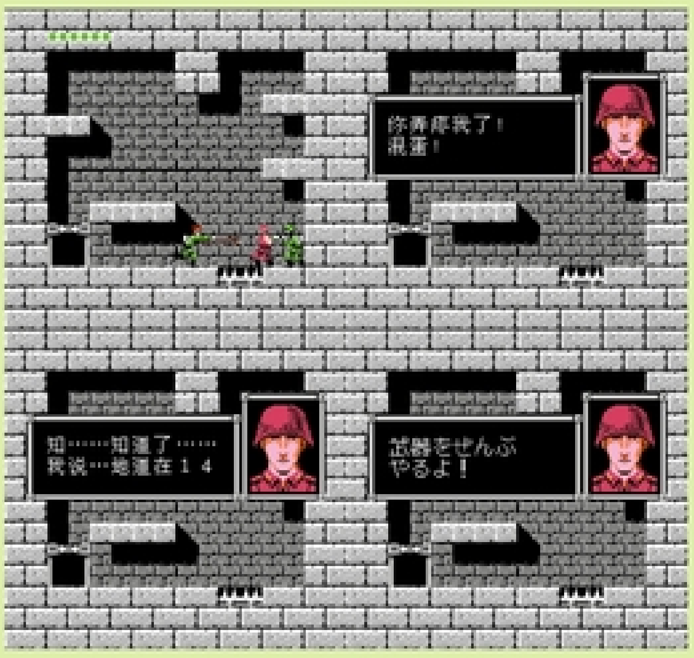
④ 在地下室尽头是动力设备室，遇到警戒装备的攻击。



～希特勒复活～流程攻略

第11区

难度较大的一关。一开始前方有几个平台，顺着走过去，很快就会发现没路了。其实从一开始就要用钢索从天花板上连续吊过去，这关对钢索连续投射能力要求很高，最后一段也是要靠钢索连续吊射。过关后得到防弹背心



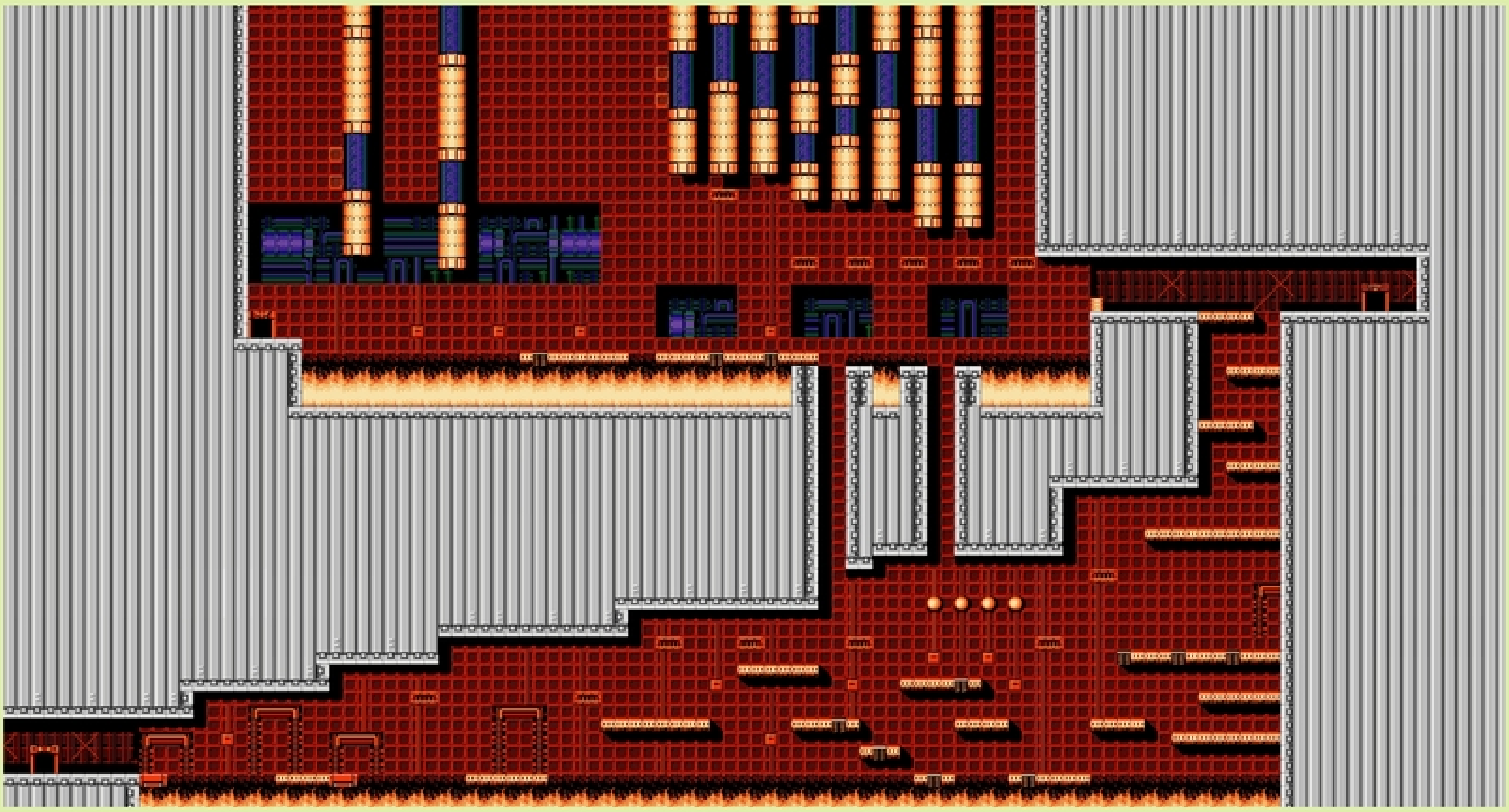
● 第17区，有个俘虏，如果用钢索打他，第1下他会说痛，打到第5下他就会招供，说出秘道的位置。不过，如果继续再打下去的话，到255下，他就会把全部武器给你了。

① 进入11区后地底下是一片火海，所以首先要利用铁链从阶梯式的天花板上前进。到达地下室上方的通讯室。通讯室后往左边前进时会有许多从上方挂下来的铁柱，同样需要使用铁链从下往上钩住它前进。

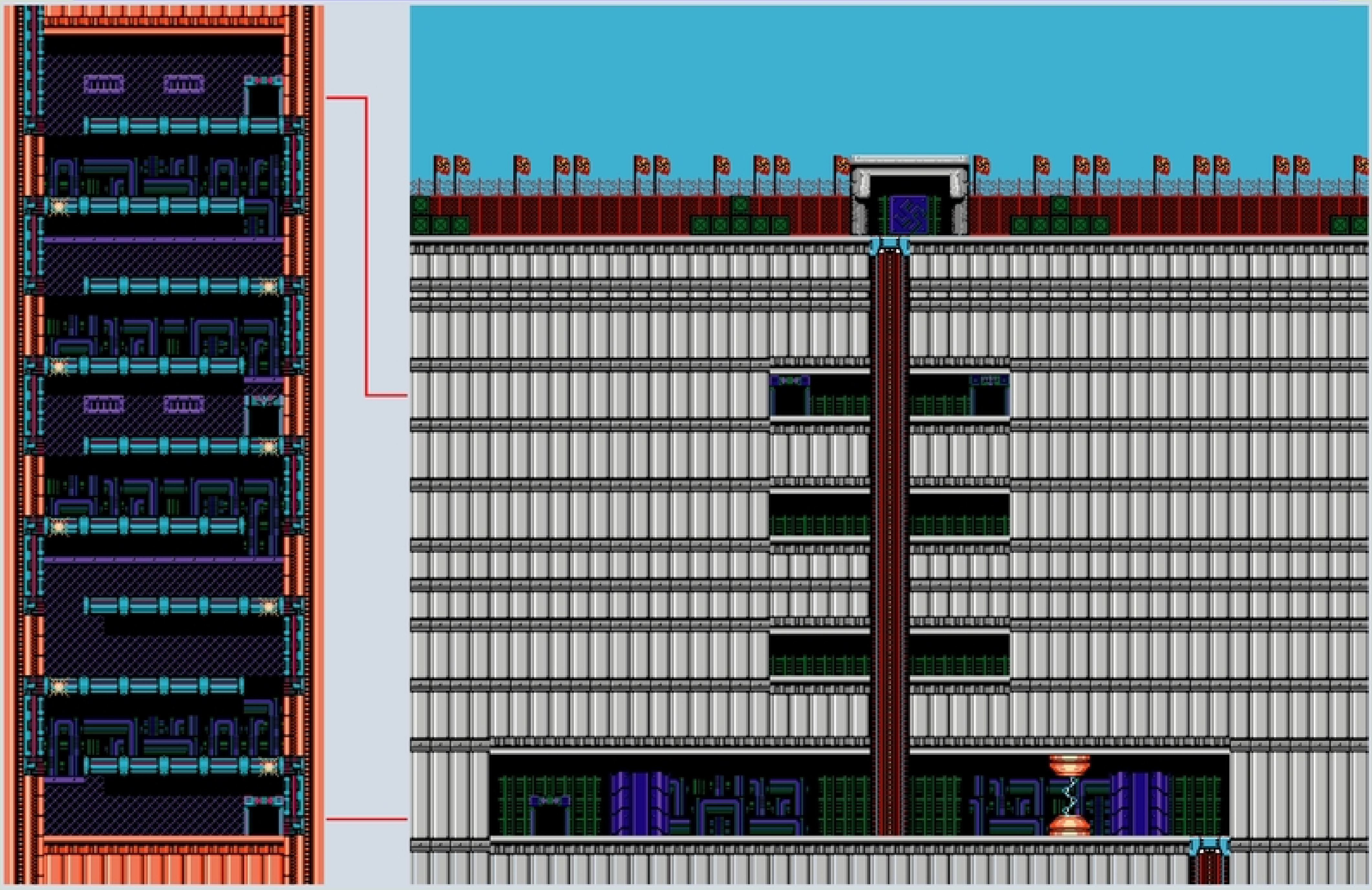


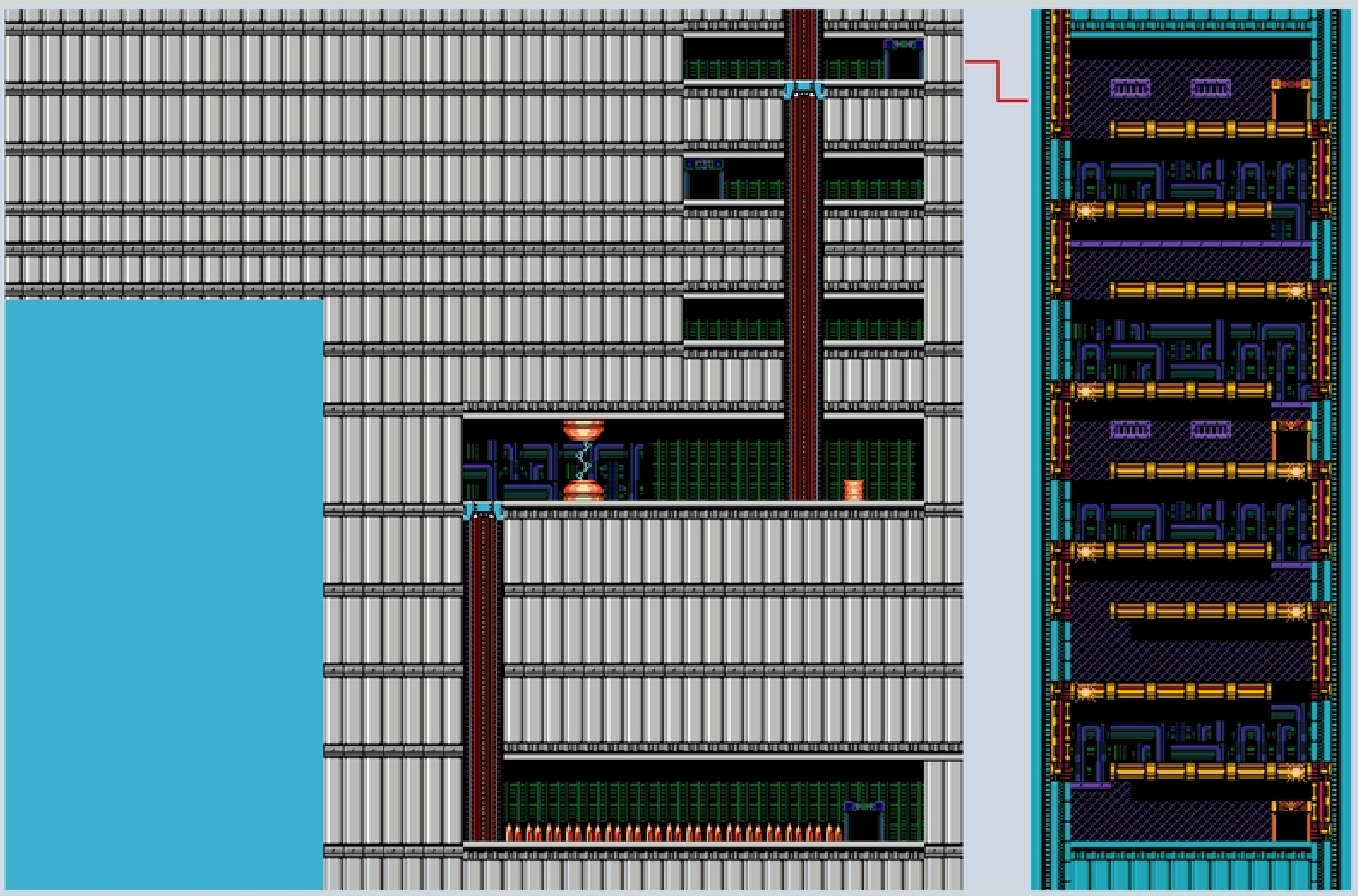
② 地下室尽头是动力设备室。进入后会受到天花板上的发射器和扇形炮的攻击，应尽快上去把发射器逐一击毁，然后再去攻击动力设备。过关后可获得防弹衣。

● 第7区，右上角有个单独的建筑，那里有个隐藏的通信室，只要在建筑的中间位置按方向键“上”就能进入。通信时会告诉你敲右边的墙壁，敲右边的墙壁5下（会听到1声类似得到1up时的效果音），就能获得无限使用德国佬球的能力（同时按“A”“B”键）。



～希特勒复活～流程攻略



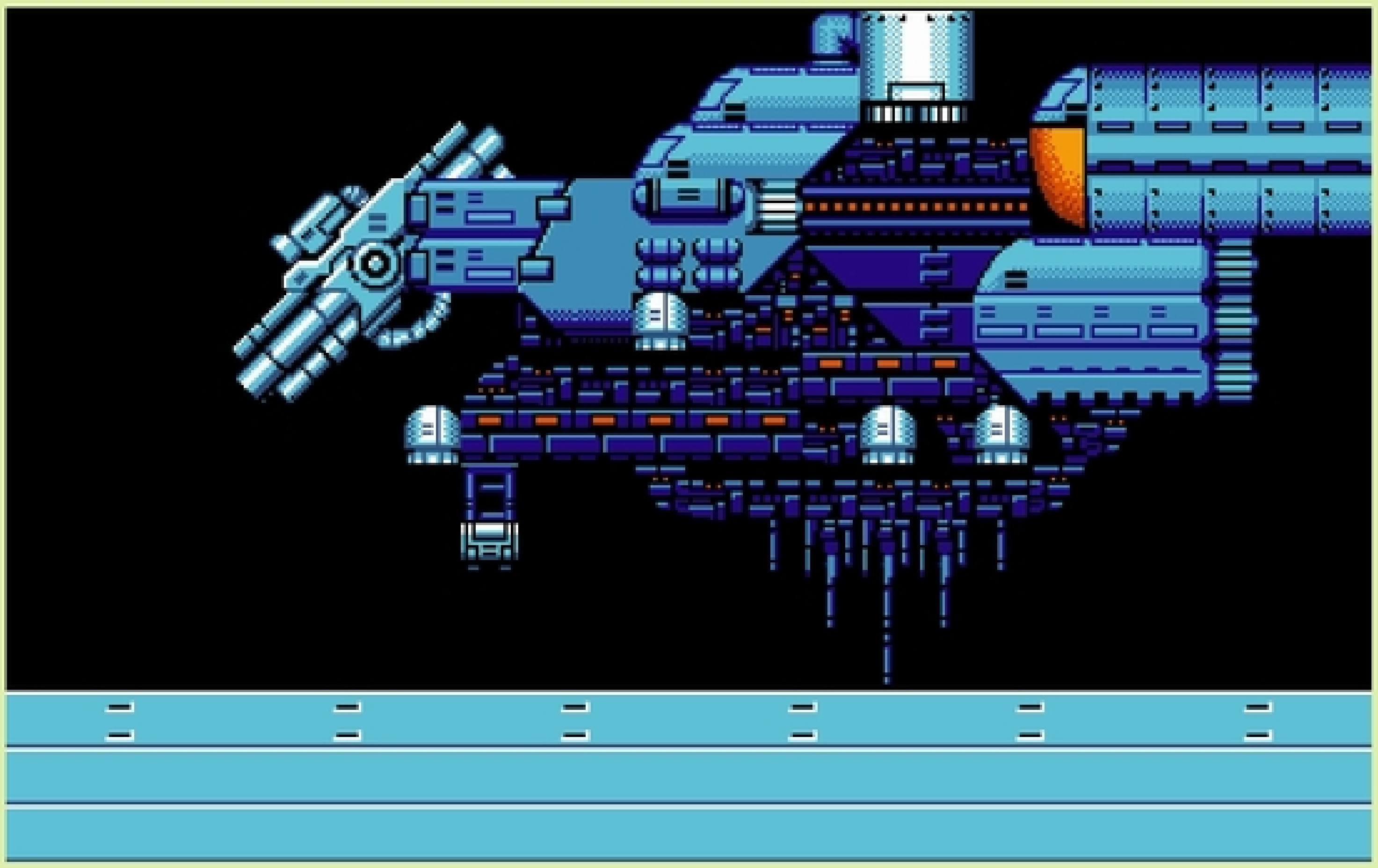


第12区

最后一关，这关要先后破坏两个动力装置，途中的屏障电波才会消失。地图2中第2个动力装置是在最底层，中间那个动力室是假的。在第1个通信室窃听会被敌人发现。最后头目房前的那一长排针刺是一大难点，既不能太早投射钢索也不能太晚投射，非常考验操作水平。









● BOSS弱点是右上发光的地方，从下面会喷火的引擎一路挂到最高点去攻击。
从这里（点击查看）开始，即便使用秘技回到地图画面，也不用再打12区的前半部分而是从这部分直接开始。
见到哈尔后，武器会强制换成火箭炮（必须从哈尔处取得，否则不能击破驾驶舱），跳下去的时候，要瞄准驾驶舱射击，你只有射一发的机会，没射中的话就要死条命再来过...
60秒内逃出基地！

遭遇战



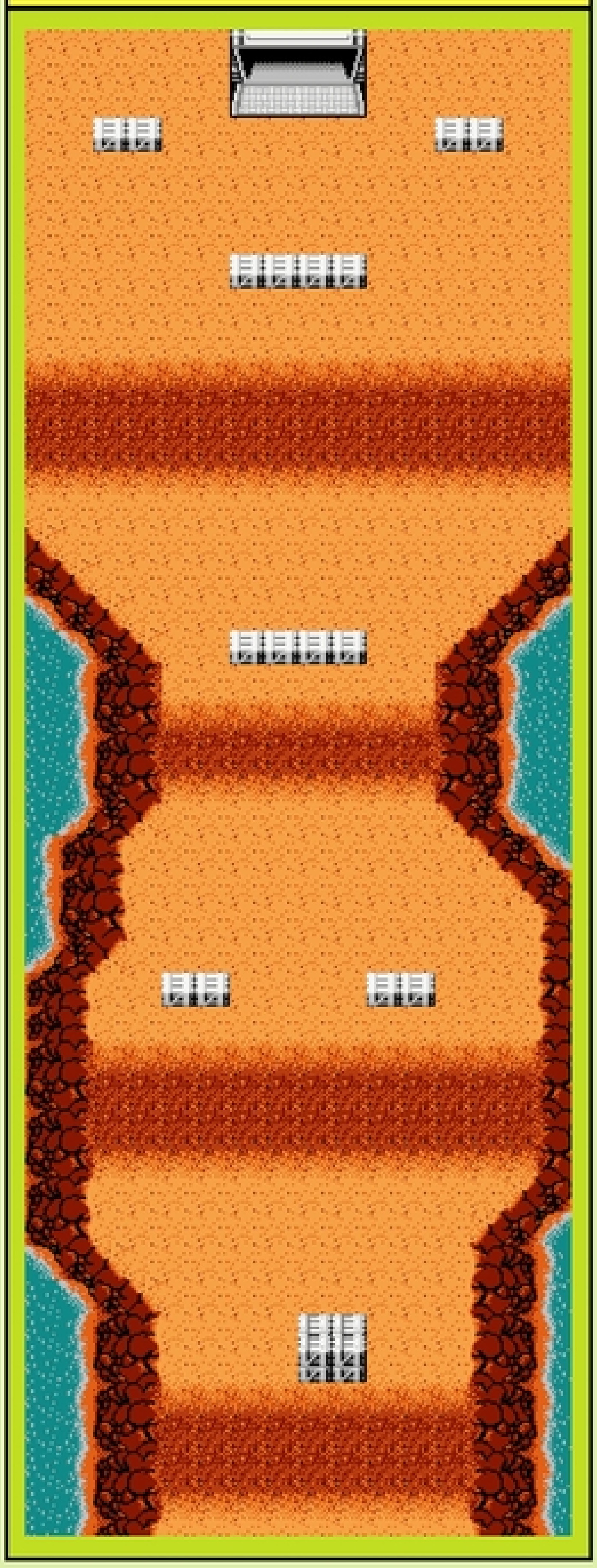
● 遭遇战的地图有两种，遇到卡车会随机进入其中一种。遭遇战中会2次遇到敌人的小头目，击倒他们可以获得接关道具。

秘道中的小头目也会使用钢索，他的钢索能造成伤害，主角的却不行。

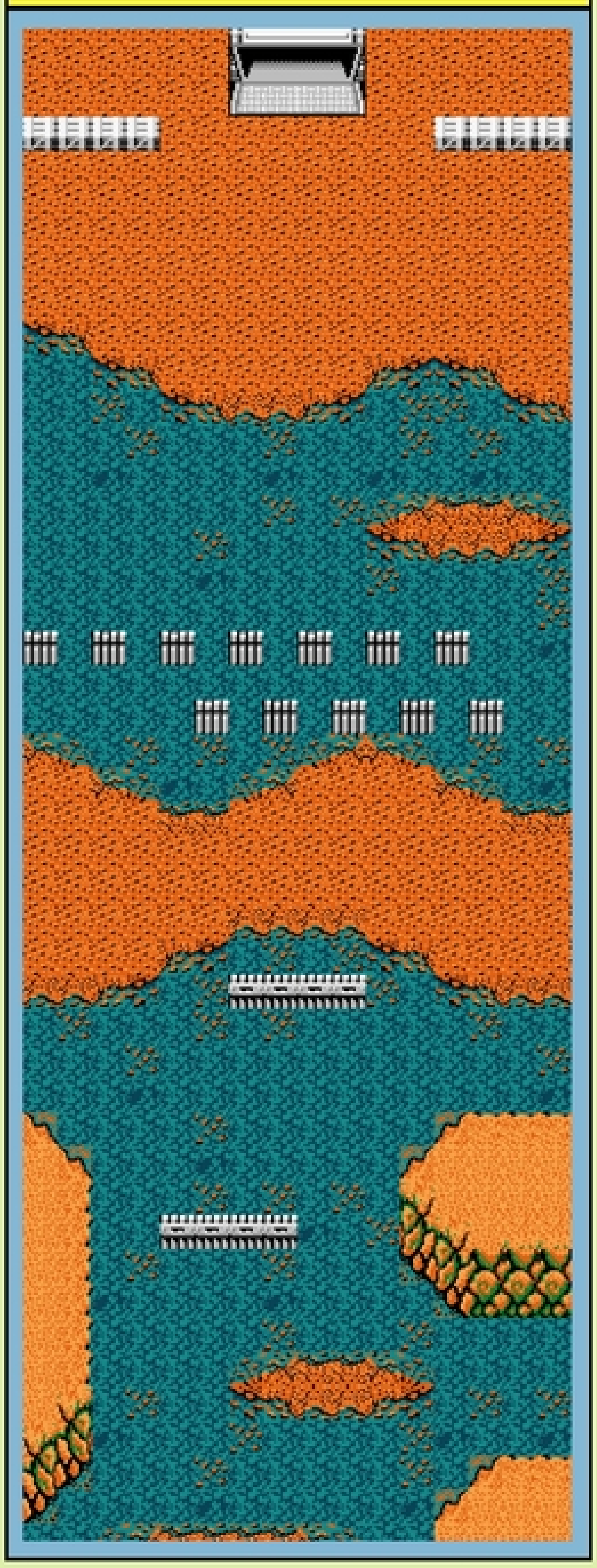


● 碰到地图上的卡车会强制转入遭遇战，5辆卡车的巡逻路线分别为
“4区→5区→15区→4区→1区”
“3区→6区→5区→2区→16区→5区→6区”
“8区→19区→8区→7区→18区→7区”、
“9区→8区→6区→8区→10区→8区”
“10区→12区→11区”。

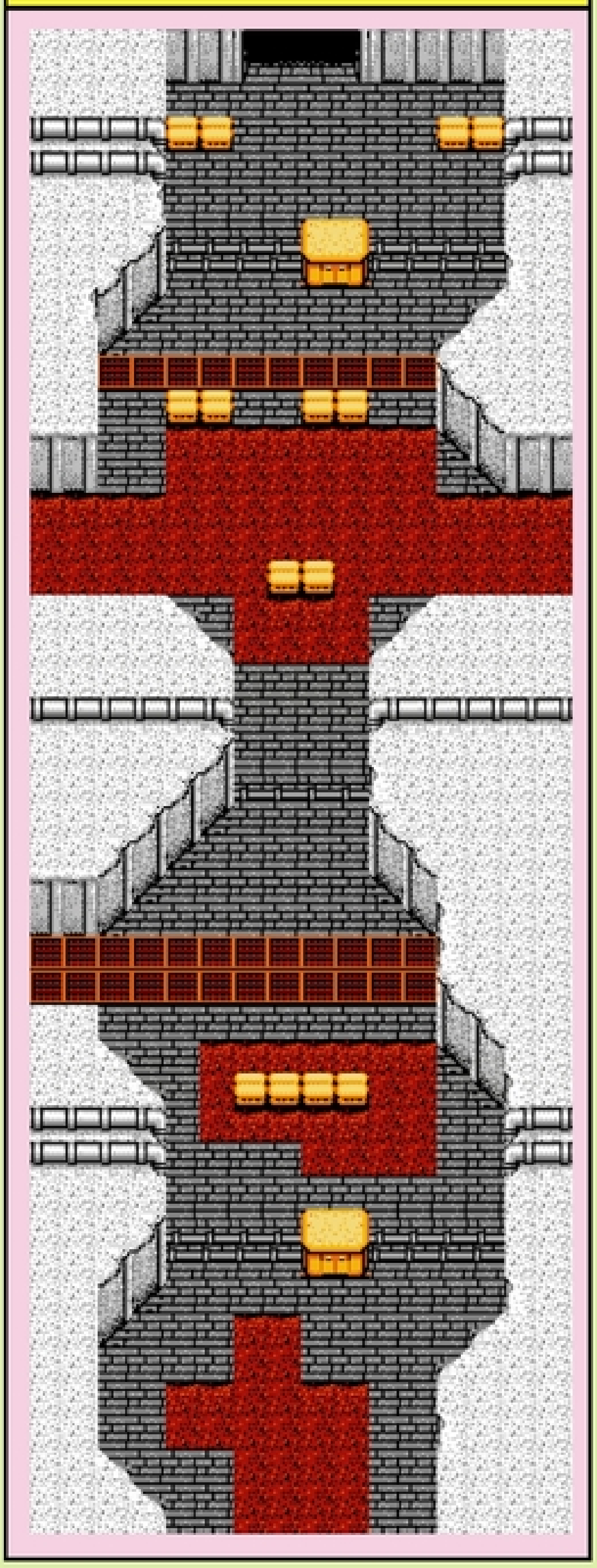
遭遇战地图1：



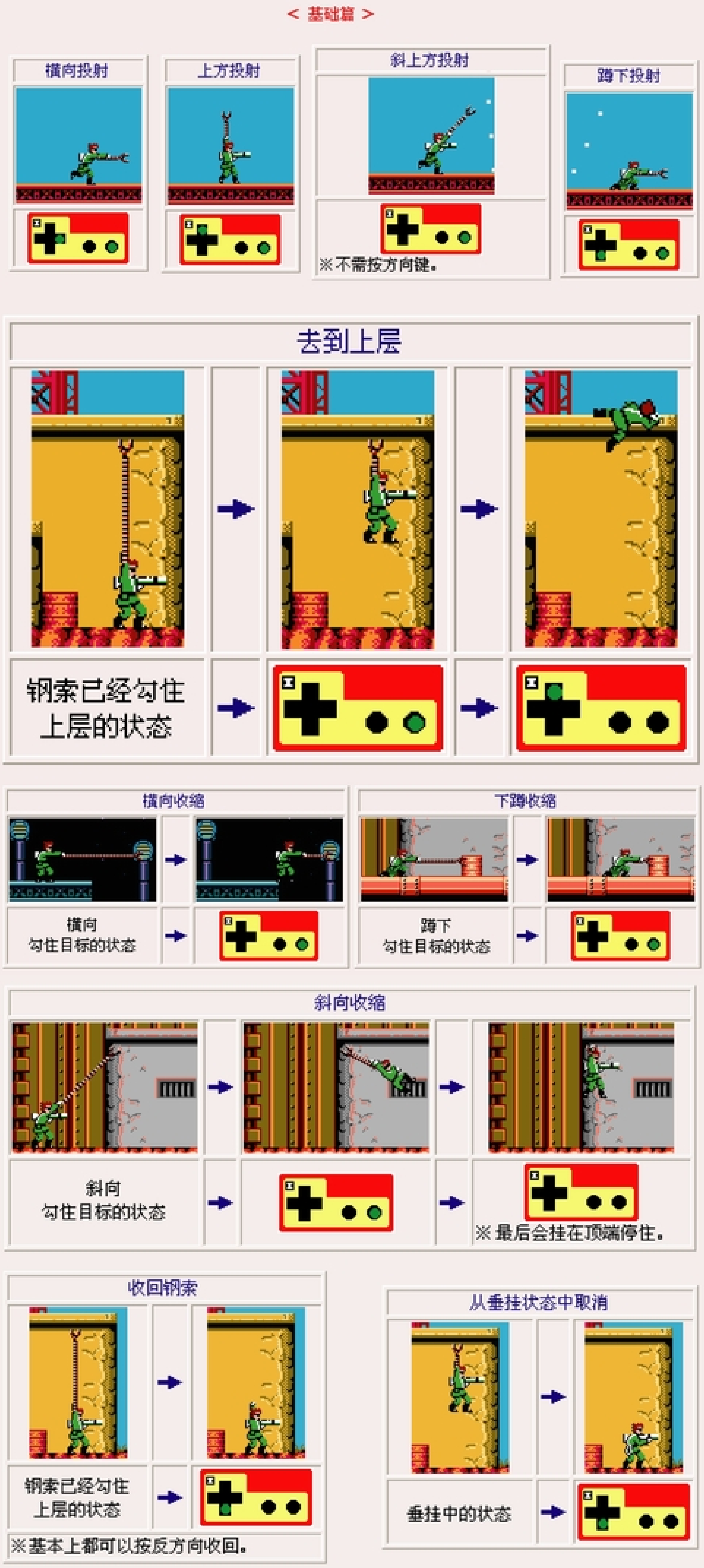
遭遇战地图2：



遭遇战地图3：



钢索操作一览表



< 基础篇 >
横向投射
上方投射
斜上方投射
※不需按方向键。
蹲下投射
去到上层
钢索已经勾住
上层的状态
横向收缩
横向
勾住目标的状态
下蹲收缩
蹲下
勾住目标的状态
斜向收缩
斜向
勾住目标的状态
※最后会挂在顶端停住。
收回钢索
钢索已经勾住
上层的状态
※基本上都可以按反方向收回。
从垂挂状态中取消
垂挂中的状态

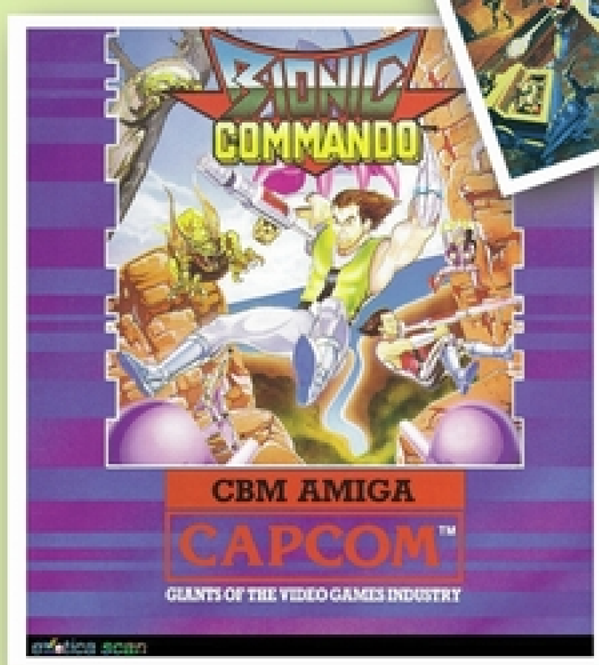
一款完全没有跳跃的动作游戏

88年7月20日CAPCOM制作人藤原得郎的FC版《希魔复活》发售日版，其后分别发售美版及欧版

➔ 它就是Capcom在1987年制作的街机版《希魔复活》，主角是来自Capcom前作《战场之狼》(1985)、《极速追凶》(1986) 的Super Joe，他要通过5个关卡，从森林一直打到敌人的基地内部，消灭敌人的总部。乍一看这游戏和其他的动作游戏没什么区别，但是这游戏最大的特点是没有跳，取而代之的是原创的“钢索系统”，主角可以利用钢索攀援在天花板、墙壁以及各种目标上，翻越途中的障碍，而且钢索还可以作为防御性武器使用。这创造出了一些独特和令人难忘的动作场面以及丰富多彩的翻越技巧。

不过本游戏最为人所熟知的应该是FC版《希魔复活》，FC版将街机版的“钢索系统”进一步完善，修正其中的缺陷和不足，使得本作的操作性与游戏性得到了极大的提高。主要修正的地方是将钢索默认的射出方向改为斜上方45度，不必像街机版要先按住方向斜上，并且增加了空中连射钢索以及空中射击的能力，使得玩家操作起来更为方便，快捷，操作更加流畅。



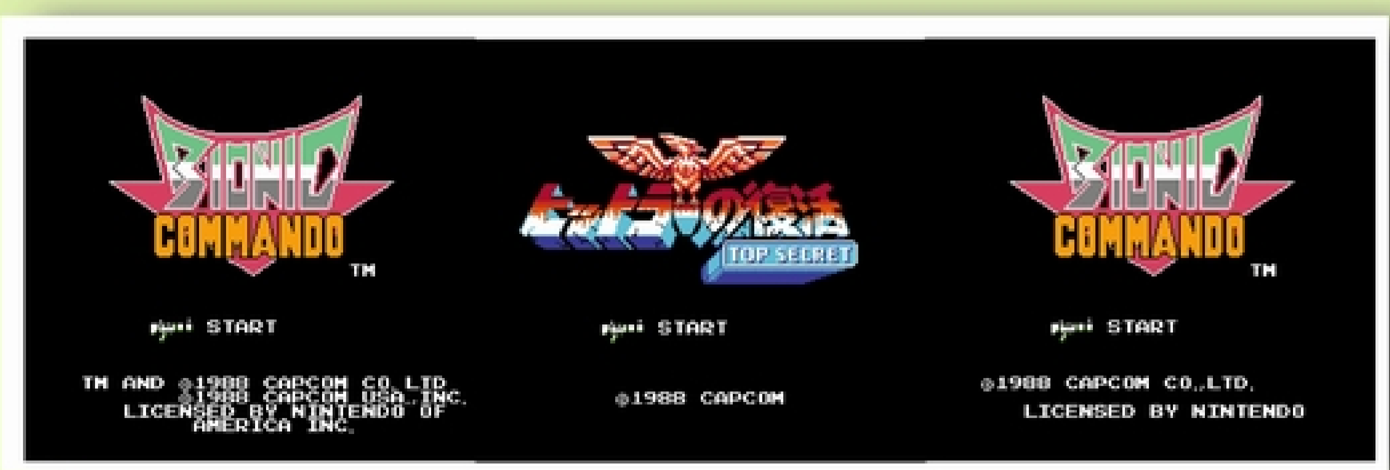


FC版还加入了较长的剧情以及地图画面，各个关卡设计都特色鲜明，并且加入类似RPG的装备、体力升级等系统，丰富了整个游戏。故事也和街机版有了很大的不同，主人公换成了Ladd Spencer，为拯救前作的主人公Super Joe前往帝国。

88年7月20日，FC版先发售了日版《希魔复活》，其后于88年12月和90年10月分别发售了美版及欧版，由于担心纳粹的标志会引起西方的反感，游戏进行了大幅删改，美版欧版的游戏名都是《BionicCommando》，所有的纳粹标志都被去掉，最终头目希特勒也被改成了Master-D。（从街机版开始，美版的名称就是《Bionic Commando》，甚至GB上的日版也叫《Bionic Commando》）

制作人藤原得郎（Tokuro Fujiwara），他的作品还有《魔界村》、《战场之狼》、《洛克人》等Capcom早期名作，是Capcom初期的得力干将。Capcom名作《生化危机》最初也是他构思的，其后由三上真司接手完成并获得了空前成功。藤原虽然于1996年退社，但仍为《生化危机2》的开发提供了许多建设性的意见，使得这部作品得以延续前作的成功并更上层楼。

此外，民谷淳子的配乐，品质相当出色，也为游戏增色不少。街机版的配乐有2首被FC版采用，分别是街机版第二关音乐（用在了FC版第1区）、第四关音乐（用在了FC版第8区）。



当游戏性被人们所重视以后，我们所做的一切就通通都是值得的了.. ——

（Kouji Oda）

FC版本(日、美、欧)差异

Tokuro Fujiwara：未来题材的《希特勒复活》在日美两大市场都备受关注，但是美版却因删改而大幅缩水，下面就叙述一下它们的区别（日版用基于日版的汉化版代替，欧版与美版相同，因此以下基本讨论日美版区别）

① 首先是语言不同，其次，标题画面也不同。其次是美版所有的纳粹标志被改为鹰标志，纳粹组织在游戏中也被更名为Badds，帝国元帅怀兹曼名字改成了Killt，而希特勒的名字变成了Master-D。

② 美版游戏难度降低了，敌人分布不同，数量也减少了，不过途中的物品以及空投的补给品也都减少了（空投补给品的位置也变了）。像日版第1区里的这三个敌人，美版都没有了；日版这里的1up和空投补给在美版里都没有了；日版空投点这里有个小兵，用钢索荡过来的时候可以在他头上踩一脚，美版里也没有这小兵了。（不过美版第1区内部和第12区的第2个动力室会不断有敌人空降，日版中就没有了）。

③ 击毁控制装置过关的时候，美版不能动，日版却可以随意移动。日版标题画面出现前，会有一段剧情介绍，而在美版，这段剧情出现在标题画面后。

④ 美版第15区的护栏可用任何武器打破，日版必须用三向枪才能打破。（这也是美版不合理之处，原本剧情安排拿到3向枪，救出Super Joe后，去15区拿Joe专用机枪的时候，才会得知δ通信器在15区）欧版已修正此问题。





热血物语

テクノスジャパソ

Downtown – Nekketsu Monogatari

■ 制作公司：TECHNOS

■ 发行公司：TECHNOS

■ 发售价格：5900日元

1989.4.25（日） 1989(美)

热血系列游戏是日本TECHNOS公司开发的以高校学生为主角的另类搞笑游戏，本作以暴力动作类游戏为主。但其热血系列最初的作品却是1987出品的《热血硬派》，故事主要讲的是，国夫君为了救出被绑架的朋友，与黑社会团伙展开了殊死搏斗。这款游戏现在看来除了人物造型很有特色，其他还是挺普通的。不过话又说回来，这可是热血系列的开端。在接下来的几年中，陆陆续续地推出了许多让人难忘的高校搞笑游戏。

热血物语是TECHNOS在1989年开发的游戏，属于比较早期的游戏了，但不论游戏画面还是游戏音效都属于比较细腻独到的了。游戏主角还是国夫君和他的伙伴阿力，背景为国夫和阿力粉碎了山田的阴谋，让被冷峰统治的学校回复正常而展开的剧情。游戏中，还是一贯的暴力，拳打脚踢，外加旋风腿和高抬腿还有各种希奇古怪的道具使用和购买。这个游戏最特别之处是加入了类似RPG游戏的设置，分值也随着能力的提高而变化。还有各种各样的必杀技，除了华丽还是华丽。

让国夫用拳头粉碎山田的阴谋吧

热血旅途



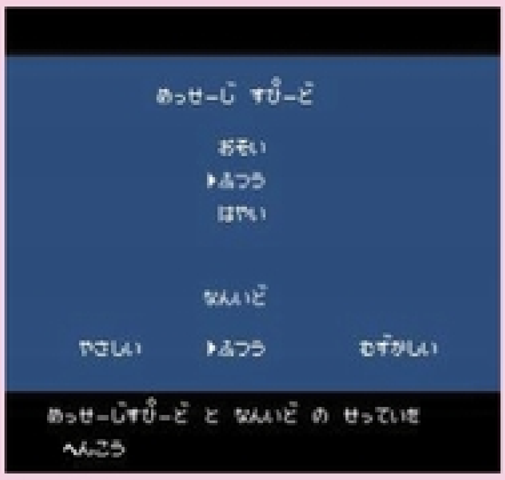
● 热血比较早期的作品了。主要讲述了我们的主人公国夫和阿力为了拯救自己的女朋友和解决私人恩怨所展开的旅程。

本作虽然是热血早期作品，但画面的表现和出色的操作至今仍让许多老玩家们憧憬。当年遗憾的是全日文的内容让很多玩家无法通关的游戏之一。

系统解析



● 怎么说也是FC的东西，系统不可能做得十分复杂。在这里按左右是可以进行主人公的切换的。除了个人喜好之外，在冷峰学院的校舍里救得真美后，国夫和阿力的对话是不一样的哦。第一个选项是单人游戏，第二个是双人可以互相攻击，最后一个是双人不可互相攻击。



● 上面三个顺序排下来的分别是对白速度慢，中，快下面三个从左到右排列的是游戏难度易，普通，难



● 按START进入菜单，从左到右：物品，密码，设定，状态，存档

按SELECT选择键可以看到你现在所持有的钱的多少,钱是打死人后掉的。BOSS掉得多。自己死一次会回到最近的商业街，而钱则会减半。



●初期的人物是不具备任何技能的。只有在商业街啃书才能学会。有4种。快拳，快脚，滚，投掷人。买到后在物品里面吃掉就可以学到了。

有个BUG。就是所谓的防守反击。在遭到敌人攻击的瞬间按拳或脚，我们的主人公就会做出格挡的动作，然后马上按拳+脚，就会马上做出翻滚的攻击。

游戏流程

花园高校--花园町1--花园商业街--花园町2(公园入口)--花园町3--樱花商业街--花园大桥(见到长谷部)--绿町--废仓库--废仓库内部（隐藏商店）--废仓库外部--废楼1--废楼下面--废楼2--绿町1--绿町商业街1--绿町商业街2--绿町2--工厂--工厂内1--工厂内2--绿町3--星野岗东商业街--星野岗东商业街--梦见町1(澡堂)--梦见町2--冷峰学院门外--体育馆--2楼--3楼--4楼--天台



1 游戏从热血学院开始玩起，和 りき 一起玩，开始就随便打些人玩，即打的爽又有钱可以拿，毕竟这个游戏钱是很重要的。一直往前冲来到图下面那个里，这里会出现第一个BOOSきわぐら(尺口)

尺口：西村老大说了，不能让你们通过这里。我可不敢放过你们哦。



2 打败尺口后继续向前走，走过商店街来到花园大桥，会遇见女朋友 长谷部 合美(はせべ)和她对完话。

长谷：国夫，你到底还是来了。真美被他们关在冷峰学院里。我不能和你说太久，如果让他们知道就不好了。你要小心新转学来的双龙兄弟。好了，我必须得走了。你是阿力吧，真美在冷峰校舍



3 与长谷部合美对完话后，到上方的空地里打败里面的 BOOS かみじょう和やまもど （上条和山本）。

上条：你们接招吧。
山本：打倒你们我们就可以去冷峰啦。



4 打败上条和山本他们2个后，一直向前走，一路上随便打些人打些钱，来到一间废仓库里，把敌人打败，就出现BOOSにしむら(西村)。

西村：我是这里的老大，西村。冷峰四天王的木下在花园町的公园等你



5 打败眼睛兄西村之后就要往回走了，如果你一直向前走的话，会被卡的(很多人就是在这里被卡的.为什么最后学校那门打不开啊)。
一直返回到花园町2的公园那里，进去那里的公厕里见到BOOSきのした（木下 正，冷峰四天王之一，武器得意技。），如果你这里是一个人打的话.到这里可以收到“小弟”



6 公厕里打败BOOSきのした（木下 正）

木下：我是冷峰四天王的木下，嘿嘿。想继续前进就先打倒我吧。过来吧。你们想要去冷峰，就要打倒我们的老大小林。

登场人物介绍：

国夫：热血系列的主角。也是热血高校的老大。为人正直，好打抱不平。不过在校园里被小人造谣，所以大家都以为他是个不良少年。学习好，体育全能。

阿力：花园高校的老大。是国夫最好的朋友也是最强的对手。臂力奇大。本作中为了营救女朋友而同国夫勇闯冷峰高校。

长谷部：国夫传闻中的女朋友。也是国夫的初中同学。冷峰学院学生会的副会长。

真美：阿力的女朋友，十分普通的女孩子。游戏中被龙一、龙二抓去当人质。



7 继续走，来到废楼2地区，清光杂鱼后会遇到BOSS冷峰四天王的もちづき(望月)。
注：在废楼下面有一个隐藏的商店，可以买到不少好东西哦（地址如图示附近）

望月：来跟我比试比试吧，嘿嘿。我是冷峰四天王的望月，人称闪电侠，好好比试吧。





8 去到绿町1，清光杂鱼，BOSS冷峰四天王之一的たいら(平 清文)

平：只有打败木下，望月和我才能见到小林。



9 去到工厂内2，直接遇到BOSS冷峰四天王的老大こばやし（小林 政男），是国夫和长谷部国中时期的好朋友。喜欢长谷部，因为长谷部喜欢国夫而对国夫产生敌对意识。

小林：我是四天王老大小林，我来打倒你们吧



10 继续向前走到到澡堂门前，会再次见到かみじょう和やまもど（上条和山本）。打败2个家伙后前进就会去来到冷蜂学院的门前。如果此时能力不足最好把能力搞上去再打，冷蜂学院的能力很强 。

→

游戏流程

花园高校--花园町1--花园商业街--花园町2(公园入口)--花园町3--樱花商业街--花园大桥(见到长谷部)--绿町--废仓库--废仓库内部（隐藏商店）--废仓库外部--废楼1--废楼下面--废楼2--绿町1--绿町商业街1--绿町商业街2--绿町2--工厂--工厂内1--工厂内2--绿町3--星野岗东商业街--星野岗东商业街--梦见町1(澡堂)--梦见町2--冷峰学院门外--体育馆--2楼--3楼--4楼--天台



11 前进来到冷峰学院的门前，把看冷峰大门的BOSSごうだ（豪田 刚，正义感很强，宝陵高校的番长。妹妹身子柔弱，因为怕妹妹有事，被拉去冷峰守门。）

豪田：我决不允许你们进来



12 打败豪田后便可以进入学院，是体育馆内把敌人打败后，出现BOSS鬼冢（おにづか），此人乃冷峰的学生会会长，性格暴躁，要是穿鞋子进体育馆都会被他打。

鬼冢：你们不拖鞋就闯进体育馆想干什么？



13 打败他后上楼。一楼没什么的，直接上二楼。



14 二楼：打败敌人后，出现使用短棍的BOSSごだい（五代），打败他继续上楼。



15 三楼：打败那些垃圾后，双胞胎兄弟龙一(りゅういち)和龙二(りゅうじ)出现。打败他们后电梯开始动了，但别急的上去，把りき的女朋友救出来先(就在三楼的房间里)。



16 这里先等一等，别忘了我们是来干什么的。从龙一他们出来的门的旁边的那个门，可以见到真美。

真美：国夫，谢谢你来救我
国夫：真美，你先回去吧。

真美：阿力，你来救我啦
阿力：恩，真美，回去等我！
真美：恩～好，我等你。



17 顶楼：最后终于到了顶了，冷峰的老大最终BOSSやまだ（山田）毕竟是最终的BOSS，能力BT基本满了。国夫和阿力粉碎了山田的阴谋。被冷峰统治的学校又回复了正常……

山田：国夫，好久不见了。这次我不会放过你的。干掉你我就是这镇子的老大啦。

～打败后～

山田：怎么会！？我竟然输了！我在做梦吧！过去我都比你强的！下次我不会再放过你的！我会再回来的。

通过商品街的消费来提高自身的能力和技能



● 结局画面估计让很多玩家们大跌眼镜，就一个“完”，不停的放着音乐，就这样结束了！唉～ 起码弄张好看点的图片呢！真是的。 ➔

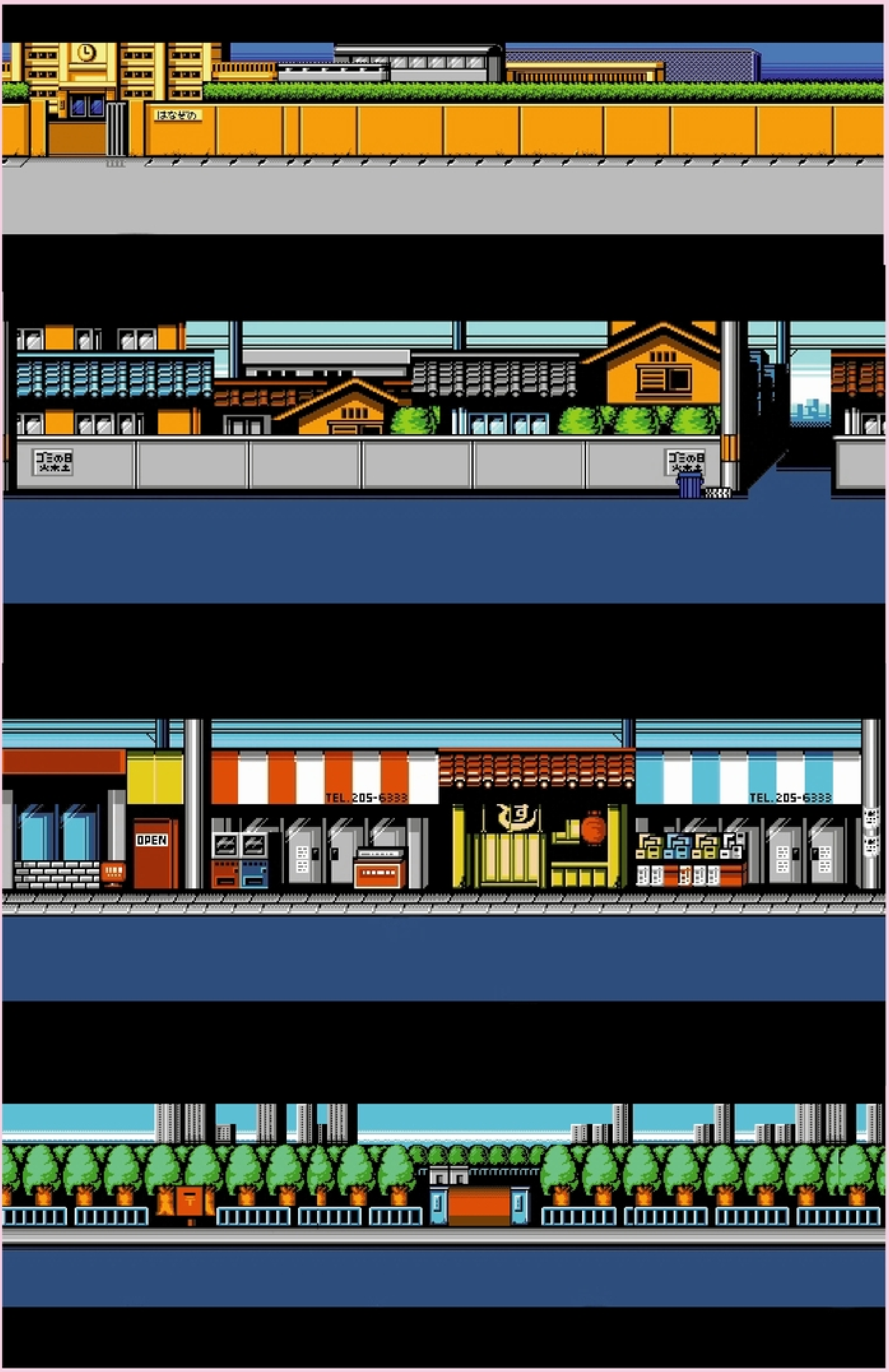
登场人物介绍：

上条 & 山本：影村学院的老大，棒球部所属。为了加入冷峰而讨好山田，故与国夫为敌。

豪田：正义感很强，宝陵高校的番长。妹妹身子柔弱，因为怕妹妹有事，被拉去冷峰守门。

服部龙一 & 龙二：孪生兄弟，格斗的天才，身怀多种格斗技。转到冷峰学院后计划用冷峰的势力称霸市镇。结果发现他们2个人合力才刚刚和山田打成平手。于是和山田表面上是合作关系，背里都在互相利用。老大怕狗，老二怕猫。

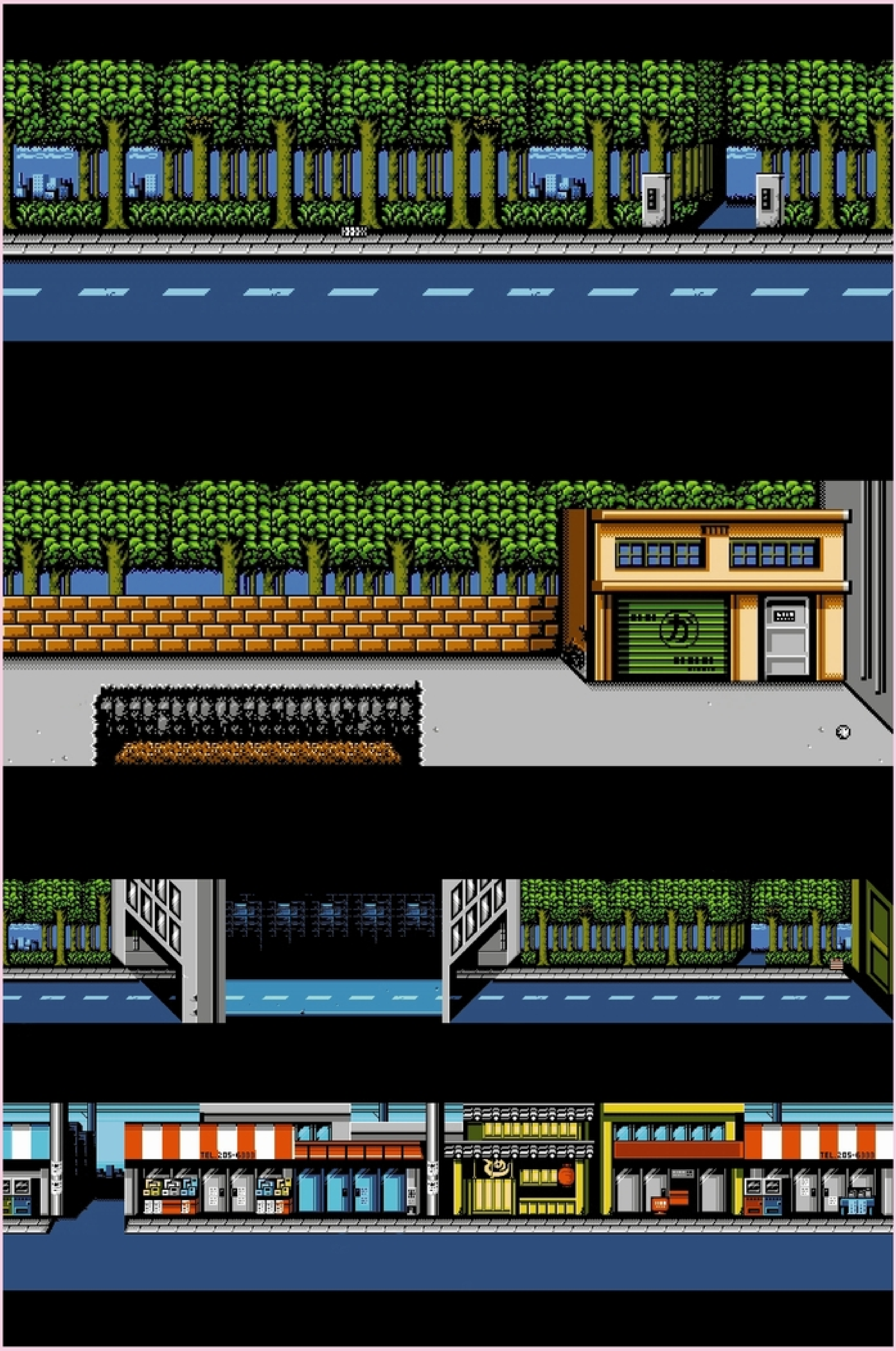
热血物语背景欣赏



热血物语背景欣赏



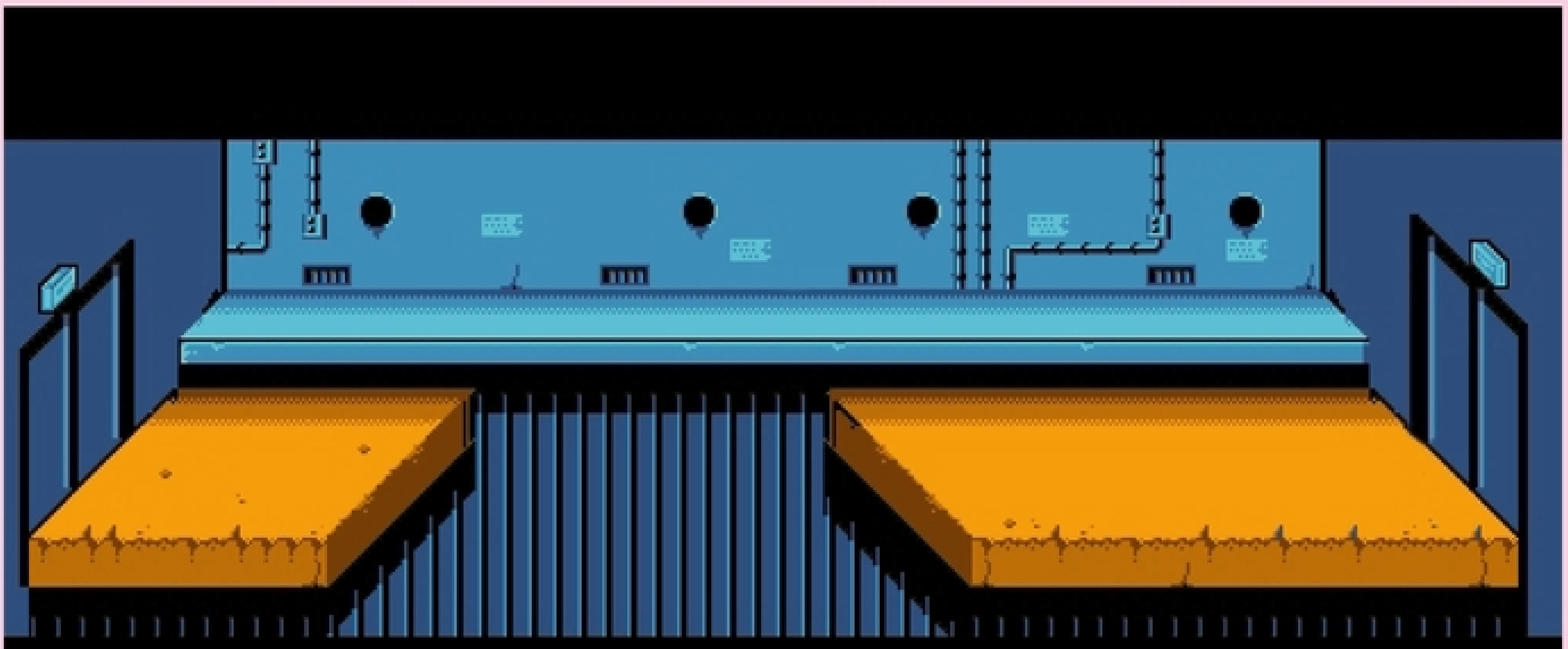
热血物语背景欣赏

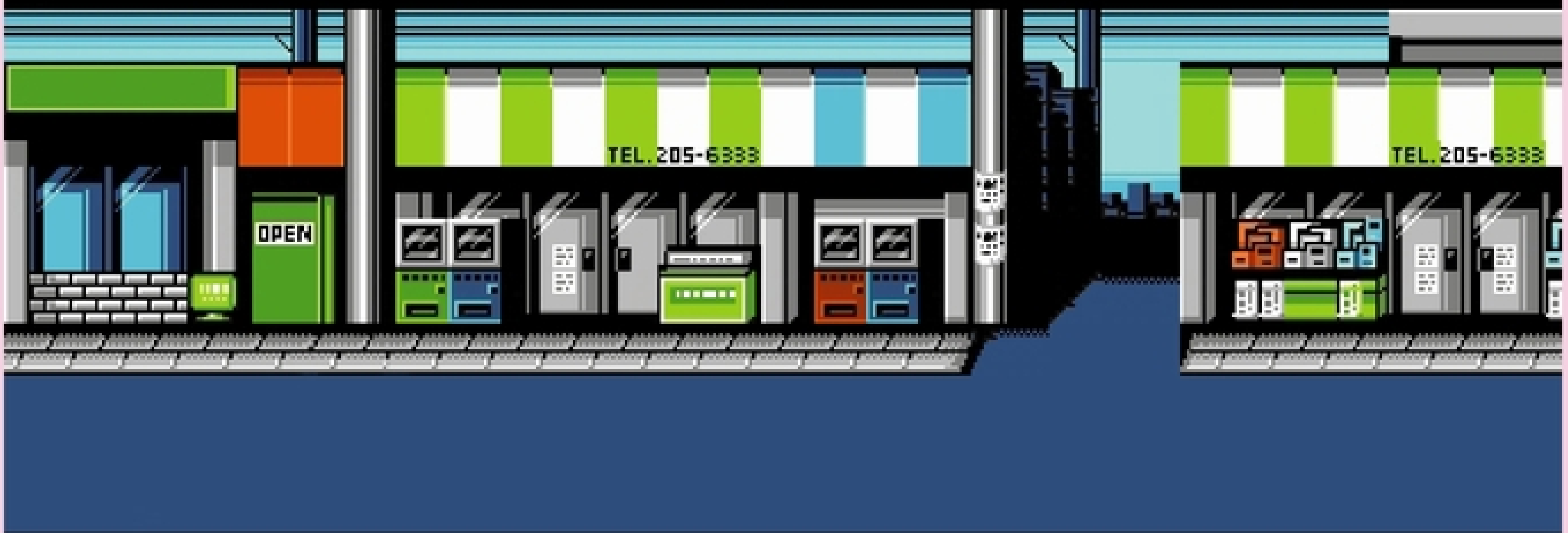


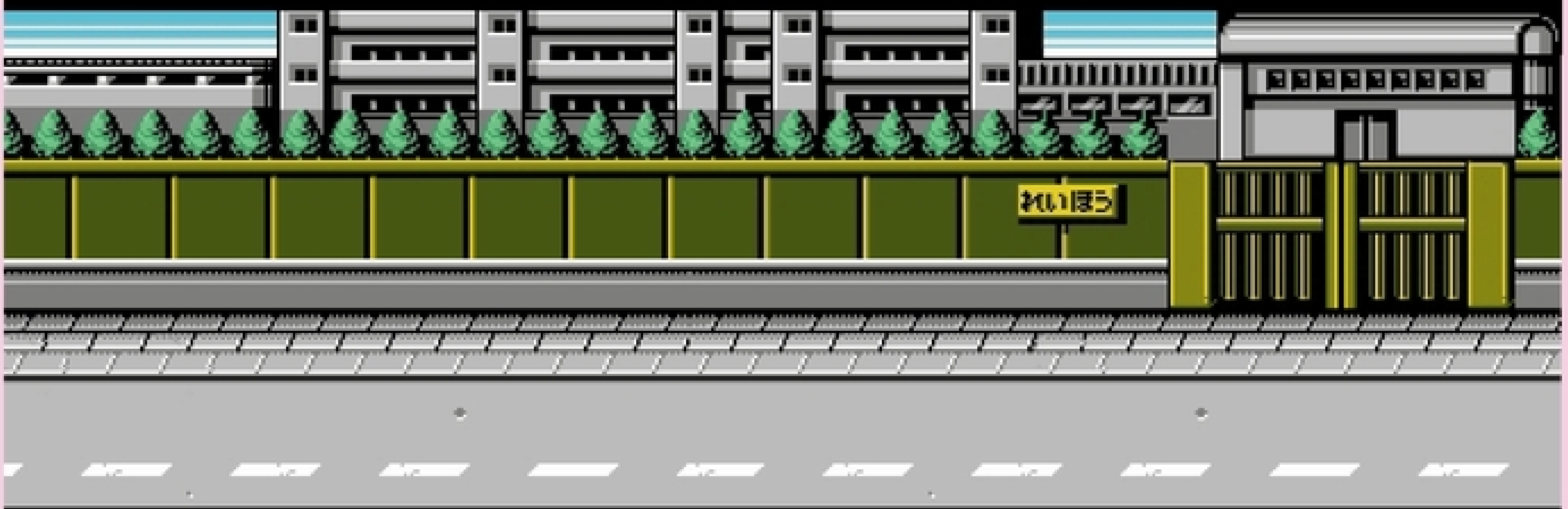
热血物语背景欣赏



热血物语背景欣赏









● 这款游戏的游戏长度并不长，唯一让很多人记忆深刻的就是学校的大门到很后面才知道怎么打开，那时候每次打到大门就停了，但后来有一次想回去再来，在厕所和一个左右有门，当中空的地方多了个BOSS，打完再回到校门出来校园外的最后BOSS。其实还是觉得这款没时代剧好玩，虽然和时代剧一样场景特多，不过绝招太少。而且总觉得血不够用，伤血特厉害。钱不也够！总之这款游戏还是不错的吧！游戏背景方面就不公开后面学校内部的图了（笑），还是游戏玩家们打进去吧……

热血高校及人物介绍

热血高校

这是一所传统的老学校，虽然只有小部分学生在认真学习，但在花园町再也没有比这更醒目的学校了。国夫来到热血高校后，使得热血高校的名字传遍了整个地区。学校中只有国夫一人穿着白色的校服，这是热血高校的一个传统，那就是只有他们的老大才被允许穿白色的校服。

其实，关于国夫在热血高校中确立老大地位的背景一直是个迷，或者说，国夫确立老大地位的过程完全是一个迷。只是国夫的名字从初中时代就在地区广为流传，一如他的同学长谷部和美和山田大树一样，在地区的知名度都很高。

花园高校

和国夫一样，阿力在花园町也是有名的不良少年。花园高校也是有名的“堕落高校”，地区甚至以不良学校的名声而出名。校内有着数量众多的不良小组，经常为了自己的利益而内讧。其中被公认为势力最大的两支是：前田亨带领的队伍和阿力带领的队伍。终于两支队伍爆发了大的冲突，然而两个领导人却在打斗的高潮意气相投，彼此欣赏对方。于是，前田的带领队伍投奔了阿力，两支队伍合二为一，从此以后，学校的不良小组再也没有闹过内讧了。

谷花高校

这个学校也算波澜不惊，比较和平。虽然是和花园高校一样“堕落高校”，但是并没有和其他高校发生过什么冲突。虽然他们的老大五代的能力不算太强，但是别人也不愿轻易地来袭击，毕竟五代在地区也算一个响当当的人物。还有谷花高校的二号人物田岛大介，虽然他学习不好，但天生一颗好用的脑袋，其实还是谷花高校的军师，谷花之所以能够保持一定的和平，这和军师田岛的功绩是分不开的。

虽然五代是学校的老大，也拥有一定的实力，但是他讨厌一大堆人待在一起，是一匹彻头彻尾的独狼。所以对学校的事不是很关心，学校的事务实际上事田岛一手承担下来的。

冷峰学园

地区名气最大的高校，学校的升学率很高，从其它地区前来报考的学生也很多。学校汇集了许多有名的杰出人物，包括国夫的同班同学长谷部和美，以及后来被赶出来了的山田大树。在这个校风严谨的学校中，学生会掌握着巨大的权利，谁掌握了学生会也就意味着掌握了学校的实权。

学校的原学生会会长是鬼塚V崇，虽然长着一张可怕的脸，但是他的性格却十分和善，也具有优秀的统率力，维持着学园的和平，没有争斗。但因为他顽固和独断的性格，反而被山田夺取了学生会会长的职位，而且山田是《热血物语》整个事件的始作俑者。对山田的行为心存怀疑的长谷部和美，与热血高校的芦野久仁子配合展开了调查。可是，动作还是慢了山田一步，山田邀请了双龙兄弟入校，并不断地开始袭击周边的高校。察觉到危机感的和美急忙跑去热血高校找国夫，然而这个时候，花园高校阿力的女友真美被绑架了……

宝陵高校

宝陵高校是一所非常普通的高校。虽然豪田被公认为学校的不良少年的老大，但是他却并没有打算像其他老大那样与其它学校发生争斗。其实豪田是害怕这样做会伤害自己的好友，谷花高校的五代奖之间的关系。尽管如此，豪田本人以及手下兄弟紫小次郎还是地区知名的人物，经常收到其他人的决斗书……

坂宿商业高校

入学成绩偏低，被称作只有笨蛋傻瓜才到这里读书的高校。学校被白鹰工业高中的西村所统治，《热血物语》的故事中，西村命令学生们对国夫实施袭击，可是由于命令传达不顺利，只有一小部分学生参与了这次袭击活动。并且在西村被国夫打倒了之后的命令传达也不顺利，学生们仍没有中止对国夫的袭击。而知道“袭击中止”，那已经是事件结束两周后的事了。

热血高校及人物介绍

千台里高校

升学率很普通的一所高校，不管学生怎样认真，学习多么努力，学习成绩还是提不上去。但是千台里却是花园町里少有的完全没有不良少年的学校。然而半年前受到了自称为花园高校的不良少年的袭击，随着袭击的不断发生，学校里的不安气氛也达到了顶峰。这个时候，二年级学生园川变得果断勇猛起来了，他聚集了一群志同道合的“同志们”，组成了花园高校选拔队“千台里Bombers”。名字的由来似乎是“击中就破碎吧！碎得直到不能复原的”，带着这样死拼的意念。



国　夫

热血系列游戏的主角，热血高校的三年级学生。生日11月27日，身高173cm，体重65kg，是一位充满正义感的不良少年，专门惩强扶弱，拥有一颗正义之心的他，心胸宽广，人望极高。最讨厌的就是卑鄙小人，对任何事情也会全力以赴，传说他曾经为了朋友而和某大组织恶斗，是一个极度热血的超级英雄。随便说一句，国夫的生日可是和李小龙相同的哦。必杀技为“三连脚”。

沼丘工业高校

一般的高中，作为老大的藤原雄介，无论气质还是心智都不输常人，被学校寄予着厚望。但却在与冷峰四天王之一的望月骏的决斗中败下阵来，而且被望月的气质所深深征服，从此自称为“冷峰四天王望月骏的属下”。

藤原做事非常努力，一点也不会怠慢，并且会做好前期准备。此次事件发生时，心细的他为此做了许多预先准备，也练好了一身结实的肌肉，却因劳累住进了医院。他的部下们被他的努力所打动，发誓要以实际行动向老大看齐。



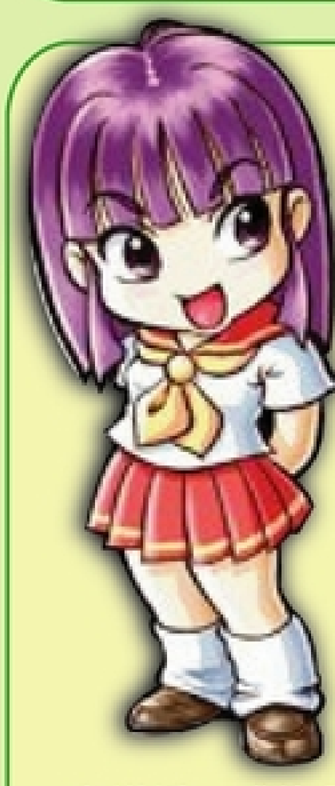
鲛島　力

花园高校留了一级的三年级学生。生日5月5日，身高183cm，体重80kg。视国夫为宿敌的他，渐渐的被国夫的热血精神所感动，成为了国夫的好友，也是其强有力的竞争对手。阿力为人性格率直单纯，非常重视女朋友岛田真美。必杀技为“三连拳”。



鲛島　力

热血高校一年级学生，非常倾慕国夫。小巧玲珑的她也长得十分可爱，不过由于她喜欢骑着单车到处兜风，所以也有其粗野暴力的一面。她好像和和美相识，有时候行动比较诡异。值得一提的是久仁子名字的设定，因为久仁子作为国夫的FANS登场，所以采用了和国夫名字相近的“KUNIKO”。



長谷部 和美

冷峰学园三年级学生，学生会副会长，全国知名的美女。生日3月1日，O型血。是国夫初中时代的同班同学，对国夫抱有好感，但他们之间的关系比较朦胧，说不清究竟是不是恋人关系。当《热血物语》的剧情进行到大桥的时候，和美袒露了自己的心声，然而国夫却没有说话，或许是默认了吧。虽然在游戏没有展现过其战斗的英姿，但她真正的实力还是一个未知数。

热血高校及人物介绍



望月 駿

冷峰学园三年级学生，他是冷峰四天王中人气最高的。有着惊人的运动天赋，在运动会上大出风头，经常获得最优秀选手奖。其格斗感也异常出众，擅长用快速的攻击搅乱对方的行动，其必杀技为“ニトロアタツク”，但是其在力量上略有欠缺，常因此而吃亏。虽然他长得英俊，性格外向，但太过自负，有点臭屁，意外地不受同学们欢迎。另外他和同一年级的早坂良麻是很要好的朋友。



豪田 刚

宝陵高校三年级学生，A型血，生日5月3日。作为宝陵高校的老大，他在热血系列中的人气一直都很高。他是个非常热血的男子汉，为人豪爽，不喜欢把事情憋在心里。做事认真，爱打抱不平，常因此与别人发生争执，不过在这么多的争吵当中没有一件是因为自己的事，这一点叫人佩服。因为妹妹纱织天生体弱多病，受人欺负，所以他自愿的担当了保护妹妹的责任，在《热血物语》的故事中，因为双龙兄弟绑架了妹妹纱织作为人质，豪田被迫向冷峰屈服，宝陵高校也因此被冷峰所统治。豪田打架也很厉害，擅长技能为“頭突きスペシャル”和“ヘツドボム”。



五 代

谷花高校三年级学生，谷花高校的老大，生日6月4日。他做任何事都是以自我为中心，基本上就是一匹独狼。但宝陵高校的豪田刚和他是很好的朋友，有什么事都喜欢叫他一起行动。他性子比较急，擅长争吵，使得一手好棍术。后来由于双龙兄弟的强大攻击，五代被迫投降，但谷花高校在形式看起来与冷峰学园配合着，其实五代是在幕后“田岛大介”的指示下，秘密监视着冷峰学园。作为暴走族，五代却喜欢绿色的儿童踏板车。虽然在游戏中五代的能力在数值上看起来并不那么强，但是凭借其英俊的外表，居然晋升为最受欢迎人物中的NO.3（其余二人为望月骏和豪田刚，没看出五代哪一点帅了 ）。



园川 薰

千台高校二年级学生，专心致力于千台里高校的校风建设。但是学生们却突然遭到了自称为“花园高校”的人的陆续袭击。为了给学生们报仇，召集了一帮愿意跟随自己的兄弟组成了“千里台ボンバーズ”找阿力他们寻仇，自己则担任小组的领导人。可以由于没有经验，加上小组成员的实力不行，一直处于下风。但当久仁子把事情的真相告知他以后，他就越发地对国夫和阿力尊敬起来了。算是一个很有风度的人物，其必杀技是“ビツクバング”。



热血新记录

テクノスジャパソ

Nekketsu Shinkiroku – Harukanaru Kin Medal

- ■ 制作公司：TECHNOS
- ■ 发行公司：TECHNOS
- ■ 发售价格：6500日元

1992.6.22（日）

没有任何运动规则，没有裁判，也没有教练。你所要做的就是操纵自己的角色，不择手段的获得胜利。其中包括：跑步时给对手下陷阱，用护栏丢对手，游泳时买食人鱼攻击对手，丢铅球时买火箭助推器……等等。在热血的世界里没有什么是不可能的！玩的就是心跳，就是意想不到。它就是——《热血新记录》！

《热血新记录》是《热血进行曲》的续篇。在前作的基础上增强了游戏画质和游戏性。把游戏场地从户外移到了学校。红色的塑胶跑道，无尽头的游泳池，可以和帝国大厦媲美的高楼，无一不在给人们渗透一个观念。在热血的世界里，没有做不到，只有想不到。



大乱斗型“热血进行曲”续篇

就像任何一部电影一样，总有那么一个反派角色在背地里给我们的主角使坏。我们的国夫当然也不会例外。继鬼冢后，冷峰学院的新任学生会会长。同样是个不良少年（只是比起龙一他们，这个不良少年太没种了）物语事件之后，龙一，龙二和冷峰四天王收敛了很多。和国夫的敌对情绪也没那么高涨了。双方过着井水不犯河水的太平日子。而这个臭小子为了打倒国夫，在全日高中生运动会上使坏，利用自己家里庞大的经济实力私自组建了一只美国队（就是我们俗称的黑鬼队），想让国夫在运动会上丢人现眼（当然最后是被国夫打得四脚朝天），但国夫凭借着超强的身体素质把美国队打得落花流水，彻底粉碎了这个小人的阴谋。

新的比赛



● 物语事件之后，龙一，龙二和冷峰四天王收敛了很多。和国夫的敌对情绪也没那么高涨了。双方过着井水不犯河水的太平日子。而这个臭小子为了打倒国夫，在全日高中生运动会上使坏，利用自己家里庞大的经济实力私自组建了一只美国队，试图打败国夫…

五项热血暴力运动



● 把游戏场地从户外移到了学校。红色的塑胶跑道，无尽头的游泳池，可以和帝国大厦媲美的高楼，无一不在给人们渗透一个观念。在热血的世界里，没有做不到，只有想不到。









400米栏，链球，游泳，撑杆跳，柔道，热血传说中的五项目

400米跨栏竞技





不同于《热血进行曲》的户外越野跑步，这次来到了正规的塑胶跑道上。参赛人数也由4个变成了2个。1对1的公平决斗。十分有趣的是，我们可以在商店里买到钉子去害对手（既然钉子都有为什么就没有地雷呢？）也许这毕竟是运动会吧，如果出现地雷这种限制级的东西那场地就要转移到伊拉克啦。





操作解说：

开始的时候快速按2下前可以启动得快一些。B键是跳，A键是冲撞，捡东西，丢东西。空中按A则是旋风腿。跑动中按下是滑铲。可以躲避对手丢过来的木条，也可以用来过高的护拦。比跳速度要快哦。不过如果遇上矮的护栏话就…

● 小心得：论速度的话，没有人比得过冷峰的望月的。竟然有127的速度，不愧是有闪电侠称号的人。但这毕竟是不用讲究体育道德的游戏，所以嘛，嘿嘿，暴力才是王道！开始落后是没得说的啦。马上撞坏一个护拦（根据每一次比赛撞坏的护拦数量来看，这也是一笔不小的开支吧）。

链球竞技





奥运会也有这个项目。但人家的是在绿荫场，而我们应该说是在马达加斯加。有沙地，有沼泽，有土坑，还有池塘？！真不明白链球掉进去后怎么弄出来。不过在热血的世界里是没有“不可能”这三个字的。

操作解说：B键是蓄力，A键是丢。





● 小心得：很多人都最不喜欢的一个项目。为什么呢？因为热血队除了国夫外没有力量大的选手。而且花园的阿力的臂力实在大得离谱。和他硬碰硬的话输就是板上钉钉的事。所以从来都是不在乎多少投进洞。尽量多拿金牌。尤其是在池塘边，按住下投出去，得到一串金牌那清脆的声音真是美妙。

在沼泽地的时候就要小心啦。因为在这地方蓄力按太久的话可是会上演空中飞人的。美国队尤其喜欢干这种事。飞出去坠地后有时链球会垂直上飞，然后掉下来再砸一下。HP就所剩无几了。要小心哦。

运气好的话我这个项目是尽量捞分拿个倒数，大量金牌获得后面的比赛就从中得益了。

400米栏，链球，游泳，撑杆跳，柔道，热血传说中的五项目

游泳竞技









如果波波夫（世界冠军）来到这里肯定也是我们的手下败将。因为她不知道我们的游戏规则，嘿嘿

操作解说：
A在水上是跳，在水下连按是快速游，在对手下方按上+A是把他拉下来。B在水上是大口吸气，在水下与对手抓在一起是快速连按是打击，没抓住时就是用脚揣。

小心得：很多人喜欢也很多人讨厌项目啦。刚开始玩的时候最喜欢去商店买条食人鱼，然后就放心大胆的在水下搜刮金币。对方一下来可爱的食人鱼就会冲过来毫不留情的一口，立马气绝。当然，中国无所不能的散装光盘商发明了“连发键”这个好东东。在水下和别人缠斗的时候“连发键”就发挥作用啦。比抽筋手还厉害。这个项目比较赖的打法就是：开始别去管对手，我们以静制动。他要是跳过来我们就原地跳起，把他压下水去。他要是潜水游过来我们就跳开，等到他氧气快耗光的时候我们就下去和他缠斗。在连发键的帮助下缠斗我们是不会输的。然后浮上水面愚蠢的电脑在缺氧的情况下有50%的几率会再来拉我们。

撑杆跳竞技









貌似在下面可是没有放护垫的啊。掉下去的话不死也半身不遂。不过不要紧，热血里个个是小强！后面的部分还骑独轮车……

操作解说：
A是丢弃物品，B是捡起，同时也是撑杆。一直按住是蓄力。

● 小心得：这个项目算是整个游戏里面最要求技术含量的了。刚刚开始玩的时候由于不得要领，最远就到达6层。还是用完3次机会挨到的。说得不好听就是摔过去的。后面经高人指点迷津，外加刻苦练习，终于活着到达了终点。其实很简单，关键在于对地形的掌握。什么地方间隔宽，什么地方间隔窄，什么地方有钢丝，什么地方没有。在间隔窄的楼层是可以直接跳过去，然后按上抓住边缘的。只会扣除一些HP，总比摔下去好吧。画面下方有全部地形的简画。只要多加练习，要到终点不会是什么难事哦。

400米栏，链球，游泳，撑杆跳，柔道，热血传说中的五项目

柔道竞技






在经历过这样的柔道比赛后，谁还能若无其事的吃饭那他就是超级超级牛X的人啦

操作解说：
A是拳，B是脚，快速按2下前是跑。跑动中按A是高提腿（学名：脚峥锄），按B则是冲撞。双方抓在一起的时候快速按B就是消耗对方的耐力（在这里又不得不拜一下发明“连发键”的散装光盘商）。将对方的耐力耗至0后，就任我们宰割了。

● 小心得：算是相对比较简单的一个项目啦。只需遵循：先消耗对手的耐力，然后冲过去抓他，连发键将其耐力耗为0，必杀！国夫的“不死鸟”是所有人里面去血去得最多的，也是最壮观的。有点像天马流星拳？被击中者会口吐白沫。貌似没有人可以挨得了5招的。开打前记得先要吃完场内的4枚金币哦。在一片热烈的欢呼声中，运动会圆满的落下帷幕。提一下：如果用热血队得到了99枚金牌的话就可以进入隐藏结局。在这里卖个关子，隐藏结局各位看官自己去探索吧。

黑店购物







这里卖的都是规则，技巧和鼓励。其实就是黑店！哪里有什么规则可言哦。而且想看说明还要先给钱！真够阴的。某店经营物品：运动鞋（速度+20），衬衣（防御+20），拳套（力量+20），3件套看这个JS还听热情的样子，卖的东西果然有实用价值。在丢链球项目里要想1投进洞还必须来这里买副拳套哩。在淘宝这个店主应该可以得到5星评价吧。

医院里面你看她卖的东西就够寒的了。从上到下依次是：小药，大药，毒药，兴奋剂。小，大药的功用就不用解释啦，自然是体力回复。毒药是令某人的体力减为0。兴奋剂是使用者体力-40，力量，速度，防御各+10。居然明目张胆的卖兴奋剂啊，没有体育道德就不说了，还有这么大的副作用。

汗水，努力，友情，恩怨，种种感情充实着高中校际运动会。他们是我们最好的朋友，同时也是我们最好的对手。在运动场上，没有谦让这一说法。我们所要做的，就是燃烧自己的生命和青春去追求那最后的胜利，去追逐自己的梦想！在热血的世界里，只有想不到，没有做不到！　　　　—《热血新记录》

游戏秘籍偏方



Nintendo®
ファミリーコンピュータ

秘籍偏方

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

圣斗士星矢 Saint Seiya

《圣斗士星矢-黄金传说》

■ 最高等级 ： 游戏开始后出现选择画面时，将光标停在“ぉちり”上，按住手柄左上或右上，操作成功时游标会去到一个奇怪的地方之后按B键可以使经验值增加。

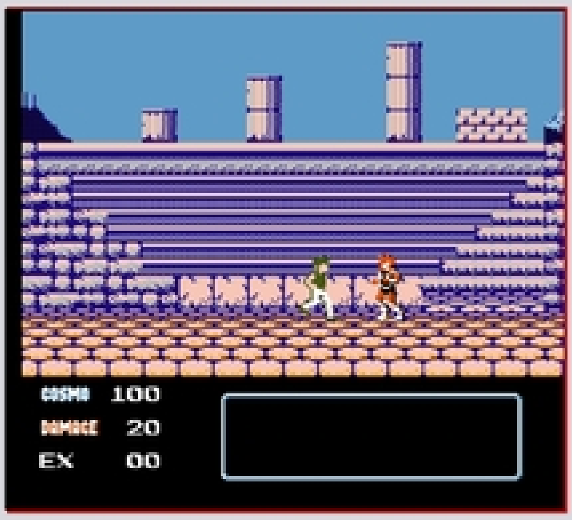
■ 最强超级密码及选关密码：
しししししし めめ ぜぜ ガガガガガガガガガガガガガガガガ△△あああ
注:在△△处添入相应的字符即可选关.

关 数	添入字符和出现情况			
第二关	りり	星矢死	てて	星矢死
第三关	うう	冰河死	とと	冰河死
第四关	ざざ	星矢，冰河死	ええ	星矢，冰河死
第五关	おお	瞬死	じじ	瞬死
第六关	やや	定版	むむ	星矢死
第七关	ゆゆ	冰河，瞬死	ぜぜ	冰河，瞬死
第八关	よよ	星矢，冰河死	ぞぞ	定版
第九关	わわ	紫龙死	なな	紫龙死
第十关	ささ	星矢，紫龙死	にに	星矢，紫龙死
第十一关	かか	冰河，紫龙死	ぬぬ	冰河，紫龙死
第十二关	きき	只有瞬活	ねね	只有瞬活
第十三关	くく	紫龙，瞬死	けけ	星矢紫龙死跳过攻路
	らら	全死	ちち	全死
	のの	紫龙，瞬死	づづ	全死
	ほほ	冰河，瞬死		
雅典娜神殿（通关）	ぢぢ	星矢活	ここ	星矢活

■ 超级密码（通关画面） ：密码输入画面输入
ぃめちぼむめめむめめゎあああゎあああぜあああぼあゎひこくとじゐ
(回到女神像，并看到结束画面)。

■ 能够随意选关的超级密码 ：
ぜぎぜぬぬ りめめぜぢぼや ぜぜぜががががわががわぼ ずに□てなとゆ
用以上密码可随意选关，只需在“□”中填入相应关数代码，并在上面的密码中找到与填入字符相同的字符，并将其改为“ぁ”(填“ぁ”除外)，找不到的话密码则不成立。替换代码如下：1关 ぁ、つ，2关 い、て，3关 と、ぅ，4关 ぇ、ざ，5关 ず、じ，6关 や、ず，7关 ゆ、ぜ，8关 よ、ぞ，9关 ゎ、な，10关 を、に，11关 か、ぬ，12关 き、ね，13关 く、の，14关 け、だ，15关 こ、ぢ。









■ Bandai ■ 87.08.10 ■ ACT
■ 1人 ■ Saint Seiya - Ougon Densesu

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

キャプテン翼 2

《天使之翼2 Super Striker》

■　（一）巴西联赛
01. 圣保罗VS弗卢米嫩塞　うくすつぬ　ふむるぐず　ぶぶよえけ　ひこい
02. 圣保罗VS克里新斯　うぐぼよと　ずたてろえ　てみよあれ　つくに
03. 圣保罗VS格雷米奥　おらぞもま　きかぼばし　ぬらあけび　よたむ
04. 圣保罗VS帕尔梅拉斯　げれきずす　べげゆむわ　へごろやぜ　たぼは
05. 圣保罗VS桑托斯　しせふられ　ぼずわぺく　なぺそくつ　さらと
06. 圣保罗VS弗拉门戈　はぼもばな　あぼおめあ　るよべなゆ　よめの

■　（二）日本高中联赛
07. 南葛高校VS国见学院　たぼゆわら　へりぶぜす　はせおらう　よふに
08. 南葛高校VS秋田商校　ふめるげず　べぼやええ　せろねねろ　けもぎ
09. 南葛高校VS立波　ばぞなみき　かまつひあ　やざじかの　よせれ
10. 南葛高校VS武藏医附　やぜせあち　おはらろら　べさぼぞむ　よちき
11. 南葛高校VS富良野　くぐもねふ　しやよずす　さのえひま　けぞか
12. 南葛高校VS东邦学园　せりゆしめ　ばさかべい　るすこびつ　ねむえ

■　（三）日本杯
13. 圣保罗VSAS罗马　かほいたる　やにらぶが　おほせひた　ちえや
14. 圣保罗VS乌拉圭　るえのふし　えごずつぐ　けのるべび　よるう
15. 圣保罗VS汉堡－SV　めにもみご　ぎぼびうみ　おぼぬれの　さべつ
16. 圣保罗VS全日本　ぶらつすひ　のるむがか　ふはやふぬ　ほさろ

■　（四）世界青年（足球锦标赛）亚洲区预选赛
17. 日本青年VS叙利亚　おししぼふ　なうれごび　ぬそえゆや　ほひそ
18. 日本青年VS中国　ゆうのちほ　ういやるぐ　にせらばや　みきね
19. 日本青年VS伊朗　のこえさぬ　くぞなあき　へぎよひせ　ほけよ
20. 日本青年VS北朝鲜　ぶちあしば　なもゆめへ　ろなみぜく　ほきい
21. 日本青年VS沙特　おかちせぺ　ちよきみご　ぼさほくわ　すにわ
22. 日本青年VS韩国　せびやへよ　めずわべら　えあぼぎき　みずて

■　（五）世界青年（足球锦标赛小组）预赛联赛
23. 日本青年VS瓦斯科　めつぼぱの　らちえこぱ　せらこざき　みこき
24. 日本青年VS波兰青年　けごよれわ　てぼぼぜれ　つばぜひれ　みもよ
25. 日本青年VS英格兰　ぺめぴさぴ　ぺひこもつ　しつがうり　ざもた
26. 日本青年VS苏联青年　ぶときつば　ばわやへほ　よずつれな　てやぺ
27. 日本青年VS法兰西　さげぬおけ　るあすべむ　ぴすろさむ　ゆはそ

■　（六）世界青年（足球锦标赛）决胜淘汰赛
28. 日本青年VS墨西哥　ぼちきぼぜ　ちぼしらた　ひきのひら　ゆそぞ
29. 日本青年VS意大利　すぼふおす　はろそぶあ　こずざちぶ　ればち
30. 日本青年VS荷兰　ぼけいみず　いさそまに　るてねつめ　げよざ
31. 日本青年VS阿根廷　ぺたとりな　むえほもれ　ろのやのう　れすか
32. 日本青年VS西德　げよぜべこ　ぶふはねは　ぬうやもよ　てもわ









■ 超级密码：むるせばせ　ててさとか　あげべせぜ　もてこ

■ 超级门将：あぬめたな　はまらがざ　ばぱやいき　けふの

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

功夫猫党 忍传～

■ 选关密码 ：

第一关 000000	第二关 421712	第三关 140901
第四关 260388	第五关 600445	第六关 912210
第七关 192397	第八关 128256	第九关 924748
第十关 641114	最终关 390227	

■ 音乐测试：
标题画面时，按住SELECT，A，B三键，再按START键即可。

■ 无敌 ：
只要在游戏中吃到忍术最高级后用钻探猫使用绝招按住上与B键后，马上按START键暂停，选用别的忍者猫即可，在版面交换后会无效或再用挖掘能力的猫使用一次全忍术的最高级时无敌无效，这招在关底打BOSS时用最好。





■ TECMO ■ 91.07.19 ■ SPG
■ 1人 ■ Cattou Ninden Teyandee

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

吞食天地2–诸葛孔明传

■ 选关密码 ：
选一个空白进度进入签名画面，输入上×4、右×2、下×8、左×1，若成功会停在“こ”的位置上，之后输入下面的密码即可。

剧情2： みやざき； 剧情3： おおしの； 剧情4： ばんどう；
剧情5： こみや； 剧情6： たけなか。

■ 万能复制法 ：
基本步骤：
1-将第一人的道具栏填满(其中要有一件欲复制的可弃物)，武器装备栏中至少要有一件武器。
2-舍弃欲复制之物并原地站着不动。
3-解除一件装备，再将之装备，此时道具栏末档(即第六档)为空档。
4-用“调查”指令拾起被舍弃物，再次将之舍弃，这时可发现屏幕文字显示“已舍弃”字样，但原物仍在第六档。
5-再用“调查”指令拾起舍弃物，如此就成功地复制了同样一件物品。





Nintendo®
ファミリーコンピュータ

秘籍偏方

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

人间兵器 ~ 死狐

■ 选关密码 :

Easy
Level 1-4: 040471　　Level 1-7: 081620　　Level 2-1: 217298
Level 2-3: 696017　　Level 2-5: 282095　　Level 2-7: 866958

Normal
Level 1-4: 886195　　Level 1-7: 756668　　Level 2-1: 671767
Level 2-3: 042284　　Level 2-5: 493589　　Level 2-7: 185106

Hard
Level 1-4: 434854　　Level 1-7: 598919　　Level 2-1: 397211
Level 2-3: 573659　　Level 2-5: 132718　　Level 2-7: 297877

Final Boss Commander Jones: 745765





■ Capcom　■ 90. 2. 23　■ ACT
■ 1人　■ Code Name:Viper

FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

冒险岛4　Adventure Island 4

■ 选关密码 :

1关:	RRCX-RR-4F	33JV-33-32	JJ1W-JJ-V5	
2关:	R4CX-2R-41	R?N?-2R-41	R?VO-RR-49	R?VO-20-48
3关:	CYVO-20-4L	C?VT-2X-4C	C?V8-4X-43	
4关:	M?V8-4X-4Y	M?Z8-4X-4W	8YZ8-4X-4Q	8?Z8-4X-4T
	8?Z7-2X-4S	8?Z6-BX-4L		
5关:	W?Z6-B5-4H	W?ZN-45-4Z	W?Z4-B5-40	W?ZF-B5-4Y
	B?ZF-B5-4S	B?ZF-25-4?		
6关:	CYZF-25-4P	GY10-25-49	5Y10-25-4H	5Y1T-R5-4C
	5Y1B-R5-46	531B-C5-4B	5?1W-XL-46	5?13-WL-4C
7关:	PY13-XL-4D	PY16-?L-4P	P?1P-YL-46	

BH5B-1H-3L 用蛋可以直接传送到最终BOSS门口
BH5C-HH-30 最后BOSS密码,东西全齐





FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

沙罗曼蛇 Salamander

■ 30次生命密码：
标题画面时，1P按Up、Up、Down、Down、Left、Right、Left、Right、B、A、B、A。

■ 99次生命密码：
标题画面时 ，1P A&2P B（不放手）

■ 续关密码：
游戏结束后（画面出现GAME OVER），Up、Down、B、A、B、A、B、A、B、A。 （画面出现敌机表示成功）

■ 增强威力密码：
游戏进行中，暂停，Up、Up、Down、Down、Left、Right、Left、Right、B、A、开始（可得2分身、原子飞弹和防护罩，但只有在击毁航空母舰后才可，共有六次机会）。





FAMILYCOMPUTER
ファミリーコンピュータ

热血格斗 Nekketsu Kakutou Densetsu

■ 音乐测试 ：
在标题画面时，按住左键和选择键，再按A键即可。

■ 使用首脑角色 ：
在对战模式时，当被问到是否自选角色时，选择第二个选项，回答NO后，在选择角色画面时，按住选择键和左键（选第一个虎面斗士）或按住选择键和右键（选第二个虎面斗士），再按A键即可。

■ 部分人物Lv30的密码：

国夫(くにぉ)	11.27	血型：AB	むりとせねききよにぽきぢ
柴田(しぱた)	10.17	血型：AB	ぶたぢさああはぢげあぬ
石月(いしづき)	4.4	血型：O	づこぉしさぶあぽつああす
力(りき)	5.5	血型：？	けひよぉぉぉぉやびぞぉぢ
虾原(ぇびはら)	9.2	血型：AB	むのぱつやぱきよちぱきぱ





Nintendo® ファミリーコンピュータ

EGchina.com

01





◎ 由于容量上的限制，本想一册制作完成的电子文档此次估计需要分成几册来制作，目前仅制作到第二册内容。同时欢迎更多的游戏爱好者们共同参与制作，毕竟经典游戏的怀念是一项庞大的工程，需要广大玩家的热情支持和积极参与。

FPE2000 FPE2000Lxi@sohu.com

biohazard1996@163.com **真心朋友**

Rache. kenshinxd@163.com



我们是出生在80年代的一群热血青年，我们有着不同的理想和期望，我们身在不同的城市，但彼此的心是相通的，相信正在读此文的你也会有同样的感想。也许你已经是全主机制霸，也许那红白相间的记忆已经变得模糊，但你可曾记得学童时代的我们那美好的童年回忆，可曾记童年时代一帮伙伴一起游戏的时光。我们为之奋斗了多少个日日夜夜！如今我们把曾经的片片回忆化成这本文档，让它再一次记录那永恒的精典！

起初想做FC介绍帖的，可是做着做着就成了页数很多的PDF，工作和学习的缘故无法将太多的精力放到制作上面，制作本PDF只是想让大家找回当年经典的美好回忆，我们也常在网上找一些小时候玩过的经典游戏来重温一下，如果你也喜欢的游戏和喜欢制作PDF，让大家一起分享“制造”美好回忆吧。小时候时游戏机可不像现在那么普及，玩的游戏也不多，不过对于那些游戏时至今日估计大家还有兴趣找出来重玩一遍……

你正在浏览的电子文本，所有下载资源均搜集于互联网，特别鸣谢制作详细攻略的游戏高手。本电子杂志如有任何制作错误的地方，请来信告知，我们会立刻纠正！